



# NiceData Guide D'utilisateur

Edition Française

Rev-1112

© 2012 Euro Plus d.o.o. All rights reserved.

Euro Plus d.o.o.  
Poslovna cona A 2  
SI-4208 Šenčur, Slovenia  
tel.: +386 4 280 50 00  
fax: +386 4 233 11 48  
[www.nicelabel.com](http://www.nicelabel.com)  
[info@nicelabel.com](mailto:info@nicelabel.com)

# Table des matières

---

---

<b>Table des matières</b> .....	<b>2</b>
<b>A propos de NiceData</b> .....	<b>3</b>
<b>Installer application</b> .....	<b>4</b>
<b>Interface utilisateur</b> .....	<b>4</b>
! <b>Main_Window</b> .....	<b>4</b>
<b>Barres d'état</b> .....	<b>4</b>
<b>Aire de la Table</b> .....	<b>4</b>
<b>Fenêtre principale</b> .....	<b>4</b>
<b>Personnaliser le logiciel</b> .....	<b>4</b>
<b>Raccourcis</b> .....	<b>5</b>
<b>Travailler avec les bases de données</b> .....	<b>6</b>
<b>Utiliser les barres d'outils</b> .....	<b>6</b>
<b>Utiliser la barre d'outils de Navigation</b> .....	<b>6</b>
<b>Utiliser la barre d'outils Texte</b> .....	<b>6</b>
<b>Utiliser la boîte à outils</b> .....	<b>6</b>
<b>Types de données disponibles pour les champs</b> .....	<b>7</b>
<b>Définir les index</b> .....	<b>7</b>
<b>Modifier les données de la table</b> .....	<b>8</b>
<b>Prévisualiser l'Etat à imprimer</b> .....	<b>9</b>
<b>Activer le mode Edition</b> .....	<b>10</b>
<b>Restructurer la base de données</b> .....	<b>10</b>
<b>Automatiser le logiciel</b> .....	<b>11</b>
<b>Options de ligne de Commande</b> .....	<b>11</b>
<b>Support Technique</b> .....	<b>13</b>
<b>Support en ligne</b> .....	<b>13</b>

# A propos de NiceData

---

NiceData fait partie de la gamme NiceLabel qui forme une nouvelle génération de programmes pour la conception et l'impression d'étiquettes. NiceData est un simple programme de gestion de bases de données. Il permet d'élaborer des tables, modifier leurs structures, renouveler les index, automatiser le remplissage et la suppression des données.

Ce programme est compatible avec les bases de type Paradox, dBase, Access et les tables de type ASCII. Il permet aussi d'accéder à d'autres types de bases de données par des interfaces ODBC ou BDE.

NiceData est une application standard Windows 32-bit.

# Installer application

## Interface utilisateur

### !Main\_Window

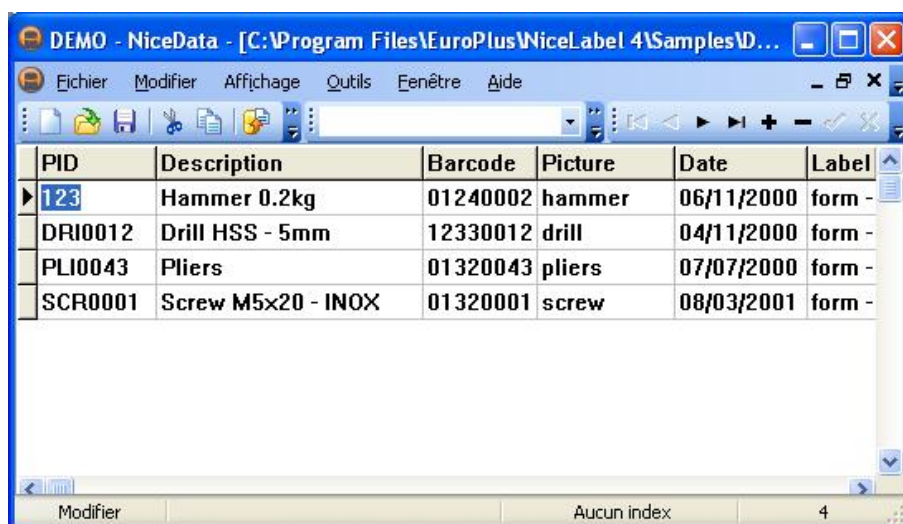
#### Barres d'état

La Barre d'état fournit des renseignements sur l'état de l'application, les index et la position dans la base de données.

#### Aire de la Table

Travailler avec les données dans cet espace.

### Fenêtre principale



The screenshot shows a window titled "DEMO - NiceData - [C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel 4\Samples\W...". The menu bar includes "Fichier", "Modifier", "Affichage", "Outils", "Fenêtre", and "Aide". The toolbar contains various icons for file operations and navigation. The main area displays a table with the following data:

PID	Description	Barcode	Picture	Date	Label
123	Hammer 0.2kg	01240002	hammer	06/11/2000	form -
DRI0012	Drill HSS - 5mm	12330012	drill	04/11/2000	form -
PLI0043	Pliers	01320043	pliers	07/07/2000	form -
SCR0001	Screw M5x20 - INOX	01320001	screw	08/03/2001	form -

At the bottom of the window, the status bar shows "Modifier", "Aucun index", and "4".

Fenêtre principale

## Personnaliser le logiciel

Pour changer la police utilisée dans la table, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Police** dans le menu Options.
2. Sélectionner la police appropriée.

Pour personnaliser les menus et les barres d'outils, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Personnaliser** dans le menu Outils / Interface utilisateur.  
La boîte de dialogue **Personnaliser** va s'ouvrir.

2. Effectuer les modifications des paramètres.
3. Cliquer sur **OK**.

**Note:**

On peut aussi changer l'emplacement des barres d'outils sur l'écran. Il suffit de les tirer sur un nouvel emplacement.

## Raccourcis









Raccourci	Action
Ctrl + M	<b>Multi sélection: L'option sélectionne tous les champs de l'enregistrement. Cette fonctionnalité permet de copier les valeurs dans une autre application.</b>
<Inser> ou <flèche vers le bas> sur le dernier champ	<b>Insère un nouveau champ dans la base de données.</b>
<Ctrl> + <Suppr>	<b>Efface l'enregistrement sélectionné.</b>
<F2>	<b>Modifie le champ sélectionné.</b>
<F8>	<b>Passe de l'affichage table à l'affichage enregistrement et réciproquement.</b>
<F9>	<b>Passe du mode Edition au mode Affichage et réciproquement.</b>

# Travailler avec les bases de données

## Utiliser les barres d'outils





### Utiliser la barre d'outils de Navigation

Cliquer sur les icônes dans la boîte à outils pour activer les commandes suivantes.

Bouton	Action
	Aller sur le premier enregistrement
	Revenir à l'enregistrement précédent
	Passer à l'enregistrement suivant
	Aller au dernier enregistrement
	Insérer un enregistrement
	Supprimer un enregistrement
	Confirmer les modifications dans un enregistrement
	Annuler les modifications dans un enregistrement

### Utiliser la barre d'outils Texte


Cliquer sur les icônes dans la boîte à outils pour activer les commandes suivantes.

Icônes	Action
	Sélectionner la police d'affichage des données dans la table.
	Sélectionner la taille de la police.
	Mettre le texte en Gras.
	Mettre le texte en <i>italique</i> .

### Utiliser la boîte à outils

Cliquer sur les icônes dans la boîte à outils pour activer les commandes suivantes.

Icône	Action
-------	--------

	<b>Créer une nouvelle base de données.</b>
	<b>Ouvrir la table d'une base de données.</b>
	<b>Enregistrer les données dans la base.</b>
	<b>Couper dans le presse-papier.</b>
	<b>Copier dans le presse-papier.</b>
	<b>Coller depuis le presse-papier.</b>
	<b>Créer un état de cette table.</b>
	<b>Basculer l'affichage entre Table/Enregistrement.</b>
	<b>Ouvrir le fichier d'Aide.</b>
	<b>Restructurer la table.</b>

## Types de données disponibles pour les champs

Les Types de données suivants sont disponibles pour les champs:

- A or C - Champs alphanumérique
- N - nombre en signature avec virgule flottante
- S - Entiers dans un éventail -32768 à 32767
- I - Entiers longs. Les champs entiers longs de Paradox ont 32-bit entiers signés qui contiennent des nombres entiers (non-fractionnables) correspondant parfaitement à l'éventail -2147483648 à 2147483647 (plus ou moins 2 pour la puissance 31. Les champs longs entiers demandent plus d'espace mémoire que les champs courts.
- L - valeur logique VRAI? FAUX
- D - date
- T - heure
- @ - timbre d'heure

## Définir les index


Pour définir un index dans la table d'une base de données, procéder ainsi qu'il suit:


**Note:**

Les Index ne sont pas disponibles pour les bases de données texte (.TXT, .CSV), il ne le sont que pour les véritables bases de données (MS Access, Paradox, dBase).

1. Ouvrir la table de la base de données.
2. Sélectionner la commande **Restructurer** dans le menu Options.

**Note:**

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la boîte à outils.

3. Aller sur l'onglet **Index**.
4. Cliquer sur le bouton **Ajouter**.
5. Cliquer dans la boîte **Champs dans la table** sur le champ pour lequel on veut définir l'index.
6. Cliquer sur le bouton  pour déplacer le champ dans la boîte des **Champs indexés**.
7. Cliquer sur le bouton **Enregistrer**.
8. Sélectionner le nom de l'index. On peut laisser le paramètre par défaut.
9. Cliquer sur **OK**.
10. Cliquer sur **OK** pour fermer l'onglet **Index**.


**Notes pour les tables Paradox :**

Pour donner un index secondaire, il faut d'abord définir l'index primaire de la table. L'un des champs doit être désigné comme index primaire.

Procéder comme suit:

1. Ouvrir la table de la base de données.
2. Sélectionner la commande **Restructurer** dans le menu Options.

**Note:**

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la boîte à outils.

3. Aller sur l'onglet **Champs**.
4. Sélectionner le champ qu'on veut définir comme index primaire.
5. Double cliquer sur l'espace **Index**.  
Une astérisque se place dans cet espace **Index**.
6. Continuer à partir de l'étape 3 des instructions précédentes.

**Notes pour les tables dBase :**

Les tables dBase autorisent un seul champ indexé.

## Modifier les données de la table

Les données d'une table sont modifiables quand la table est ouverte en mode lecture / écriture. S'assurer que les enregistrements ne sont pas affichés en gris indiquant que la table est en mode **Affichage**, non en mode **Données**.



Pour modifier les données d'une table, utiliser les méthodes suivantes:


1. Utiliser les touches curseur pour se déplacer dans les champs de la table. l'enregistrement ou le champ actif est surligné.
2. Pour changer les données, il suffit d'écrire le texte désiré.

**Note:**

S'il est impossible de modifier les données de la table, vérifier qu'elle n'est pas verrouillée par une autre application et que le mode **Modifier** est activé.


3. Un enregistrement complet peut être effacé en appuyant sur les touches <Ctrl> + <Suppr>.

**Note:**

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils du navigateur de base de données.

4. Pour insérer un nouveau champ, appuyer sur la touche <Inser> key ou sur la <flèche descendante> sur le dernier champ de la table.

**Note:**

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la barre d'outils du navigateur de base de données.

## Prévisualiser l'Etat à imprimer

Il est possible d'imprimer les enregistrement d'une base de données sur n'importe quelle imprimante disponible. Avant l'impression de cet Etat, on peut le prévisualiser.

Pour cela, procéder comme suit:

1. Sélectionner **Outils -> Etat**.
2. Sélectionner l'imprimante dans la liste déroulante.
3. Cliquer sur le bouton **Aperçu**.  
Cet aperçu présente les enregistrements de la base de données prévisualisés sur l'étiquette.
4. Cliquer sur les icônes dans la barre d'outils de navigation pour modifier le zoom sur l'aperçu.

**Note:** On peut aussi modifier le zoom avec une souris. Cliquer à gauche pour agrandir et à droite pour diminuer.

5. Pour imprimer l'état, cliquer sur le bouton d'imprimante dans la barre d'outils. Pour fermer la prévisualisation sans imprimer, cliquer sur le bouton X dans la barre d'outils ou appuyer sur la touche Echap.

## Activer le mode Edition

Si les enregistrements de la base de données apparaissent en gris, on ne peut pas les modifier, c'est que la base de données est ouverte en mode **Affichage**.

Pour effectuer des modifications sur les enregistrements, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Modifier** dans le menu Affichage.

**Note:**

On peut aussi appuyer sur la touche <F9>.


2. La table a basculé en mode Edition, permettant de modifier les enregistrements.

## Restructurer la base de données

Pour changer la structure d'une table de base de données, procéder ainsi qu'il suit:

1. Ouvrir la table.
2. Sélectionner la commande **Restructurer** dans le menu Options.

**Note:**

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la boîte à outils.

3. Aller sur l'onglet **Champs** pour effectuer les changements dans la structure des champs.
4. Aller sur l'onglet **Index** pour changer les index.
5. Cliquer sur le bouton **OK**.

# Automatiser le logiciel

## Options de ligne de Commande

On peut spécifier des paramètres de ligne de commandes pour exécuter certaines commandes quand NiceData démarre.

Ces paramètres sont:

### Remplir la table:

-F output\_table input\_table [/Saaa] [/Tbbb]

La table en sortie est remplie avec les enregistrements de la table en entrée.

<b>/S aaa</b>	<b>Paramètres en option pour vérifier la taille de l'enregistrement avec aaa pour longueur de l'enregistrement.</b>
<b>/T bbb</b>	<b>Paramètres en option pour sauter des enregistrements avec bbb pour le nombre d'enregistrements à sauter.</b>

### Joindre la table:

-A output\_table input\_table [/Saaa] [/Tbbb]

Les enregistrements de la table en entrée sont ajoutés à la table en sortie.

<b>/S aaa</b>	<b>Paramètres en option pour vérifier la taille de l'enregistrement avec aaa pour longueur de l'enregistrement.</b>
<b>/T bbb</b>	<b>Paramètres en option pour sauter des enregistrements avec bbb pour le nombre d'enregistrements à sauter.</b>

### Joindre et actualiser la table:

-AU output\_table input\_table [/Saaa] [/Tbbb]

Les enregistrements de la table en entrée sont ajoutés à la table en sortie. Si un enregistrement existe déjà dans la table en sortie, il est actualisé.

<b>/S aaa</b>	<b>Paramètres en option pour vérifier la taille de l'enregistrement avec aaa pour longueur de l'enregistrement</b>
<b>/T bbb</b>	<b>Paramètres en option pour sauter des enregistrements avec bbb pour le nombre d'enregistrements à sauter.</b>

### Ouvrir la table:

-D table\_name ou simplement table\_name (sans -D)

### Vider la table:

-E table\_name

Cette commande peut aussi être combinée avec la commande Joindre (-AE). Dans ce cas la table est d'abord vidée, puis les enregistrements de table en entrée y sont joints.

**Ouvrir la table en affichage table:**

-G

**Ouvrir la table en affichage enregistrement:**

-L

**Quitter NiceData:**

-Q

**Ne pas rapporter les erreurs:**

-E

**Exemple:**

```
NDATA4.EXE -F ARTICLES.DBF IMPORT.TXT -Q
```

Cette ligne de commande converti un fichier texte en table dBase. Les index existant éventuellement dans la table en sortie ne sont pas recréés. Quand le traitement est terminé, NiceData se ferme.

# Support Technique

---

## Support en ligne

Les dernières mises à jour, les solutions à certains problèmes ainsi que les Questions fréquentes (FAQ) sont sur le site Internet [www.nicelabel.com](http://www.nicelabel.com).

Pour plus de renseignements, se référer à :

- Knowledge base: <http://kb.nicelabel.com>
- NiceLabel FAQ: [www.nicelabel.com/nicelabel/nlbl\\_faq.php](http://www.nicelabel.com/nicelabel/nlbl_faq.php)
- NiceLabelTutorials: [www.nicelabel.com/support/support\\_tutorials.php](http://www.nicelabel.com/support/support_tutorials.php)
- NiceLabel Forums: [forums.nicelabel.com](http://forums.nicelabel.com)