



NiceData Uporabniški Priročnik

Slovenska izdaja

Rev-1112

© 2012 Euro Plus d.o.o. Pravice pridržane.

Euro Plus d.o.o.
Poslovna cona A 2
SI-4208 Šenčur, Slovenia
tel.: +386 4 280 50 00
fax: +386 4 233 11 48
www.nicelabel.com
info@nicelabel.com

Kazalo

Kazalo	2
O programu NiceData	3
Nastavitve programa NiceData	4
Uporabniški vmesnik	4
Glavno okno	4
Bližnjice	4
Prilagajanje programa	5
Delo s podatkovnimi zbirkami	6
Uporaba orodne vrstice	6
Oblikovanje besedil	6
Orodjarna	6
Usmerjanje	6
Določevanje kazal	7
Spreminjanje strukture aktivne tabele	8
Tip polja - nabor	8
Urejanje podatkov v aktivni tabeli	9
Urejanje zapisov	9
Avtomatiziranje programa	10
Nastavitve v ukazni vrstici	10
Tehnična podpora	12
Podpora na spletu	12

O programu NiceData

NiceData pripada družini programov NiceLabel, ki skupaj z ostalimi programi tvori novo generacijo programske opreme za oblikovanje in tiskanje etiket. Program NiceData je namenjen izdelavi in urejanju podatkov v podatkovnih zbirkah. Omogoča urejanje tabel, spreminjanje strukture tabel, urejanje in izdelavo kazal, avtomatsko polnjenje in dodajanje podatkov.

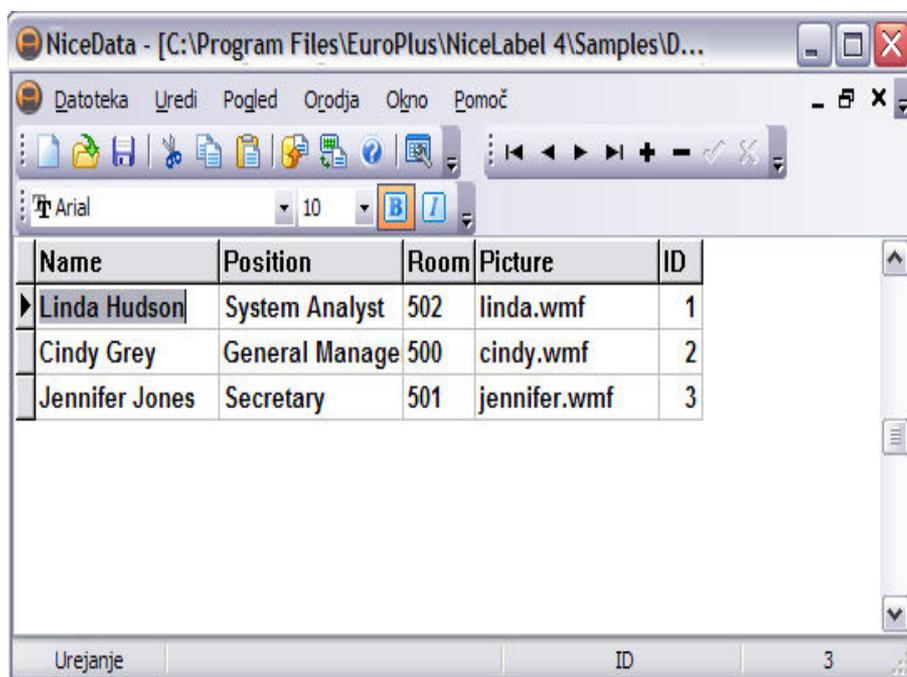
Pri delu lahko uporabljamo sledeče tipe tabel: Paradox, dBASE, Access in ASCII. Vse ostale tipe podatkovnih zbirk pa lahko uporabljate preko ODBC ali BDE vmesnikov.

NiceData je standardna 32-bitna Windows aplikacija.

Nastavitve programa NiceData

Uporabniški vmesnik

Glavno okno



Glavno okno programa NiceData

Bližnjice

Bližnjice	Akcija
Ctrl + M	Izbora večih: Z uporabo tega ukaza lahko v podatovni zbirki izberete več zapisov in jih uporabite vse naenkrat (pobrišete več zapisov, kopirate več zapisov v drugi program ipd.).
<Insert> ali <Puščica dol> na zadnjem polju	Vstavi novo polje v podatkovno zbirko.
<Ctrl> + <Delete>	Izbriše izbrani zapis.
<F2>	Uredi izbrano polje.
<F8>	Spreminja pogled aktivne tabele iz pregledovanja tabele v pregledovanje zapisa in nazaj.
<F9>	Spreminja stanje aktivne tabele iz stanja urejanja v pregledovanje in nazaj.

Prilagajanje programa

Za spreminjanje pisave uporabljene v aktivni tabeli izvedite naslednje korake:

1. V meniju Pogled izberite ukaz **Pisava**.
2. Izberite željeno pisavo.

Za prilagoditev menijev in orodne vrstice izvedite naslednje korake:

1. V meniju Orodje izberite Uporabniški vmesnik ter nato izberite ukaz **Prilagodi...**
2. V pogovornem oknu **Prilagodi** spremenite nastavitve.
3. Kliknite gumb **V redu**.

Opombe:

Mesto / prikaz orodnih vrstic na zaslonu lahko spremenite tako, da orodno vrstico povlečete na željeno mesto.

Delo s podatkovnimi zbirkami

Uporaba orodne vrstice

Oblikovanje besedil

Oblikovanje besedil omogoča hitro spreminjanje pisave v aktivni tabeli. S klikom na gumb v orodjarni aktivirate naslednje akcije:

Gumb	Akcija
	Tipografija.
	Velikost.
	Poudarjeno
	<i>Ležeče</i>

Orodjarna

S klikom na posamezno ikono v orodjarni sprožite naslednje akcije:

Gumb	Akcija
	Izdelava nove tabele
	Odpri obstoječo tabelo
	Shrani tabelo
	Izreži v odložišče
	Kopiraj v odložišče
	Prilepi iz odložišča
	Izdelaj poročilo
	Pogled Tabela/Zapis
	Odpri vsebino pomoči
	Struktura

Usmerjanje

Usmerjanje omogoča hitro premikanje po obstoječi tabeli. S klikom na gumb v orodjarni aktivirate naslednje akcije:

Gumb	Akcija
------	--------

	Skok na prvi zapis
	Skok na prejšnji zapis
	Skok na naslednji zapis
	Skok na zadnji zapis
	Vstavi nov zapis
	Zbriše izbrani zapis
	Potrdi spremembe v zapisu
	Zavrže spremembe v trenutnem zapisu

Določevanje kazal

Določite kazalo tabele podatkovne zbirke:

Opomba:

Kazala so na voljo le pri podatkovnih zbirkah tipa MS Access, Paradox, dBase. Niso pa na voljo pri tekstovnih podatkovnih zbirkah (.TXT, .CSV).

1. Odprite tabelo podatkovne zbirke.
2. V meniju Orodja izberite ukaz **Strukture**.

Opomba:

Do ukaza pridete tudi s klikom na  ikono v orodjarni.

3. Izberite podstran **Kazala**.
4. Kliknite gumb **Dodaj**.
5. Znotraj okna **Polja in tabele** kliknite na polje za katerega želite definirati kazalo.
6. Da bi dodali izbrano polje v okno **Polja in tabele** kliknite na gumb .
7. Kliknite gumb **Shrani**.
8. Poimenujte kazalo. Lahko tudi pustite privzete nastavitve.
9. Kliknite gumb **V redu**.
10. Kliknite na gumb **V redu** in zaprite **Podstran kazala**.

Opombe za tabele Paradox:

Tabeli definirajte primarno kazalo (določite polje, ki bo vaše primarno kazalo) ter nato določite sekundarno kazalo:

1. Odprite tabelo podatkovne zbirke.
2. V meniju Orodja izberite ukaz **Strukture**.

Opomba:

Do ukaza pridete tudi s klikom na  ikono v orodjarni.

3. Izberite podstran **Polja**.
4. Določite polje, ki bo vaše primarno kazalo.
5. Dvokliknite področje **Kazala**. V področju **Kazala** je prikazana zvezdica.
6. Vrnite se na gornja navodila (določevanje kazal) in nadaljujte s tretjim (3) korakom.

Opombe za tabele dBase:

V dBASE tabelah je dovoljeno le eno kazalo.

Spreminjanje strukture aktivne tabele

Da bi spremenili strukturo vaši aktivni tabeli sledite spodnje navodilo:

1. Odprite tabelo podatkovne zbirke.
2. V meniju Orodja izberite ukaz **Strukture**.

Opomba:

Do ukaza pridete tudi s klikom na  ikono v orodjarni.

3. Izberite podstran **Polja** in spremenite strukturo polj.
4. Izberite podstran **Kazala** in spremenite kazala.
5. Kliknite gumb **V redu**.

Tip polja - nabor

Tip polja lahko izbirate med naslednjimi možnostmi:

- A ali C - alfanumerično polje
- N - številke v formatu s plavajočo vejico
- S - kratka cela števila v obsegu -32767 do 32767
- I - dolga cela števila. Paradox dolga cela števila so 32 bitov dolga, predznačena cela števila, ki lahko zavzamejo vrednosti od -2147483648 do 2147483647. Dolga cela števila zavzamejo več pomnilnika (prostora na disku) kot kratka.
- L - logična vrednost TRUE, FALSE
- D - datum
- T - čas
- @ - čas in datum

Urejanje podatkov v aktivni tabeli

Da bi uredili podatke v tabeli mora biti le-ta odprta v stanju beri / piši. Preverite, da imate tabelo odprto v stanju **Urejanje** in ne v stanju **Pogled** ter, da vrednosti v tabeli niso izpisane s sivo barvo. Stanje tabele je vidno v statusni vrstici.

Da bi spremenili podatke v aktivni tabeli sledite spodnje navodilo:

1. Smerniške tipke so namenjene premikanju v aktivni tabeli. Trenutno polje je osenčeno.
2. Za spreminjanje podatkov v tabeli je dovolj, da se postavite na izbrano polje in vtipkate vsebino polja.

Opomba:

V kolikor podatkov v tabeli ne morete spreminjati preverite, če tabele trenutno ne uporablja kateri drug program (v tem primeru je tabela zaklenjena) ter, da je v statusni vrstici vidno stanje **Urejanje**.

3. Brisanje zapisa se izvede s kombinacijo tipk <Ctrl> + <Delete>.

Opomba:

Do ukaza pridete tudi s klikom na ikono  v orodni vrstici usmerjanje.

4. Tipka <insert> ali <puščica dol> na zadnjem zapisu omogoča dodajanje zapisa v tabelo.

Opomba:

Do ukaza pridete tudi s klikom na ikono  v orodni vrstici usmerjanje.

Urejanje zapisov

V primeru, da so vrednosti v tabeli izpisane s sivo barvo imate tabelo odprto v stanju **Pogled**. Podatke v tabeli je mogoče spreminjati samo v načinu urejanje. V tem primeru so vrednosti v poljih podatkovne baze izpisane s črno barvo.

Da bi spremenili stanje **Pogled** v stanje **Urejanje** sledite spodnje navodilo:

1. V meniju Pogled izberite ukaz **Urejanje**.

Opomba:

Bližnjica do preklopa med urejanjem in pogledom je tipka <F9>.

2. Ukaz je preklopil tabelo v stanje **Urejanje**, ki omogoča urejanje zapisov.

Avtomatiziranje programa

Nastavitve v ukazni vrstici

Kadar želimo poleg zagona izvesti tudi določene akcije v programu to storimo z uporabo nastavitvev v ukazni vrstici.

Parametri ukazne vrstice so sledeči:

Napolni tabelo:

-F ciljna_tabela izvorna_tabela [/Saaa] [/Tbbb]

Ciljna tabela se napolni z zapisi iz izvorne tabele

/S aaa	Opcijski parameter za testiranje dolžine zapisa pri tekstovnih datotekah. aaa pomeni dolžino zapisa..
/T bbb	Opcijski parameter za preskok zapisov. bbb zapisov na začetku tabele se preskoči.

Dodaj v tabelo:

-A ciljna_tabela izvorna_tabela [/Saaa] [/Tbbb]

V ciljno tabelo se dodajo zapisi iz izvorne tabele.

/S aaa	Opcijski parameter za testiranje dolžine zapisa pri tekstovnih datotekah. aaa pomeni dolžino zapisa.
/T bbb	opcijski parameter za preskok zapisov. bbb zapisov na začetku tabele se preskoči.

Osveži tabelo:

-AU ciljna_tabela izvorna_tabela [/Saaa] [/Tbbb]

V ciljno tabelo se dodajo zapisi iz izvorne tabele. Če zapis že obstaja v ciljni tabeli, se popravi.

/S aaa	Opcijski parameter za testiranje dolžine zapisa pri tekstovnih datotekah. aaa pomeni dolžino zapisa.
/T bbb	Opcijski parameter za preskok zapisov. bbb zapisov na začetku tabele se preskoči.

Odpri tabelo:

-D ime_tabele ali samo table_name (brez -D)

Izprazni tabelo:

-E ime_tabele

Ta ukaz se lahko kombinira z ukazom dodaj (-AE). V tem primeru se vsebina tabele najprej izbriše, nato pa se dodajo zapisi iz izvorne tabele.

Odpre tabelo v pogledu tabela:

-G

Odpre tabelo v pogledu zapis:

-L

Zapri program:

-Q

Ne opozarjaj na napake:

-E

Primer:

NDATA4.EXE -F ARTIKLI.DBF IMPORT.TXT -Q

Pretvorba tekstovne datoteke v dBase tabelo, pri čemer se ne obnovijo tudi morebitna kazala definirana pri ciljni tabeli. Po pretvorbi se program zapre.

Tehnična podpora

Podpora na spletu

Na spletu (www.nicelabel.com), pod predelom Support (Podpora), najdete najnovejše verzije programov, posodobitve, rešitve za probleme ter odgovore na pogosto zastavljena vprašanja (FAQ). V kolikor problema ne morete odpraviti sami, se za pomoč obrnite na lokalnega prodajalca ali na eno izmed naših predstavništev. Informacije o predstavništvih podjetja so na voljo na [Kontakt](#).

Za nadaljne informacije se obrnite na:

- Knowledge base: <http://kb.nicelabel.com>
- NiceLabel FAQ: www.nicelabel.com/nicelabel/nlbl_faq.php
- NiceLabel Tutorials: www.nicelabel.com/support/support_tutorials.php
- NiceLabel Forums: forums.nicelabel.com