



Designer Pro Uporabniški Priročnik

Slovenska izdaja

Rev-1112

© 2012 Euro Plus d.o.o. Pravice pridržane.

Euro Plus d.o.o.
Poslovna cona A 2
SI-4208 Šenčur, Slovenia
tel.: +386 4 280 50 00
fax: +386 4 233 11 48
www.nicelabel.com
info@nicelabel.com

Kazalo

Kazalo	2
Uvod	8
O NiceLabel programu	8
Vsebina paketa	8
O priročniku	8
Sestava priročnika	8
Omejitve programa	9
Uporabljeni dogovori	9
Nastavitve programa	10
Uporabniški vmesnik	10
Osnovni in napredni uporabniški vmesnik	10
Bližnjice	10
NiceLabel okno	12
Podpora za Mouse Wheel	13
Učinkovita uporaba tipkovnice in miške	13
Varnost	14
Spremljanje oblikovanja in tiskanja etikete	14
Omogoči spremljanje zgodovine različic etikete	14
Uporaba zgodovine dnevnika tiskanja	14
Prijava	15
Določevanje uporabniškega gesla in pravic	15
Zakleni etiketo	17
Sistemska mapa	18
Oblikovanje etiket	19
Oblikovanje osnovne etikete	19
Pregled	19
Osnovna etiketa	19
Oblikovanje nove etikete	19
Določevanje tiskalnika	20
Nastavitve etikete in določevanje dimenzij etikete	20
Stalno besedilo	22
Dodajanje elementa Črna koda	24
Vstavljanje slik	26
Shrani etiketo	26
Uporaba orodij za poravnavo	26
Uporaba orodij za risanje	27
Dodajanje spremenljivega polja	28
Pregled	28
Dodajanje polja Nov vnos s tipkovnice	28
Dodajanje polj spremenljivk z zaporednimi vrednostmi (števec)	29
Dodajanje Novega Datumskega in Časovnega polja	30
Uporaba možnosti predpona/pripona	30
Uporaba naprednih možnosti	31
Oblikovanje etikete po GS1-128 standardu	31
Urejanje črtne kode EAN.UCC 128	31
Dodajanje vsebine v GS1-128 z uporabo GS1-128 (EAN.UCC 128) čarovnika	32

Oblikovanje etiket s spremenljivo velikostjo	34
Krmiljenje nastavitve rezalnika	35
Nastavitev Paketnega tiskanja in uporaba Začetne / Končne etikete	36
Oblikovanje dvostranske etikete	37
Oblikovanje etiket za prenosne naprave	38
Večbarvno tiskanje	38
Urejanje predlog in seznam zadnjih uporabljenih etiket	39
Vodenje vrednosti spremenljivk	39
Uporaba Vsebinske maske	40
Uporaba Expression Builder	40
Pregledovalec etiket	41
Vnos slike s spominske kartice	42
Oblikovanje RFID (pametne) etikete	43
Pregled	43
Vnos RFID pametne etikete	44
Uporaba RFID Tag v etiketi	44
Nastavitve RFID tag-a	46
Podpora RFID Tag	47
Spreminjanje nastavitve tiskalnika	48
Spreminjanje splošnih nastavitve tiskalnika	48
Spreminjanje nastavitve barvnega stresa	49
Določitev Nenatisljivega področja	49
Orodne vrstice	50
Uporaba standardne orodne vrstice	50
Uporaba orodne vrstice za dostop do podatkov	50
Uporaba orodne vrstice za oblikovanje	51
Uporaba orodne vrstice za tiskanje	51
Uporaba orodne vrstice za pisave	52
Uporaba orodjarne	53
Uporaba orodne vrstice za spremenljivke	53
Uporaba orodne vrstice za povečavo	54
Elementi	55
Uporaba čarovnika za besedilo	55
Čarovnik za besedilo	55
Čarovnik za besedilo - določevanje spremenljivega polja	56
Čarovnik za besedilo - Vnos s tipkovnice	56
Čarovnik za besedilo - lastnosti števca	57
Čarovnik za besedilo - lastnosti števca - nadaljevanje	58
Čarovnik za besedilo - Datumsko polje	59
Čarovnik za besedilo - Časovno polje	59
Čarovnik za besedilo - Podatkovna zbirka	60
Čarovnik za besedilo - Predpona in pripona	61
Uporaba čarovnika za črtno kodo	63
Čarovnik za črtno kodo	63
Čarovnik za črtno kodo - Izberam spremenljivke črtne kode	64
Čarovnik za črtno kodo - Vnos s tipkovnice	64
Čarovnik za črtno kodo - Števec	64
Čarovnik za črtno kodo - Lastnosti števca	64
Čarovnik za črtno kodo - Datumsko polje	65
Čarovnik za črtno kodo - časovno polje	65
Čarovnik za črtno kodo - Podatkovne zbirke	65
Čarovnik za črtno kodo - Predpona in Pripona	65
Dodajanje elementov	65
Dodajanje elementa Besedilo	65
Dodajanje elementa Večvrstično besedilo	66
Dodajanje elementa Obogateno besedilo (RTF)	67

Dodajanje element Črna koda	67
Dodajanje elementa Slika	68
Dodajanje elementa Okvir	68
Dodajanje elementa Črta	69
Dodajanje element Elipsa	69
Dodajanje elementa Negativ	69
Uporaba EAN.UCC 128 Čarovnika	70
EAN.UCC 128 Čarovnik	70
1.Korak: Izbira aplikacijskega identifikatorja	70
2. korak: Vhodni tip aplikacijskega identifikatorja	72
3. korak: Vstavljanje vrednosti z aplikacijski identifikator	72
Računanje kontrolnega znaka	74
Dodajanje nove spremenljivke	74
4. korak: Spisek izbranih aplikacijskih identifikatorjev	74
Izbor tipa črtne kode	75
Nastavitve naprednih možnosti etikete	75
EAN.UCC 128 Črna koda	75
Koda PDF 417 2D	76
Črna koda DataMatrix	76
Koda MaxiCode 2D	77
Pogovorno okno Uredi črtno kodo	77
Podstran Splošno	77
Podstran Kontrolni znak	78
Podstran Interpretacija	79
Podstran Podrobnosti	80
Podprti tipi Črtne kode	81
Delo s slikami	82
Delo s slikami	82
Uporabi sliko	83
Uporabi spremenljive slike	83
Uporabi spremenljive slike iz Blob polj	84
Obravnavaj manjkajočih slik	84
Oblikovanje elementov z relativnimi položaji	85
Obračanje etikete	85
Izbiranje večih elementov	86
Urejanje elementov	86
Prestavljanje elementov	86
Poravnavanje elementov	86
Spreminjanje velikosti elementa	87
Vrtenje elementov	87
Združevanje elementov	88
Galerija slik	88
Datoteke s pisavami	88
Podprti formati slik	89
Delo z elementom Besedilo	90
Spremenljivi podatki	90
Pregled dela s spremenljivimi podatki	90
Izvor vsebine	91
Izvori vsebine	91
Spremenljivke	94
Uporaba čarovnika za spremenljivke	94
Čarovnik za spremenljivko	94
Čarovnik za spremenljivke – Vnos s tipkovnice	95
Čarovnik za spremenljivke - Števec	95
Čarovnik za spremenljivke - Števec - Nadaljevanje	96
Čarovnik za spremenljivko - Datumsko polje	97
Čarovnik za spremenljivko - Časovno polje	97

Razpoložljivi tipi mask	98
Razpoložljivi datumski format	99
Razpoložljivi format časa	99
Spreminjanje vrstnega reda vpisovanja spremenljivk pred tiskanjem	100
Oblikovanje vprašane spremenljivke	100
Dočevanje serijske številke, števec	101
Naredim števec, ki ohranja zadnjo vrednost	102
Globalna spremenljivka	102
Skupine dovoljenih znakov	103
Interne spremenljivke	104
Tipi spremenljivk	104
Uporaba tiskalnikovega internega števca	105
Uporaba spremenljive količine	105
Funkcije	106
Določanje funkcije	106
Določevanje funkcije	106
Obdelava podatkov etikete s pomočjo funkcij	107
Uporaba funkcij za obdelavo izvorne vsebine	107
Uporaba funkcije Združevanje	108
Uporaba Visual Basic funkcije	110
Podatkovne zbirke	112
Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke	112
Uporaba Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke	112
Določevanje polj podatkovne zbirke	113
Etiketi dodamo polja	114
Izbira polj	115
Izbira zapisov, ki se bodo tiskali	116
Iz podatkovne zbirke izberemo spremenljive količine	116
Zaključimo delo s Čarovnikom za dostop do podatkovne zbirke	117
Dostopanje do tekstovne podatkovne zbirke	117
Pregled	117
Dostop do podatkovnih zbirk	117
S pomočjo čarovnika izberemo tip podatkov	118
Etiketi dodamo polja podatkovne zbirke	120
Predogled izbranih podatkov in etikete	121
Etiketo natisnemo	122
Čarovnik za tekstovne datoteke	123
Čarovnik za tekstovne datoteke	123
Izbor podatkovnega tipa	123
Nastavitev polj	125
Formatiranje polj	126
Dostopanje do naprednih podatkovnih zbirk	127
Pregled	127
Dostopanje do podatkovne zbirke s pomočjo Čarovnika	127
Direktni dostop do podatkovne zbirke	129
Tiskanje vseh zapisov podatkovne zbirke	130
Tiskanje izbranih zapisov podatkovnih zbirk	130
Poizvedbe in filtriranje zapisov podatkovne zbirke	132
Dostop do podatkovnih zbirk	132
Spreminjanje vrstnega reda zapisov v podatkovni zbirki	133
Hitro urejanje podatkovne zbirke	134
Branje podatkov iz podatkovne zbirke	134
Uporaba ODBC gonilnikov	134
Prirejeni kontrolni znaki	135
Oblikovanje prirejenih kontrolnih znakov	135
Posebni znaki	136
Uporaba posebni znakov	136
Vnos znakov s <#šestnajstiško_kodo>	136

Vnos posebnih znakov z Alt+<ASCII_kodo>	136
Pred-določene znakovne bližnjice	137
Tiskalniške spominske kartice	138
Uporaba tiskalniške spominske kartice	138
Čarovnik za nastavitve etikete	140
Uporaba čarovnika za nastavitve etikete	140
Določevanje dimenzije etikete	140
Določevanje predlog	142
Določevanje postavitve etikete	143
Določevanje velikosti strani	144
Izbor tiskalnika	145
Tiskanje in predogled tiskanja etiket	146
Predogled in tiskanje etikete	146
Predogled slik	146
Optimizirana hitrost tiskanja	147
Reprint Labels	147
Uporaba obrazca po meri	148
NicePrint	149
Integriranje in povezovanje	150
Pregled	150
Ukazne datoteke	150
Uporaba ukaznih datotek	150
JOB ukazna datoteka	151
Avtomatsko tiskanje z JOB datotekami	151
Uporaba ukaznih datotek (JOB)	151
CSV ukazna datoteka	152
XML ukazna datoteka	153
Avtomatizacija tiskanja s pomočjo ukazne (JOB) datoteke	154
Avtomatsko tiskanje z JOB datotekami	154
Avtomatiziranje programa	155
Avtomatiziranje s pomočjo ActiveX kontrol	155
Programski vmesnik: Avtomatizacija (ActiveX)	155
Primeri programiranja	155
Avtomatiziranje s pomočjo DDE komunikacije	156
DDE Komunikacija	156
Integriranje v sistem SAP R3	156
Integracija v sistem SAP R/3	156
Izvoz etikete	157
Izvoz datoteke	157
Uporaba ukazov NiceCommands	158
Ukazi NiceCommands	158
COMMENT	158
CREATEFILE	159
DELETEFILE	159
EXPORTLABEL	159
LABEL	159
LABELCLOSE	160
LOGIN	160
MESSAGEBOX	160
OEMTOANSI	160
PORT	160
PRINT	161
PRINTER	161
PRINTJOBNAME	161

QUIT	162
RETURN	162
SESSIONEND	162
SESSIONPRINT	162
SESSIONSTART	162
SET	162
SETDATABASE	162
SETPRINTPARAM	163
SETTABLE	163
TEXTQUALIFIER	164
Možnosti ukazne vrstice	164
Tehnična podpora	165
Podpora na spletu	165

Uvod

O NiceLabel programu

NiceLabel pripada družini profesionalne programske opreme, ki prinaša celovito rešitev za oblikovanje in tiskanje etiket s črtnimi kodami in pametnih etiket RFID v okoljih z namiznimi in mobilnimi napravami in v poslovnih okoljih. Lastnosti NiceLabel so preprost uporabniški vmesnik, univerzalnost, saj omogoča oblikovanje in tiskanje etiket poljubne vsebine na vsakem tiskalniku, in tako omogoča učinkovito tiskanje za uporabnike v prodaji, logistiki, zdravstvu, kemični in drugih industrijah.

Najnovije verzije programov in posodobitve so na voljo na spletu, na NiceLabel domači strani www.nicelabel.com.

Vsebina paketa

Predno začnete z namestitvijo NiceLabel programske opreme preverite, da vaš paket vsebuje vse sestavne dele. Vsebovani morajo biti:

- NiceLabel CD
- Quick Start Guide
- Nalepka s serijsko številko ali hardverski ključ (ni na voljo pri vseh verzijah).

Če katerikoli izmed naštetih delov manjka, prosimo da se obrnete na vašega trgovca, kjer ste programsko opremo kupili. Trгоvec vam bo paket zamenjal oziroma dopolnil.

O priročniku

Sestava priročnika

V NiceLabel uporabniškem priročniku je predstavljeno oblikovanje in tiskanje preproste etikete.

Uporabniški priročnik sestavljajo sledeča poglavja:

Uvod: V tem poglavju se spoznate z osnovnimi funkcijami programa NiceLabel.

Namestitev in aktiviranje: V tem poglavju se spoznate s postopkom namestitve in aktiviranja programa Nicelabel.

Nastavitve programa: V tem poglavju so razložene nastavitve in prilagoditve programa po vaši meri.

Oblikovanje etikete: V tem poglavju se spoznate s postopkom oblikovanja etiket. Poglavje je namenjeno uporabnikom, ki iščejo dodatne informacije o programu, oziroma želijo potrditi svoje razumevanje posameznih možnosti v pogovornih oknih oziroma menijih.

Z uporabo informacij, ki jih vsebuje to poglavje, boste NiceLabel lahko hitro zelo učinkovito uporabljali.

Tiskanje in predogled tiskanja etikete: V tem poglavju se spoznate s postopkom tiskanja in predogledom tiskanja etiket.

Integracija in povezljivost: To poglavje opisuje, kako lahko NiceLabel uporabite za brezprekinitveno integracijo tiskanja etiket v vaše aplikacije in kakšne metode povezovanja so dostopne za vključevanje etiketiranja v informacijske sisteme brez sprememb obstoječih aplikacij.

Referenca: Poglavje podrobno opisuje in razlaga vse ukaze, ki se uporabljajo v programu NiceLabel.

Tehnična podpora: Za rešitve problemov ter odgovore na pogosto zastavljena vprašanja se obrnite na tehnično podporo.

Omejitve programa

Vsa funkcionalnost programa opisana v Quick Start Guide je na voljo v NiceLabel Suite verziji. Funkcionalnost, ki ni na voljo v NiceLabel Pro ali Designer Express verziji je prikazana z opozorilno ikono.

Uporabljeni dogovori

Tekst pisan s poudarjenimi črkami, se nanaša na imena menijev, gumbov in ostalih stvari, na katere lahko kliknite, kot npr. gumb V redu (OK).

Tekst, ki je natisnjen ležeče, se nanaša na imena opcij, pogovornih oken in potrjevanje akcij kot npr. opcija Samo za branje.

Tekst znotraj oklepajev se nanaša na tipke tipkovnice (npr. <Enter>).

Imena spremenljivk so napisane znotraj oglatih oklepajev, kot na primer [sprem].

Nastavitve programa

Uporabniški vmesnik

Osnovni in napredni uporabniški vmesnik

V programu NiceLabel obstajata dva nivoja uporabniškega vmesnika. Osnovni nivo je nastavljen privzeto, kar omogoča lažje spoznavanje programa in delo s programom začetnikom.

NiceLabel v osnovnem načinu:

- Napredne podstrani in pogovorna okna so onemogočena.
- Omogočeni so vsi čarovniki za pomoč načrtovanja etikete.
- Onemogočene so napredne orodne vrstice.
- Prikazane so velike ikone.

Za preklop iz osnovnega načina v napredni način sledite spodnjim navodilom:

1. V meniju Orodja kliknite na **Uporabniški vmesnik**.
2. Kliknite na **Nastavi osnovni način**, v kolikor želite delati v osnovnem načinu. Za preklop v napredni način kliknite na **Nastavi napredni način**.

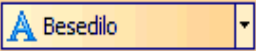

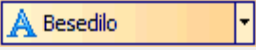
Opomba:


Nastavite lahko tudi samo nekatere osnovne/napredne načine. V meniju Orodja preverite ostale možnosti **Uporabniškega vmesnika**.

Bližnjice

Opravila, ki jih pogosto uporabljate, lahko hitro opravite, če uporabljate kombinacije tipk, ki vam omogočajo bližnjice. To je le hiter in priročen način za izvrševanje ukazov. Ukazi se izvršijo na enak način, kot da bi uporabili menije ali orodjarne.

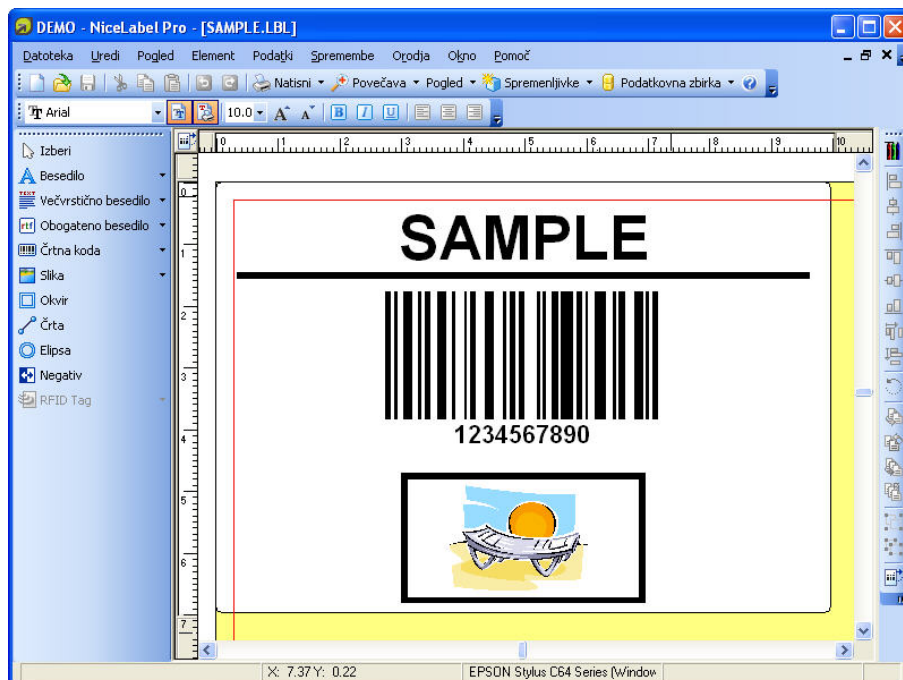
Bližnjica	Ukaz
Delete	zbriše izbrani objekt
Shift + Delete	Izreži
Ctrl + Insert	Kopiraj
Shift + Insert	Prilepi
Alt + Backspace	Razveljavi
+ (na numerični tipkovnici)	Povečava
- (na numerični tipkovnici)	Pomanjšava
Alt + Shift + Backspace	Uveljavi
Ctrl + 1	Odpri oblikovanje etikete za naslednjo predlogo znotraj trenutne datoteke etikete. na voljo samo, če uporabljate začetna/glavna/končna ali sprednja/zadnja etikete.

Ctrl + Shift + 1	Odpri oblikovanje etikete za prejšnjo predlogo znotraj trenutne datoteke etikete. na voljo samo, če uporabljate začetna/glavna/končna ali sprednja/zadnja etikete.
Ctrl + Shift + N	Ustvari novo etiketo s privzetimi nastavitvami, brez pomočnika.
Ctrl + T	Rotiraj za 90° v smeri urinega kazalca
Ctrl + A	Poravnaj
Ctrl + X	Izreži
Ctrl + C	Kopiraj
Ctrl + V	Prilepi
Ctrl + Z	Razveljavi
Ctrl + Y	Uveljavi
Ctrl + N	Nova etiketa
Ctrl + O	Odpri
Ctrl + S	Shrani
Ctrl + P	Tiskanje
Ctrl + R	Predogled tiskanja
Ctrl + G	Prilagajanja mreži
Alt + F4	Končaj program
Ctrl + G	Prikaži vodilne črte
Ctrl + premik elementa z miško	Vzporedno premikanje elementa samo po eni glavni osi.
Alt + premik elementa z miško	Premikanje objekta po mreži, tudi če ta ni vključena.
Ctrl + premik elementa s smernimi tipkami	fino nastavljanje pozicije elementa.
Shift + smerne tipke	fino nastavljanje velikosti elementa, spreminjanje višine in širine v majhnih korakih.
Klik na ikono za besedilo  v orodjarni, potem držite Ctrl + klik na etiketo	odpre se pogovorno okno za lastnosti besedila.
Klik na ikono za sliko  v orodjarni, potem držite Ctrl + klik na etiketo	odpre se pogovorno okno za lastnosti slike
Izberite spremenljivko iz seznama v orodni vrstici, kliknite ikono za besedilo  v orodjarni in kliknite na etiketo	spremenljivka Količina je avtomatsko povezana z elementom besedila in postavljena na etiketo.

<p>Izberite spremenljivko iz seznama v orodni vrstici, kliknite ikono za sliko</p>  <p>v orodjarni in kliknite na etiketo</p>	<p>spremenljivka Slika je avtomatsko povezana z elementom slike in postavljena na etiketo. Ta bližnjica je v veliko pomoč pri uporabi spremenljivih slik, kjer se imena slik črpajo iz zbirke podatkov.</p>
<p>Kliknite desno tipko na objektu</p>	<p>in odpre se priročni meni z bližnjicami do ukazov. Vsebina priročnega menija je odvisna od tega kje kliknete na desno tipko in kaj je bilo takrat izbrano.</p>
<p>Enter (ali F2)</p>	<p>Odpre se vam pogovorno okno z lastnostmi.</p>
<p>F2</p>	<p>v kombinaciji z določenim tekstovnim elementom vam omogoči spreminjanje vsebine besedila kar na ekranu.</p>
<p>Preslednica + levi klik in povlek miške</p>	<p>vam omogoči premikanje etikete znotraj NiceLabel okna. Pogled na etiketo spremenite tako, da etiketo primete in z miško povlečete v želeno pozicijo.</p>

NiceLabel okno

Okno programa NiceLabel ima mnogo različnih delov in funkcij.



NiceLabel okno

Podpora za Mouse Wheel

Če imate miško s kolesčkom (Wheel Mouse) namesto srednjega gumba, lahko kolesček uporabite za pospešitev povečevanja in pomanjševanja etikete ter za premikanje.

- Vrtenje kolesčka premika etiketo gor-dol.
- Če držite <SHIFT> in vrtite kolesček, se etiketa premika levo-desno.
- Če držite <CTRL> in vrtite kolesček, se povečava povečuje ali zmanjšuje.

Učinkovita uporaba tipkovnice in miške

Na izbranem elementu lahko določite točko oprijemališča tako da med klikanjem na robne točke elementa držite pritisnjeno tipko <CTRL>.

Če imate miško s kolesčkom (Wheel Mouse), lahko uporabite kolesček za premikanje etikete gor-dol. Če držite <SHIFT> med vrtenjem kolesčka, se etiketa premika levo-desno, <CTRL> pa spreminja povečavo etikete.

Dvoklik na ime obrazca v statusni vrstici zažene program NiceForm in odpre obrazec, ki je pripet k etiketi.

Dvoklik na ime tiskalnika v statusni vrstici odpre pogovorno okno z lastnostmi tiskalnika. Če držite <CTRL> med dvoklikom se odpre pogovorno okno v katerem lahko izberete drug tiskalnik.

Elemente lahko hitro premaknete iz ene etikete na drugo, če držite tipko <ALT> in izvedete potegni-in-spusti operacijo z miško. Če želite elemente kopirati, držite pritisnjeno še tipko <CTRL>. Seveda morata biti na zaslonu vidni obe okni z etiketami.

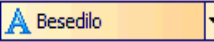
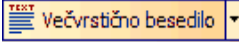
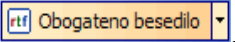
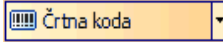


Elemente lahko izbirate tudi s tipko <TAB>, ki izbere naslednji element. <SHIFT>+<TAB> izbere prejšnji element.

Trenutno izbran element lahko premikate po etiketi z uporabo smernih tipk tako, da med tem držite pritisnjeno tipko <Ctrl>. Če pritisnete tipko <SHIFT>, medtem ko uporabljate smerne tipke boste spreminjali velikost objekta.

Desni gumb na miški lahko kliknete praktično kjerkoli na etiketi. Prikaže se priročni meni, ki vsebuje najpogosteje uporabljene ukaze za izbrani element ali del etikete. Če na primer kliknete na element z besedilom z desnim gumbom, se prikaže meni z možnostmi in ukazi za izbrani element. Podobno velja za ostale dele etikete.

Več elementov lahko izberete tako, da držite pritisnjeno tipko <SHIFT> med klikanjem nanje.

Uporabite bližnjice za elemente kadar koli je to mogoče. Vsak element, ki ga je mogoče povezati z izvorom vsebine ima bližnjico preko katere lahko hitro dosežete obstoječe spremenljivke ali določite nove. Kliknite na upravljalca bližnjic za vsak element. Prikazan je kot mala puščica na strani gumba v Orodjarni.

- Orodjarna: , , , 
in 
- v orodni vrstici za delo s spremenljivkami: 

Varnost

Spremljanje oblikovanja in tiskanja etikete

Omogoči spremljanje zgodovine različic etikete

Da omogočite spremljanje zgodovine sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju Orodja izberite možnost **Možnosti**.
2. Odprite podstran **Nastavitve**.
3. Vključite možnost Omogoči spremljanje zgodovine različic etikete.

Opomba:

Če želite vnašati komentar za vsako shranjeno različico vključite možnost **Sprašuj za komentar** o različici etikete ob shranjevanju.

4. Kliknite gumb **V redu**.

Vsakič, ko shranite etiketo se zapiše tudi opomba o različici etikete.

Da bi pregledali zgodovino različic sledite spodnjemu navodilu:

1. Odprite datoteko etikete.
2. V meniju Datoteka izberite možnost **Lastnosti**.
3. Kliknite gumb **Napredno** na dnu pogovornega okna. Odpre se podstran **Zgodovina različic**.
4. Pojdite na **podstran Zgodovina različic**.
5. Preglejte podatke o zgodovini različic.
6. Zaprite pogovorno okno; kliknite gumb **V redu**.

Uporaba zgodovine dnevnika tiskanja

Program NiceLabel nudi možnost zapisovanja informacij o tiskanju etiket. Zbrane informacije se zapišejo v podatkovno zbirko kjer jih lahko kasneje pregledujete ali uporabite za poročilo. Privzeto je možnost zapisovanja izključena.

Za vključitev dnevnika tiskanja sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju Orodja izberite možnost **Nastavitev dnevnika tiskanja**.
2. Vključite možnost **Vključi dnevnik**.
3. Kliknite gumb **V redu**.

Za pregled dnevnika sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju Orodja izberite možnost **Pregled dnevnika tiskanja**. Odpre se tabela s podatki o predhodnih tiskanjih.
2. Prebrskajte tabelo, uredite zapise, zapise filtrirajte (Napredna možnost) in generirajte poročilo.

Prijava

Pogovorno okno Prijava se prikaže ob zagonu programa NiceLabel, če je prijava vklopljena v meniju Orodja Nastavitve uporabnikov.

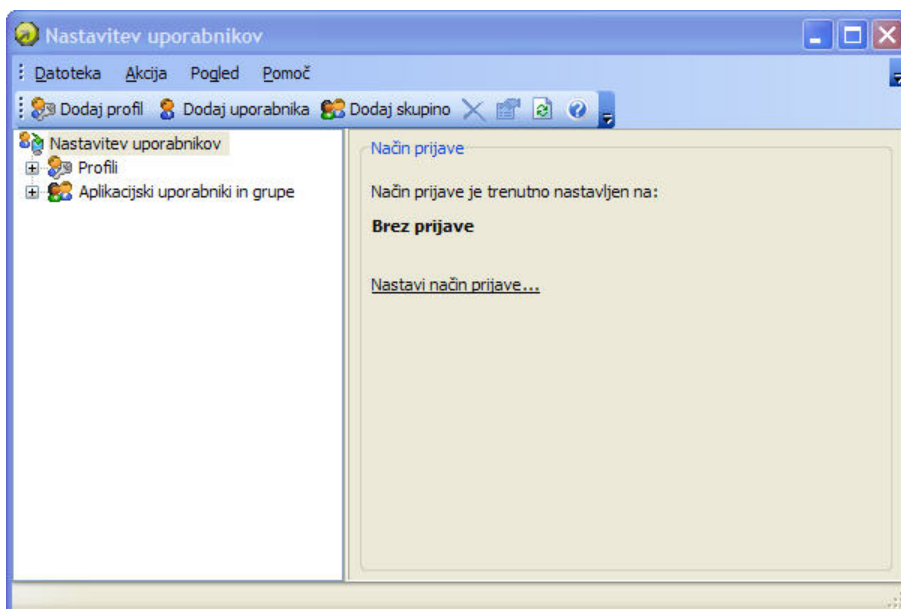
Če želite uporabljati program NiceLabel morate vtipkati veljavno uporabniško ime in geslo. Različni uporabniki imajo lahko različne pravice (samo tiskanje, samo urejanje, samo pregledovanje ali poln dostop).

Namen prijave je omogočanje porazdelitve različnih zadolžitev med uporabniki, predvsem pa za zaščito pred nepooblaščenim dostopom do podatkov. Uporabniki se običajno ločijo - eni so oblikovalci etiket, drugi so operaterji zadolženi za tiskanje. Operaterji zadolženi za tiskanje ne bi smeli imeti dostopa do aplikacije za oblikovanje etiket.

Določevanje uporabniškega gesla in pravic

Da bi nastavili pravice uporabnikov operacijskega sistema Windows ali pravice NiceLabel uporabnikov sledite spodnjem navodilu (koraki opisujejo dodajanje NiceLabel uporabnika):

1. V meniju Orodja kliknite na **Nastavitev uporabnikov**.



Pogovorno okno za določevanje pravic uporabnikov za uporabo programa NiceLabel

2. V levem delu okna izberite **Nastavitev uporabnikov**.
3. V desnem delu okna kliknite na povezavo **Nastavi način prijave**. Odpre se pogovorno okno način prijave.
4. Izberite možnost **Prijava z aplikacijskimi in Windows uporabniki** in kliknite gumb **V redu**.

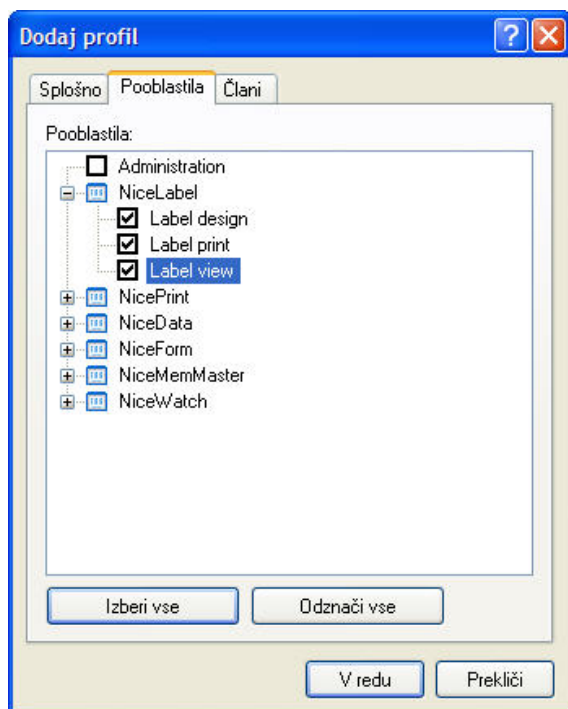
Dodajanje novih uporabnikov:

1. V orodni vrstici kliknite na gumb **Dodaj uporabnika**. V polje Ime uporabnika vnesite 'NiceLabel Uporabnik' in uporabniku določite geslo.

2. Kliknite gumb **V redu**.

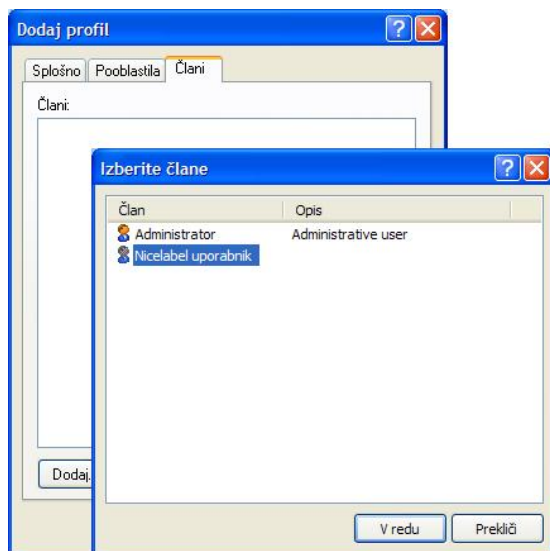
Sedaj uporabniku določite pravice in nastavite profile:

1. V orodni vrstici kliknite na gumb **Dodaj profil**.
2. Na podstrani splošno določite ime profila, na primer "Moj profil".
3. Odprite podstran **Pooblastila**.
Določite pravice dostopa do vseh aplikacij, ki so v tem profilu.
4. Kliknite na NiceLabel. Iz seznama izberite **Label design**, **Label print** and **Label view**.



Določevanje pravic profila

5. Odprite podstran **Član** in dodajte uporabnika, ki ste ga dodali v prvem koraku dodajanja novih uporabnikov (NiceLabel uporabnik).



Dodajanje 'NiceLabel Uporabnika'v profile 'Moj profil'

6. Zaprite aplikacije.
7. Zaženite program NiceLabel Designer Pro, prijavite se, kot predhodno nastavljeni uporabnik (NiceLabel uporabnik) in preverite omejitve.

Zakleni etiketo

Včasih želite nekaterim uporabnikom preprečiti, da bi lahko odprli in spreminjali določene etikete. Dostop do etikete lahko omejite na različnih stopnjah. Nekaj primerov zaščite etikete:

- Uporabite možnost "Zakleni etiketo" v programu za oblikovanje etiket.
- V programu za oblikovanje etiket dovolite spreminjanje etiket samo določenim uporabnikom.
- Omejite dostopne pravice do mape, v kateri je shranjena etiketa.

Najenostavnejša možnost je, da zaklenete etiketo.

Če želite zakleniti etiketo:

1. Odprite etiketo v programu za oblikovanje etiket.
2. Izberite **Datoteka -> Lastnosti**.
3. Odprite podstran **Napredno**.

Opomba: Če podstran Napredno ni vidna, kliknite na gumb **Napredno>>**.

4. Izberite možnost **Etiketa zaklenjena**.
5. Če želite, lahko etiketo zaščitite z geslom. Izberite možnost **Zaščita z geslom** in nato kliknite na gumb **Določi geslo**.

Opomba: Zapomnite si geslo! Brez gesla ne boste mogli odpreti etikete. Če izgubite geslo, kontaktirajte tehnično podporo.

Sistemska mapa

Program NiceLabel pri delovanju uporablja svojo sistemsko mapo, v kateri se shranjujejo datoteke, ki so potrebne pri izvajanju programa. Lokacija mape je odvisna od operacijskega sistema Windows, ki ga uporabljate.

Lokacija sistemske mape je C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\EuroPlus\NiceLabel 5\System.

Zelo je pomembno, da imate do te mape dostop za pisanje, ter dostop za pisanje in spreminjanje vsebine (datotek) te mape.

Opomba:

NiceLabel mrežni odjemalec uporablja sistemsko mapo mrežnega strežnika. Pomembno je, da zagotovite dostop do te sistemske mape vsem odjemalcem, ki uporabljajo mrežni strežnik.

V tej mapi so shranjeni pomembni sistemski podatki:

- uporabniki in njihove pravice
- razne nastavitve aplikacije
- dnevniki tiskanja etiket
- standardi črtnih kod
- nastavitvene vrednosti globalnih spremenljivk (GLOBAL.TDB)

Oblikovanje etiket

Oblikovanje osnovne etikete

Pregled

V tem poglavju se boste naučili oblikovati etikete s spremenljivimi kakor tudi nespremenljivimi elementi. Naučili se boste:

- Kako vrednost pozivnemu elementu dodati preko tipkovnice.
- Kako vrednost elementa pokličemo s podatkovne zbirke.
- Kako predogledati etikete.
- Kako natisniti etikete.

Slika prikazuje etiketo, ki jo bomo v nadaljevanju nadgrajevali :




Osnovna etiketa

Osnovna etiketa

Oblikovanje nove etikete

Za oblikovanje osnovne etikete sledite spodnjemu navodilu:

1. Odprite NiceLabel program (Pro ali Express).
2. Izberete meni **Datoteka** in pritisnete ukaz **Nova** ali, v standardni orodni vrstici, kliknite na ikono .

Pri vsakem oblikovanju nove etikete se zažene "Čarovnik za nastavitve etikete" preko katerega določiti nastavitve etikete in tiskalnik na katerega boste etikete izpisovali.

Opomba:

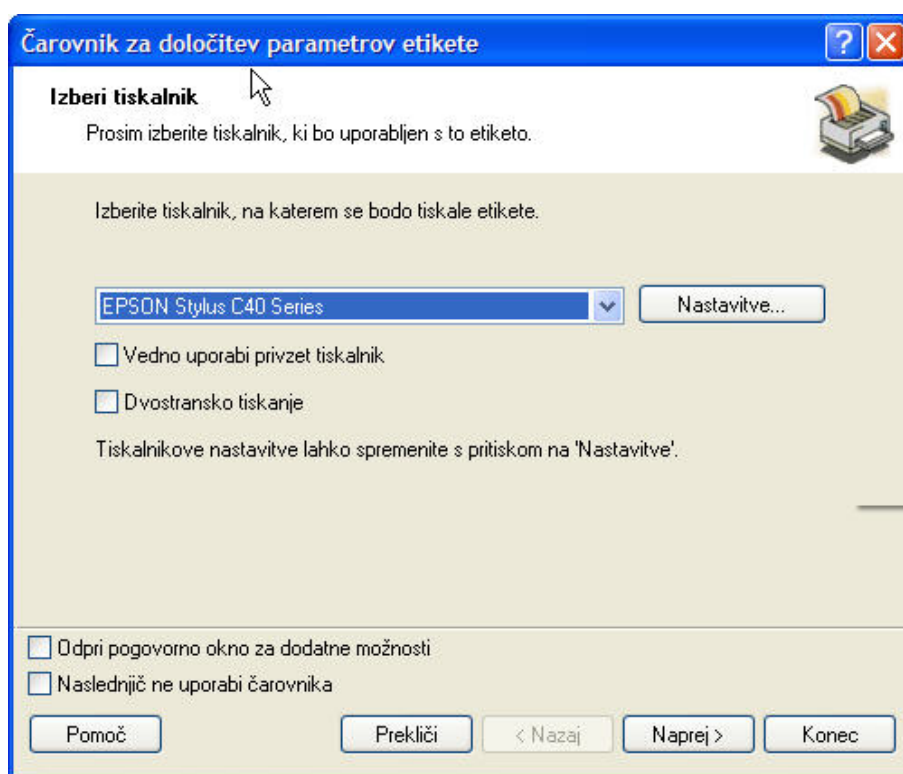
S klikom na gumb **Konec** lahko potrdite privzete (prednastavljene) nastavitve in zapustite okno čarovnika.

Določevanje tiskalnika

1. Določite tiskalnik s katerim boste tiskali etikete.

Opomba:

Če gonilniki tiskalnika niso nameščeni vašega tiskalnika ne boste našli na seznamu. V takšnem primeru boste morali gonilnik tiskalnika namestiti. Za pomoč pri nameščanju gonilnika breberite temo [Namestitev gonilnikov](#).

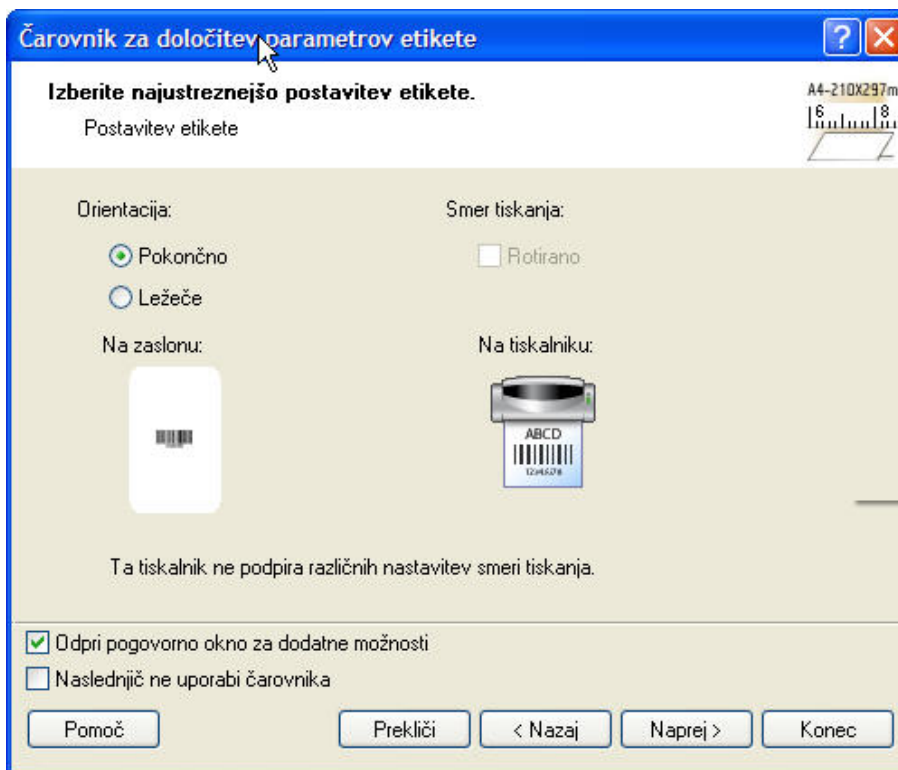


Določevanje tiskalnika

2. Kliknite gumb **Naprej**.

Nastavitve etikete in določevanje dimenzij etikete

1. Parametre paketnega tiskanja, v kolikor ga želite uporabiti, nastavite na podstrani **Paketno tiskanje**.
2. Kliknite gumb **Naprej**. Odpre se novo pogovorno okno kamor ročno vnesete dimenzije etikete.
3. Velikost strani pustite na privzetih vrednostih in označite možnost **Avtomatsko povečevanje velikosti strani**.
4. Kliknite gumb **Naprej**.
5. Določite orientacijo etikete in smer tiskanja.

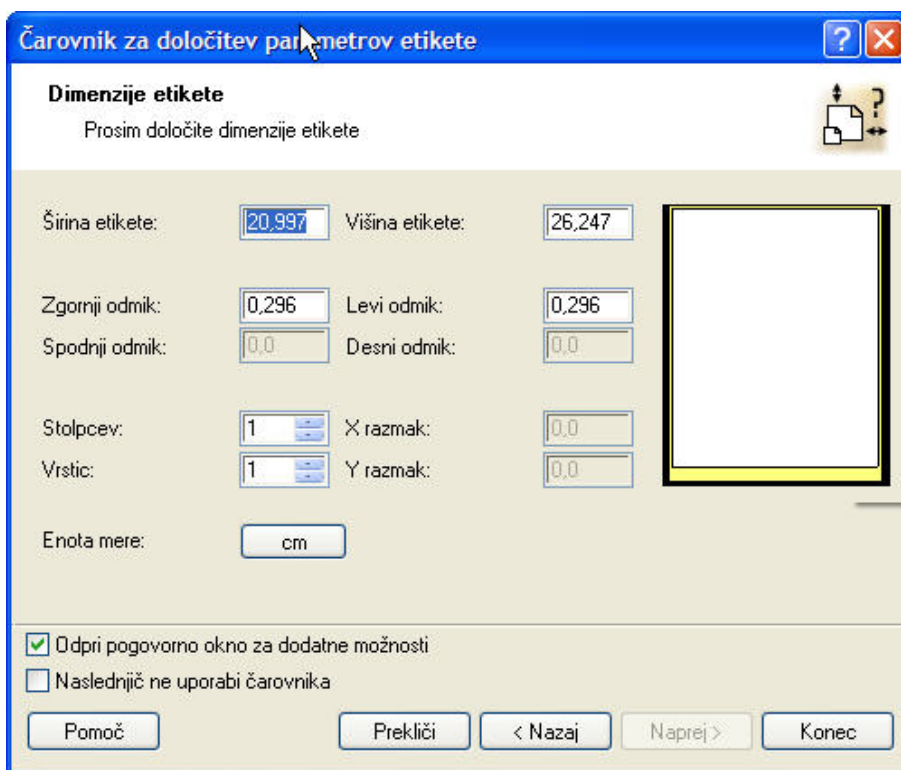


Nastavitve etikete

6. Kliknite gumb **Naprej**. V okno vnesite vrednost 10 za širino etikete in vrednost 7 za višino etikete.

Opombe:

Pogovorna okna pri termičnih tiskalnikih se razlikujejo od prikazanih.



Nastavitve dimenzij etikete

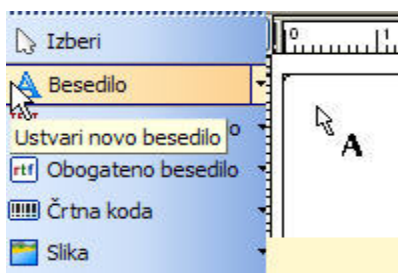
Opomba:

Mersko enoto lahko spremenite s klikom na gumb, ki se nahaja pod napisom Merska enota (cm, palec, mm, točke).

7. Kliknite gumb **V** **redu**. Odpre se prazna etiketa.

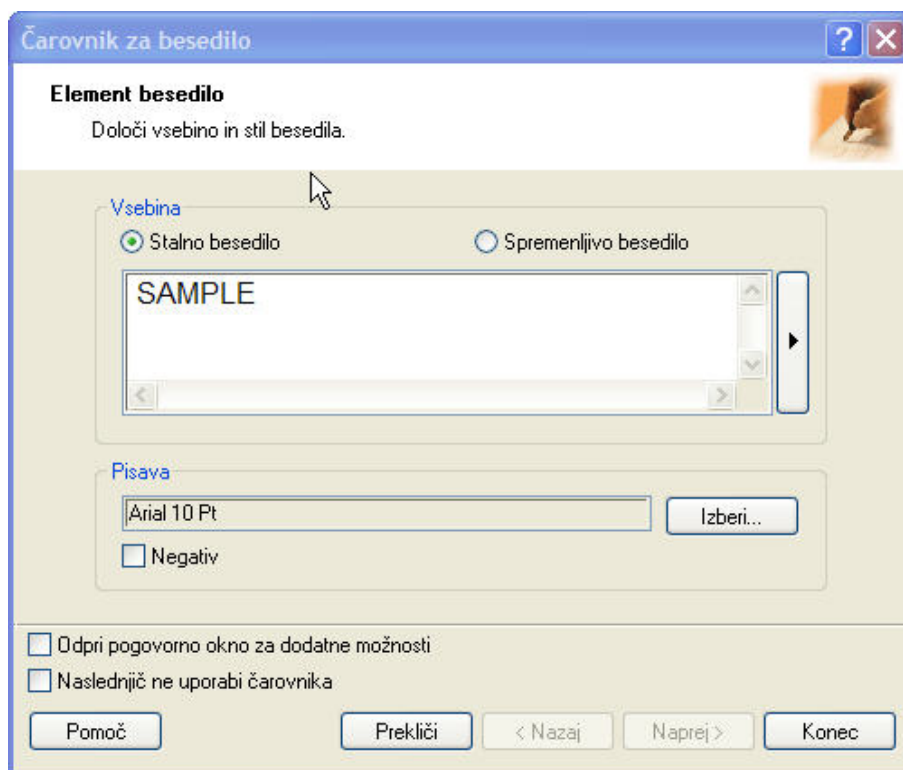
Stalno besedilo

1. V orodjarni kliknite gumb  Besedilo, na zaslonu se pokaže kurzor za vnos elementa.



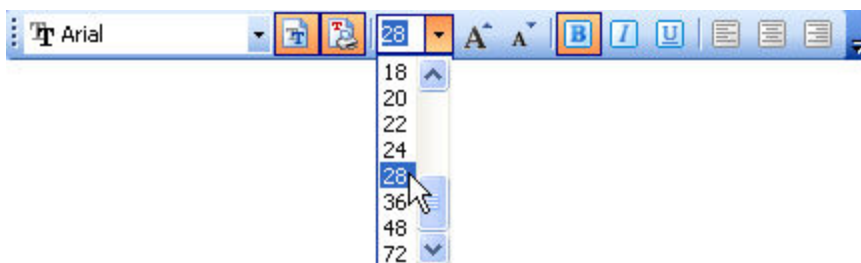
Kurzor za vnos elementa

2. Kurzor premaknite na mesto kamor boste vnesli besedilni element in kliknite gumb desni gumb miške.
odpre se pogovorno okno Čarovnik za besedilo.
3. Kot vsebino vnesite besedilo "SAMPLE" in kliknite gumb **Konec**.



Vsebina elementa Besedilo

4. Kliknite na pravkar dodani element.
5. V orodni vrstici besedilo spremenite pisavo besedila. Izberite pisavo Arial, velikosti 28 pik. Besedilo naj bo krepko tiskano.



Orodna vrstica za besedilo

6. Črtno kodo postavite na željeno mesto. Element preprosto primite (postavite se na element Črna koda in kliknite levi gumb) in ga povlecite na zeleno mesto.



Izgled etikete po vnosu elementa:

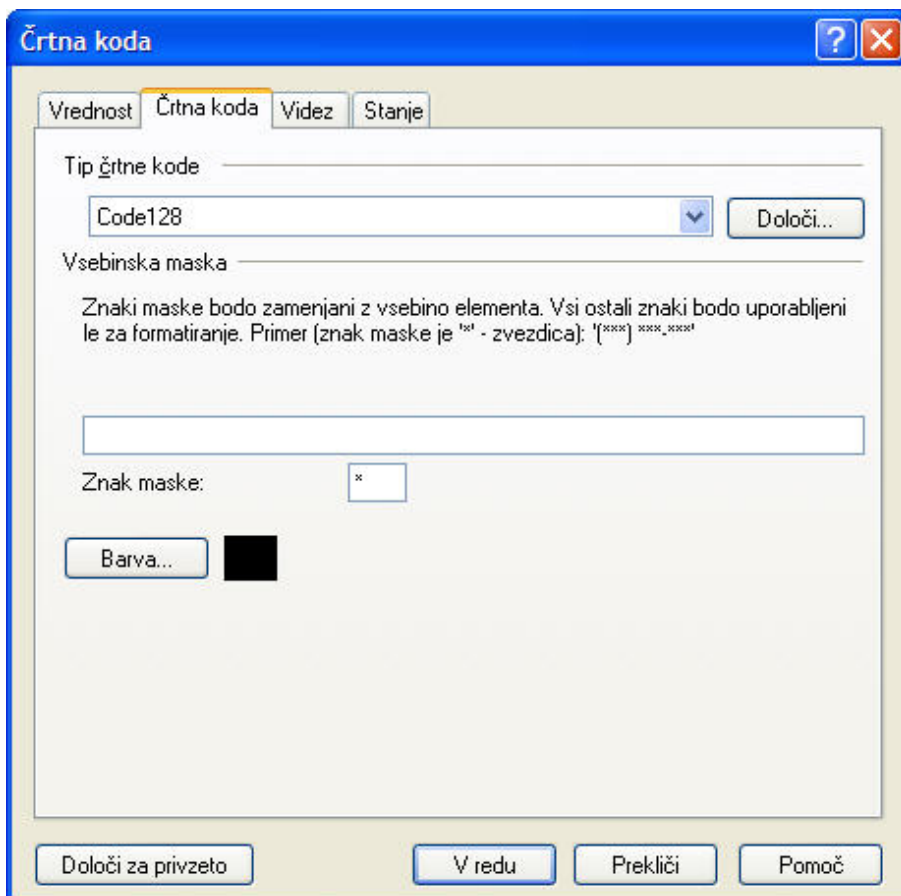


Vnos besedilnega elementa.

Dodajanje elementa Črtna koda

Etiketi dodajte stalno črtn kodo Code128.

1. V orodjarni kliknite na ikono  Črtna koda .
2. Kurzor postavite na mesto kamor boste dodali element Črtna koda in kliknite na levi gumb miške.
3. V pogovornem oknu določite lastnosti elementa.
4. Kot vrednost črtne kode vnesite 1234567890.
5. Kliknite gumb **Določi**. Odpre se okno Urejanje črtne kode.
6. Izberite črtno kodo Code128 in kliknite gumb **V redu**.



Tip črtne kode

7. Kliknite gumb **V redu**.
8. Črtno kodo postavite na želeno mesto. Element preprosto primite (postavite se na element Črna koda in kliknite levi gumb) in ga povlecite na želeno mesto.
9. Velikost elementa spremenite s pomočjo ročajev (majhni kvadratici, ki obkrožajo element).

Izgled etikete po vnosu elementa:



Etiketa z besedilom in elementom črna koda.

Vstavljanje slik

NiceLabel lahko uporablja slike v formatih BMP, PCX, WMF, PUT, GIF in JPEG in drugih pomembnejših formatih.

1. Za vstavev slike na etiketo kliknite ikono v "Orodjarni".
2. Z miško se postavite na želeno mesto in pritisnite levi gumb.
3. V oknu Open izberite ime ustrezne datoteke, ki vsebuje sliko in pritisnite Open. V našem primeru odprite mapo Sample Graphics, zberite sliko LEISURE.WMF in pritisnite gumb Open.


Na zaslonu se prikaže spodnja slika:



Etiketa z besedilom, črtno kodo in sliko kot elemena

Shrani etiketo

Po končanem oblikovanju etiketo shranite.

1. Kliknite ikono .
2. Vnesite ime etikete, na primer 'label'.
3. Ime etikete je vidno v napisu programskega okna. T



Ime etikete v programskem oknu

Uporaba orodij za poravnavo

Elemente, ki ste jih dodali etiketi poravnajte v sredino etikete. To storite s pomočjo orodne vrstice za poravnavo, ki se nahaja desno od vašega delovnega okna.

Za poravnavanje elementov sledite spodnjemu navodilu:

1. Izberite vse elemente etikete.


Opomba:

Prvi izbrani element določa orientacijo poravnave vsem ostalim elementom.

2. V orodjarni izberite puščico in izrišite okvir okoli elementov, ki jih želite poravnati.



Poravnavanje elementov na etiketi

3. V orodni vrstici za poravnavo (desno od vašega delavnega okna) kliknite ikono  in poravnajte elemente v sredino etikete.

Opomba:



V orodni vrstici imate različne možnosti poravnave.

Opomba:

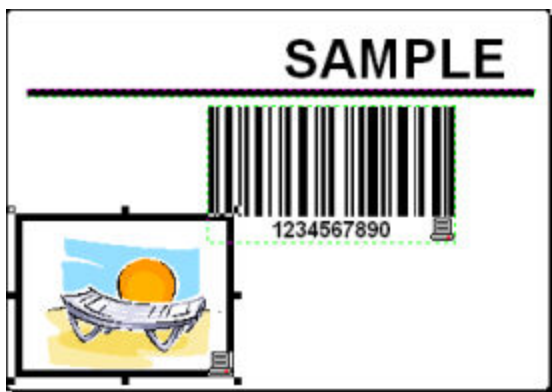
Elemente lahko tudi prilagodite mreži ali vodilnim črtam. Možnosti Prilagodi mreži in Prilagodi vodilnim črtam najdete v meniju Pogled.

Uporaba orodij za risanje

V nadaljevanju bomo etiketi dodali črto, ki razmejuje besedilni element od ostalih elementov in sliki, kot elementu, dodali okvir.

1. V Orodjarni izberite ikono  Črta. Z miško se postavite na začetno točko črte.
2. Gumb miške držite, medtem ko povečujete dolžino črte. Ko je dolžina ustrezna, gumb miške spustite. Sedaj etiketa vsebuje izbrani element.
3. Okrog slike bomo sedaj naredili okvir. V Orodjarni izberite ikono  Okvir in kliknite z miško na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi rob okvirja.
4. Gumb miške držite dokler raztegujete okvir proti spodnjemu desnemu kotu slike. Ko je velikost okvirja ustrezna, spustite gumb miške.
5. Debelino okvirja (pravokotnih in vzporednih črt) spremenite tako, da dvokliknete na element okvir. Določite videz in stanje elementa in kliknite gumb **V redu**.
6. Elementa črta in/ali okvir lahko poljubno spreminjate. Dvokliknite na izbrani element znotraj etikete in v oknu lastnosti spremenite nastavitve.

Prikaz etikete:



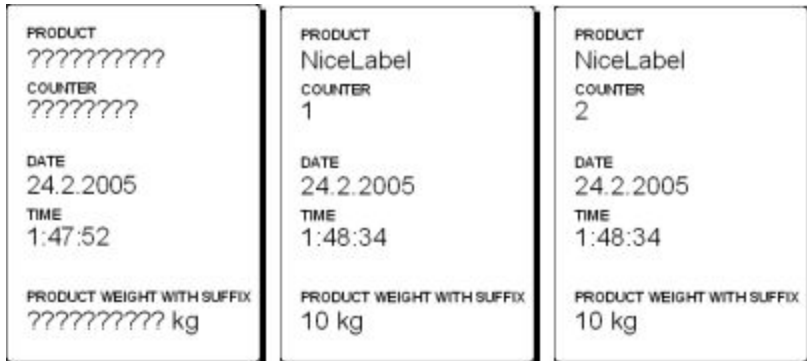
Etiketa z vstavljenimi elementi

Dodajanje spremenljivega polja

Pregled

Včasih boste želeli tiskati etikete pri katerih se za vsako naslednjo natisnjeno etiketo spremeni datum. Programski paket NiceLabel vam omogoča dodajanje različnih polj spremenljivk (števec, datum/ura, nov vnos s tipkovnice), ki jih lahko vežete na besedilni element, slikovni element ali na element črna koda.

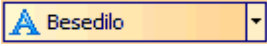
Za lažje razumevanje polj so bile izdelane nove etikete. V nadaljevanju so prikazani potrebni koraki, ki jih morate slediti, da bi etiketi dodali pozivna polja, kot so števec in polji datum ter čas. Posnetki zaslona na spodnji sliki so bili narejeni ločeno.

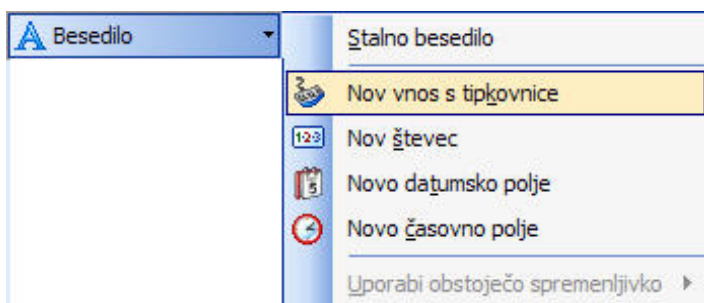


Leva slika prikazuje etiketo med izdelavo, naslednji dve sliki pa prikazujeta sosledni etiketi prikazani v pogledu predogled tiskanja.

Dodajanje polja Nov vnos s tipkovnice

Vsebino pozivnega polja, ki je lahko različna za vsako opravilo, nastavite pred tiskanjem etikete.

1. V orodjarni kliknite na puščico poleg ikone  in odprite seznam spremenljivk.
2. S seznama izberite **Nov vnos s tipkovnico** in, na etiketi, kliknite mesto kamor boste vnesli nov element.
Odpre se pogovorno okno Čarovnik za spremenljivko - Prompt 1.



Dodajanje polja Nov vnos s tipkovnico

3. V polje Vprašanje za to spremenljivko vnesite besedilo 'vnesi ime produkta'. Vprašanje je namenjeno operaterju, ki je odgovoren ta tiskanje.
4. Kliknite gumb **Naprej**, kurzor je sedaj spremenil obliko. Puščici je dodan element besedilo.
5. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti pozivno polje.

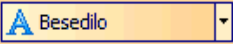
Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi.

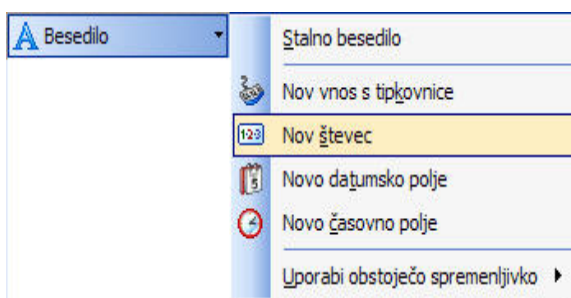
Opomba:

Ob vsakem tiskanju etikete boste opozorjeni na vnos imena produkta. Ime produkta je vidno tako pri predogledu tiskanja kakor tudi pri tiskanju samem.

Dodajanje polj spremenljivk z zaporednimi vrednostmi (števec)

Etiketi dodajte polje **Nov števec**. Vrednost spremenljivke se na vsaki naslednji etiketi poveča za en korak.

1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. S seznama izberite **Nov števec**.
3. Odpre se pogovorno okno Čarovnik za spremenljivke - Counter 1 .



Dodajanje polja Nov števec.

4. V kolikor pustite vse nastavitve nespremenjene bo začetna vrednost števca vedno 1. Za vsako naslednjo etiketo pa se bo števec povečal za en korak.

5. Kliknite gumb **Konec**.
6. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti števec.


Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi.

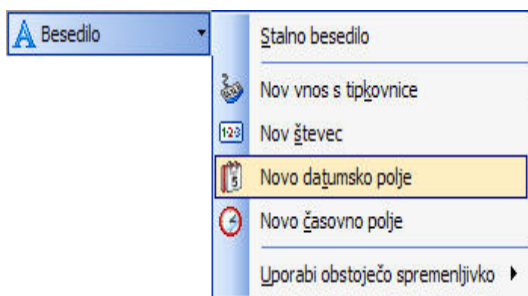
Opomba:

Števec se običajno poveča na vsaki naslednji etiketi za en korak. Na primer, 1, 2, 3, 4, 5, itd. Korak (prirast) lahko poljubno nastavite.

Dodajanje Novega Datumskega in Časovnega polja

Datumsko in časovno polje lahko privzameta trenutno vrednost systemskega časa (čas in datum, ki ga beleži vaš računalnik ali vaš tiskalnik (funkcija je podprta le pri nekaterih tiskalnikih).

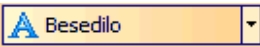
1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. Iz seznama izberite možnost **Novo datumsko polje**. Odpre se pogovorno okno **Čarovnik za spremenljivko -Date1**.



Dodajanje Novega datumskega polja

3. V kolikor pustite vse nastavitve nespremenjene bo na etiketi prikazan privzeti datum v formatu, ki ga uporablja Windows operacijski sistem.

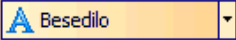
Dodajanje Novega časovnega polja:

1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. Iz seznama izberite možnost **Novo časovno polje**.
3. Kliknite gumb **Konec**.
4. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti novo časovno polje. Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi.

Polji čas in datum sta tako posodobljeni pri vsakem predogledu ali tiskanju etikete. Pri zgornjem primeru sta vrednosti datum in čas privzeti iz systemskega časa vašega računalnika.

Uporaba možnosti predpona/pripona

Spremenljivki lahko določite tudi predpono ali pripono. Pripono/predpono dodate spremenljivki v času predogleda ali tiskanja etikete.

1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. S seznama izberite **Nov vnos s tipkovnico**.
3. Odpre se pogovorno okno Čarovnik za spremenljivke - Prompt 1 .
4. V polje Vprašanje za to spremenljivko vnesite besedilo 'vnesi težo produkta'. Vprašanje je namenjeno operaterju, ki je odgovoren ta tiskanje. Nastavite format na številke in kliknite gumb **Naprej**.
5. Kot pripono vnesite ' kg'.

Pripona:

Določevanje spremenljivke pripona

6. Kliknite gumb **V redu**.
7. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti novo pozivno polje. Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi. Ob vsakem predogledu ali tiskanju etikete bo tako vrednosti dodana še pripona ' kg'.

Uporaba naprednih možnosti

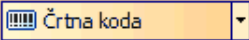
Oblikovanje etikete po GS1-128 standardu

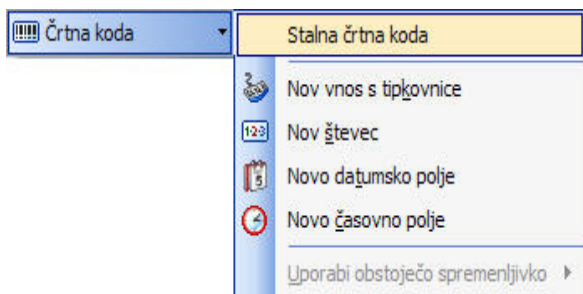
Urejanje črtne kode EAN.UCC 128



Etiketa z urejeno črtno kodo EAN.UCC 128

Za določitev črtne koe EAN.UCC 128 najprej izberite element črna koda, ki jo potem dodelite vrednost.

1. V orodjarni kliknite na puščico ob ikoni  .
2. Izberite možnost Nespremenljiva **Črna koda**.



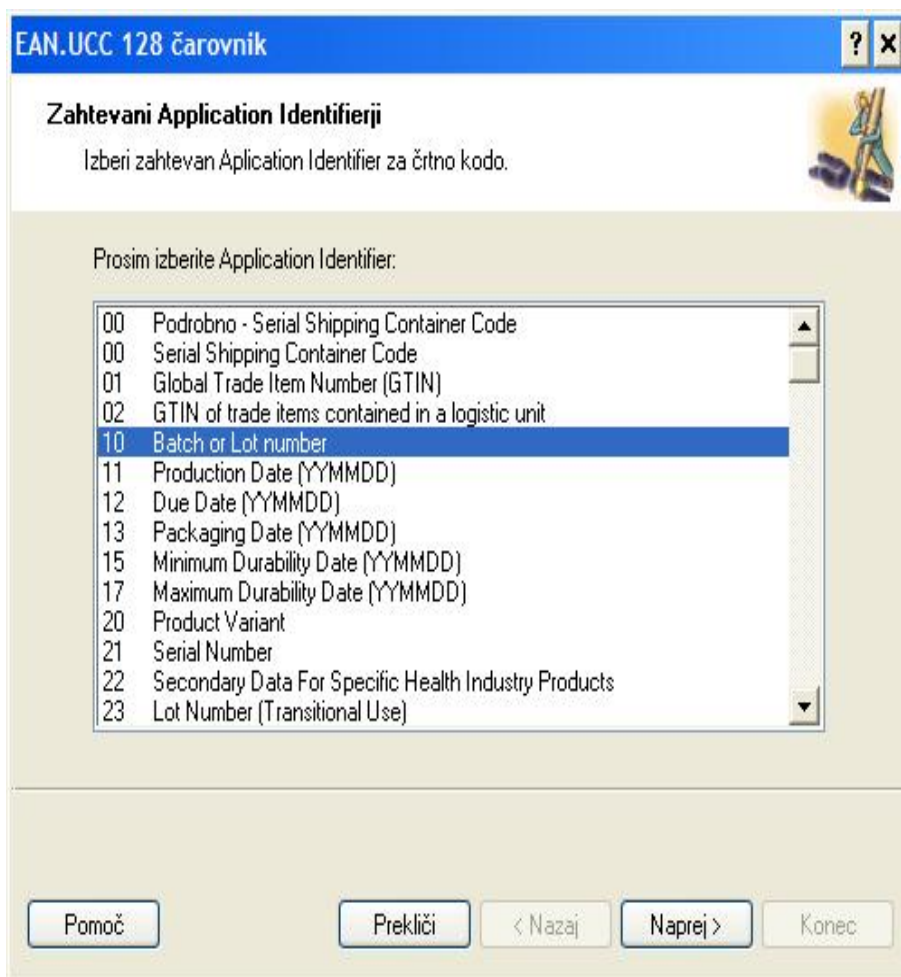
Dodajanje nespremenljive črtno kodo

3. Kurzor premaknite na mesto v etiki kamor želite dodati črtno kodo in kliknite zgumb miške.
4. Odpre se čarovnik z lastnostmi elementa.
5. Kliknite gumb **Določi**. Odpre se pogovorno okno Urejanje črtno kodo.
6. Razširite skupino EAN.UPC in izberite črtno kodo EAN.UCC 128.
7. Kliknite gumb **V redu**. Vrnili ste se v pogovorno okno Črna koda.
8. Kliknite gum **Naprej**.
Odpre se EAN.UCC 128 Čarovnik.

Dodajanje vsebine v GS1-128 z uporabo GS1-128 (EAN.UCC 128) čarovnika

GS1-128 (EAN.UCC 128) čarovnik vas bo vodil skozi potrebne korake pri dodajanju Application Identifierjev (AI) v črtno kodo:

1. Izberite **10 Batch or Lot number**.



Seznam Application Identifierjev

2. Kliknite gumb **Naprej**.
3. Izberite **Stalno** in kliknite gumb
4. Vnesite podatke vzorca, na primer '12345'.
5. Kliknite gumb **Naprej**. Odprlo se bo pogovorno okno z vsemi AI-ji za izbrano črtno kodo.
6. Kliknite na gumb **Dodaj** in dodajte novi AI. Na primer, izberite AI 21 (Serial Number). Sedaj ponovite zgornje korake od 1 do 5.



Določena sta dva Application Identifierja

7. Ko končate z zasnovo AI-jev in ste zadovoljni z njihovim mestom v črtni kodi kliknite gumb **Konec**.

S tem je črna koda GS1-128 (EAN.UCC 128) vstavljena na etiketo.

Oblikovanje etiket s spremenljivo velikostjo

V večini primerov se oblikujejo in tiskajo etikete s stalnimi dimenzijami. Dolžina in širina etikete sta stalni, zato morate paziti, da temu prilagodite vse elemente ne etiketi.

V nekaterih primerih pa je potrebno, da se etiketa prilagaja velikosti elementov na njej. Takrat lahko ustvarite etiketo s spremenljivo velikostjo. Kadar se povečajo elementi na etiketi, se poveča tudi etiketa.

Opomba: Zahteve po spremenljivi velikosti etiket so posebej pogoste v tekstilni industriji, kjer se etikete tiskajo na neomejeno dolg material in ni razmakov med posameznimi etiketami. Rezalnik tiskalnika odreže material potem, ko je etiketa že natisnjena.

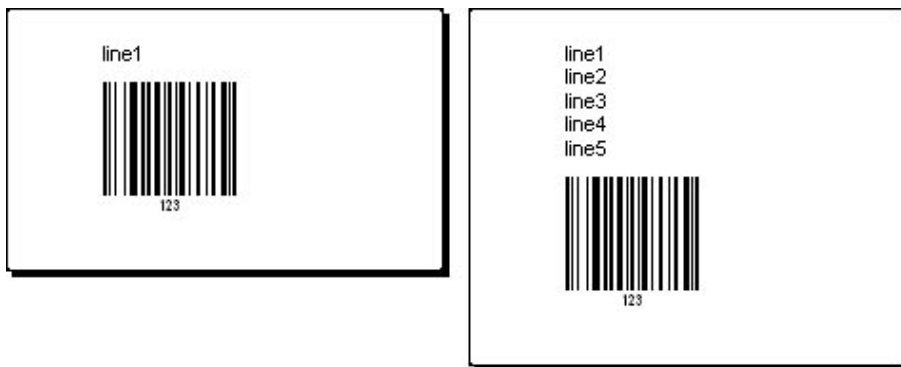
Če želite omogočiti spremenljivo velikost etikete, naredite sledeče:

1. Izberite **Datoteka -> Nastavitve etikete**.
2. Odprite podstran **Dimenzije**.
3. Kliknite na gumb **Napredno**.

4. Izberite možnost **Omogoči variabilno velikost etikete**.
5. Prepričajte se, da določite ustrezen odmik - prostor med zadnjim elementom na etiketi in spodnjim robom etikete.

Poglejte spodnje slike.

Omogočena je spremenljiva velikost etikete. V tem primeru je vedno 1 cm prostora med spodnji robom etikete in zadnjim elementom na etiketi (v tem primeru črna koda). Besedilo je večvrstični element. Če vnesete več besedila, se bo višina etikete morala povečati, da bo ustrezala besedilu.



S funkcijo Spremenljiva velikost etikete, se velikost etikete po potrebi povečuje.

Da boste lahko v celoti izkoristili prednosti spremenljive velikosti etikete, morate omogočiti relativno postavitev elementov. V tem primeru elementi ne bodo vedno na istem mestu na etiketi, pač pa se bo njihov položaj prilagajal položaju sosednjih elementov. Kliknite na.

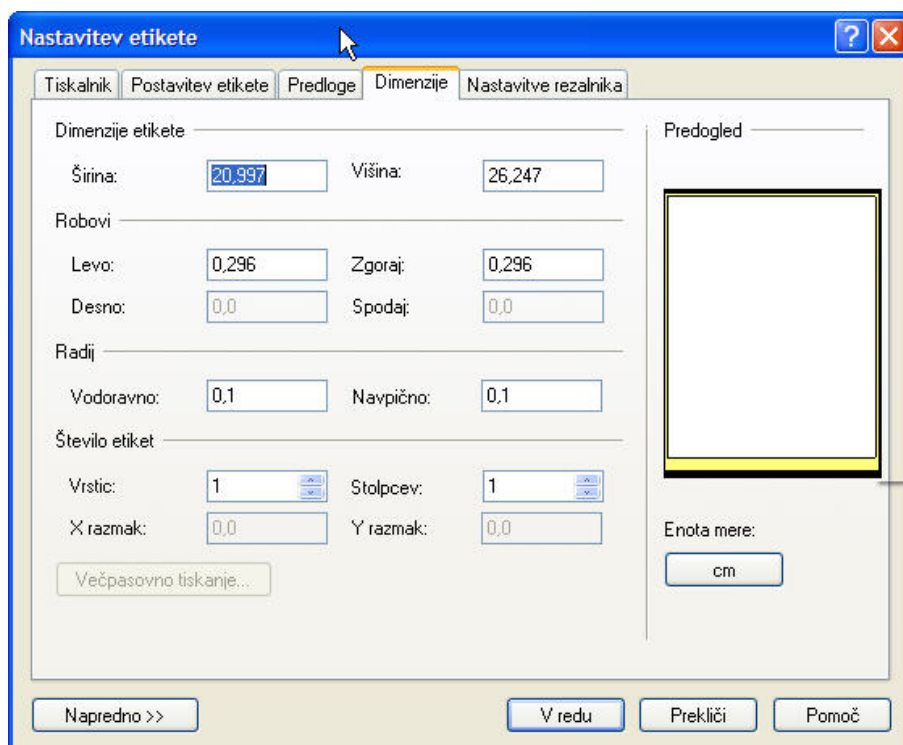
Opomba: Kadar omogočite spremenljivo velikost etiket, ne morete istočasno uporabiti možnosti Število etiket. Je pa istočasno na voljo večpasovno tiskanje.

Krmiljenje nastavitvev rezalnika

NiceLabel program omogoča nadzor nad nastavitvami termičnega tiskalnika opremljenega z rezalnikom. Za krmiljenje nastavitvev rezalnika morate na tiskalnik najprej namestiti gonilnik NiceLabel Printer Driver.

Spodnjeje navodilo vsebuje opis korakov, ki jim morate slediti, da bi nadzorovali rezalnik vašega termičnega tiskalnika:

1. V meniju Datoteka izberite možnost Nastavitve etikete.
2. Izberite podstran **Nastavitve rezalnika**.
3. Označite možnost **Omogoči rezanje**.



Krmiljenje rezalnika

Opomba:

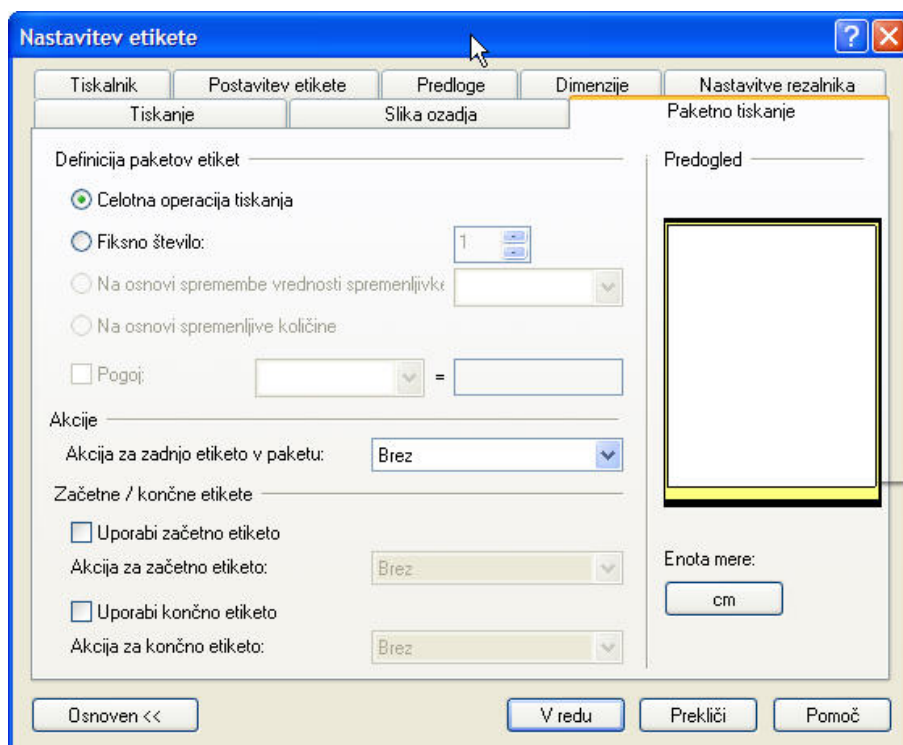
Designer Express izdaja omogoča krmiljenje rezalnika vendar, programski paket ne vsebuje podstrani Nastavitve etikete. Parametre rezalnika nastavite v NiceDriver gonilniku tiskalnika. Za več informacij se obrnite na Designer Express pomoč.

Nastavitev Paketnega tiskanja in uporaba Začetne / Končne etikete

Izraz "paketno tiskanje" označuje serijo etiket, ki morajo iz nekega razloga biti združene v skupini (da bi se potem skupaj uporabile, da se jih enostavno loči od etiket z drugačno vsebino ipd.). Paket je skupina etiket, ki so natisnjene znotraj celotnega procesa tiskanja. Začetna etiketa je natisnjena pred prvo etiketo iz paketa. Končna etiketa pa je natisnjena, kot zadnja; natisnjena je za zadnjo etiketo paketa. Začetna in končna etiketa lahko služi, kot razmejilo strani lahko pa vsebuje dodatne informacije za operaterja, ki upravlja z etiketami.

Da bi nastavili paketno tiskanje sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju Datoteka izberite možnost Nastavitve etikete.
2. Kliknite na gumb **Napredno** in nato na gumb **V redu**.
3. odprite podstran Paketno tiskanje.
4. Na dnu pogovornega okna kliknite gumb **Napreden**.
5. V delu Definicija paketov etiket izberite način paketnega tiskanja. Če bo vaš paket, na primer, vseboval 5 etiket omogočite možnost fiksno število in vnesite število 5 polje padajoči seznam na desno strani okna.



Nastavitev paketnega tiskanja

6. Če želite etikete vstaviti med začetno in končno etiketo označite možnost **Uporabi začetno etiketo** in/ali **Uporabi končno etiketo**.

Začetna in končna datoteka sta shranjeni v datoteki etikete vendar jih lahko kljub vsemu oblikujete kot samostojni etiketi. Do končne / začetne etikete dostopate preko menija Pogled, kjer določate pogled na ti dve etiketi.

Oblikovanje dvostranske etikete

NiceLabel program podpira dvostransko tiskanje. Možnost dvostranskega tiskanja je podprta za pisarniške tiskalnike (inkjet, laser, ...) in termične printerje. Možnost **Dvostransko tiskanje** omogočite v pogovornem oknu Nastavitev etikete, podstran [Tiskalnik](#).

Opomba:

Možnost dvostranskega tiskanja je omogočena v primerih, ko gonilnik tiskalnika podpira dvostransko tiskanje.

Ko je možnost Dvostranskega tiskanja, na podstrani Tiskalnik, omogočena je omogočena tudi možnost Stran etikete v meniju Pogled, s pomočjo katere spreminjate pogled strani etikete (prava stran / hrbtna stran). Pogled strani etikete je viden tudi v statusni vrstici pogovornega okna.

Strani etikete sta na tiskalnik vedno poslani ena za drugo zato vedno preverite, če je možnost Dvostranskega tiskanja vklopljena.

Pri termalnih tiskalnikih poskrbi [[[Undefined variable Variables.NiceDriver]]] gonilnik za pravilno nastavitve dvostranskega tiskanja.

Oblikovanje etiket za prenosne naprave

Program podpira tiskanje etiket iz Windows Mobile naprav. Etiketo lahko oblikujete na vašem računalniku in jo potem izvozite na prenosno napravo.

Pocket izdaja programa ni tako zmogljiva kot izdaja za namizne računalnike in zato ne podpira vseh funkcij. Bodite pazljivi, kadar oblikujete etikete za prenosne naprave - če boste uporabili funkcije, ki jih Pocket izdaja ne podpira, izvoz ne bo možen.

Nekaj funkcij, ki jih Pocket izdaja ne podpira:

- Večina kompleksnih funkcij ni na razpolago (Visual Basic script, Uporabniško določeni algoritmi za kontrolni znak, HIBC, Iskalne tabele, Povezava do datoteke, itd.), nekatere pa so (Sestavljena).
- Globalne spremenljivke.
- Spremenljive grafike.
- Podatkovne zbirke niso na voljo (razen podatkovnih zbirk na obrazcu ustvarjenem z NiceForm).
- Spremenljivi tekstovni elementi v Truetype pisavi (Truetype pisave lahko uporabljate, če jih prenesete na spominsko kartico tiskalnika)
- Napredne spremenljive funkcije (predpona/pripona, Dodatne nastavitve števca, Shrani zadnjo uporabljeno vrednost, formatiranje datuma/časobnih oznak, itd.)
- itd.

Da bi ugotovili, če vaša etiketa ustreza omejitvam izvoza, storite sledeče:

1. Shranite etiketo.
2. Izberite ukaz Datoteka -> Izvoz -> Izvoz na terminal.
3. Če je etiketa ustrezna, bo izvožena. Datoteke s končnicami .PNL in .LVX se bodo pojavile v isti mapi, kjer je shranjena etiketa. Na prenosno napravo jih lahko kopirate s pomočjo Microsoft ActiveSync.
Če etiketa ni ustrezna, se bo odprlo opozorilno pogovorno okno, v katerem bodo našteje neveljavne funkcije, ki ste jih uporabili na etiketi. Odstranite te funkcije in poskusite še enkrat izvoziti etiketo.

Več informacij o oblikovanju etiket za prenosne naprave najdete v tehnični dokumentaciji na spletni strani programa.

Večbarvno tiskanje

Nekateri termični tiskalniki omogočajo barvno tiskanje. Tovrstni tiskalniki uporabljajo za vsako barvo drugo glavo. Glave lahko nastavite in sicer vsaki glavi lahko določite poljubno barvo. Nastavitve spreminjate v gonilniku. Da bi lahko uporabljali večbarvno tiskanje morate uporabiti primeren NiceDriver gonilnik.

Barvna lestvica se sinhronizira z nastavitvami tiskalnika. Vse barve, ki ste jih določili v gonilniku tiskalnika so tako vidne tudi v NiceLabel programu. Tako lahko preprosto etiketi določite barvo, ki ste jo določili tudi na tiskalniku. Vsakemu elementu na etiketi lahko določite po eno barvo.

Če imate na etiketi večbarvne slike, se bodo barve spremenile saj tiskalnik lahko tiska le v barvah, ki ste jih predhodno določili. S tem pa se spremeni tudi izgled etikete. Barvne slike so spremenjene v enobarvne. Pretvorba se izvrši s pomočjo barvnega stresanja.

Urejanje predlog in seznam zadnjih uporabljenih etiket

Etikete lahko oblikujete na novo ali pa jih oblikujete na osnovi pred-oblikovanih etikete - predloge. Nekaj predlog različnih proizvajalcev, je na voljo že s programom NiceLabel. Predloge pa lahko oblikujete tudi sami s pomočjo NiceLabel Urejevalca predlog. Da bi odprli Urejanje predlog sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju Datoteka izberite možnost **Urejanje predlog**. Odpre se pogovorno okno s seznamom predlog.
2. S padajočega seznama izberite tip predloge. Tabela sedaj vsebuje samo predloge izbrane skupine.

Da bi dodali prirejeno skupino sledite navodilu:

1. Kliknite na gumb s tremi pikami. Odpre se pogovorno okno Tipi predlog.
2. Kliknite gumb **Dodaj** in dodajte ime skupine. Kliknite gumb **Shrani** in nato še **Zapri**.
3. Izberite na novo narejeno skupino in kliknite gumb **Nova**, v spodnjem delu pogovornega okna. Odpre se pogovorno okno Predloga.
4. Na podstrani **Splošno** vnesite lastnosti predloge.
5. Odprite podstran Dimenzije in dodajte podatke o višini in širini etikete.
6. Kliknite gumb **V redu**.

Predloga bo shranjena v knjižnico predlog. Predlogo boste lahko uporabili, kot osnovo pri izdelavi nove etikete.

Vodenje vrednosti spremenljivk

Spremenljivke lahko vodite v dnevniku spremenljivk. Vrednosti spremenljivk bodo ob tiskanju shranjene v dnevnik tiskanja.

Privzeto je možnost vodenja spremenljivk izključena.

Da bi vrednosti spremenljivk lahko vodili sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju Podatki zberite možnost **Nastavitev dnevnika spremenljivk**.
2. S seznama izberite spremenljivke, ki jih boste vodili.

Opomba:

Privzeto so vodene vse spremenljivke s seznama.

3. V meniju Orodje izberite možnost **Nastavitve dnevnika tiskanja**.
4. Označite možnost **Vključi dnevnik**.
5. Ob vsakem tiskanju se vrednosti, uporabljene na etiketi, zapišejo v dnevnik tiskanja.

Uporaba Vsebinske maske

Vsebinska maska je zelo uporabna, kadar želite pod črtno kodo uporabiti drugače formatiran tekst s človeku čitljivo interpretacijo.

Navadno ni na razpolago posebnega formatiranja za vrednosti pod črtno kodo in so le te predstavljene kot vrsta cifer in/ali znakov kot so kodirani v črtni kodi. Tu lahko nastavite posebno oblikovanje. Znak maske bo nadomeščen z dejanskimi podatki (izhod enega od virov vsebine), vsi drugi znaki pa bodo prikazani kot so v maski. Npr. če je trenutna vrednost črtno kode

```
"AD951"
```

ain je vsebinska maska

```
"**C - ** /*/"
```

bo izpis izgledal takole

```
"ADC - 95 /1/"
```

Tako lahko določite razne strukture za oblikovanje izpisa. V tem primeru morate tiskati črtno kodo kot grafiko, sicer bodo tiskalnikove notranje nastavitve prevladale nad temi izbirami.

Opomba

Če vaši podatki vsebujejo znak zvezdica "*", boste morali za masko določiti drug znak, ki se ne pojavi kot vsebina elementa.

Možnost Vsebinska maska je na voljo pri besedilnih elementih in elementih črtno kode.

Uporaba Expression Builder

NiceLabel programski paket ima vgrajen enostaven tekstovni urejevalnik. Uporabite ga lahko za urejanje svojih enostavnih VB Skript ali .JOB batch datotek, ki uporabljajo ukaze [NiceCommandss](#). Za zahtevnejše skripte pa ni dovolj zmogljiv.

Zahtevnejši uporabniki pa lahko zato uporabijo Expression Builder. Expression Builder je zmogljivejši tekstovni urejevalnik z dostopom do skriptinih ukazov, ki jo trenutno uporabljate. Expression Builder se lahko uporablja za Visual Basic Skripte ali ukaze NiceCommands.

Expression Builder vam omogoča zelo enostavno urejanje skript in izrazov. Gumba **Odprti** in **Shrani** omogočata uvoz / izvoz skript iz / v zunanje tekstovne datoteke.

Opomba: Expression Builder omogoča označevanje (highlight) sintaks. Tako bodo ukazi NiceCommands in Visual Basic za lažje prebiranje kode označeni.

Editor uporablja standardne bližnjice za pozicioniranje kurzorja in funkcionalnosti za delo s tekstovnimi datotekami. Na voljo sta tudi običajni bližnjici za iskanje in zamenjavo nizov teksta (Ctrl + F, Ctrl + R).

Bližnjice

Bližnjica	Opis
Kurzor	Standardno pozicioniranje kurzorja.
Ctrl + F	Poišči besedilo.
Ctrl + R	Poišči in zamenjaj besedilo.
Ctrl + Space	Dopolni ukaz. Ko vpisujete ukaz, uporabite to bližnjico za izpis vseh možnih ukazov, ki se ujemajo z delno izpisanim ukazom.

Ctrl + Shift + digit	Določi zaznamek na trenutnem mestu kurzorja. Poleg številke vrstice, bo prikazana številka zaznamka. Istočasno lahko uporabljate do 10 zaznamkov. Zaznamek odstranite tako, da se s kurzorjem postavite v vrstico kjer je zaznamek, in ponovno pritisnete kombinacijo tipk za to bližnjico.
Ctrl + digit	Pojdi na zaznamek z izbrano številko.

Delovno okno je razdeljeno na štiri dele.

Kategorija	Ta del vsebuje skupine možnih ukazov, funkcij in operatorjev. Podobni ukazi, funkcije in operatorji so zbrani skupaj v posamezne skupine, kar vam omogoča hitrejšo in učinkovitejšo iskanje. Skupine so prikazane kot drevesni pogled. Določite glavno skupino in vsebina skupine se vam bo izpisala v delu Ime.
Ime	V tem delu se na ekranu prikaže vsebina izbrane skupine v delu Kategorija. Tukaj so zbrani vsi ukazi, funkcije, operatorji, itd. Ko izberete ukaz, se lastnosti prikažejo v delu Opis. V primeru, da želite izbran ukaz vstaviti v del Izraz izberite gumb Vstavi.
Izraz	Ta del predstavlja glavni del Expression Builderja. Uporabite ga za pisanje in spreminjanje skripte, ki jo trenutno urejate.
Opis	V tem delu se izpisuje ime in primer enostavne uporabe in opis izbranega ukaza v delu Ime. Tako dobite predstavo, kako naj bo izbran ukaz uporabljen.

Gumb **Pomoč skripte** vam odpre pomoč s podrobnimi referencami trenutno uporabljene skripte. (VB Skripta ali NiceCommands). V primeru, da želite več informacij o ukazih, ki jih uporabljate, potem je to prava izbira.

Pregledovalec etiket

Pregledovalec etikete je orodje za napredno obdelovanje elementov in podatkov. Uporabljamo ga za pregled strukture etikete in spreminjanje komponent etikete. Vse lastnosti elementov je v pregledovalcu etiket preprosto spreminjati. Seveda lahko tudi dvakrat kliknete na element in spremenite lastnosti v pogovornem oknu, vendar je za majhne spremembe veliko hitreje uporabiti pregledovalec etiket. Poleg funkcionalnosti, ki ste je vajeni iz prejšnjih verzij, prinaša nova verzija Pregledovalca etiket nekaj novih lastnosti.

Sedaj lahko spreminjate lastnosti več izbranih elementov naenkrat. Če so elementi istega tipe, npr. besedilo, boste lahko spremenili vse njihove lastnosti. Če so elementi različnih tipov, na primer eden besedilo, eden črtna koda, in en pravokotnik, boste lahko spreminjali le lastnosti skupne vsem elementom.

S pregledovalcem etiket lahko spreminjate nekatere lastnosti elementov, ki sicer niso dosegljive. Vsak element ima lahko lastno ime, tako da jih lahko med seboj ločite. Kadar izberete element na etiketi, bo osvetljen na spisku elementov v pregledovalcu etikete, njegove lastnosti pa bodo prikazane na spodnjem delu pregledovalca (del z lastnostmi).

V pregledovalcu etikete lahko menjate pregled elementov etikete, spremenljivk, funkcij in podatkovnih zbirk. Na voljo imate sledeče poglede, kjer je prvi privzet pogled.

- **Pogled po elementih:**

Vsi elementi etikete so naštetih po abecedi po tipu. Najprej so naštetih tekstovni elementi, nato odstavki, črtne kode, slike, pravokotniki in črte. Verjetno ste opazili, da je to isti vrstni red elementov kot se pojavljajo v Orodjarni. Ko izberete enega ali več elementov na zgornjem seznamu, se njegove (njihove) lastnosti pokažejo v spodnjem delu pregledovalca. Interaktivno jih lahko spreminjate in spremembe se bodo avtomatsko prenesle na etiketo. Z desno tipko lahko kliknete na katerikoli element in hitro izberete pogosto uporabljene ukaze iz padajočega menija. Ugotovite lahko, s katero spremenljivko je določen element povezan tako, da kliknete na znak plus pred imenom elementa. Če ni fiksen, bo pogled razširjen in prikazano ime spremenljivke.

- **Pogled po spremenljivkah:**

Vse spremenljivke, ki so uporabljene na etiketi, so naštetih na seznamu. Lahko so vnosne (njihovo vrednost vnese uporabnik ob tiskanju), iz podatkovne zbirke (pridobljene iz polj v podatkovni zbirki) ali funkcijsko generirane spremenljivke. Če kliknete na znak plus pred imenom spremenljivke se bo prikaz razširil. Tako boste videli, od kod spremenljivka dobiva vrednosti (podatkovna zbirka, funkcija) in s katerim elementom ali elementi je povezana. Na vrhu zgornjega dela lahko določite novo spremenljivko. Z desno tipko lahko kliknete na katerokoli ime spremenljivk in tako hitro izberete pogosto uporabljene ukaze iz padajočega menija.

- **Pogled po funkcijah:**

Tu so naštetih vse funkcije, ki se uporabljajo na etiketi. Če kliknete na znak plus pred imenom funkcije, se bo prikaz razširil. Videli boste, katere so vhodne in izhodne spremenljivke funkcije. Na vrhu zgornjega dela lahko določite novo funkcijo. Z desno tipko lahko kliknete katerokoli funkcijo in hitro izberete pogosto uporabljene ukaze iz padajočega menija.

- **Pogled po podatkovnih bazah:**

Tu so naštetih vse podatkovne zbirke, ki se uporabljajo na etiketi. Če kliknete na znak plus pred imenom podatkovne zbirke, se bo prikaz razširil. Videli boste, katere so izhodne spremenljivke podatkovne zbirke. Na vrhu zgornjega dela lahko določite novo podatkovno zbirko. Z desno tipko lahko kliknete katerokoli podatkovno zbirko in hitro izberete pogosto uporabljene ukaze iz padajočega seznama.

- **Pogled kot seznam:**

Ta pogled je podoben pogledu po elementih z eno razliko. Tu niso naštetih le elementi, ampak tudi spremenljivke, funkcije in podatkovne zbirke. Z desno tipko lahko kliknete na katerokoli ime, da hitro izberete pogosto uporabljene ukaze iz padajočega seznama.

Najbolj desni gumb Lastnosti **pregledovalca** uporabite za določanje privzetega obnašanja: ali naj bo pregled pregledovalčevih elementov privzeto razširjen ali ne. V primeru, da so elementi razširjeni potem so lastnosti za vse elemente vidne. V nasprotnem primeru boste morali ročno razširiti pogled elementa.

Vnos slike s spominske kartice

Da bi vnesli sliko s spominske kartice sledite spodnjemu navodilu:

1. Odprite etiketo, kamor boste vnesli sliko.
2. Prepričajte se, da je spominska kartica, ki vsebuje zeleno sliko vložena v tiskalnik.

Opomba:

Poženite program NiceMemMaste, ki poskrbi za prenos podatkov do tiskalnika.

3. V meniju Datoteka izberite **Nastavitve tiskalnika**.
4. Odprite podstran **Spominske kartice ...**.
5. Preverite v kateri slot tiskalnika je vstavljena spominska kartica.
6. Tip slota nastavite na tip Spominska kartica.
7. Izberite .MMF datoteko narejeno s programom NiceMemMaster.
8. Zaprite vsa pogovorna okna.
9. V orodjarni izberite element Slika in kliknite na etiketo.
10. Prebrskajte spominsko kartico in izberite zeleno sliko.

Opomba:

Sliko, ki jo naložite s spominske kartice lahko sedaj pogledate s pomočjo možnosti Predogled tiskanja. Ob samem tiskanju etikete pa bo natisnjena slika s spominske kartice.

11. označite možnost **Slika shranjena na spominski kartici**.
12. Kliknite gumb **V redu**.

Oblikovanje RFID (pametne) etikete

Pregled

Koncept RFID (RadioFrekvenčne IDentifikacije) lahko poenostavimo na elektronsko črtno kodo. Ta sistem je bil prvič uporabljen v osemdesetih letih prejšnjega stoletja za sledenje objektom v industrijskem okolju, kjer črtne kode niso prenesle grobega okolja. Danes se RFID uporablja za autentifikacijo uradnih spominkov, sledenje lastnini, avtomatizacijo nadzora pristopa in ima še veliko drugih področji uporabe.


Nekateri novejši termalni tiskalniki so sposobni programirati RFID oznako, medtem ko tiskajo etiketo. Dve različni tehnologiji in ustrezni metodi kodiranja sta združeni na isti etiketi. Seveda mora imeti etiketa vgrajeno RFID oznako. Oznaka je tanka kot papir, elastična in majhne velikosti, tako da jo zlahka neopazno namestimo pod etiketo. Sestavljena je iz antene in majhnega elektronskega vezja, ki lahko shrani ID številko ali vaše podatke v večjih količinah. To je drugače kot pri črtni kodi, ki ne shranjuje dodatnih informacij, ampak le kodno številko.

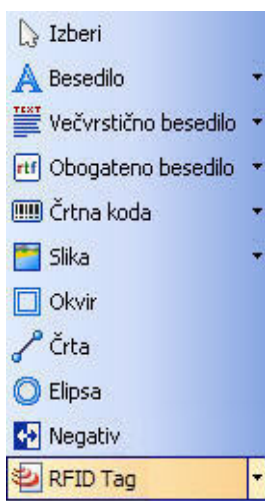
Koncept RFID (RadioFrekvenčne IDentifikacije) lahko poenostavimo na elektronsko črtno kodo. Danes se RFID uporablja za autentifikacijo uradnih spominkov, sledenje lastnini, avtomatizacijo nadzora pristopa in ima še veliko drugih področji uporabe. Programski paket NiceLabel in [[[Undefined variable Variables.NiceDriver]]] podpirata koncept RFID.

Opomba:

RFID funkcionalnost je omogočena le v primeru, da imate nameščene gonilnike, ki podpirajo RFID koncept. Preden oblikujete in tiskate RFID pametno etiketo preverite, če imate nameščene gonilnike [[[Undefined variable Variables.NiceDriver]]].

Vnos RFID pametne etikete

1. V standardni orodni vrstici kliknite gumb . Zažene se čarovnik za določitev parametrov etikete.
2. Izberite tiskalnik, ki podpira tiskanje RFID pametne etikete (RadioFrekvenčne IDentifikacije).
3. Kliknite gumb konec.
V orodjarni (na levi strani programskega okna) je sedaj možnost "RFID Tag" omogočena.

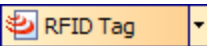


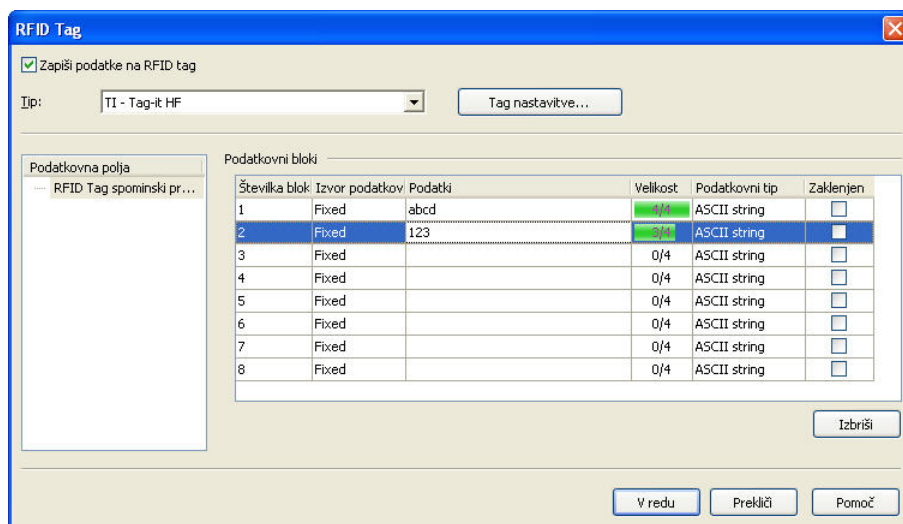
Omogočena možnost RFID Tag

Uporaba RFID Tag v etiki

RFID tag (RadioFrekvenčne IDentifikacije) vdolan v etiketo je lahko vrste:

- ISO tag-i (TagIt, iCode, ISO...). Tu so podatki zakodirani v več blokov.
- UHF tag-i (ePC). Tu so podatki zakodirani v enem bloku.

1. V orodjarni kliknite ikono . Odpre se pogovorno okno RFID Tag.



Uporaba RFID Tag

2. S seznama izberite RFID Tag, ki ga boste v etiketo vdělali. Kliknite Tag Nastavitve, če želite pregledati vsebino RFID tag-a in določiti napredne možnosti RFID kodiranja.
3. Omogočite možnost **Zapiši podatke na RFID tag**.

Opomba:

Če te možnosti ne označite bo nastavev vsebine RFID tag shranjena vendar podatki ne bodo poslani na tiskalnik.

4. V področju **Podatkovna polja** izberite ustrezno podatkovno enoto.
V primeru RFID Gen2 tag-ov lahko izbirate med večimi podatkovnimi enotami. Pri ostalih RFID tag-ih pa je običajno možna le ena enota - RFID Tag spominski prostor.
5. V področju **Podatkovni blok**, izberite prvi podatkovni blok in kliknite v polje **Podatki**.

Opomba:

Podatki v obliki preglednice niso vedno na voljo, ampak lahko vidite le vnosna polja za vnos podatkov RFID. Zapis podatkov je odvisen od izbranega tipa RFID tag-a.

6. Vnesite vrednost, ki jo želite v blok vdělati. Ponovite za vse ostale bloke.
7. Kliknite gumb **V redu**. V ozadju etikete se prikaže shematski pogled RFID Tag antene, ki določa definicijo RFID podatkov etikete.



RFID Tag antena - ozadje

7. Sedaj lahko nadaljujete z oblikovanjem etikete, kot je opisano v predhodnem poglavju.

Vsakič, ko boste natisnili etiketo bodo RFID podatki poslani na tiskalnik, ki bo natisnil RFID pametno etiketo in vdělal RFID tag v ozadje etikete.

Opomba:

Programski paket NiceLabel lahko obdeluje enolične RFID Tag številke. Vsak RFID tag ima vdělano enolično serijsko številko. Nekateri tiskalniki znajo brati RFID tag številko, ki je za te tiskalnike znotraj etikete lahko vezana na druge elemente.

Nastavitve RFID tag-a

Tag informacije: V tem delu se nahajajo informacije o izbranem tipu tag-a. Vidite lahko strukturo izbranega RFID tag-a. Prikaz informacij se spreminja glede na izbrani tip tag-a. Pri RFID Gen2 je prikazana tabela z informacijami o razpoložljivih podatkovnih poljih, številu in velikosti blokov ter možnosti branja in zapisovanja.

Pri ostalih RFID tag-ih so na voljo sledeče informacije:

Število blokov: Število razpoložljivih blokov v RFID tag-u.

Rezervirani bloki: Število blokov, ki niso na voljo.

Velikost bloka: Velikost posameznega bloka (v bajtih).

Unique RFID Tag: Ta možnost je nastavljena na Da, če vaš tiskalnik in/ali tip tag-a lahko uporabljata Unique Tag ID. Vsak tag ima unikatno ID, ki mu je vdolan že ob izdelavi. Če vaš tiskalnik lahko odčita to informacijo iz tag-a, jo lahko uporabite z elementi na etiketi s pomočjo funkcije [Ponudniki RFID tag vsebine](#).

Primer: Tiskalnik odčita Unique Tag ID, si ga zapomni in natisne na etiketi v obliki črtne kode. Tiskalnik vrednost Unique tag-a obdela interno, tako da je ni potrebno pošiljati nazaj programu.

Branje podatkov iz RFID taga: Ta možnost je nastavljena na Da, če vaš tiskalnik in/ali tip tag-a omogočata izbiro kodiranih podatkov. Izberete lahko vse ali pa le del podatkov iz RFID tag-a in jih uporabite z elementi na etiketi.

Tag nastavitve: V tem delu se nahajajo dodatne možnosti RFID programiranja.

Odmik antene: S to možnostjo lahko določite odmik antene v tiskalniku in tako zagotovite natančnejše programiranje tag-ov. Odmik je razdalja med anteno in tag-om na etiketi.

Največje št. zaporednih napak: Kadar pri programiranju RFID tag-a pride do napake, se na etiketi ponavadi natisne beseda "VOID". S to možnostjo lahko določite, pri koliko tag-ih lahko pride do napake, preden se tiskanje etiket zaustavi. z zaustavitvijo se izognete nepotrebni porabi etiket.

Število ponovitev: Določi, kolikokrat bo tiskalnik poizkušal programirati tag, če v prvem poizkusu pride do napake. Parameter je poslan tiskalniku skupaj z ostalimi podatki.

Preveri veljavnost taga: Pred začetkom programiranja bo tiskalnik preveril, če se na etiketi nahaja ustrezen RFID tag in če ga je možno sprogramirati. Če tiskalnik ne more preveriti trenutno izbranega RFID tag-a, ta možnost ni na voljo.

Preveri zapisane podatke: Po tem, ko so podatki vkodirani v RFID tag, tiskalnik preveri, če se zapisani podatki ujemajo z originalnimi vrednostmi.

EAS nastavitve: V tem delu se nahajajo nastavitve za EAS (**Electronic Article Surveillance**).

EAS ni na voljo z vsemi tiskalniki in gonilniki. Če v vaših Nastavitvah RFID tag-a ni možnosti EAS nastavitve, morate morda aktualizirati vaš gonilnik za tiskalnik ali pa izbrati drug tiskalnik. Več informacij poiščite v dokumentacijah vašega tiskalnika in gonilnika.

Ohrani prvotne EAS nastavitve: Prvotnih EAS nastavitve se ne da ponovno pridobiti, vendar pa privzeta možnost domneva, da naj se nastavitve tag-a ne spreminjajo.

Omogoči EAS: Omogoči Electronic Article Surveillance v RFID tag-u. Če je to privzeta nastavitve, bo tag ostal nespremenjen.

Onemogoči EAS: Onemogoči Electronic Article Surveillance v RFID tag-u. If this was the original setting, the tag will remain unchanged. Če je to privzeta nastavitve, bo tag ostal nespremenjen.

Trajno zakleni EAS tag nastavitve: S to možnostjo trajno zaklenete nastavitve za EAS. Nastavitve se ne bodo dale več odkleniti.

Podpora RFID Tag

Programska oprema NiceLabel omogoča programiranje RFID oznak različnih proizvajalcev. pomembno je, da uporabite gonilnike [[[Undefined variable Variables.NiceDriver]]] za vaše termalne tiskalnike. Brez gonilnikov [[[Undefined variable Variables.NiceDriver]]], programiranje RFID ni možno.

Gonilnik [[[Undefined variable Variables.NiceDriver]]] omogoča programski opremi NiceLabel prepoznati katere tipe RFID oznak podpira vaš tiskalnik.

Izberite tip RFID Tag-a, ki ga želite uporabiti na vašem tiskalniku. Kateri tipi so na voljo je odvisno od izbranega tiskalnika, zato niso na voljo vedno enake izbire. Za uspešno programiranje RFIDag-ov uporabljajte gonilnike [[[Undefined variable Variables.NiceDrivers]]].

- ISO tags (TagIt, iCode, ISO...): Podatki so zakodirani v več blokov.
- UHF tags (ePC): Podatki so zakodirani v enem bloku.

Glede na tip RFID tag-a (UHF ali ISO), lahko vpišete podatke za RFID tag z uporabo različnih metod.

Za UHF tag-e

Podatkovni tip: Natančno določite tip tag-a.

Izvor podatkov: Vir podatkov za tag je lahko stalna vrednost ali pa spremenljivka, določena na etiketi.

Velikost bloka: Tu lahko spremljate porabljen in prestalo dolžino bloka, ki je še na voljo na tag-u. Porabljen prostor je prikazan grafično in številčno, ki prikazuje število porabljenih bytov.

Blok zaklenjen: Z izbiro te opcije bodo podatki trajno zapisan v RFID tag. Ne boste imeli možnost izbrisati ali preprogramirati podatkov na drugo vrednost. Bodite pazljivi pri uporabi te možnosti!

Za ISO tag-e:

Bloki, ki so osenčeni in nedosegljivi so rezervirani bloki in jih ni možno uporabljati.

Število blokov: Zaporedno število blokov v RFID tag-u.

Izvor podatkov: Vir podatkov za tag je lahko stalna vrednost ali pa spremenljivka, določena na etiketi.

Podatki: Če je izvor podatkov stalna vrednost, potem vnesite vrednost za tag ročno. Izvor je lahko tudi spremenljivka z etikete, ki jo prav tako določite tu. V primeru, da je dolžina spremenljivke večja od velikosti bloka, se bo avtomatično uporabil naslednji blok, kamor se bodo zapisali podatki.

Velikost bloka: Tu lahko spremljate porabljen in prestalo dolžino bloka, ki je še na voljo na tag-u. Porabljen prostor je prikazan grafično in številčno, ki prikazuje število porabljenih bytov.

Tip podatkov: Podatki so lahko zakodirani kot ASCII zapis ali kot HEX zakodiran zapis.


Blok zaklenjen: Z izbiro te opcije bodo podatki trajno zapisani v RFID Tag. Ne boste imeli možnosti izbrisati ali preprogramirati podatkov na drugo vrednost. Bodite pazljivi pri uporabi te možnosti!

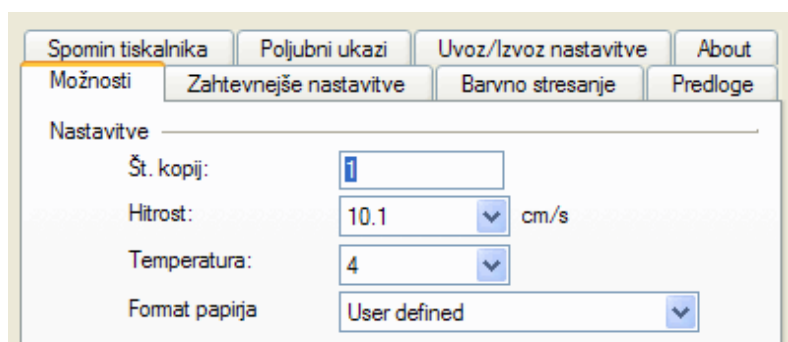
Spreminjanje nastavitev tiskalnika

Spreminjanje splošnih nastavitev tiskalnika

Pri oblikovanju etikete v programu NiceLabel določite tudi tiskalnik. Vse nastavitve za tiskalnik se shranijo skupaj z etiketo in se ponovno naložijo vsakič, ko odprete etiketo. Z vsako etiketo se shranijo specifične nastavitve tiskalnika za to etiketo. V primeru, da na etiketi spremenite tiskalnik ali naredite novo etiketo, se uporabijo privzete nastavitve.

V spodnjem primeru bomo spremenili hitrost in kontrast tiskanja. Da bi spremenili nastavitve tiskalnika sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju datoteka izberite Nastavitve tiskalnika. Odpre se pogovorno okno z nastavitvami tiskalnika.
2. Odprite podstran Možnosti.
3. Spremenite nastavitve **Hitrosti tiskanja** in **Kontrast**.
4. Kliknite gumb **V redu**.
5. Shranite etiketo. V standardni orodni vrstici kliknite ikono . Enako lahko dosežete, če v meniju Datoteka izberete ukaz **Shrani**.



Nastavitve gonilnika

Opomba:

Vsaka sprememba na strani tiskalnika se shrani tudi na etiketo. Spremembe bodo vidne ob vsakem nadaljnjem tiskanju etikete.

Nastavitev tiskalnika pa lahko spreminjate tudi tik pred tiskanjem etikete.

1. V meniju Datoteka izberite ukaz **Tiskanje**.
2. Pojdite na podstran **Tiskalnik**.
Tu lahko spreminjate nastavitve tik predno začnete s tiskanjem. Tu lahko spremenite tudi nastavitve kot so hitrost tiskanja, kontrast in smer tiskanja.

Opomba:


Spremembe ne bodo shranjene na etikete in bodo upoštevane samo ob tokratnem tiskanju.

Spreminjanje nastavitev barvnega stresanja

Pri barvnem stresanju gre za zamenjavo barvne lestvice slik s črno belo lestvico. Tako pripravljene slike lahko natisnete tudi na termičnem tiskalniku. Termični tiskalniki ne morejo tiskati barvnih slik.

Pri barvnem stresanju so vse barve na sliki zamenjane z belimi ali črnimi pikami, ki zaradi različnega kontrasta in jakosti bele in črne barve ustvarijo iluzijo slike. Barvno stresanje se pri tiskalnikih ponavadi imenuje halftoning (polovični toni).

Da bi spremenili nastavitve barvnega stresanja sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju datoteka izberite Nastavitve tiskalnika. Odpre se pogovorno okno z nastavitvami tiskalnika.
2. Izberite podstran Barvno stresanje.
3. Spremenite nastavitve barvnega stresanja. Na desni strani okna si predoglejte učinek sprememb na etiketi.
4. Kliknite gumb **V redu**.
5. Shranite etiketo. V standardni orodni vrstici kliknite ikono  Enako lahko dosežete, če v meniju Datoteka izberete ukaz **Shrani**.

Določitev Nenatisljivega področja

Nenatisljivo področje je del etikete, kjer tiskalnik ne more tiskati. S tem da omogočite nenatisljivo področje v gonilniku tiskalnika, lahko virtualno povečate etiketo. Termični tiskalnik lahko tiska samo na etikete, ki so pod glavo tiskalnika. Če so vaše etikete širše in jih glava tiskalnika ne pokrije v celoti, potem del, ki gleda ven, ne bo potiskan.

Z določitvijo nenatisljivega področja poveste programu, da so v tiskalniku neobičajno široke etikete. Program bo na etiketah narisal navpične rdeče črte, ki bodo označevale nenatisljivo področje. Običajno je to področje levo in desno od glave tiskalnika.

Nenatisljivo področje ni rob in elementi na etiketi ne bodo prestavljeni.

Če želite določiti nenatisljivo področje na etiketi, naredite sledeče:

1. Odprite etiketo v Designer Pro.
2. Izberite Datoteka -> Nastavitve tiskalnika.
3. Odprite podstran **Možnosti**.
4. Vnesite vrednosti za **Nenatisljivo področje**.

Primer:

Širina glave tiskalnika je 10 cm (4"), širina etiket pa 12 cm. Etiket vstavite v tiskalnik tako, da na obeh straneh glave gleda ven enako velik del. V programu določite novo etiketo s širino 12 cm. Določite nenatisljivo področje 1 cm na levi in 1 cm na desni strani- s tem poveste programu, da je dejanska širina, ki je na razpolago za potisk, 10 cm. Na etiketi se pojavita dve navpični rdeči črti, ki označujeta nenatisljivo področje.















Opomba:

Možno je, da se na etiketi pojavita rdeči črti, ko zamenjate tiskalnik. To pomeni, da je originalni tiskalnik, določen za to etiketo, imel širšo glavo. Program bo poskušal ohraniti originalno velikost etiket in avtomatično določil nenatisljivo področje za nov tiskalnik.

Orodne vrstice

Uporaba standardne orodne vrstice

S klikom na ikone v standardni orodni vrstice boste sprožili naslednje akcije:







	Ustvari novo etiketo.
	Odpri obstoječo etiketo.
	Shrani etiketo.
	Izreži in daj v odlagališče.
	Kopiraj v odlagališče.
	Prilepi iz odlagališča.
	Razveljavi zadnjo akcijo.
	Uveljavi zadnjo akcijo.
 Natisni ▾	Dostop do funkcij tiskalnika. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
 Povečava ▾	Dostop do funkcije povečava. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
 Pogled ▾	Dostop do funkcije pogled. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
 Spremenljivke ▾	Dostop do spremenljivk. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
 Podatkovna zbirka ▾	Dostop do podatkovnih zbirk. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
	Vsebina pomoči.

Uporaba orodne vrstice za dostop do podatkov



Prvo polje prikazuje trenutno izbrano zbirko podatkov in vam omogoča, da izberete drugo

	Polje s seznamom podatkovnih zbirk uporabljenih v etiketi.
---	--

	Ustvari povezavo s podatkovno zbirko s pomočjo Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke . Čarovnik vas bo vodil preko potrebnih korakov za povezovanje etikete s podatkovno zbirko. Tako boste dobili na voljo spremenljivke, ki dobivajo svoje vrednosti z izbrane podatkovne zbirke.
	Ročno določevanje nove povezave do podatkovne zbirke.
	Uredi lastnosti podatkovne zbirke. Tu lahko zamenjate gonilnik povezave do podatkovne zbirke, določite branje zapisov v podatkovni zbirki in določite število etiket na zapis.
	Izbriše povezavo s podatkovne zbirke. Opomba: Povezave ni mogoče izbrisati, če spremenljivka dobiva vrednost s podatkovne zbirke oziroma so elementi trenutne etikete povezani s podatkovno zbirko katere povezavo imate namen izbrisati. Uporabo polj podatkovne zbirke lahko preverite s Pregledovalecem etikete .
	S klikom na gumb odprete podatkovno tabelo v NiceDate urejevalniku zbirk podatkov.
	Gumbe lahko uporabljate v podatkovnem načinu za premikanje po različnih zapisih podatkovne zbirke. S temi gumbi samo izbirate, kateri zapis je prikazan v spremenljivkah na etiketi, ki so vidne na ekranu. S tem lahko učinkovito preverite, kako bo izgledala etiketa z različnimi zapisi iz podatkovne zbirke. <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; margin-top: 10px;">Opomba: Gumbi so na voljo samo, če imate na etiketi vključen Podatkovni pogled in kadar je možnost izbora zapisov v povezavi do podatkovne zbirke izključena.</div>





Uporaba orodne vrstice za oblikovanje


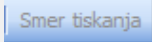
S pomočjo orodne vrstice za oblikovanje lahko:

- Spremenite barvo elementa.
- Poravnate elemente.
- Poljubno zavrtite elemente.
- Razporedite elemente.

Uporaba orodne vrstice za tiskanje



	Predogled tiskanja.
	Tiskanje etikete.
	Testno tiskanje etikete.
	Ta ukaz požene program NiceForm, v katerem lahko urejate obrazec, ki se uporablja za vnašanje spremenljivih podatkov na etiketi. Pred

	tiskanjem se ta obrazec prikaže na ekranu in vam omogoča, da na uporabniško prijazen način vnesete vse potrebne spremenljive podatke na etiketi.
	Opomba: Etiketa mora imeti vključeno opcijo Za tiskanje uporabi obrazec. Prav tako pa mora obstajati datoteka z obrazcem.
	Odpre okno z nastavitvami tiskalnika. Nastavitve spremenite s spremenbo gonilnika.
	Spremeni smer tiskanja etikete.

Uporaba orodne vrstice za pisave



Parametre besedil (pisava, velikost, stil) lahko hitro v orodjarni za besedila.



1. S klikom na besedilo izberite element besedilo.
2. Kliknite na izbrano ikono v orodjarni.
3. S polja s seznamom pisav izberite ustrezno pisavo in obstoječo pisavo etikete zamenjajte z novo izbrano pisavo.

Opomba:




Seznam pisav lahko omejite. Seznam lahko vsebuje vse pisave, lahko vsebuje le grafične pisave (truetype, opentype, type1, bitmap Windows pisave) ali pa samo pritajene pisave termičnega tiskalnika.

4. S seznama velikosti besedil izberite odgovarjajočo velikost. Lahko pa tudi kliknete na gumb  ali  kar bo povečalo ali pomanjšalo velikost besedila za eno stopnjo.

Opomba:

Velikost pisave lahko spremenite tudi neposredno na etiketi. Z miško kliknite na besedilo in spremenite velikost elementa.

5. Da bi spremenili obliko pisave (krepko, ležeče, podčrtano) kliknite na ustrezno ikono.



	Izbrano besedilo je krepko izpisano.
	Izbrano besedilo je izpisano ležeče.
	Izbrano besedilo je podčrtano.

6. Da bi spremenili poravnavo besedilnega elementa kliknite na ustrezno ikono poravnave.

Opomba:

Ukazi so na voljo le pri večvrstičnih zapisih.

	Leva poravnava.
---	-----------------

	Središčna poravnava.
	Desna poravnava.

Uporaba orodjarne

Da bi uporabili orodjarno sledite spodnje navodilo:






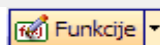
1. V orodjarni kliknite na ikono in izberite element.
2. Z kazalcem miške pojdite preko etikete, ki jo v NiceData programu obdelujete. Akcija povzroči spremembo kazalca.
3. S klikom na izbrano mesto etikete namestite element.

Nekateri elementi imajo dodatne bližnjice. Ukazi se nahajajo desno ob ikoni. Z uporabo tovrstnih bližnjic boste hitro naredili nove elemente s stalno vsebino, naredili boste nove spremenljivke in jih povezali z izbranimi elementi ali pa boste povezali element z že obstoječimi spremenljivkami.

Uporaba orodne vrstice za spremenljivke



Orodje za spremenljivke vedno kaže ime spremenljivke, ki je povezana s trenutno izbranim elementom (etiketo). Če ni izbran noben element, je po izbiri spremenljivke in kliku v etiketo, umeščen nov besedilni element s povezavo na spremenljivko.







	Dodajanje nove spremenljivke s pomočjo Čarovnika za spremenljivko Čarovnika za spremenljivko. S klikom na puščico poleg ikone odprite seznam in izberite vrsto spremenljivke.
	Ročno dodajanje nove spremenljivke.
	Uredi lastnosti izbrane spremenljivke. Opomba: Spremenljivka vezana na element je avtomatsko prikazana v seznamu.
	Izbriše spremenljivko. Opomba: Spremenljivka, ki jo brišete ne sme biti vezana na elemente etikete ali uporabljena v katerikoli funkciji.
	Prekine povezavo med elementom in spremenljivko. Element je sedaj nespremenljiv, format pa je ohranjen. Dolžina spremenljivke je enaka številu znakov uporabljenih v elementu . To je uporabno kadar želite spremeniti podatkovno zbirko, ki je z etiketo povezana. V tem primeru namreč ohranite pozicijo in format elementa, ki ga lahko v novi podatkovni zbirki vežete na nove spremenljivke.
	Dostop do pogovornega okna Funkcije. S klikom na puščico ob ikoni odprete seznam funkcij.

Obstaja več načinov kako vezati spremenljivko na elemente etikete.


- V primeru, da etiketa že vsebuje element spremenljivka, ga izberite in mu s seznama določite vrednost.
- V primeru, da elementa na etiketi še nimate, ga najprej izberite s seznama spremenljivk nato, na etiketi kliknite mesto kamor želite element spremenljivka umestiti. Element besedilo bo tako povezan z izbrano spremenljivko.
- V primeru, da želite s spremenljivko povezati drugi element (ne besedilni element) najprej s seznama izberite spremenljivko nato izbrani element kliknite (v orodjarni) in nato kliknite na etiketo.
- V orodjarni lahko kliknete puščico poleg ikone in izberete možnost **Uporabi obstoječo spremenljivko**. Nato s seznama izberete spremenljivko in kliknete etiketo.

Orodjarna za spremenljivke vedno pokaže ime spremenljivke, ki je trenutno vezana na etiketo. V kolikor imate na etiketi izbrana dva elementa ali več elementov, ki nimajo vsi vezane iste spremenljivke bo polje prazno.

Uporaba orodne vrstice za povečavo

	Povečaj: Ukaz poveča izbrani element ali del elementa.
	Pomanjšaj: Ukaz pomanjša izbrani element ali del elementa.
<input type="text" value="100%"/> 	Faktor povečave: Določite lahko svoj faktor povečave (v %).
	Povečava na etiketo: Na zaslonu je prikazana celotna etiketa.
	Povečava na stran: Na zaslonu je prikazana celotna stran.
	Povečava na elemente: Vsi elementi so prikazani na zaslonu.

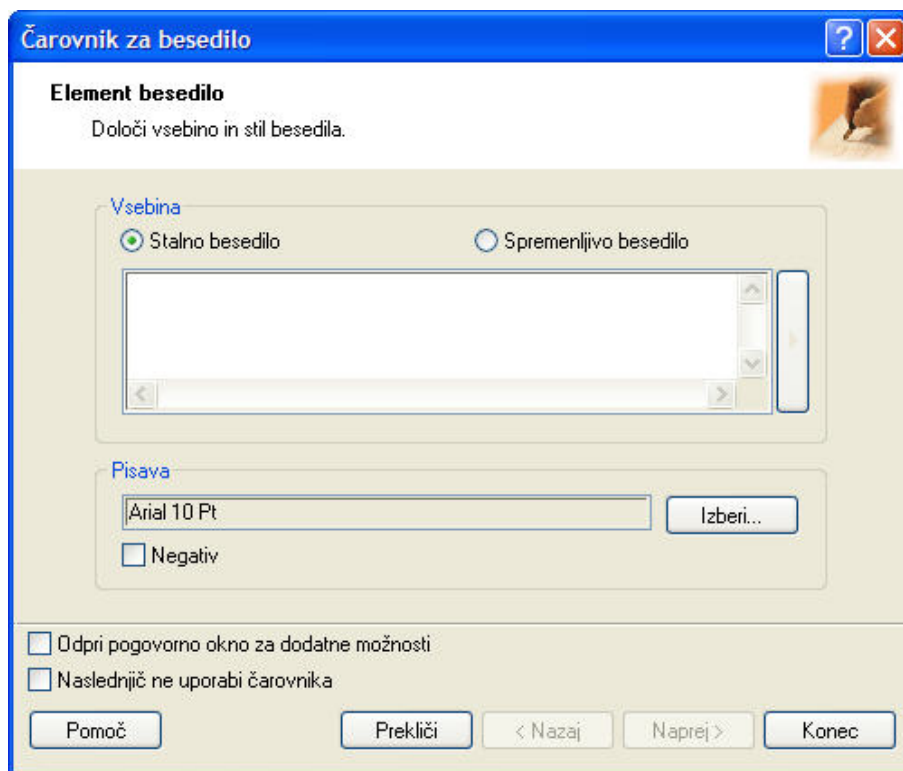
Opomba:

Za povečavo etikete na nastavljeni faktor povečave kliknite na gumb  in določite mesto (s pomočjo okvirja) etikete, ki ga želite povečati.

Elementi

Uporaba čarovnika za besedilo

Čarovnik za besedilo



Čarovnik za besedilo

S pomočjo čarovnika za besedilo boste elementu besedilo določili potrebne parametre.

Stalno besedilo: Možnost izberite v kolikor želite imeti stalno nespremenljivo vsebino besedila. V pogovorno okno vnesite še vsebino elementa.

Spremenljivo besedilo: Možnost izberite v kolikor želite imeti spremenljivo vsebino besedila. V naslednjem koraku boste elementi določili še vsebino.

Pisava: Polje prikazuje trenutno izbrano pisavo.

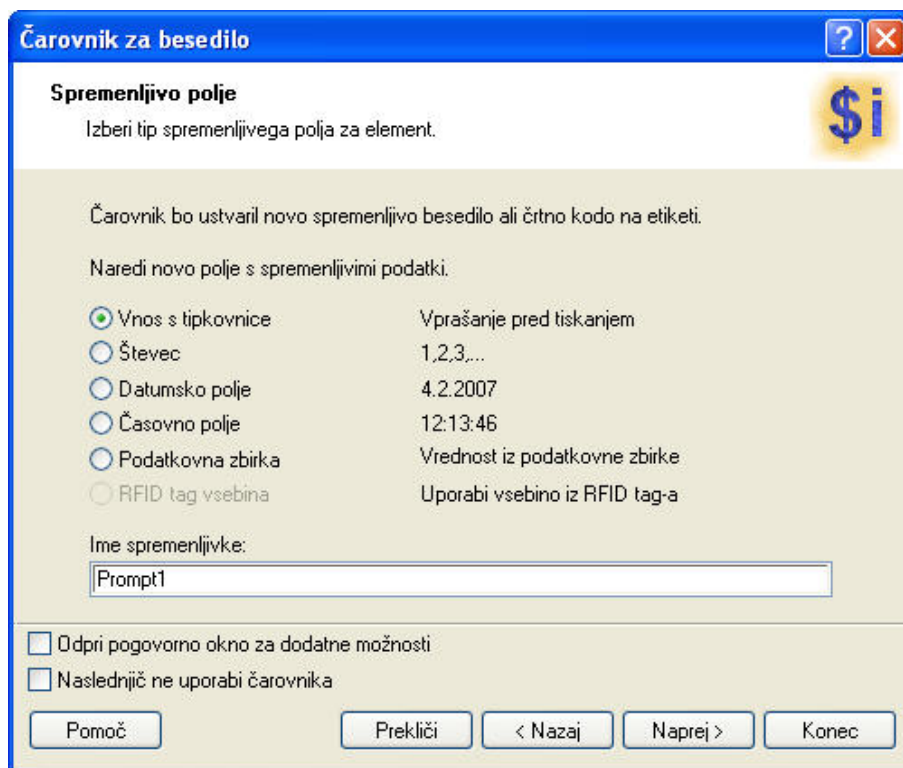
- **Negativ:** Omogoča uporabo elementa besedilo kot negative (obratno).

Opomba:

Možnost ni na voljo pri vseh tiskalnikih.

- **Gumb Izberi:** Izberite pisavo.

Čarovnik za besedilo - določevanje spremenljivega polja



Čarovnik za besedilo - določevanje spremenljivega polja

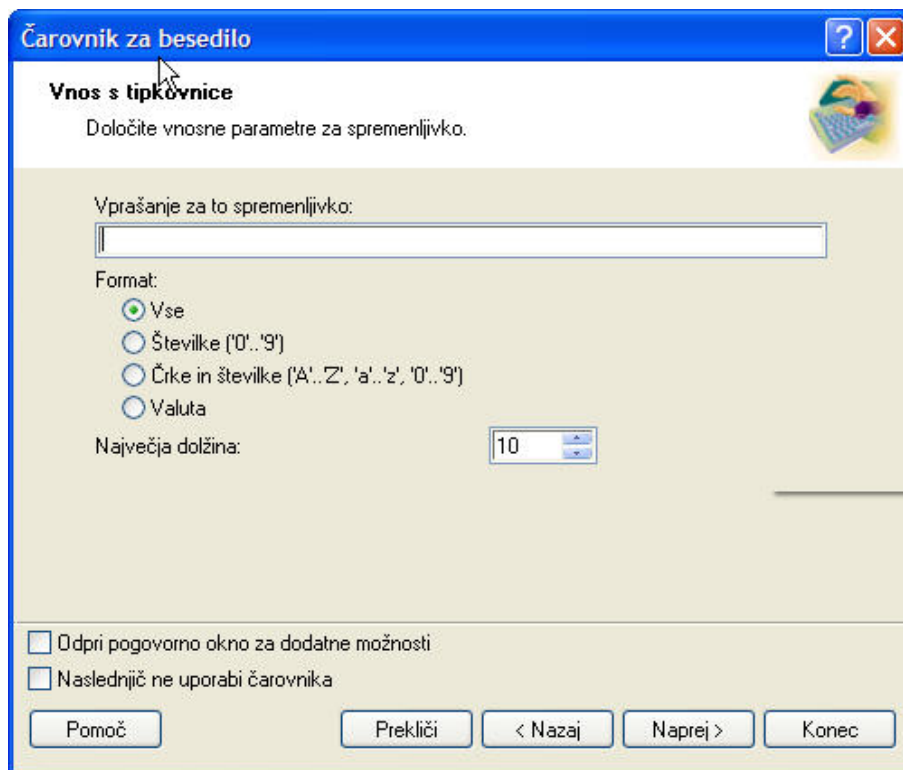
Izberite tip spremenljivega polja za element.

Ime spremenljivke: Vnesite ime spremenljivke, ki bo povezana z elementom črtna koda in bo njena zaloga vrednosti.

Naslednje pogovorno okno je odvisno od izbranega tipa spremenljivke.

Čarovnik za besedilo - Vnos s tipkovnice

To možnost uporabite kadar želite, da operater, pred tiskanjem določenega števila etiket, vnese vrednost spremenljivke.



Pogovorno okno Čarovnik za besedilo - Vnos s tipkovnico

Vprašanje za to spremenljivko: Vstavite besedilo, ki se bo izpisalo operaterju pri vnosu vrednosti spremenljivke.

Format: Določite dovoljen format podatkov za to polje spremenljivke.

Največja dolžina: Določite največjo dolžino znakov za polje spremenljivke.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca

V pogovornem oknu določite lastnosti števca.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca

Začetna vrednost: Določite začetno vrednost števca. Števec bo začetno vrednost povečal ali pa jo bo pomanjšal, odvisno od vaših nastavitvev v pogovornem oknu.

Opomba:

Kot začetno vrednost lahko vnesete samo števila.

Vprašaj za vrednost pred tiskanjem: Če želite pred tiskanjem vnesti začetno vrednost števca mora biti možnost Vprašaj za vrednost pred tiskanjem označena. V polje vnesite besedilo, ki se bo, pred tiskanjem, izpisalo operaterju.

Besedilo bo na zaslonu prikazano pred vsakim tiskanjem etikete.

Največja dolžina: Določite največjo dolžino, ki jo števec lahko zavzame.

Povečanje ali pomanjševanje: Določite ali se bo začetna vrednost števca povečevala ali zmanjševala.

Predogled: Polje prikaže predogled števca. Prikaz je odvisen od vaših predhodnih nastavitvev.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca - nadaljevanje

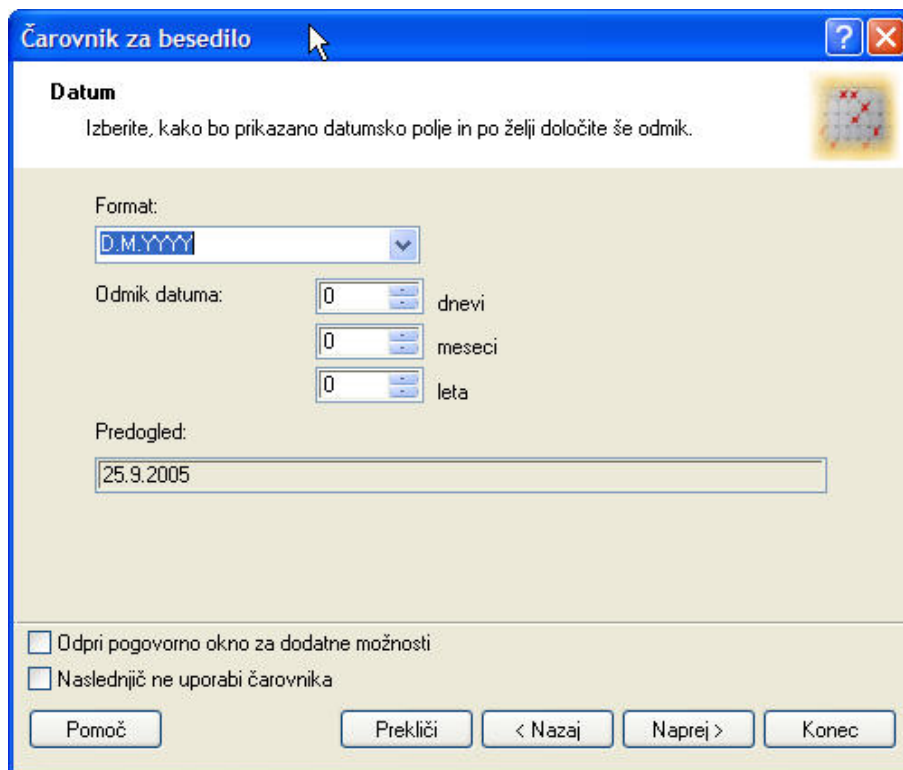
Korak: Določite korak števca. na vsaki naslednji etiketi se števec poveča za predhodno določeni korak.

Spremeni vrednost vsakih <n> etiket: Določite po katerem številu etiket števec spremeni vrednost.

Preskok ko je doseženo: Ko je vrednost, ki jo tu vnesete, dosežena se števec povrne v izhodiščno določeno vrednost.

Čarovnik za besedilo - Datumsko polje

Določite lastnosti datumskega polja. Spremenljivka bo dobila vrednost sistema časa.



Čarovnik za besedilo - datumsko polje

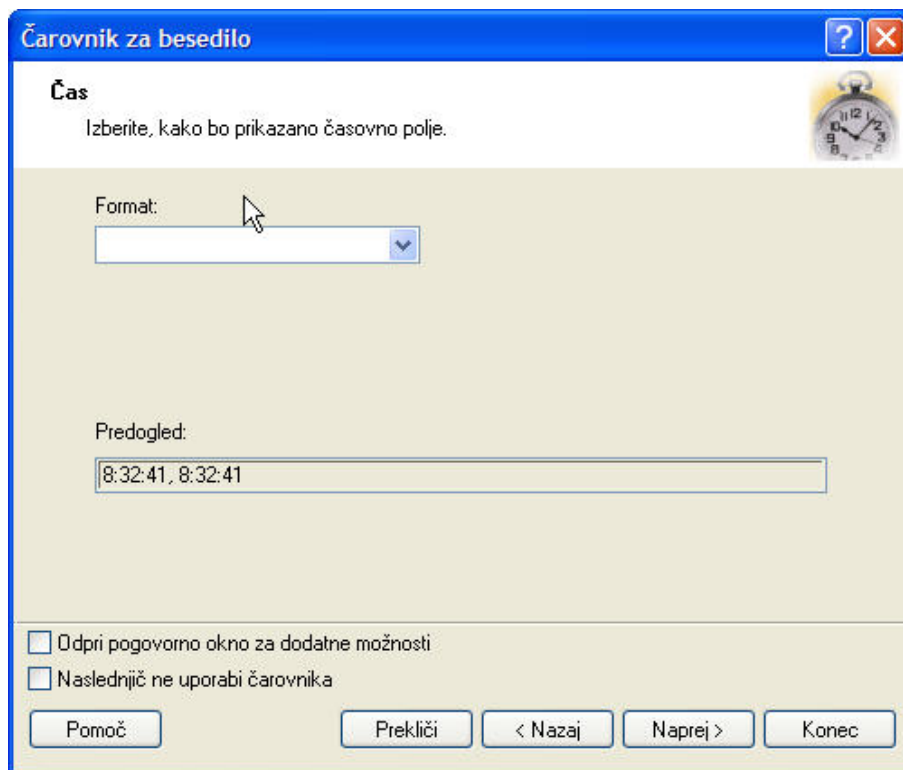
Format: S seznama izberite format datumskega polja. vnesete lahko tudi prirejen format.

Odmik datuma: Trenutnemu datumu lahko dodate število dni, mesecev ali let. Ob tiskanju bo datum nastavljen na predhodno določen odmik.

Predogled: Tu si predhodno lahko ogledate datum, ki bo natisnjen.

Čarovnik za besedilo - Časovno polje

Določite lastnosti časovnega polja. Spremenljivka bo dobila vrednost sistema časa



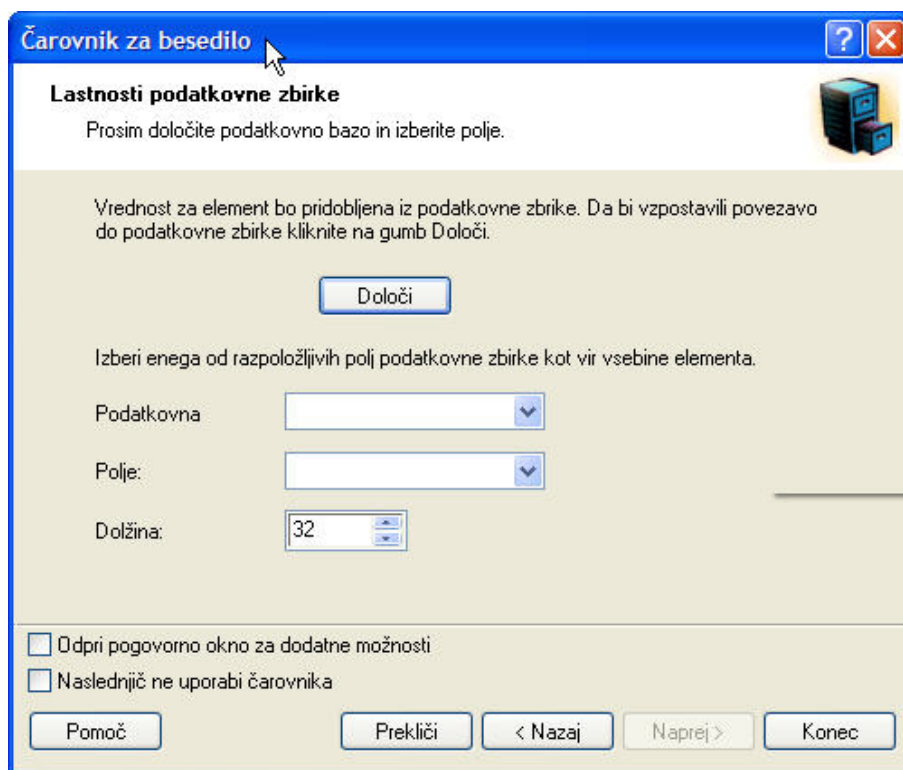
Čarovnik za besedilo - Časovno polje

Format: S seznama izberite format časovnega polja. vnesete lahko tudi prirejen format.

Predogled: Tu si predhodno lahko ogledate čas, ki bo natisnjen.

Čarovnik za besedilo - Podatkovna zbirka

Polja spremenljivk vezanih na podatkovno zbirko dobijo vrednosti izbranih polj podatkovne zbirke.



Pogovorno okno, ki se odpre, če izberete možnost Podatkovna zbirka

Določi: Klik na gumb Določi vam pomaga določiti podatkovno zbirko, ki jo boste vezali na spremenljivko.

Polje: Izberite polje podatkovne zbirke. Izbrano polje bo služilo kot zaloga vrednosti polju spremenljivke.

Dolžina: Določite največjo dolžino niza. Niz ni natisnjen v primeru, da je niz polja podatkovne zbirke daljši od določenega. Ta možnost je koristna v primeru, da vaša podatkovna zbirka ni stalna (ASCII datoteka) ali v primeru, da ne želite določiti prostor za vse znake polja podatkovne zbirke.

Čarovnik za besedilo - Predpona in pripona

Elementu lahko določite predpono ali pripono. Predpona je postavljena pred vrednost spremenljivke, pripona pa za vrednost spremenljivke.

Čarovnik za besedilo

Predpona in pripona

Določí predpono in pripono za element.

Predpona bo postavljena pred vrednost elementa.
Pripona bo postavljena za vrednost elementa.

Predpona:

Pripona:

Za dokončanje čarovnika kliknite konec.

Odpri pogovorno okno za dodatne možnosti
 Naslednjič ne uporabi čarovnika

Pomoč Prekliči < Nazaj Naprej > Konec

Določevanje predpone ali pripone za element Besedilo

Opomba:

Predpona ali pripona nista dodani vrednosti spremenljivke, če pustite polje prazno.

Predpono ali pripono lahko določite le v primeru, da ima spremenljivka neko vrednost. Če spremenljivka vrednosti nima potem tudi predpona ali pripona nista natisnjeni na etiketo.

Uporaba čarovnika za črtno kodo

Čarovnik za črtno kodo



Čarovnik za črtno kodo - prva stran

Čarovnik za črtno kodo vas vodi preko potrebnih korakov za nastavljanje parametrov besedilnega elementa etikete.

Nespremenljivi podatki črtno koda: Možnost izberite v kolikor želite imeti stalno, nespremenljivo vsebino elementa. Besedilo lahko vnesete neposredno v pogovorno okno.

Spremenljivi podatki črtno koda: Možnost izberite v kolikor želite imeti spremenljivo vsebino elementa. Vsebino tako določite v naslednjem koraku.

Opombe:

Kadar vnašate vsebino za črtno kodo tipa RSS morate obenem vnesti še linearne in kompozitne (sestavljene) vrednost.

Za vnos kompozitne vrednosti RSS črtno koda uporabite spodnjo strukturo stavka. Znak cev (|) je namenjen ločevanju sestavnih delov stavka.

Struktura stavka: <linearni del>|<kompozitni del>

Primer: 12345|opis

Čarovnik za črtno kodo - Izbiram spremenljivke črtne kode

Izberite tip polja spremenljivke.

Ime spremenljivke: Vnesite ime spremenljivke, ki bo povezana z elementom črtne kode in mu bo določevala vrednost.

Naslednja podstran v pogovornem oknu Čarovnik črtne kode je odvisna od izbora spremenljivke.

Čarovnik za črtno kodo - Vnos s tipkovnice

Takšno spremenljivko uporabite kadar želite, da operator vnese vrednost spremenljivke preden prične s tiskanjem etiket določenega števila etiket.

Vprašanje za to spremenljivko: Vnesite besedilo, ki bo prikazano ob vnosu vrednosti za polje spremenljivke.

Format: Izberite dovoljeni format za polje spremenljivke.

Največja dolžina: Določite največje število znakov (dolžina), ki je lahko vnešeno za polje spremenljivke.

Čarovnik za črtno kodo - Števec

Na podstrani Lastnosti števca določite parametre števca.

Začetna vrednost: Določite začetno vrednost števca. Pri izbranem Povečevanju bo program povečeval začetno vrednost in nasprotno pri izbranem Pomanjševanju.

Opombe:

V polje je mogoče vnesti samo številke.

Vprašaj za vrednost pred tiskanjem: Začetna vrednost spremenljivke je lahko vnesena tudi prek tipkovnice, tik preden je etiketa ali etiket natisnjen. Če želite to narediti, lahko vnesete sporočilo (vprašanje oz. "prompt"), ki bo operaterju dalo navodila, kaj želite. Sporočilo bo prikazano na ekranu vsakič pred tiskanjem etikete.

Največja dolžina: Določite največjo dolžino – največje število cifer za spremenljivko.

Povečanje ali pomanjšanje: Določite lahko povečevanje ali pomanjševanje vrednosti spremenljivke od etikete do etikete.

Predogled: Polje izpiše izbrano vrednost števca.

Čarovnik za črtno kodo - Lastnosti števca

Korak: Določite korak števca. Na vsaki etiketi se števec poveča za predhodno določeno število.

Spremeni vrednost vsakih <n> etiket: Določite število etiket po katerem bo števec spremenil vrednost.

Preskok ko je doseženo: Določite vrednost. Ko je vrednost dosežena se števec povrne na prvotno vrednost.

Čarovnik za črtno kodo - Datumsko polje

Datumsko polje praviloma dobi vrednost systemskega časa (datum/ura).

Format: S seznama izberite datumski format. Format lahko tudi poljubno prednastavite.

Zamik datuma: datum lahko nastavite vnaprej. Izberite dan, mesec in leto. Etiketa bo tako imela prednastavljeno datumsko vrednost.

Predogled: S možnostjo predogleda tiskanja zagotovite pravilnost datumskega izpisa. .

Čarovnik za črtno kodo - časovno polje

Določa lastnosti časovnega polja. Polje spremenljivke dobi vrednost systemske ure.

Format: S seznama izberite format, ki bo uporabljen za prikazovanje časa. Format lahko tudi poljubno spremenite.

Predogled: Čas na etiketi bo stiskan v formatu, kot prikazano v polju Predogled.

Čarovnik za črtno kodo - Podatkovne zbirke

Vrednost elementov je pridobljena iz povezane podatkovne zbirke (elementi so povezani do podatkovne zbirke).

Določi: S klikom na gumb se odpre pogovorno okno Podatkovna zbirka in tabele. V pogovornem oknu določite povezavo do podatkovne zbirke.

Polje: Na tej strani lahko izberete polja podatkovne baze, ki jih želite uporabiti, kot izvor podatkov z a polja spremenljivk.

Dolžina: Določite maksimalno dolžino niza spremenljivke. V kolikor niz vsebuje več znakov, kot določeno, le ti ne bodo stiskani. Funkcionalnost je uporabna v primeru, ko dolžina polj podatkovne zbirke ni strogo določena (ASCII datoteka, podatki ločeni s predelčniki) ali v primeru, ko načete porabiti dodatnega prostora za vse znake v polju podatkovne zbirke.

Čarovnik za črtno kodo - Predpona in Pripona

Za element spremenljivke lahko določite tudi predpono ali pripono. Predpona bo zapisana pred vrednostjo spremenljivke, pripona pa za vrednostjo.

Opomba:

Če pustite polje prazno predpona oziroma pripona ne bo uporabljena.

Predpona oziroma pripona se izpiše samo v primeru, ko ima spremenljivka vrednost. V primeru, ko je spremenljivka prazna (za spremenljivko niste določili vrednosti), predpona oziroma pripona ni natisnjena.

Dodajanje elementov

Dodajanje elementa Besedilo

Da bi dodali element besedilo sledite spodnjemu navodilu:

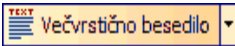
1. V orodjarni kliknite na ikono **Besedilo**.
2. Kliknite na mesto v etiki, kjer želite imeti besedilo. odpre se pogovorno okno Čarovnik.
3. Določite vsebino elementa.
4. Kliknite gumb **Naprej**. In sledite navodilom na zaslonu.
5. Kliknite gumb **Konec**.

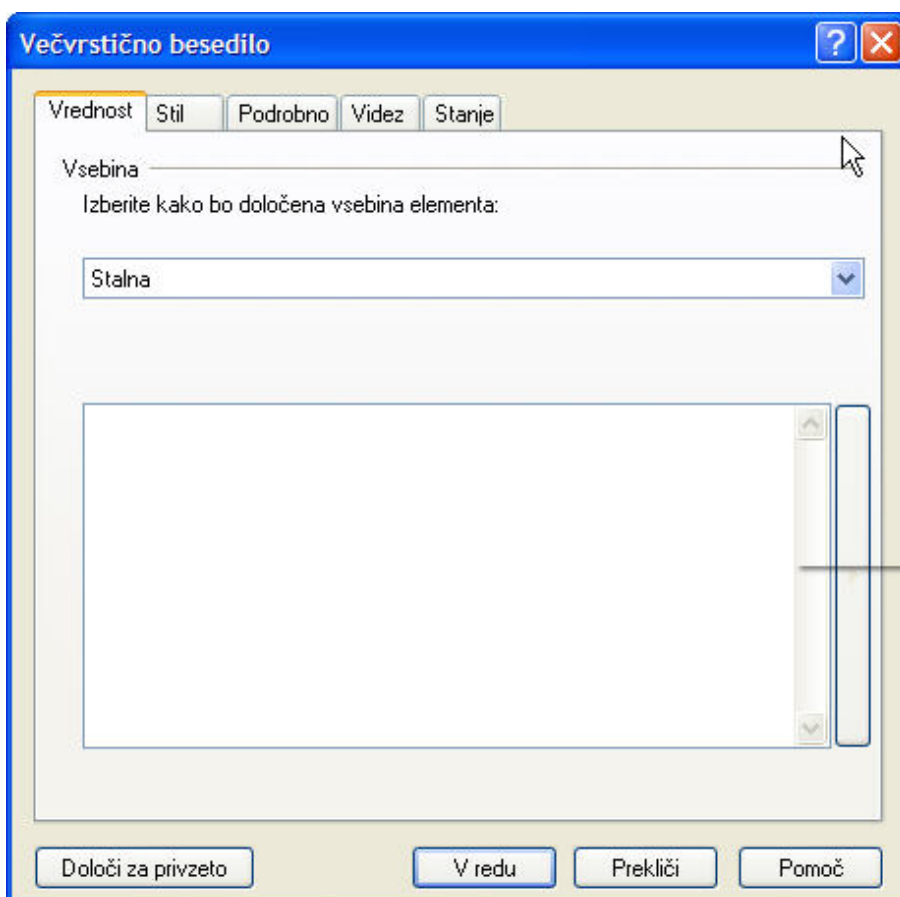
Opomba:

Da bi kasneje spremenili lastnosti elementa dvakrat kliknite nanj. Pojavi se pogovorno okno Besedilo.

Dodajanje elementa Večvrstično besedilo

Element Večvrstično besedilo vam omogoča dodajanje eno ali več vrstičnih besedil znotraj oblikovanega okvirja elementa. Da bi dodali element Večvrstično besedilo sledite spodnje navodilo:

1. V orodni vrstici kliknite gumb , na zaslonu se prikaže kurzor za večvrstično besedilo.
2. S kurzorjem se postavite na mesto v etiki kamor želite dodati izbrani element in dvo kliknite na desni gumb miške. Odpre se pogovorno okno **Večvrstično besedilo**.
3. Odprite podstran **Vrednost** in vnesite vsebino besedila.

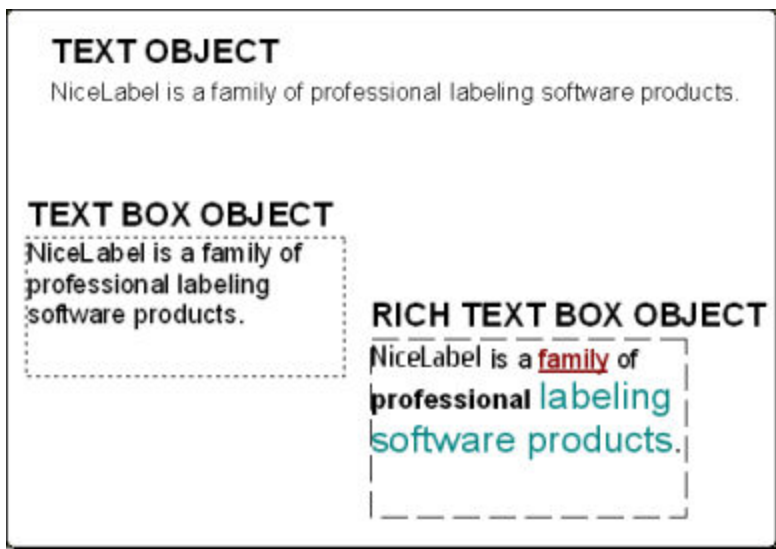


Dodajanje podatkov v element Večvrstično besedilo

4. Kliknite gumb **V redu**, s tem ste etiketi dodali Večvrstični element.
5. Dvokliknite na element. Odpre se pogovorno okno z lastnostmi etikete.
6. Pojdite na podstran **Podrobno** in izberite možnost **Najboljše prileganje**.

Opomba:

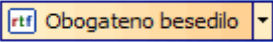
Če spremenite velikost okvirja elementa Večvrstično besedilo se besedilo avtomatsko prilagodi in poravna na novo velikost.



NiceLabel program podpira vse tri možnosti

Dodajanje elementa Obogateno besedilo (RTF)

Z obogatenim besedilom lahko znotraj enega elementa uporabite več vrst pisav in stilov naenkrat. Da bi etiketi dodali element obogateno besedilo sledite spodnjemu navodilu.

1. V orodni vrstici kliknite gumb  na zaslonu se prikaže kurzor za večvrstično besedilo.
2. S kurzorjem se postavite na mesto v etiketi kamor želite dodati izbrani element in dvokliknite na desni gumb miške. Odpre se pogovorno okno Urejevalnik RTF besedila.
3. Vnesite vsebino.
4. Z uporabo ukazov orodnih vrstic Urejevalnika RTF poljubno oblikujte besedilo.
5. Kliknite gumb **V redu**, s tem ste etiketi dodali element Obogateno besedilo.
6. Dvokliknite na element Obogateno besedilo in odprite pogovorno okno lastnosti elementa.
7. Pojdite na podstran **Podrobno** in izberite možnost **Najboljše prileganje**.
8. Kliknite gumb **V redu**.
Če spremenite velikost okvirja elementa Večvrstično besedilo se besedilo avtomatsko prilagodi in poravna na novo velikost.

Dodajanje element Črna koda

Da na etiketo vključite črtno kodo sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na ikono **Črtna koda**.
2. Kliknite na mesto etikete, kamor želite vključiti črtno kodo. Odpre se Čarovnik za črtno kodo.
3. Določite vsebino elementa črtna koda.
4. Kliknite gumb **Naprej**.
5. Sledite navodilu na zaslonu.
6. Kliknite gumb **Končaj**.

Opomba:

Element lahko kasneje spreminjate. Z dvoklikom na element ponovno odprete pogovorno okno Čarovnik za črtno kodo.

Dodajanje elementa Slika

Da na etiketo vključite sliko sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite ikono **Slika**.
2. V etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti element slika.
3. Poiščite sliko in kliknite gumb **Open**.

Opomba:

Element lahko kasneje spreminjate. Z dvoklikom na element ponovno odprete pogovorno okno Čarovnik.

Dodajanje elementa Okvir

Da na etiketo vključite element Okvir sledite spodnje navodilo:

1. V orodni vrstici kliknite na ikono **Okvir**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi del okvirja.
3. Gumb miške držite dokler raztegujete okvir. Ko je velikost okvirja ustrezna, gumb izpustite.
4. Drugi način izvedete tako, da izberete orodje za okvir in kliknete na etiketo. Pojavil se bo okvir s privzeto velikostjo, ki jo lahko kasneje spremenite po želji z uporabo ročajev okrog okvirja.

Opomba:

Če želite dodati kvadratni okvir morate z miško prijeti ročaj na vogalu elementa, pritisniti in držati tipko Shift ter poljubno spremeniti velikost okvirja. Za več informacij o bližnjicah, ki jih program pozna si preberite poglavje [Bližnjice](#).

5. V primeru, da hočete okvir premakniti, izberite element in ga potegnite na novo lokacijo.

Opomba:

Element lahko kasneje spreminjate. Z dvoklikom na element ponovno odprete pogovorno okno z lastnostmi elementa.

Dodajanje elementa Črta

Da na etiketo vključite element črto sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na element **Črta**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer naj se nahaja začetni položaj črte.
3. Dokler povečujete dolžino črte, držite gumb miške pritisnjen. Ko je dolžina črte ustrezna, gumb spustite.
Z leve proti desni strani etikete se izriše črta.

Opomba:

Če potrebujete navpično črto, kliknite za začetno pozicijo in nato povlecite kazalec gor ali dol.

Dodajanje element Elipsa

Da na etiketo vključite črtno kodo sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na ikono **Elipsa**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi del elipse.
3. Gumb miške držite dokler raztegujete elipso. Ko je velikost elipse ustrezna, gumb izpustite.
4. Drugi način izvedete tako, da izberete orodje za elipso in kliknete na etiketo. Pojavila se bo elipsa s privzeto velikostjo, ki jo lahko kasneje spremenite po želji z uporabo ročajev okrog elipse.
5. **Opombe:**
V primeru, da želite vstaviti krog, med vstavljanjem elipse pritisnite tipko Shift. Za več informacij o bližnjicah, ki jih program pozna si preberite poglavje [Bližnjice](#).
6. V primeru, da elipso hočete premakniti, jo izberite in potegnite na novo lokacijo.

Dodajanje elementa Negativ

Da bi naredili negativ sledite spodnjim korakom:

1. V orodjarni kliknite element **Negativ**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi del negativa.
3. Gumb miške držite pritisnjen in povečujte velikost okvirja. Ko ste v okvir zajeli vse elemente, ki jih želite predstaviti v negativu, gumb miške spustite.

Opomba:

Če želite narisati kvadrat primite ročaj na vogalu elementa in istočasno pritisnite in držite tipko Shift ter spremenite velikost pravokotnika. Za več informacij o bližnjicah pogledajte temo [Bližnjice](#).

4. Element znotraj etikete lahko prestavljate tako, da ga povlečete na novo lokacijo.

Uporaba EAN.UCC 128 Čarovnika

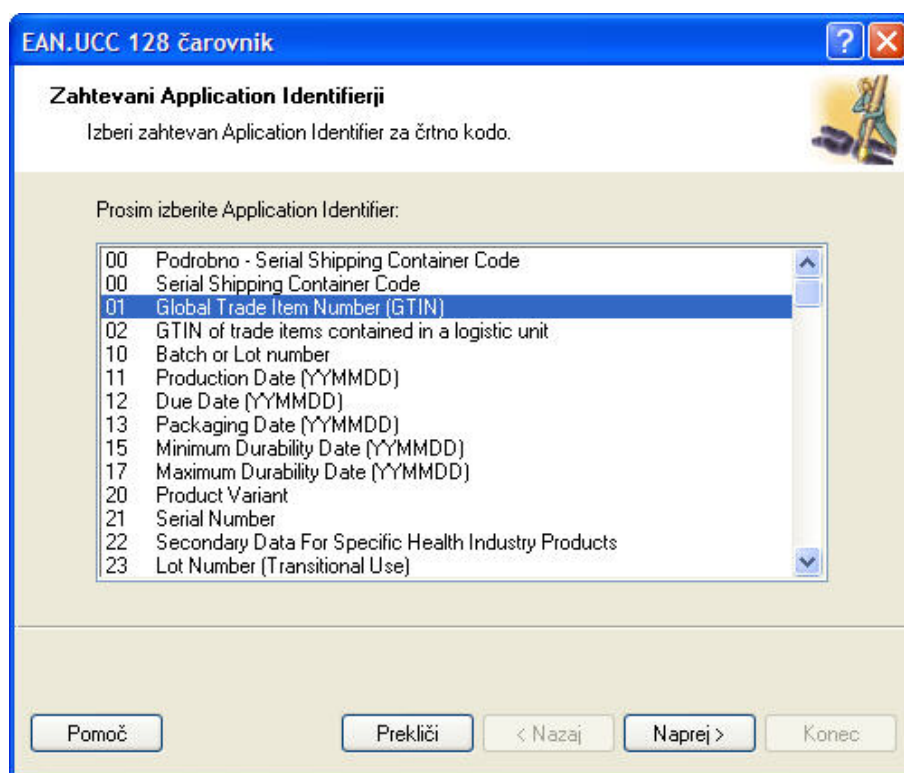
EAN.UCC 128 Čarovnik

Ta čarovnik vam olajša definicijo nove EAN.UCC 128 podatkovne strukture. Ta tip črtne kode se uporablja na različnih področjih, ki vključujejo prodajne artikle, logistične enote, opremo in lokacije. EAN.UCC 128 simbolika je varianta simbolike Code 128. Uporaba te črtne kode je ekskluzivno licencirana EAN International in UCC. UCC je vključila simboliko, ki omogoča kodiranje informacij poleg identifikacije.

Simbol EAN.UCC 128 je zelo fleksibilna simbolika. Dopušča predstavitev podatkov spremenljive dolžine in omogoča kodiranje več kosov informacij v enem simbolu črtne kode. To se imenuje konkatencija. Aplikacijski identifikator (AI) je polje dveh ali več znakov na začetku niza elementa. AI so predpone, ki enolično identificirajo pomen in format podatkovnega polja, ki sledi AI.

Podatki, ki sledijo AI lahko vsebujejo črkovne in/ali numerične znake poljubne dolžine do 30 znakov. Podatkovna polja so lahko fiksne ali spremenljive dolžine glede na AI.

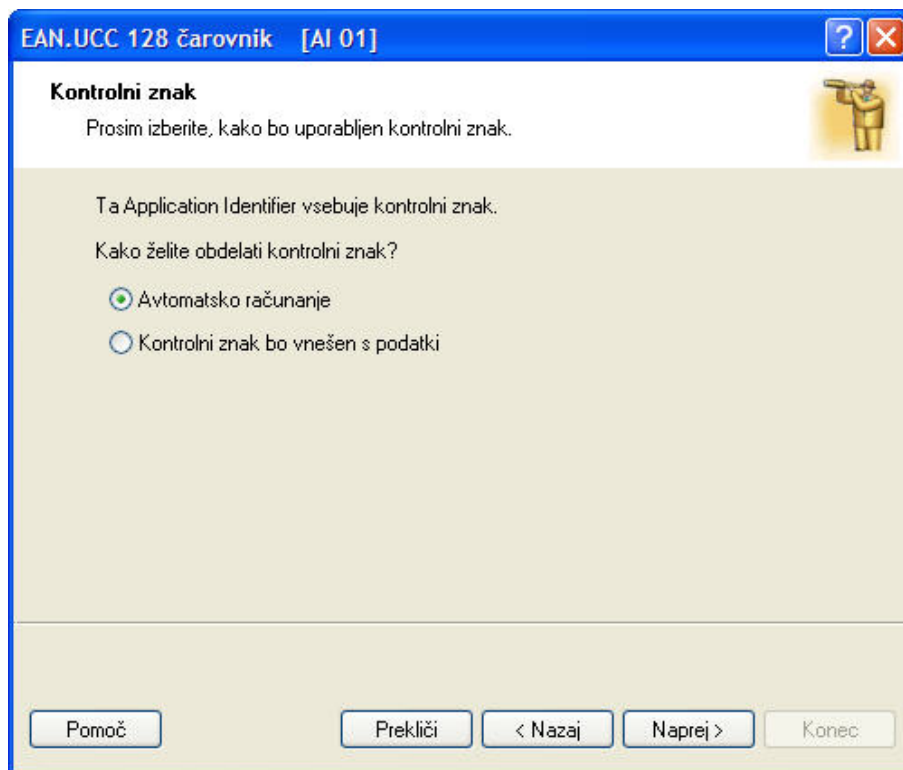
1.Korak: Izbira aplikacijskega identifikatorja



EAN.UCC 128 čarovnik: Izbira Aplikacijskih identifikatorjev

Dialog v prvem koraku vam omogoča izbiro EAN.UCC 128 podatkovne strukture. Vsaka črtna koda je sestavljena iz enega ali več aplikacijskih identifikatorjev (AI) in njihovih podatkov.

Izberite enega od aplikacijskih identifikatorjev s seznama. Kasneje v procesu lahko dodate, spremenite, ali zbrisate aplikacijske identifikatorje s črtne kode.

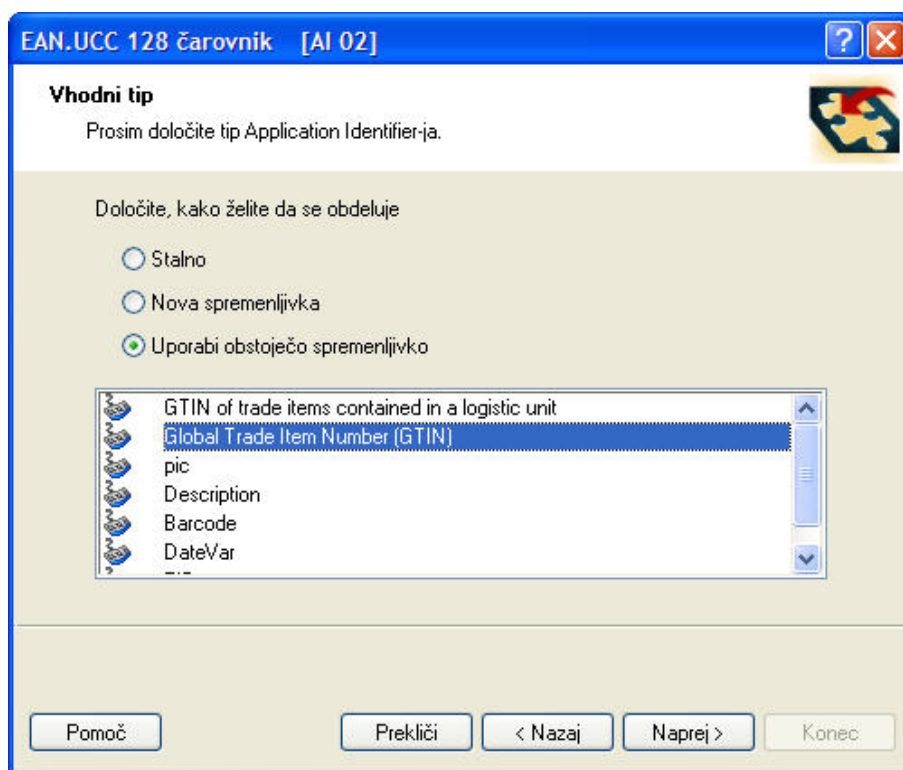


EAN.UCC 128 Čarovnik: Dodajanje kontrolnih znakov

Če ste izbrali aplikacijski identifikator, kjer podatki vsebujejo kontrolni znak (npr. AI(01) – GTIN, Global Trade Item Number), morate najprej izbrati, kako bo uporabljen kontrolni znak. Možne izbire so:

- **Avtomatsko računanje:** Izberite to možnost, če želite, da NiceLabel avtomatsko izračuna kontrolni znak.
- **Kontrolni znak bo vnešen s podatki:** Izberite to možnost, če bo kontrolni znak vstavljen skupaj s podatki. Zagotoviti boste morali, da je vstavljeni kontrolni znak res pravilno izračunan, sicer se bo pojavila napaka.

2. korak: Vhodni tip aplikacijskega identifikatorja



EAN.UCC 128 Čarovnik: Vhodna vsebina aplikacijskih identifikatorjev

Ko izberete aplikacijski identifikator, morate določiti od kod bodo podatki za njegovo vrednost. Na razpolago so tri možnosti:

- **Stalno:** Izberite to možnost, če želite fiksno vrednost za aplikacijski identifikator. Vrednost bo v vseh primerih enaka.
- **Spremenljiva vrednost:** Izberite to možnost, če želite določiti spremenljivo vrednost za ta aplikacijski identifikator. Določena bo nova spremenljivka, ki bo izvor za AI podatke.
- **Uporabi obstoječo spremenljivko:** Izberite to možnost, če želite uporabite obstoječo spremenljivko s tem AI. Format spremenljivke mora ustrezati zahtevam AI (tip polja, dolžina, itd.).

3. korak: Vstavljanje vrednosti z aplikacijski identifikator

Stalna vrednost za aplikacijski identifikator

EAN.UCC 128 čarovnik [AI 01]

Vrednost za Application Identifier

Prosim vnesite vsebino za Application Identifier.

AI 01: Global Trade Item Number (GTIN)
Podatkovni format: n14

Prosim vnesite vrednost za App. Identifier:

1234567890123

Application Identifier mora vsebovati 13 števil.

Format podatkov bo: Številke.

Pomoč Prekliči < Nazaj Naprej > Konec

Vnašanje stalne vrednosti - Aplikacijski identifikatorji

Če ste v prejšnjem koraku izbrali stalno vrednost, morate sedaj vnesti vrednost za aplikacijski identifikator. Čarovnik vam bo napisal, kako dolga mora biti vrednost za AI. Za nekatere AI je dolžina polja fiksirana na določeno število cifr, pri drugih pa je definirana samo maksimalna dolžina. Zraven je tudi opozorilo o pravem formatu polja AI (številčni, alfanumerični).

Spremenljiva vrednost za aplikacijski identifikator

EAN.UCC 128 čarovnik [AI 02]

Lastnosti polja spremenljivke

Prosim izberite način in format vnosa

Vprašanje: Vnesite vrednost za AI 02 GTIN

Format: Številke
 Črke in številke

Števec:

Stalno
 Povečevanje (1,2,3...)
 Pomanjševanje (10,9,8...)

Korak: etiket

Spremeni vrednost vsakih etiket

Pomoč Prekliči < Nazaj Naprej > Konec

Aplikacijskim identifikatorjem dodamo spremenljivko

Če ste v prejšnje koraku izbrali Spremenljiva vrednost, bo ustvarjeno novo polje s spremenljivko. Določiti boste morali nekaj podatkov o uporabljeni spremenljivki.

Računanje kontrolnega znaka

Izberite način računanja kontrolnega znaka.

1. Kontrolni znak vnesite skupaj s podatki in program NiceLabel bo preveril ali je vnešeni kontrolni znak pravilen.
2. Program lahko izračuna kontrolni znak.

Dodajanje nove spremenljivke

Določite lastnosti spremenljivk, ki bodo služile, kot zaloge vrednosti (vir) Application Identifikatorjev (AI).

Vprašanje: Vnesite besedilo, ki bo prikazano operaterju v času tiskanja etikete.

Format: Določite format spremenljivke.

Števec: Če je spremenljivka števec ji morate še določite lastnosti.

4. korak: Spisek izbranih aplikacijskih identifikatorjev

The screenshot shows a software window titled "EAN.UCC 128 čarovnik". The main heading is "Application Identifier-ji" with a sub-heading "Sestavi listo Application identifier-jev, ki bodo zakodirani v črtni kodi." Below this is a list box titled "Seznam izbranih Application Identifier-jev:" containing three entries: "GTIN of trade items contained in a logistic unit", "Batch or Lot number", and "Due Date (YYMMDD)". To the right of the list are three buttons: "Dodaj...", "Uredi...", and "Izbriši", along with up and down arrow buttons. Below the list box is a section "Ločilo med Application Identifier-ji:" with "Levo:" and "Desno:" labels and empty input boxes. At the bottom of this section is a "Predogled:" label and a text box containing the barcode "(02)999999999999(10)1 2345678978945612300(12)123564". At the very bottom of the window are five buttons: "Pomoč", "Prekliči", "< Nazaj", "Naprej >", and "Konec".

Seznam izbranih aplikacijskih identifikatorjev

To je zadnji korak EAN.UCC 128 čarovnika. Tu lahko dodate, uredite, ali izbrisete aplikacijske identifikatorje in določite ločila med njimi.

- **Seznam izbranih aplikacijskih identifikatorjev:** V tem polju so naštetni vsi izbrani aplikacijski identifikatorji za črtno kodo po vrsti kot so bili kreirani. Vrstni red aplikacijskih identifikatorjev lahko zamenjate tako, da izberete enega od njih in kliknete na puščico gor ali dol.
- **Dodaj, Uredi, ali Izbriši:** Uporabite te gumbе za dodajanje novih aplikacijskih identifikatorjev in urejanje ter brisanje obstoječih.
- **Ločilo med aplikacijskimi identifikatorji:** Tu lahko določite levo in desno ločilo med različnimi aplikacijskimi identifikatorji. Privzeta nastavitev je uporaba okroglih oklepajev.
- **Predogled:** Tu je prikazan primer vsebine črtne kode glede na izbrane AI.

Kliknite gumb **Konec**, za izhod iz čarovnika.

Izbor tipa črtne kode

Nastavitve naprednih možnosti etikete

EAN.UCC 128 Črtna koda

Črtna koda je sestavljena iz ene ali več vhodnih vrednosti in standardnega AI - Aplikacijskega Identifikatorja. Podatki, ki sledijo AI lahko vsebujejo črkovne in/ali numerične znake poljubne dolžine do 30 znakov. Podatkovna polja so lahko fiksne ali spremenljive dolžine glede na AI.

Ko iz seznama tip črtne kode izberete EAN.UCC 128 postane polje za vnos podatkov nedostopno. EAN.UCC 128 čarovnik vas bo vodil skozi korake za preprosto določitev potrebne črtne kode. Da bi določili vsebino črtne kode kliknite gumb **Naprej**.

Pogovorno okno v prvem koraku vam omogoča izbiro EAN.UCC 128 podatkovne strukture. Izberite enega od aplikacijskih identifikatorjev s seznama. Zapisan bo v oklepaju pod črtno kodo. Kasneje v procesu lahko dodate, spremenite, ali zbršete aplikacijske identifikatorje s črtne kode.

Če ste izbrali aplikacijski identifikator, kjer podatki vsebujejo kontrolni znak, morate najprej izbrati, kako bo uporabljen kontrolni znak.

V naslednjem koraku morate določiti od kod bodo podatki za njegovo vrednost.

Stalna vrednost

Če ste v prejšnjem koraku izbrali fiksno vrednost, morate sedaj vnesti vrednost za aplikacijski identifikator. Čarovnik vam bo napisal, kako dolga mora biti vrednost za AI.

AID, ki ste ga določili je viden v seznamu Seznam izbranih Application Identifier-jev. Vrstni red aplikacijskih identifikatorjev lahko zamenjate tako, da izberete enega od njih in kliknete na puščico gor ali dol.

V kolikor želite AID urejati kliknite gumb **Uredi**.

Seznam AID lahko uredite z uporabo gumbov za pomikanje navzgor ali navzdol.

Vse nastavitve si lahko ogledate v polju **Predogled**.

Aplikacijske identifikatorje lahko med seboj ločite. Tu lahko določite levo in desno ločilo med različnimi aplikacijskimi identifikatorji. Privzeta nastavitev je uporaba okroglih oklepajev.

Spremenljive vrednosti

V EAN.UCC 128 črtno kodo lahko spremenljivke vnesete - podatki spremenljivke so vnešeni s tipkovnice.

Lahko določite tudi Vprašanje – sporočilo operaterju, ki bo vnašal podatek.

Določite dovoljeni format podatkov. Podatki so lahko numerični (številke) ali pa črke in številke.

Podatki so lahko stalni, lahko pa so na vsaki etiketi, ali po določenem številu etiket, povečani ali pomanjšani odvisno od določenega koraka.

Predogled: Tu je prikazan primer vsebine črtne kode glede na izbrane AI. Podatki so izpisani, kot vrsta znakov

"A".

Kliknite gumb **Konec**, za izhod iz čarovnika.

Koda PDF 417 2D

Podstran Splošno

Y faktor raztega

Določa višino simbolov črtne kode.

Podstarn Zaščita

Standard omogoča izbiranje med 9-imi nivoji zaščite. Višji nivo zaščite omogoča bolj zanesljivo odčitavanje vendar pa je v tem primeru simbol črtne kode večji.

Truncated bar codes can be used where label damage is unlikely and there is no demand for very high level of security. The truncated symbol is smaller.

Razmerje

Je razmerje med številom vrstic in številom stolpcev.

Vsebina

PDF 417 koda lahko vsebuje:

- Polni 128 ASCII znakovni niz
- Polni razširjeni 128 ASCII znakovni niz
- 8-bit binarne podatke

Črtna koda DataMatrix

Podstran Splošno

Y faktor raztega

Določa višino simbola črtne kode.

Razteg

Je razmerje med številom stolpcev in številom vrstic. V polje vnesite vrednost.

Podstran Podrobnosti

ECC Tip

ECC definira nivo zaščite. S padajočega seznama izberite standardni nivo zaščite.

Format ID

Določa skupino znakov za etiketo. Izberete lahko obliko in filter.

01 in 11	0..9, presledek
02 in 12	A..Z, presledek
03 in	A..Z, 0..9, presledek

13	
04 in 14	A..Z, 0..9, presledek,-/
05 in 15	7-bit ASCII spodnji del (od 0 do 127)
06 in 16	vsi
07 in 17	7-bit ASCII

Format od 1 do 7 omogoča dolžino do 500 znakov. Formati od 11 do 17 pa dolžino zapisa do 2000 znakov.

Velikost roba

Faktor od 1 do 15 nastavi dimenzijo roba v obliki črke "L".

Data Matrix enkodira:

- 128 ASCII set znakov
- ISO set znakov
- EBCDIC set znakov

Koda MaxiCode 2D

Podstran Splošno

Y faktor raztega

Določa višino simbolov črtne kode.

Podstran Podrobnosti

Če možnost **Strukturirana** ni izbrana je vsebina črtne kode neobvezna.

Strukturirani črtni kodi lahko dodate samo standardno vsebino.

Pogovorno okno Uredi črtno kodo

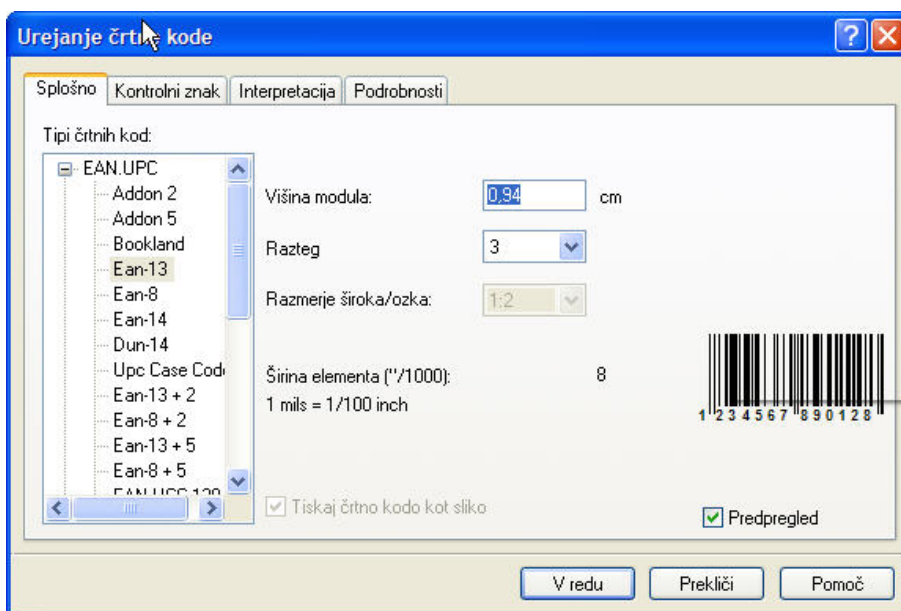
Pogovorno okno se odpre, če kliknete, v pogovornem oknu Črtna koda gumb **Uredi**. V tem pogovornem oknu določite tip črtne kode in ves dodatne napredne lastnosti elementa: kako naj bo črtna koda generirana, ali naj bo kontrolni znak avtomatsko izračunan, Če si želite etiketo pred tiskanjem ogledati označite možnost **Predogled**. Predogled nastavitve etikete je prikazan na desni strani pogovornega okna.

Ko ste z nastavitvami zadovoljni kliknite gumb **V redu**. Če pa vam nastavitve ne ustrezajo kliknite gumb **Prekliči**.

Pogovorno okno Uredi ima več podstrani.

Podstran Splošno

Na podstrani Splošno izbirate tip črtne kode, ki jo boste uporabili na etiketi in določite njene lastnosti.



Pogovorno okno urejanje črtne kode – podstran Splošno

Tipi črtnih kod: S seznama črtnih kod izberite zahtevan simbol črtne kode.

Višina modula: Višino črtne kode lahko določite tako, da vnesete vrednost na tej podstrani ali da ji direktno spremenite višino na etiketi.

Razteg: Razteg določa faktor širine simbola črtne kode.

Razmerje široka/ozka: To razmerje je nastavljeno glede na standarde. Za večino črtnih kod tega ne morete spremeniti, za nekatere pa lahko.

Širina elementa: To je širina osnovnega elementa (najožjega) v tisočinkah inče.

Tiskaj črtno kodo kot sliko: Na termalnih tiskalnikih se črtne kode tiskajo z uporabo internih ukazov tiskalnika. To lahko bistveno poveča hitrost tiskanja, ker je potrebno v tiskalnik prenesti manj podatkov.

Opomba:

Če na takem tiskalniku želite tiskati zrcalne črtne kode morate izbrati **Tiskaj črtno kodo kot sliko**. Enako velja, če želite uporabiti vsebinsko masko. Če uporabljate druge Windows tiskalnike, se črtne kode tiskajo kot slike v vsakem primeru, tako da je ta možnost vedno izbrana in onemogočena.

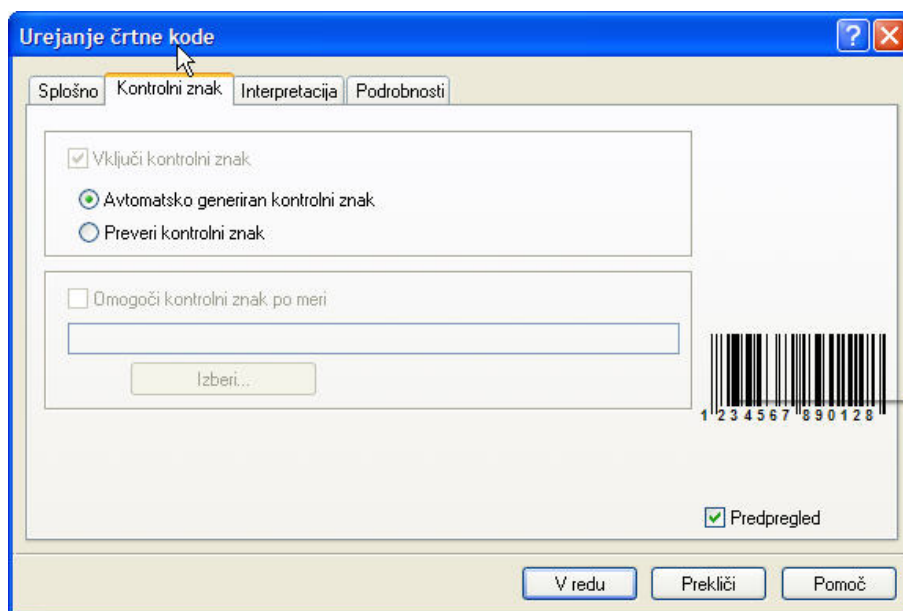
Podstran Kontrolni znak

Nekatere črtne kode dopuščajo prosto omogočanje ali onemogočanje kontrolnega znaka. Pri takih črtnih kodah lahko uporabite Vključi kontrolni znak.

Nekatere črtne kode po definiciji vključujejo kontrolni znak in ga ni mogoče izpustiti. Primera takih črtnih kod sta EAN in UPC, kjer ni mogoče onemogočiti kontrolnega znaka.

Opomba:

Uporabo kontrolnega znaka priporočam, saj se tako poveča zanesljivost skeniranja.



Pogovorno okno Urejanje črtne kode - podstran Kontrolni znak Edit

V programu NiceLabel lahko izberete ali želite vnesti vrednost kontrolnega znaka ali naj ga program izračuna za vas:

Avtomatsko generiran kontrolni znak: program izračuna kontrolni znak. Vstaviti morate le prve znake koda. Npr. ko uporabljate črtno kodo EAN-13, vstavite prvih 12 znakov, kontrolni znak bo izračunan in dodan avtomatsko.

Preveri kontrolni znak: uporabite ta ukaz, kadar želite sami vnesti vrednost kontrolnega znaka. Ob času tiskanja bo program NiceLabel preveril ali je vnešen kontrolni znak pravilen in vas obvestil, če je vnešeni kontrolni znak neveljaven.

Omogoči kontrolni znak po meri: možnost omogoča vnos drugega algoritma za izračun kontrolnega znaka. Z gumbom Izberi lahko določite in izberete drug algoritem za preverjanje kontrolnega znaka.

Podstran Interpretacija

Na tej podstrani lahko nastavite možnosti glede pozicije in izgleda interpretacije črtne kode.

Brez: Črtna koda ne bo imela interpretacije.

Spodaj: Vsi podatki, ki so kodirani v črtni kodi, so predstavljeni (interpretirani) pod kodo kot čitljivi znaki.

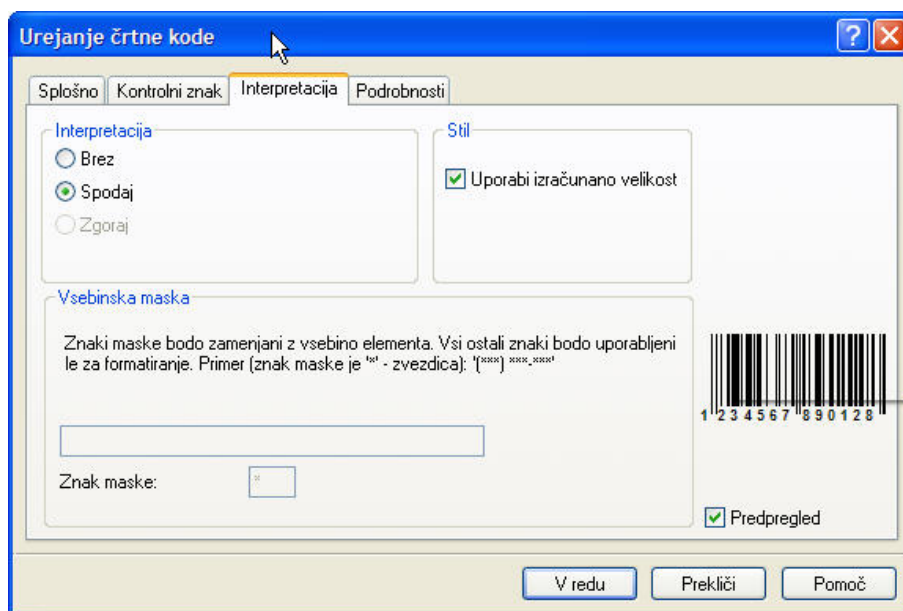
Zgoraj: Vsi podatki, ki so kodirani v črtni kodi, so predstavljeni (interpretirani) nad kodo kot čitljivi znaki.

Pisava: Gumb **Pisava** lahko uporabite za izbiro ustrezne pisave za interpretacijo. Možnost **Uporabi izračunano velikost** prilagodi velikost pisave velikosti črtne kode.

Opomba:

Če črtne kode ne tiskate kot slike, ni mogoče nastavljati pisave, saj tiskalnik sam nadzira izgled interpretacije črtne kode. V tem primeru bodo uporabljene interne pisave tiskalnika.

Vsebinska maska nastavi format čitljive interpretacije.



Pogovorno okno Uredi črtno kodo Edi – Podstran Interpretacija

Podstran Podrobnosti

Na tej podstrani lahko določite napredne nastavitve za črtno kodo.

Opomba:

Vse možnosti niso dostopne za vse črtne kode in tiskalnike.

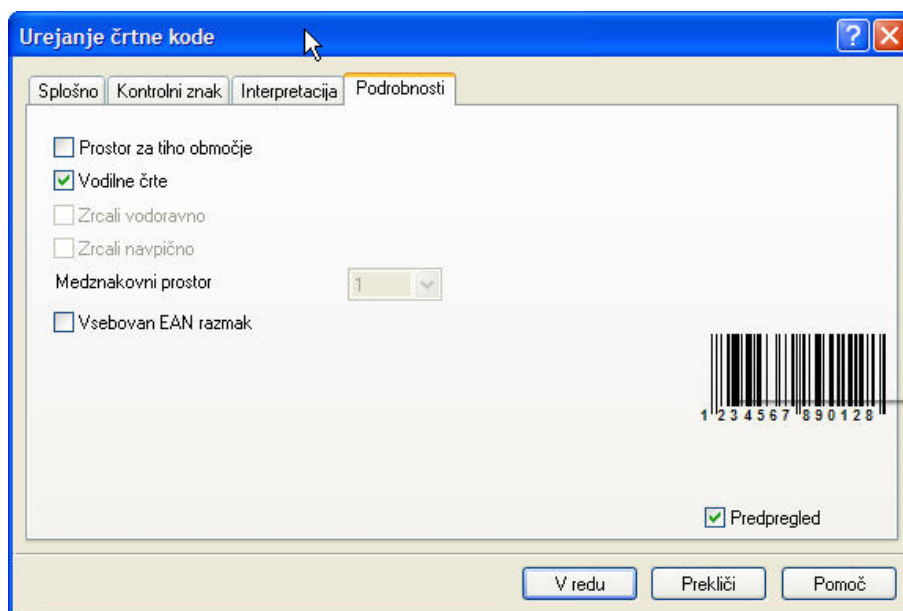
Prostor za tiho območje: Če izberete to možnost, bo imela črtna koda nekaj belega prostora pred in za kodo zaradi boljše čitljivosti.

Vodilne črte: Nekatere črte črtne kode bodo daljše od ostalih. To tipično uporabljamo pri črtnih kodah tipa EAN in UPC, ki imajo daljše črte na začetku, v sredini in na koncu črtne kode.

Zrcal vodoravno/zrcali navpično: Črtno kodo lahko zrcalite navpično ali vodoravno. V večini primerov je potrebno za to opcijo tiskati črtno kodo kot sliko.

Medznakovni prostor: Nekatere črtne kode vam omogočajo, da spreminjate razmak med znaki v črtni kodi (npr. Code-39). Črtno kodo boste morali tiskati kot sliko in ne kot tiskalnikov interni element.

Vsebovan EAN razmak: Pred in za črtno kodo je vstavljen poseben znak, < ali >. Označuje širino črtne kode. Če na področje črtne kode vstavite kak drug znak, bo to zmanjšalo čitljivost črtne kode. Ta možnost je na razpolago samo pri EAN črtnih kodah.



Urejanje črtne kode - podstran Podrobnosti

Podprti tipi Črtne kode

Skupine črtnih kod	Tipi črtnih kod
EAN in UPC	EAN-8, EAN-8 + 2-mestni dodatek, EAN-8 + 5-mestni dodatek, EAN-13, EAN-13 + 2-mestni dodatek, EAN-13 + 5-mestni dodatek, EAN-14, DUN-14, UPC Case Code, UPC-A, UPC-A + 2-mestni dodatek, UPC-A + 5-mestni dodatek, UPC-E, UPC-E + 2-mestni dodatek, UPC-E + 5-mestni dodatek, UPC-E(1), EAN.UCC 128, SSCC, Bookland, Addon 2, Addon 5
Linear	Interleaved 2 of 5, ITF 14, ITF 16, Code 39, Code 39 Tri Optic, Code 39 Full ASCII, Code 32, Code 93, CODE 128 (A, B and C subsets), Code 128 Pharmacy, MSI, Codabar, Postnet-32, Postnet-37, Postnet-52, Postnet-62, Kix, Pharmacode, Plessy, Anker
RSS	Linear RSS symbologies RSS14, RSS14 Truncated, RSS14 Stacked, RSS14 Stacked Omnidirectional, RSS Limited, RSS Expanded Composite RSS symbologies RSS14, RSS14 Truncated, RSS14 Stacked, RSS14 Stacked Omnidirectional, RSS Limited, RSS Expanded, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13, EAN.UCC 128 & CC-A/B, EAN.UCC 128 & CC-C
Two-dimensional	2D-Pharmacode, PDF-417, DataMatrix, MaxiCode, Aztec, QR, MicroQR, Codablock F, MicroPDF, InfoGlyph

Delo s slikami

Delo s slikami

Uporabi sliko

Slike so lahko različnih velikosti. Če originalna velikost ne ustreza vači etiketi lahko sliko brez težav povečate ali pomanjšate s tem, da vlečete njene vogale in robove. Velikost slike lahko spreminjate sorazmerno, lahko pa tudi samo vodoravno ali navpično.

Grafike lahko vstavite na etiketo iz odlagališča ali kakšne druge aplikacije (npr. Corel Draw) z ukazoma Vstavi element ali Prilepi iz menija Urejanje. V tem primeru je grafika vključena v datoteko etikete. Grafika je v celoti shranjena v datoteki etikete in ne posebej na trdem disku.

Opomba: Kadar vnašate grafike na etiketo kot OLE element (kopiraj/prilepi iz drugega programa), vam je pri oblikovanju etikete na voljo celotno okolje drugega programa. Kadar dvokliknete na takšen OLE element, se namreč na etiketi odpre program, iz katerega ste element vnesli. Možno je, da je ob uporabi OLE elementa obdelava etikete počasnejša. Etiketeta zavzame tudi več prostora na disku in zahteva več pomnilnika. Če je mogoče, se izogibajte OLE elementom na etiketi.

Uporabi spremenljive slike

Kadar na etiketi uporabljate spremenljive slike, morate navadno določiti pot in ime datoteke slike, ki je shranjena nekje v datotečnem sistemu. Program bo poiskal datoteko in uporabil sliko na etiketi. Ime slike se lahko pridobi na različne načine (ponudniki vsebine): vnos preko tipkovnice, polje v podatkovni zbirki, rezultat določene funkcije itd.

Lahko pa uporabite tudi slike shranjene v BLOB poljih podatkovne zbirke. Ta polja ne vsebujejo lokacije slike v nekem datotečnem sistemu (pot in ime datoteke), pač pa vsebujejo kar samo sliko. Program bo prebral sliko iz BLOB polja in jo uporabil kot sliko na etiketi.

Kadar je neka grafika definirana kot spremenljiv element (neka spremenljivka določi pot in ime slike), program ne ve vnaprej, kolikšna je velikost te slike, saj dobi to informacijo šele pred tiskanjem oziroma ob predogledu. Dokler slika ni znana, je na njenem mestu na etiketi vprašaj.

Kadar na etiketo postavite stalno sliko, jo lahko vključite v datoteko etikete. Slika bo shranjena v etiketi in originalne slike na disku ne boste več potrebovali. Etiketeta tako tudi lažje premikate iz enega računalnika na drugega.

Obravnava manjkajočih slik

Program si zapomni pot in ime slike, ki jo postavite na etiketo. Vsakič, ko odprete etiketo, program preveri, če je slika dosegljiva in jo uporabi na etiketi. Če slika ni dostopna, se odpre opozorilno pogovorno okno. V tem primeru lahko:

- Ignorirate napako in začasno oblikujete etiketo brez te slike.
- Zbrišete manjkajočo sliko in jo tako trajno odstranite iz etikete.
- Preverite če ste sliko slučajno prestavili na drugo lokacijo.

Sliko lahko tudi vključite v etiketo. Slika se shrani v datoteko etikete in etiketa je tako bolj portabilna. Če etiketo kopirate na nek drug računalnik, se etiketa avtomatično kopira z datoteko etikete. Če želite vključiti sliko v etiketo, odprite lastnosti slike in izberite možnost **Vdelaj**.

Če želite hkrati vključiti v etiketo vse slike, uporabite ukaz **Spremembe -> Vključi vse slike v etiketo**.

Če želite, da se slike avtomatično vključijo v etiketo, izberite možnost **Vdelaj grafike v etiketo** v Orodja -> Možnosti.

Uporabi sliko

Slike so lahko različnih velikosti. Če originalna velikost ne ustreza vaši etiketi lahko sliko brez težav povečate ali pomanjšate s tem, da vlečete njene vogale in robove. Velikost slike lahko spreminjate sorazmerno, lahko pa tudi samo vodoravno ali navpično.

Grafike lahko vstavite na etiketo iz odlagališča ali kakšne druge aplikacije (npr. Corel Draw) z ukazoma Vstavi element ali Prilepi iz menija Urejanje. V tem primeru je grafika vključena v datoteko etikete. Grafika je v celoti shranjena v datoteki etikete in ne posebej na trdem disku.

Opomba: Kadar vnašate grafike na etiketo kot OLE element (kopiraj/prilepi iz drugega programa), vam je pri oblikovanju etikete na voljo celotno okolje drugega programa. Kadar dvokliknete na takšen OLE element, se namreč na etiketi odpre program, iz katerega ste element vnesli. Možno je, da je ob uporabi OLE elementa obdelava etikete počasnejša. Etiketeta zavzame tudi več prostora na disku in zahteva več pomnilnika. Če je mogoče, se izogibajte OLE elementom na etiketi.

Kadar na etiketo postavite stalno sliko, jo lahko vključite v datoteko etikete. Slika bo shranjena v etiketi in originalne slike na disku ne boste več potrebovali. Etiketeta tako tudi lažje premikate iz enega računalnika na drugega.


Sliko lahko v etiketo vstavite na sledeče načine

- Če želite v etiketo vključiti izbrano sliko, odprite lastnosti slike in izberite možnost **Vdelaj**.
- Če želite v etiketo vdelati vse slike, uporabite ukaz **Spremembe -> Vključi slike v etiketo**.
- Če želite, da se vse slike, ki jih boste postavili na etiketo, avtomatično vključijo v etiketo, izberite možnost **Vdelaj grafike v etiketo** v meniju Orodja -> Možnosti.

Uporabi spremenljive slike

Kadar na etiketi uporabljate spremenljive slike, morate navadno določiti pot in ime datoteke slike, ki je shranjena nekje v datotečnem sistemu. Program bo poiskal datoteko in uporabil sliko na etiketi. Ime slike se lahko pridobi na različne načine (ponudniki vsebine): vnos preko tipkovnice, polje v podatkovni zbirki, rezultat določene funkcije itd.

Če želite na etiketi ustvariti spremenljiv grafični element, naredite sledeče:

1. Prepričajte se, da že imate ustrezno spremenljivko, ki bo shranila pot in ime slike.
2. Kliknite na majhno puščico poleg simbola za sliko  v orodjarni.
3. V padajočem seznamu izberite možnost **Uporabi obstoječo spremenljivko**.
4. Iz seznama razpoložljivih spremenljivk izberite ustrezno spremenljivko.
5. Kliknite na mestu na etiketi, kjer želite imeti sliko.

Namig! Če imajo vse vaše slike enak format in so shranjene v isti mapi, lahko spremenljivki določite predpono in pripono. Spremenljivka bo priskrbela ime slike, predpona bo določala pot do

nje, pripona pa končnico njene datoteke. Tako bo popolna pot do slike dodana avtomatično, potrebno bo vnesti le ime slike.

Primer: Če za predpono spremenljivke določite "C:\GRAPHICS" in za pripono ".JPG" , vrednost spremenljivke (ime slike) pa je "ROSE", bo rezultat "C:\GRAPHICS\ROSE.JPG". Program bo poskušal najti to sliko in jo uporabiti na etiketi.

Kadar je neka grafika definirana kot spremenljiv element (neka spremenljivka določi pot in ime slike), program ne ve vnaprej, kolikšna je velikost te slike, saj dobi to informacijo šele pred tiskanjem oziroma ob predogledu. Dokler slika ni znana, je na njenem mestu na etiketi vprašaj.

Lahko pa uporabite tudi slike shranjene v BLOB poljih podatkovne zbirke. Ta polja ne vsebujejo lokacije slike v nekem datotečnem sistemu (pot in ime datoteke), pač pa vsebujejo kar samo sliko. Program bo prebral sliko iz BLOB polja in jo uporabil kot sliko na etiketi.

Uporabi spremenljive slike iz Blob polj

Lahko uporabite tudi slike, shranjene v BLOB poljih podatkovne zbirke. Ta polja ne vsebujejo lokacije slike v nekem datotečnem sistemu (pot in ime datoteke), pač pa vsebujejo kar samo sliko. Program bo prebral sliko iz BLOB polja in jo uporabil kot sliko na etiketi.

Kadar so podatki iz BLOB polja prepoznani kakor slika, se ta slika uporabi na etiketi, ko takšno spremenljivko podatkovne zbirke povežete z grafičnim elementom na etiketi. Takšno polje lahko povežete s katerimkoli elementom na etiketi (ne samo z grafičnim elementom), le da bo vrednost polja v tem primeru:

[IMAGE ext=XXX] ID

XXX je končnica, ki določa tip slike

ID je interna številka, ki določa vsako sliko iz podatkovne zbirke posebej.

Kadar uporabljate BLOB polja z MS SQL strežnikom podatkovne zbirke, lahko v polja vključite različne tipe slik (BMP, JPEG, GIF, PCX, TIFF, PNG, TGA, PXM, ICO, JP2, J2K). Če uporabljate kakšen drug tip podatkovne zbirke, je možno, da niso na voljo vsi formati. Bitmap (BMP) format je vedno na voljo.

Obravnavanje manjkajočih slik

Program si zapomni pot in ime slike, ki jo postavite na etiketo. Vsakič, ko odprete etiketo, program preveri, če je slika dosegljiva in jo uporabi na etiketi. Če slika ni dostopna, se odpre opozorilno pogovorno okno. V tem primeru lahko:

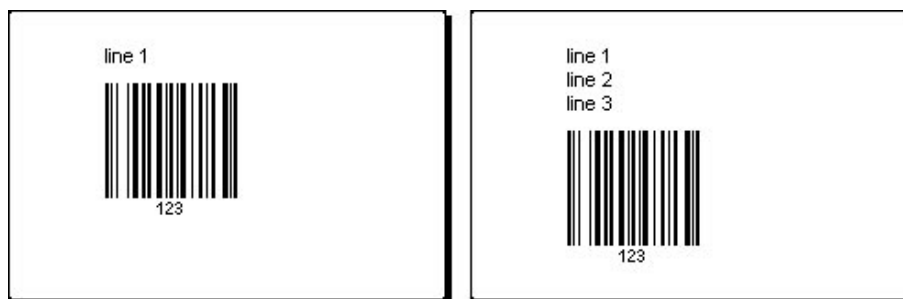
- Ignorirate napako in začasno oblikujete etiketo brez te slike.
- Zbrišete manjkajočo sliko in jo tako trajno odstranite iz etikete.
- Preverite če ste sliko slučajno prestavili na drugo lokacijo.

Oblikovanje elementov z relativnimi položaji

Pri navadnem oblikovanju etiket so elementi na etiketi ves čas na položaju, kamor ste jih postavili v začetku. Če nek element povežete s spremenljivko, le-ta postane spremenljiv. Glede na vrednost spremenljivke se element lahko poveča ali pomanjša, kar tudi pomeni, da ne zaseda vedno enako veliko prostora. V takem primeru morate biti pozorni, da upoštevate največjo dovoljeno vrednost spremenljivke, saj bi se elementi sicer lahko prekrivali med sabo ali presegli rob etikete. So pa tudi primeri, v katerih je potrebno, da se položaj elementa na etiketi spremeni.

Primer: Na etiketi imate večvrstično besedilo in črtno kodo. Črtna koda mora biti natisnjena pod besedilom. Ker pa se dolžina besedila lahko spreminja, rešite problem tako, da povežete oba elementa med seboj. Besedilo je v tem primeru nadrejeno, črtna koda pa podrejeno element. Lahko določite vertikalni položaj črtno kode glede na spodnjo vrstico besedila, ali pa določite razmik med elementoma.

Poglejte spodnji primer. Črtna koda spreminja svoj vertikalni položaj. Vertikalna razdalja med besedilom in črtno kodo je vedno 1 cm, ne glede na število vrstic v besedilu.



Spremenljivi položaj črtno kode (vezan na spodnjo vrstico besedila)

Vsak element na etiketi ima lahko spremenljiv položaj. Položaj elementa lahko definirate glede na njegovo oddaljenost od robov etikete ali od drugega elementa na etiketi. Neodvisno drug od drugega lahko določite horizontalni in vertikalni relativni položaj elementa.


Če želite omogočiti relativni položaj elementa, naredite sledeče:

1. Odprite lastnosti elementa.
2. Odprite podstran **Videz**.
3. Kliknite na gumb **Napredno** v razdelku Oprijemališče elementa.
4. Določite ustrezen horizontalni in vertikalni položaj elementa.
5. Kliknite **V redu**.

Hkrati z relativnim položajem elementov lahko omogočite tudi spremenljivo velikost etikete. Velikost etikete se bo tako prilagajala velikosti elementov.

Obračanje etikete

Če želite obračati etiketo na zaslonu, naredite sledeče:

1. Pritisnite na simbol  v zgornjem levem kotu (kjer se stikata navpično in vodoravno ravnilo).
2. Etiketka se obrne za 90° v smeri urinega kazalca.

Začetna pozicija etikete je pokončno. Vsak pritisk gumba bo obrnil etiketo za dodatnih 90°.

Obračanje etikete na zaslonu vam lahko olajša delo z etiketami, na katerih so objekti obrnjeni.

Opomba: Če ne uporabljate NiceLabel Printer Driver ali pa vaš tiskalnik ne podpira možnosti 180° tiskanja, potem sta na voljo samo dve poziciji (pokončno in ležeče).

Izbiranje večih elementov

Da bi izbrali dva ali več elementov pritisnite tipko <Shift>, in jo, medtem, ko z miško klikate izbrane elemente, držite ves čas pritisnjeno.

S klikom na desni gumb miške elemente lahko izberete, jih izrežete, kopirate, prilepite in urejate. Če z desnim gumbom miške kliknete na element se v meniju pokažejo vse možnosti, ki jih imate za delo z elementom. Te možnosti pa so enake možnostim do katerih dostopate preko ukazov v menijih.

Na izbranem elementu lahko določite točko oprijemališča tako da med klikanjem na robne točke elementa držite pritisnjeno tipko <CTRL>.

Urejanje elementov

Da bi uredili lastnosti elementov sledite spodnje navodilo:

1. Dvokliknite element na etiketi.
Odpre se pogovorno okno z lastnostmi elementa.

Opomba:

Enako dosežete, če izberete element, ki ga želite urediti in pritisnete tipko <Enter>.

2. Spremenite nastavitve.
3. Kliknite gumb **Konec**.

Prestavljanje elementov

Da bi prestavili element na etiketi sledite spodnje navodilo:

1. Izberite element.
2. Element kliknite z levim gumbom miške.
3. Gumb držite pritisnjen.
4. S kurzorjem se premaknite na novo mesto na etiketi kamor želite element presatviti.
S kurzorjem se prestavi tudi element.

Poravnavanje elementov

Najprej morate izbrati enega ali več elementov, ki jih želite poravnati med seboj.

Opomba:

Vsi elementi se prilagajajo glede na prvi izbrani element.

Nato s klikom na ustrezní gumb v **Orodju za poravnavo** poravnate elemente glede na vaše zahteve. Če Orodje za poravnavo ni vidno (privzeta pozicija za to orodje je desna stran okna), izberite Poravnava elementov v meniju Pogled.

Elemente lahko poravnate glede na:



Levo



Desno



Po sredini vodoravno



Zgoraj



Spodaj



Po sredini navpično

Elemente lahko razporedite enakomerno tako, da je razmak med njimi enak:



Vodoravno enakomerni razmak



Navpičen enakomeren razmak

Opomba:

Če držite pritisnjeno tipko <CTRL> med klikom na gumbe v orodju za poravnavo, se elementi poravnajo glede na etiketo in ne glede na prvi izbrani element.

Za poravnavo elementov pa lahko uporabite tudi bližnjico na tipkovnici <Ctrl>-A. Ta ukaz odpre [pogovorno okno za poravnavo](#), ki ima enako funkcionalnost kot ikone v Orodju za poravnavo.


Spreminjanje velikosti elementa

Da bi elementom spremenili velikost sledite spodnje navodilo:

1. Izberite element.
Okoli izbranega elementa se prikaže pravokotni okvir.
2. Kliknite na enega izmed malih pravokotnikov na vogalu okvirja.
3. Gumb miške držite pritisnjen.
4. Premaknite kurzor po zaslonu.
S kurzorjem se spremeni tudi velikost elementa.

Vrtenje elementov

Da bi element zavrteli sledite spodnje navodilo:

1. Izberite element.
2. V orodni vrstici za urejanje elementov kliknite na ikono .
Element se zavrti v korakih po 90° v smeri urinega kazalca. .

Opomba:

Če orodna vrstica za oblikovanje ni vidna na zaslonu pojdite v meni pogled, odprite seznam Orodne vrstice in izberite možnost **Oblikovanje**.

Združevanje elementov

Elemente lahko urejate posamično ali pa jih združite v en element, ki se obnaša, kot samostojni element na etiketi. V nekaterih primerih vam bo možnost združevanja elementov olajšala oblikovanje etikete.

Da bi združili elemente sledite spodnje navodilo:

1. Izberite enega ali več elementov na etiketi.
2. Iz menija Spremembe izberite ukaz **Združi**. Izbrani elementi so sedaj združeni v skupni element.

Opomba:

Da bi elemente razdružili uporabite ukaz Razdruži. Ukaz se nahaja v meniju Spremembe.

Galerija slik

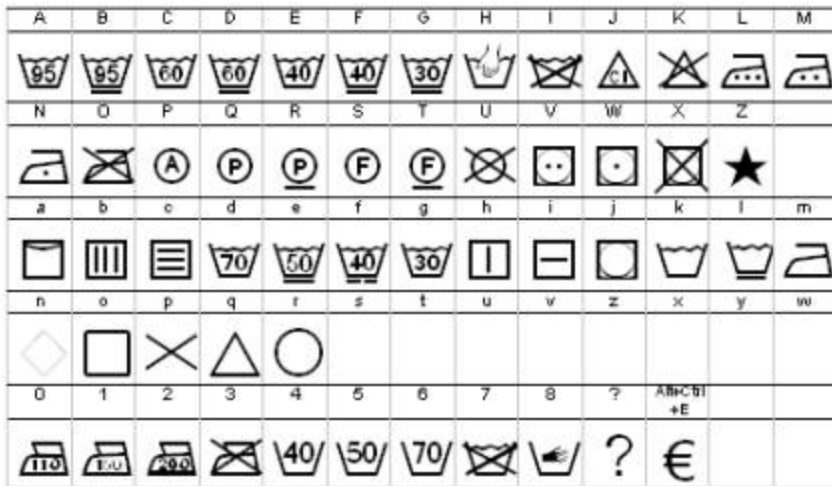
Program za oblikovanje etiket NiceLabel Designer Pro vsebuje tudi galerijo pogosto uporabljenih grafičnih simbolov in slik, ki jih lahko uporabite na vaših etiketah. Slike so shranjene v grafičnih formatih .GIF in .WMF in so črno-bele.

Galerija slik vključuje uporabne simbole iz področja različnih industrij: maloprodaja, logistika, kemična industrija, avtomobilska industrija in ostale. Manjši del slik je na voljo tudi v obliki dveh TrueType pisav, celotna množica slik pa je na voljo samo v galeriji.

Datoteke s pisavami

S programom NiceLabel ste dobili tudi dve pisavi z grafičnimi simboli, ki jih boste lahko uporabili na vaših etiketah. Pisavi vsebujeta pogoste znake za vzdrževanje (tekstilna industrija), znake za ravnanje z nevarnimi snovmi (kemična industrija) in ostale simbole, pogosto uporabljene v industriji. Pisavi se ne namestita avtomatsko na vašem sistemu, vendar če jih potrebujete, sta na NiceLabel CD-ROMu. Nahajata se v imeniku X:\AddOns\Fonts, kjer je X črka vašega pogona za CD plošče.

Fonta sta standardna True Type fonta, in jih lahko namestite iz Nadzorne plošče (control Panel). Priloženi sta dve datoteki, ki vsebujeta vse simbole v formatirani tabeli, ki jo je preprosto zajeti.



Znakovni nabor v Care Symbols Font - CARESYM.TTF



Znakovni nabor v EP Symbols Font - EPSYM.TTF

Podprti formati slik

Podprti so naslednji formati slik:

Končnica datoteke	Tip slike
BMP, DIB, RLE	Windows Bitmap
GIF	CompuServer Bitmap
JPG, JPEGM, JPE	JPEG Bitmap
TIFF, TIF, FAX, G3N, G3F	TIFF Bitmap

PNG	Portable Network Graphics
WMF	Windows Metafile
EMF	Enhanced Windows Metafile
ICO	Windows Icon
CUR	Windows Cursor
TGA, TARGA, VDA, ICB, VST, PIX	Targa Bitmap
PXM, PPM, PGM, PBM	Portable Pixmap, GreyMap, BitMap
JP2	JPEG2000
J2K, JPC	JPEG2000 Code Stream
PCX	Paintbrush

Delo z elementom Besedilo

Na voljo sta dve možnosti, ki se razlikujeta v odvisnosti od nastavitve programa. Po namestitvi je NiceLabel nastavljen tako, da se besedila vnašajo direktno na etiketo, brez vmesnega pogovornega okna, podobno kot v kakem urejevalniku besedil. Na ekranu se pojavi kazalec, ki vam kaže trenutno pozicijo v besedilu. Ko ste zadovoljni z vpisom, pritisnite <Ctrl+Enter> za potrditev ali <Esc> za preklic.

Če opcija takojšnjega urejanja na ekranu ni vključena, se na ekranu pojavi pogovorno okno Besedilo, ki ga sicer vedno lahko dosežete z dvojnim klikom na besedilo. V okno Vsebina vnesite ustrezno besedilo.

Spremenljivi podatki

Pregled dela s spremenljivimi podatki

Lahko se zgodi, da želite tiskati etikete s podatki, ki morajo biti na vsaki etiketi drugačni, npr.: serijska številka, števec, datum in ura, teža, slika artikla in podobno. V tem primeru NiceLabel ponuja enostavno rešitev s pomočjo spremenljivk, funkcij in podatkovnih zbirk.

Izbirate lahko med različnimi tipi spremenljivk in med različnimi funkcijami, ki jih definirate. Spremenljivi podatki na etiketi lahko dobijo vrednosti iz različnih virov: tipkovnice, podatkovne zbirke, systemske ure ... Spremenljivi podatki so lahko enaki za določeno količino etiket ali/in specifični za vsako etiketo.

Za razumevanje, kako NiceLabel upravlja s spremenljivimi podatki, je potrebno razložiti nekaj pojmov: spremenljivke, funkcije in dostop do podatkovnih zbirk.

Spremenljivke

Spremenljivke v programu NiceLabel se ne razlikujejo dosti od spremenljivk v matematiki; vrednosti pač niso vedno enake. Osnovna ideja spremenljivk v programu NiceLabel je bila, da omogočijo vtipkati vrednost spremenljivke pred tiskanjem etikete, vendar se je to precej razširilo. Zdaj lahko avtomatsko dobite vrednost spremenljivke tudi iz podatkovne zbirke ali kot rezultat funkcije, ki na podlagi nekaterih drugih spremenljivk vrne rezultat v eno spremenljivko.

Vsaka spremenljivka ima tudi več lastnosti: ime, tip (tekstovna, numerična, datum ...), maksimalna dolžina vrednosti v znakih in še veliko drugih. Pomembna fiksna lastnost spremenljivke je podatek, od kje spremenljivka dobi svojo vrednost (tipkovnica, podatkovna zbirka, funkcija, sistemska ura ...).

Funkcije

Funkcije so zelo močno orodje, ki vam ponuja skoraj neomejene možnosti pri procesiranju podatkov, ki so odtisnjeni na etiketi. Funkcija vzame nekaj spremenljivk kot vhod, opravi nad njimi določene operacije in vrne rezultat v eni ali več drugih spremenljivkah.

Kompleksnost funkcij seže od preprostega združevanja dveh nizov, pa do zelo zahtevnih manipulacij nad zunanjimi podatki.

Funkcije lahko na primer uporabite za združevanje dveh nizov podatkov v enega, če sta locirana v različnih podatkovnih zbirkah (IME+PRIIMEK). Prav tako lahko nad spremenljivkami izvajate računske operacije. Tako lahko na primer na etiketi prikažete težo v gramih, čeprav je v podatkovni zbirki shranjena v kilogramih.

Dostop do podatkovnih zbirk

Če imate že obstoječo podatkovno zbirko na vašem računalniku (ali mreži), jo lahko uporabite za tiskanje etiket. Preprosto kreirate posebno funkcijo za dostop do podatkovnih zbirk, ki vrača vrednosti v spremenljivkah, ki jih uporabite za dostop do določenih zapisov v podatkovni zbirki. Tako lahko popolnoma avtomatizirate postopek tiskanja etiket za vaše produkte.

Na primer: ko so narejeni novi izdelki, se njihove serijske številke zapišejo v posebno podatkovno zbirko. NiceLabel nato uporablja to zbirko podatkov za tiskanje ustreznih etiket.

Izvor vsebine

Izvori vsebine

Izvor vsebine je izraz za metodo, ki jo lahko uporabimo kot izvor podatkov za elemente na etiketi. Tiče se vseh elementov etikete, s katerimi so lahko povezani določene vrste podatki (besedilo, odstavek, element RTF, črna koda, slika).

Podatki za elemente so vedno eni od sledečih:

Stalna	Če izberete Stalna , lahko v vnosni okvir vnesete želeno vsebino. Ta vrednost bo ostala enaka na vseh etiketah. Za urejanje teksta lahko uporabljate vse standardne možnosti programov v Windows okolju (izreži, kopiraj in prilepi). Če želite vstaviti poseben znak, ki ni dosegljiv s tipkovnico, kliknite na gumb s puščico na desni strani pogovornega okna. Lahko pa tudi kliknete desno tipko kjer koli znotraj vnosnega polja in izberete Vstavi posebni znak .
Spremenljivka	Če izberete možnost Spremenljivka , lahko z elementom povežete katerokoli polje spremenljivke. Izbrati morate ustrezno spremenljivko s seznama. Ta pristop omogoča, da spreminjate vrednost elementa na etiketah. Kadar se vrednost spremenljivke spremeni, se bo sprememba odzrcalila na izgledu izbranega elementa. Če na etiketi še ni določenih spremenljivk, morate najprej določiti vsaj eno. Kliknite na gumb za Čarovnik za spremenljivko, ki vas bo vodil skozi korake potrebne za določitev spremenljivke. Polje s spremenljivko je zelo preprosto določiti, vendar ga ni možno

	<p>uporabiti za nastavitve vseh možnosti. Za napredne možnosti kliknite na gumb Nova spremenljivka. Gumb Uredi spremenljivko vam omogoča spreminjanje nastavitvev pri že določeni spremenljivki. Več informacij o spremenljivkah boste našli v poglavju Spremenljivke.</p>
Funkcije	<p>Pri tem izvoru vsebine lahko iz seznama definiranih funkcij izberete funkcijo, ki prinaša funkcijsko-generirano spremenljivo z vsebino za element.</p> <p>Kliknite gumb Novo za izdelavo nove funkcije. Kliknite gumb Uredi za spremembo lastnosti izbrane funkcije.</p>
Podatkovna zbirka	<p>Pri tem izvoru vsebine lahko iz seznama povezanih zbirk podatkov izberete ustrezno zbirko in nato še ustrezno polje iz te zbirke. Polje bo uporabljeno za vir podatkov za element.</p> <p>Kliknite gumb Novo za povezavo na novo zbirko podatkov (ali gumb Čarovnik za uporabo čarovnika za povezavo). Kliknite gumb Uredi za spreminjanje povezave do obstoječih zbirk podatkov.</p>
Izraz	<p>Možnost Izraz lahko uporabite v primeru, da želite manipulirati z obstoječo spremenljivko. Npr. če želite izluščiti podniz ali izvesti hitri izračun, vendar ne želite napisati ustrezne Visual Basic skripte. V tem primeru zadošča Izraz. Vnesete lahko enovrstični izraz, ki bo ovrednoten ob času tiskanja. Seveda lahko uporabite vse izraze skriptnega jezika Visual Basic.</p>
Visual Basic Skripta	<p>Možnost Visual Basic skripta vam omogoča uporabo celotne implementacije skriptnega programiranja v Visual Basicu, ki ga omogoča korporacija Microsoft.</p> <p>To vam omogoča napredno manipulacijo s podatki, primerjave in izračune direktno na etiketi. Če niste seznanjeni z Visual Basicom, je programu NiceLabel priložen pregleden sistem pomoči. Za dostop do te pomoči kliknite na datoteko VB Script Help. Ko je skripta napisana, bo NiceLabel preveril konsistenco in sintakso skripte in vam pokazal mesta napak v skripti. Posebej morate biti pozorni na to, da mora vaša skripta določiti izhodno spremenljivko Result. Le ta bo služila za določanje vrednosti polja. Za zahtevnejše skripte kliknite Build script, kjer boste lahko urejali izvorno kodo v Expression Builderju.</p>
Povezava do datoteke	<p>Vrednost elementa etikete se pridobi z besedilne datoteke. Vsebina datoteke se uporabi za element.</p> <p>Element lahko povežete z datoteko shranjeno na disku, ali pa vsakič uporabite drugo datoteko. Povezavo do datoteke dosežete tako, da povežete element s spremenljivko, ki vsebuje pot do datoteke.</p>
Iskalna tabela	<p>Možnost Iskalna tabela lahko uporabite, ko želite uporabiti enostavno tabelo za shrambo podatkov za etiketo. Seveda za to lahko uporabite neke zunanje zbirke podatkov, a če potrebujete hitro in enostavno tabelo podatkov, vam iskalna tabela zelo poenostavi delo. Iskalna tabela je v bistvu tabela s podatki, shranjena znotraj etikete. Za spremembo podatkov lahko uporabite vgrajeni urejevalnik tabel. Vsaka iskalna tabela ima lahko definiran Ključ (primarni) in Sekundarni ključ, s katerima se naredi poizvedba v tabelo in pridobi samo zapise, ki ustrezajo pogoju (podanemu ključu). Oba ključa sta</p>

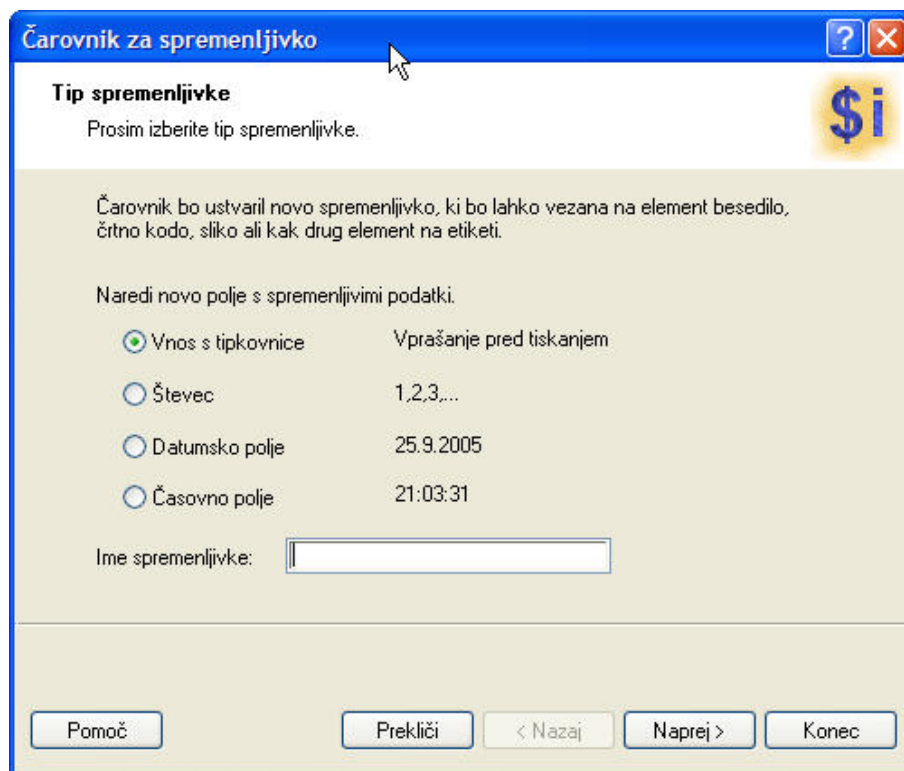
	lahko nespremenljiva ali pa sta povezana z neko spremenljivko, iz katere dobita vrednost. Ko je zapis iz tabele najden glede na vrednost enega ali obeh ključev, je vrednost Izhodnega polja posredovana trenutno izbranemu elementu. Element na etiketi tako pridobi vrednost iz iskalne tabele. Z gumbom Konfiguriranje tabel pa lahko oblikujete svoje iskalne tabele.
ASC (FACT)	Možnost ASC (FACT) uporabite, če želite podatke zakodirati po tem standardu za podatkovne identifikatorje. Standard je podoben EAN.UCC 128 standardu in pripadajočim aplikacijskim identifikatorjem.
HIBC	Podatke na elementu je možno kodirati po HIBC standardu.
Rich Text Editor	Ta izvor vsebine je na voljo samo za RTF element. Omogoča uporabo RTF editorja, kjer lahko definirate fiksno ali variabilno vsebino za element.
Structured RSS bar code	Ta izvor vsebine je na voljo samo pri uporabi RSS tipa črtne kode. Omogoča nastavitve vrednosti za to črtno kodo, tako linearne kot kompozitne (sestavljene) oblike.
RFID Unique Tag ID	<p>Ta izvor vsebine je na voljo pri uporabi elementov: besedilo in črna koda. Prav tako je potrebno imeti ustrezen gonilnik, ki zna prebrati Enolični Tag ID RFID , ki je zakodiran v tagu na etiketi.</p> <p>Običajno sta na voljo dve vrsti podatkov:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Enolični Tag ID To je številka RFID tag-a, ki je vprogramirana že med proizvodnim procesom. Številka je enoločna in je običajno ne morete spreminjati. 2. RFID Tag podatki Katerikoli del teh podatkov lahko izločite. <p>Tiskalnik bo prebral enolični tag ID, (le-ta je zakodiran v tag ob sami izdelavi etikete in ga ni možno spreminjati), shranil vrednost in jo uporabil kot izvor vsebine za tekstni element ali črtno kodo.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #e0f0e0; padding: 5px;"> <p>Opomba: Elementi besedilo ali črtna koda, ki jim želite dodeliti vrednost iz RFID tag-a morajo biti oblikovani kot interni tiskalniški elementi. Besedilo oblikujte z neko interno tisklaniško pisavo. Pri elementu črna koda izberite tiskanje kot interni tiskalniški element, in ne kot slika.</p> </div> <p>Če želite na zaslonu predogled, v polje Predogled vpišite nekaj podatkov.</p>

Spremenljivke

Uporaba čarovnika za spremenljivke

Čarovnik za spremenljivko

Čarovnik za spremenljivko poenostavi in pospeši kreiranje najpogosteje uporabljenih tipov spremenljivk. Ne morete pa s pomočjo čarovnika nastavljeni naprednejši možnosti, ki jih omogočajo spremenljivke. Te lahko nastavite kasneje v pogovornem oknu Spremenljivka.



Čarovnik za spremenljivko - Izbor tipa spremenljivke

Najprej morate izbrati tip spremenljivke. Izbirate lahko med:

Vnos s tipkovnice	Vrednost spremenljivke bo potrebno vnesti pred tiskanjem.
Števec	Spremenljivka se bo avtomatično povečevala med tiskanjem etiket.
Datumsko polje	Vrednost spremenljivke bo trenutni datum (lahko tudi z zamikom).
Časovno polje	Vrednost spremenljivke bo trenutni čas.

Generično ime spremenljivke glede na izbrani tip spremenljivke bo izbrano avtomatsko, vendar pa je pametno, če izberete bolj opisno ime za spremenljivko. Uporabite ime, ki bo že na prvi pogled določalo vsebino te spremenljivke.

Ko so vsi podatki, ki jih čarovnik potrebuje vnešeni (ko kliknete na gumb zaključí) bo na izbrano mesto na etiketi vstavljeno besedilo s spremenljivo vsebino. Kasneje lahko urejate besedilo in

spremenljivko popolnoma enako, kot vse ostale spremenljivke in besedila. Več informacij je navedenih pri ukazih [Večvrstično besedilo](#) in [Spremenljivka](#).

Čarovnik za spremenljivke – Vnos s tipkovnice

Ta tip spremenljivke uporabite, kadar želite, da operater vnese vrednost za spremenljivko preko tastature pred tiskanjem določenega števila etiket.

Čarovnik za spremenljivke – Vnos s tipkovnice

Vprašanje za to spremenljivko: Vnesite sporočilo, ki bo opomnilo operaterja, da mora vnesti vrednost za spremenljivko pred tiskanjem etiket.

Format: Kadar želite uporabiti spremenljivo besedilo izberite Vsi. Format Številke bo omogočal vnos samo števil. To je uporabno, kadar želite uporabiti le spremenljive številke, saj tako preprečite vnos napačnih znakov

Največja dolžina: Tu lahko določite največjo dolžino – največje število znakov za spremenljivko. Operater ne bo mogel vnesti daljše spremenljivke kot je tu določeno.

Čarovnik za spremenljivke - Števec

Na tej strani čarovnika za besedilo določite spremenljivko števec.

Čarovnik za spremenljivke - Števec

Začetna vrednost: Če želite spremenljivko uporabiti kot števec, morate nastaviti začetno vrednost. Pri izbranem Povečevanju bo program povečeval začetno vrednost in nasprotno pri izbranem Pomanjševanju.

Opomba:

V polje je mogoče vnesti samo številke.

Vprašanje za vrednost pred tiskanjem: Začetna vrednost spremenljivke je lahko vnesena tudi prek tipkovnice, tik preden je etiketa ali paket etiket natisnjen. Če želite to narediti, lahko vnesete sporočilo (vprašanje oz. "prompt"), ki bo operaterju dalo navodila, kaj želite.

Sporočilo bo prikazano na ekranu vsakič pred tiskanjem etikete.

Največja dolžina: Določite lahko največjo dolžino – največje število cifer za spremenljivko.

Povečanje/Pomanjšanje: Določite lahko povečevanje ali pomanjševanje vrednosti spremenljivke od etikete do etikete.

Predogled: Tu si lahko predogledate nastavitve (izgled) števca.

Čarovnik za spremenljivke - Števec - Nadaljevanje

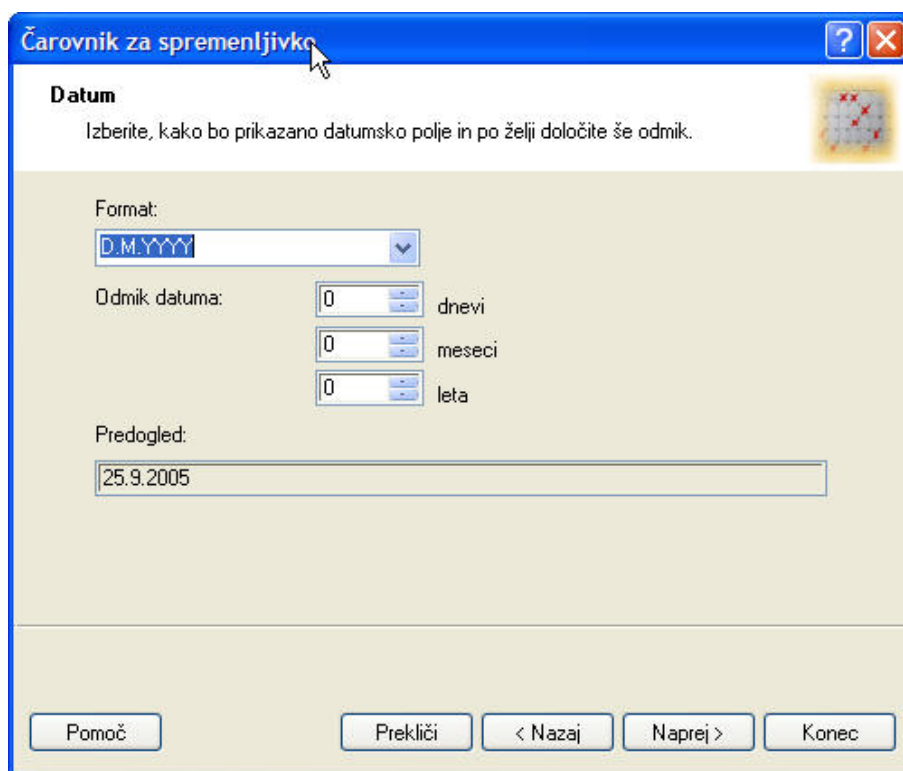
Korak: Postavite lahko korak za povečevanje/pomanjševanje. Pri koraku 1 in potrjeni izbiri Povečevanje, se bo spremenljivka povečevala kot ste navajeni.

Spremeni vrednost vsakih <n> etiket: Vrednost spremenljivke se lahko spremeni na vsaki etiketi, lahko pa ima tudi enako vrednost na več etiketah.

Preskok ko je doseženo: Če je izbrana ta možnost, dobi spremenljivka začetno vrednost, ko je dosežena vrednost podana tukaj.

Čarovnik za spremenljivko - Datumsko polje

Datumsko polje je spremenljivka, katere vrednost je trenutni datum. Vrednost spremenljivke je določena s sistemskim časom.



Čarovnik za spremenljivko - Datumsko polje

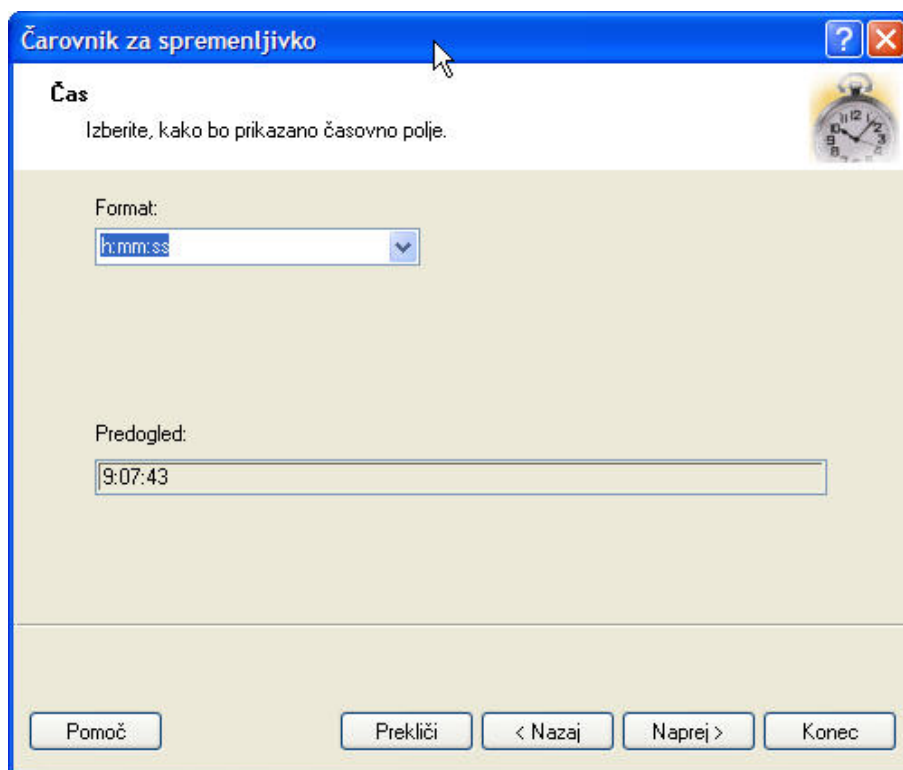
Format: S seznama izberite že določen format ali pa določite svojega.

Odmik datuma: K trenutnemu datumu lahko dodate določeno število dni, mesecev, let in izpišete novi datum namesto trenutnega.

Predogled: Tiskalnik bo natisnil izračunani datum tako, kot je prikazan v polju Predogled. Tako lahko vidite, kako bo izgledal izbrani zapis datuma na etiketi.

Čarovnik za spremenljivko - Časovno polje

Časovno polje je spremenljivka, katere vrednost je trenutni čas. Vrednost spremenljivke je določena s sistemskim časom.



Čarovnik za spremenljivko - Časovno polje

Format: Čas je lahko natisnjen v različnih formatih. V tem polju določite, kako bo čas izpisan. Izberete lahko nekaj že določenih formatov ali pa vpišete svojega.

Predogled: Tiskalnik bo natisnil izračunani čas tako, kot je prikazan v polju Predogled. Tako lahko vidite, kako bo izgledal izbrani zapis časa na etiketi.

Razpoložljivi tipi mask

Na tej podstrani določite prikaz spremenljivke pri vpisu (Vhodna maska) in način izpisa spremenljivke na dokumentu (Izhodna maska).

Razpoložljivi tip mask so:

Brez	Ta tip formata uporabljajte, kadar maske ne potrebujete.
Datum	Ta format se uporablja za vnos datuma. Nastavljata se maska vnosa in izpisa. Dovoljene vrednosti za vpis se naložijo v padajoča seznama. Več o vnosu datuma si preberite v Čarovniku za spremenljivko - Datumsko polje.
Čas	Ta format se uporablja za vnos časa in je podoben vnosu datuma. Več o vnosu časa si preberite v Čarovniku za spremenljivko - časovno polje.
Plavajoča vejica	Ta format je namenjen vnosu velikih števil. S pomočjo maske nastavite postavitev vejice in pik na vhodu in izhodu.
Denar	Pri uporabi tipa Denar se poleg maske za vhod in izhod pojavita tudi simbol za denarno enoto in postavitev tega simbola glede na izpisan znesek.
Seznam	Tip formata Seznam omogoča vpis nabora vrednosti, ki se bodo upoštevale kot vhodne vrednosti. Izbrane možnosti so uporabniku

	na voljo ob tiskanju v obliki padajočega seznama. Uporabnik se lahko odloči za eno od izbir v seznamu.
Binarno	Ta tip formata omogoča vpis binarne vrednosti na vhodu. Kot izhod dobite pripadajoči ASCII znak.

Razpoložljivi datumski format

Datum je lahko natisnjen v različnih formatih. V tem polju določite, kako bo datum izpisan. Izberete lahko nekaj že določenih formatov ali pa svojega. Ko določate format datuma, uporabite naslednjo obliko:

D	Predstavlja številko dneva v mesecu. Lahko zasede enega ali dva znaka.
DD	Številka dneva v mesecu. Vedno zasede dva znaka (če je številka manjša od 10 bo pred njo vstavljena ničla).
M	Predstavlja številko meseca v letu. Lahko zasede enega ali dva znaka.
MM	Predstavlja številko meseca v letu. Vedno zasede dva znaka.
YY or YYYY	Tukaj je leto zapisano z dvema ali štirimi znaki (ciframi).
DDD	Okrajšava za dan v tednu.
DDDD	Polno ime za dneva v tednu.
MMMM	Polno ime meseca.
MMM	Okrajšava za ime meseca.
J	Število dni od 1. januarja. Lahko zasede od enega do treh znakov (cifer).
JJJ	Število dni od 1. januarja. Vedno zasede tri znake.
W	Številka tedna v trenutnem letu. Zasede enega ali dva znaka.
WW	Številka tedna v trenutnem letu. Vedno zasede dva znaka.
	Katero koli drugo zaporedje znakov bo izpisano nespremenjeno. Tako lahko vstavljate pike in vejice, ter ostala potrebna ločila v zapisu datuma.

Nekaj primerov:

Format	Kako bo izpisan datum
D/M/YYYY	10/3/2005
DD/MM/YY	10/03/05
DDDD, D. MMMM YYYY	četrtek, 10. marec 2005
JJWWYYYY	069102005

Razpoložljivi format časa

Čas je lahko natisnjen v različnih formatih. V tem polju določite, kako bo čas izpisan. Izberete lahko nekaj že določenih formatov ali pa vpišete svojega. Ko določate format časa uporabite naslednjo obliko:

h	Predstavlja ure v 12-urnem formatu (oznaka AM/PM bo dodana na koncu). Zasede en ali dva znaka.
----------	--

hh	Predstavlja ure v 12-urnem formatu (oznaka AM/PM bo dodana na koncu). Zasede vedno dva znaka. Če je ura manj kot deset, bo v zapis vstavljena ničla.
H	Predstavlja ure v 24-urnem formatu. Zasede en ali dva znaka.
HH	Predstavlja ure v 24-urnem formatu. Zasede vedno dva znaka.
mm	Predstavlja minute.
ss	Predstavlja sekunde.

Nekaj primerov:

Format	Kako bo izpisan čas
h:mm {AM/PM}	8:25PM
H:mm	20:25
hh:mm:ss	08:25:36

Spreminjanje vrstnega reda vpisovanja spremenljivk pred tiskanjem

Spremenljivkam, ki jih uporabljate na etiketi mora biti prirejena vrednost pred tiskanjem. En način za prirejanje vrednosti je z ročnim vpisovanjem pred tiskanjem (drugi načini so z uporabo števec, funkcij, podatkovnih zbirk itd.). Pred samim tiskanjem vas program vpraša za vrednosti spremenljivk, ki jih vpišete v pogovorno okno. Vrstni red spremenljivk pa lahko tudi prilagoditi po vaših zahtevah.

To storite v pogovornem oknu spremenljivke.

1. Izberite ukaz **Spremenljivke** v meniju **Podatki**, da se prikaže pogovorno okno. Tu so prikazane vse spremenljivke, ki jih uporabljate na etiketi. Spremenljivke so prikazane po abecednem vrstnem redu.
2. Kliknite gumb 1, 2, 3, ... v spodnjem desnem delu pogovornega okna.
3. Prikaže se okno **Vrstni red**. Tukaj lahko spremenite vrstni red vnašanja vrednosti spremenljivk pred tiskanjem. Izberite spremenljivko in jo s klikom na gumba **Gor** in **Dol** postavite na pravo mesto. Postopek ponovite za vsako spremenljivko, ki ji želite spremeniti mesto.


Oblikovanje vprašane spremenljivke

1. Naredite novo spremenljivko.
2. Spremenljivko poimenujte in določite največje dovoljeno število znakov (dolžina).
3. Pojdite na podstran **Vnos**.
4. V polje Vprašanje za to spremenljivko vnesite "prosim vnesite vrednost".
5. Če želite, da se vprašana spremenljivka aktivira pred tiskanjem vsake etikete postavite vrednost **Vsakič** na 1.

6. Če želite, da ima spremenljivka privzeto vrednost, pojdite na stran Privzeta vrednost in vnesite vrednost. Če želite, da med tiskanjem sploh ne bo spraševanja za vrednost, izberite opcijo Ne sprašuj.
7. **Pritisnite gumb V redu** in povežite spremenljivko s besedilno oziroma črtno kodo.


Dočevanje serijske številke, števec

Najlažji način za določitev nove spremenljivke je uporaba Čarovnika za spremenljivke.

1. Pritisnite na gumb puščico  na Orodjarni za spremenljivke da poženete **Čarovnik za spremenljivke**.
2. Iz padajočega seznama izberite Števec kot tip spremenljivke, nastavite ime Števca in kliknite V redu.
3. Vnesite Začetno vrednost in končali ste z določanjem tega preprostega števca.

Poleg tega lahko s čarovnikom spremenite tudi druge lastnosti števca: vprašaj za vrednost pred tiskanjem, največja dolžina, korak povečanja/pomanjšanja in še veliko več.

Drug način za izdelavo števca je , da naredite novo spremenljivko in nato ustrezno nastavite njene parametre:

1. Kliknite gumb Nova spremenljivka  na Orodju za spremenljivke ali pa:
2. Izberite Spremenljivke iz menija Podatki in pritisnite gumb **Nova** ali
3. Poimenujte spremenljivko, na primer "Števec". Določite ji dolžino in tip (Numerični). Pojdite na stran **Povečevanje** in nastavite naslednje parametre:
 - povečevanje/pomanjševanje,
 - korak - spremenljivka bo povečana za to vrednost,
 - spremeni vrednost vsakih N etiket - vrednost spremenljivke bo spremenjena vsakih N etiket.

Če želite, da je števec zapolnjen z vodilnimi ničlami, morate:

1. V spodnjem delu okna kliknite gumb **Napredno** in odprite podstran **Obdelava podatkov**.
2. V delu okna Polnilo/Predpona izberite, s padajočega seznama, **Levo**.
3. Kot znak izberite znak 0.

Če želite, da ima spremenljivka privzeto vrednost, morate:

1. Odprite podstran **Vprašanje**.
2. V polje privzeta vrednost vnesite željeno vrednost.

Opomba:

Če želite, da med tiskanjem sploh ne bo spraševanja za vrednost, izberite opcijo Ne sprašuj za vrednost.

Pritisnite gumb **V redu**. Sedaj je spremenljivka vezana na besedilo ali črtno kodo.

Naredim števec, ki ohranja zadnjo vrednost

Števec, ki ohranja zadnjo vrednost, je uporaben v primerih, ko pri vsakem nadaljnjem tiskanju etiket potrebujete nadaljevanje številčenja od zadnjega tiskanja (npr. serijska številka). Zadnja vrednost števca, ki je bila natisnjena, se shrani in številčenje se naslednjič nadaljuje od tam naprej.

1. Določite novo spremenljivko. Navodila za določitev nove spremenljivke so v poglavju [Določevanje serijske številke](#).
2. Poimenujte spremenljivko "**Števec**". Določite ji dolžino, vhodni tip (Globalna) in format (Številke). Pojdite na stran [Povečevanje](#) in nastavite naslednje parametre:
 - povečevanje/pomanjševanje
 - korak - spremenljivka bo povečana za to vrednost
 - spremeni vrednost vsakih N etiket - vrednost spremenljivke bo spremenjena vsakih N etiket.
3. Na strani **Privzeta vrednost** izberite možnost **Sprašuj** in nastavite začetno vrednost števca.
4. V istem pogovornem oknu izberite možnost **Zadnja uporabljena vrednost (dinamična vrednost)**. Ta bo povzročila, da se zadnja vrednost števca zapomni za naslednje tiskanje etikete.

Opomba:

Števca, ki ohranja zadnjo vrednost, ne morete narediti s čarovnikom za spremenljivko, ampak samo preko pogovornega okna za dodajanje novih spremenljivk.

Zadnja vrednost je shranjena v isti mapi kjer je shranjena tudi etiketa. Ime datoteke s shranjenimi zadnjimi vrednostmi je enako imenu datoteke etikete, pripona datoteke pa je .DVV. Da bi shranili zadnje vrednosti ni potrebno dodatno shraniti datoteko etikete. Če etikete z dinamičnimi vrednostmi izmenjujete z drugimi uporabniki morate vedno, poleg datoteke etikete (.LBL) izmenjati tudi datoteko s shranjenimi zadnjimi vrednostmi (.DVV).

Opomba:

Da bi v etiketi uporabili števec, ki si zapomni zadnjo vrednost morate imeti nad mapo etikete, pravice beri/piši.

Ta tip števca si zapomni zadnjo vrednost, ki je bila uporabljena na etiketi. Če pa želite isti števec uporabljati in deliti na več etiketah, boste morali uporabiti [globalno spremenljivko](#). Njena funkcionalnost je enaka kot spremenljivka, označena kot dinamična vrednost, le da je ista globalna spremenljivka lahko uporabljena na več etiketah.

Globalna spremenljivka

Globalna spremenljivka je poseben tip spremenljivke, ki je lahko uporabljena na večih etiketah. Njena definicija in zadnja vrednost sta shranjeni zunaj etikete in tako na voljo tudi ostalim etiketam.

Zadnja uporabljena vrednost se ohrani tudi po zaprtju etikete in izhodu iz programa NiceLabel. Taka spremenljivka je posebno uporabna v primerih, ko je potrebno s številčenjem nadaljevati od zadnjega tiskanja. S klasično spremenljivko bi morali v takem primeru pred vsakim tiskanjem

ustrezno popraviti vrednost, pri globalni spremenljivki pa se vrednost shranjuje v ločeno datoteko na disku GLOBALS.TDB.

Lokacija mape s to datoteko je odvisna od operacijskega sistema Windows, ki ga uporabljate. Na Windowsih 9X in Me je mapa C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel 4\Bin\System, na Windowsih NT, 2000 in XP pa je lokacija C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\EuroPlus\NiceLabel 4\System.

Globalna spremenljivka je napredna možnost za uporabnike s posebnimi pravicami in je zato ni mogoče narediti s Čarovnikom za spremenljivke. Globalno spremenljivko lahko naredite samo v pogovornem oknu Spremenljivka. Zagotovite, da bo izbran Vhodni tip Globalna na podstrani Splošno.

Če etiketo z globalno spremenljivko prenesete na drug računalnik, morate prenesti tudi datoteko GLOBALS.TDB. Če tega ne storite, program NiceLabel ne bo našel ustrezne spremenljivke in vas bo o tem obvestil. Istočasno bo naredil nadomestno spremenljivko, zadnja vrednost starega števca pa bo izgubljena. Preveriti morate še nastavitve nadomestne spremenljivke, da bo ustrezala vašim potrebam.

Ista globalna spremenljivka ni omejena samo na eno etiketo. Njena uporaba je možna na več različnih etiketah. Pozorni bodite na to, da se naenkrat lahko tiska le ena etiketa, ki uporablja tako spremenljivko. Pri uporabi so globalne spremenljivke zaklenjene, to pa preprečuje, da bi dve etiketi uporabili isto vrednost.

Skupine dovoljenih znakov

Format spremenljivke se uporablja zato, da omejite vnos podatkov in se s tem izognete napakam pri vnosu. NiceLabel omogoča vnesti samo tiste znake, ki so vključeni v izbrano območje.

Vse	Uporabite ta format, če ni potrebe za omejitev podatkov pri vnosu. Na primer: isto spremenljivko lahko uporabite za določevanje sprememb v črtni kodi, za večvrstično besedilo in za slike.
Črke in številke	Ta format dovoljuje vnos samo števil. Lahko ga uporabite za vnos serijskih števil ali EAN in UPC črtnih kod.
Črke in številke	Spremenljivka tega formata bo vsebovala le znake in številke. Lahko se vnašajo samo znaki med 0 in 9, a in z ali A in Z.
Črke	Spremenljivka bo vsebovala samo črke.
7-bitni ASCII	7-bitni ASCII format uporabljate, ko želite, da spremenljivka vsebuje samo znake z ASCII kodo od 0 do 128.
Šestnajstiški (Hex)	Šestnajstiški format omogoča vnos šestnajstiških števil.
Datum	Format datum uporabite za tiskanje datuma.
Čas	Format čas uporabite za tiskanje ure.
Digits and Capitals	Format uporabite za omejitev uporabe samo na cifre in velike črke angleške abecede.
DRUGO	Definirate lahko svoj format podatkov. Znake, ki se lahko uporabijo v vašem formatu, definirajte na podstrani Povečevanje .
<ime tiskalnika> FORMAT	Format izberite, ko želite omejiti uporabo samo na znake v internih pisavah izbranega tiskalnika.
Code 39,	Ti formati vsebujejo samo znake, ki so dovoljeni v istoimenskih

Code 128A, Code 128B, Code 128C, Code 128, Codabar	črtnih kodah.
--	---------------

Interne spremenljivke

Vrednost internih spremenljivk se nastavlja avtomatično iz programa in nanje nimate nikakršnega vpliva. Ne morete jih spreminjati ali brisati, lahko pa jih uporabite na etiketi in v funkcijah. Njihova vrednost se dinamično spreminja glede na vsako etiketo.

Interne spremenljivke imajo pred imenom ikono , da jih lahko enostavno ločite od ostalih tipov spremenljivk.












Na voljo so naslednje interne spremenljivke:

ComputerName	Vsebuje informacijo o imenu PC računalnika, kjer se etikete tiskajo. Ime je določeno v operacijskem sistemu Windows
CurrentBatchQuantity	Vsebuje informacijo o količini etiket v trenutnem paketnem tiskanju. Na začetku vsakega paketnega tiskanja je vrednost števca postavljena na nič.
DefaultPrinterName	Vsebuje informacijo o imenu privzetega tiskalnika na sistemu.
LabelFileName	Vsebuje polno ime trenutne etikete, vključujoč pot do datoteke.
LabelPrinterName	Vsebuje ime tiskalnika, ki je uporabljen na etiketi.
RequestedQuantity	Vsebuje informacijo o količini zahtevanih etiketi, ki jo je podal uporabnik ali zunanja aplikacija (NiceForm, NiceWatch, ...).
ShortLabelName	Vsebuje ime etikete brez poti do datoteke. Uporabljeno je samo ime datoteke s končnico LBL.
SystemUserName	Vsebuje Windows ime uporabnika, ki je prijavljen v sistem in uporablja program.
TotalQuantityPrinted	Vsebuje količino natisnjenih unikatnih etiket. Kopije etiket niso vključene v tej spremenljivki, samo število različnih etiket.
UserName	Vsebuje ime uporabnika, ki je prijavljen in uporablja program. Ta spremenljivka ima vsebino samo takrat, ko imate vključeno prijavo v program.

Tipi spremenljivk


Vsak tip spremenljivke ima svoj simbol. Tako jih med seboj lažje razlikujete. Ikona pred spremenljivko določa tip spremenljivke.

Lahko izbirate med spremenljivkami:

	Datumsko-časovna spremenljivka
	Tiskalnikova interna datumsko-časovna spremenljivka
	Števec
	Števec, ki si zapomni zadnjo uporabljeno vrednost
	Vnos s tipkovnice
	Vnos s tipkovnice, ki si zapomni zadnjo uporabljeno vrednost
	Globalna spremenljivka
	Spremenljivka podatkovne zbirke
	Funkcijsko generirana spremenljivka
	Interna spremenljivka
	Zaklenjena spremenljivka

Uporaba tiskalnikovega internega števca

Skoraj vsi termični tiskalniki omogočajo interni inkrementalni števec. To je poseben interni števec tiskalnika, ki šteje etikete. Na ta način bo tiskalnik dobil samo prvo vrednost števca, ki jo bo na naslednjih etiketah sam povečeval. Ta možnost zmanjša količino podatkov, ki jih je potrebno prenesti od računalnika do tiskalnika in lahko opazno pospeši tiskanje.

1. Naredite spremenljivko "**Števec**". Podrobna navodila za ta korak najdete v poglavju [Določevanje serijske številke](#).
2. Za uporabo števca kot internega elementa morate upoštevati še nekatere omejitve:
 - Največja dolžina števca je omejena s tipom vašega tiskalnika, vrednost poiščite v navodilih za uporabo vašega tiskalnika ali s preizkušanjem.
 - Dolžina števca mora biti določena kot **Stalna**.
 - Format spremenljivke mora biti določen kot **Številka**.
 - Pisavo fonta morate spremenite v tiskalnikov interni tip pisave.
 - Izberite možnost **Uporabi tiskalnikov interni števec** na podstrani Vsebina elementa Besedilo. Ta možnost je na voljo samo, če je izbrana spremenljivka pravilno definirana.
3. V spodnjem desnem kotu besedila se morata pojaviti simbola  **01234**. Prvi pomeni, da gre za tiskalnikov interno pisavo, drugi pa da gre za tiskalnikov interni inkrementalni števec.

Uporaba spremenljive količine

Spremenljiva količina je posebna spremenljivka na etiketi. To spremenljivko uporabljate, kadar ne poznate točnega števila etiket za tiskanje. Z uporabo te spremenljivke lahko med tiskanjem določite število etiket.

Primer:

Imamo etiketo, s katero tiskamo nalepko za izdelek. Spremenljivki "Ime" in "Cena" sta že definirani.

Tiskanje nadaljujemo po naslednjem scenariju:

- Vnesite ime in ceno
- Vnesite količine za ta izdelek
- Natisnite
- Začnite z novim izdelkom

Sledite navodilo:

1. Ustvarite novo spremenljivko, ki jo poimenujete "Količina".
2. Na podstrani Splošno označite možnost **Upoštevaj kot spremenljivo količino**.
3. Uredite spremenljivki "Ime" in "Cena". Pojdite na podstran **Vprašanje** (predvidevamo, da sta bili vprašanji za spremenljivki že določeni).
4. Spremenite nastavitve na: Na osnovi spremenljive količine.

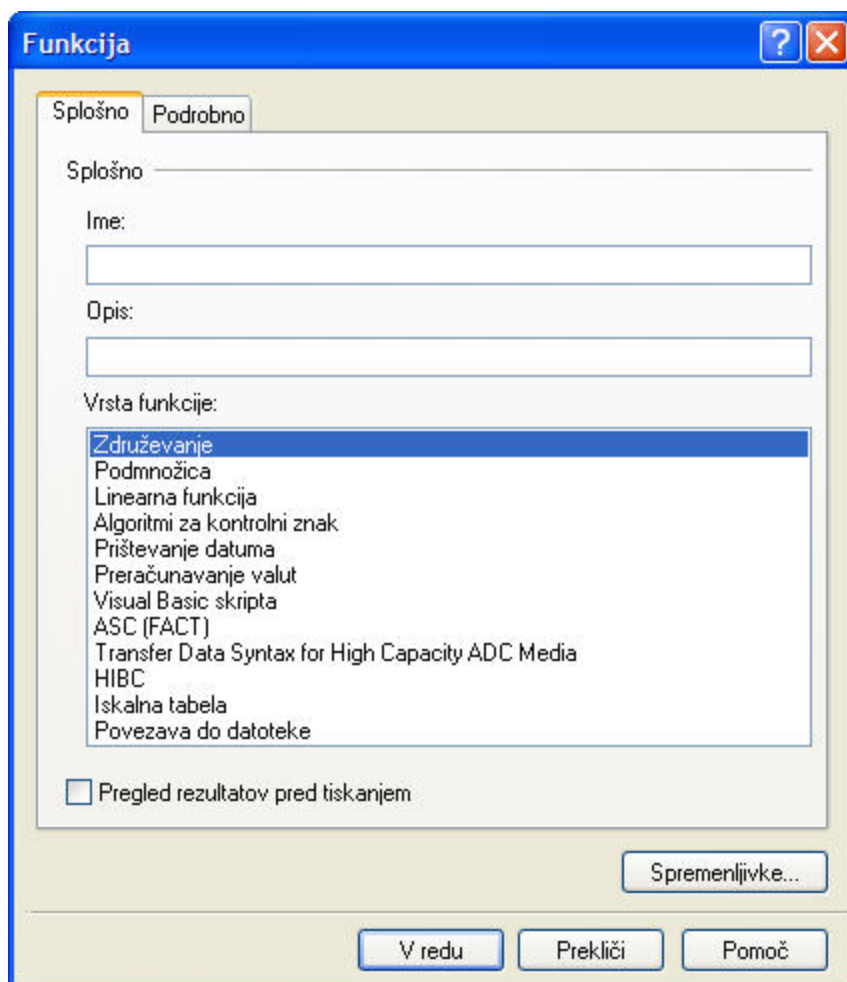
Začnite tiskati in ne vnesite količine, ampak izberite možnost Spremenljiva količina. Rezultat bo ravno tak, kot smo ga opisali na začetku.

Funkcije

Določanje funkcije

Določevanje funkcije

Ob prvem določevanju funkcije je seznam funkcij prazen. da bi določili novo funkcijo kliknite gumb **Nova** in določite funkcijo. Odpre se pogovorno okno Funkcija.



Pogovorno okno Funkcija – podstran Splošno

Pogovorno okno se odpre tudi kadar spreminjate obstoječe funkcije.

Pri določevanju ali spreminjanju funkcije morate vnesti vse zahtevane parametre. Vnos potrdite s klikom na gumb **V redu**.

Pogovorno okno ima več podstrani. Podstrani se glede na izbor funkcije spreminjajo, podstran Splošno pa je za vse funkcije enaka.

Obdelava podatkov etikete s pomočjo funkcij

Uporaba funkcij za obdelavo izvorne vsebine

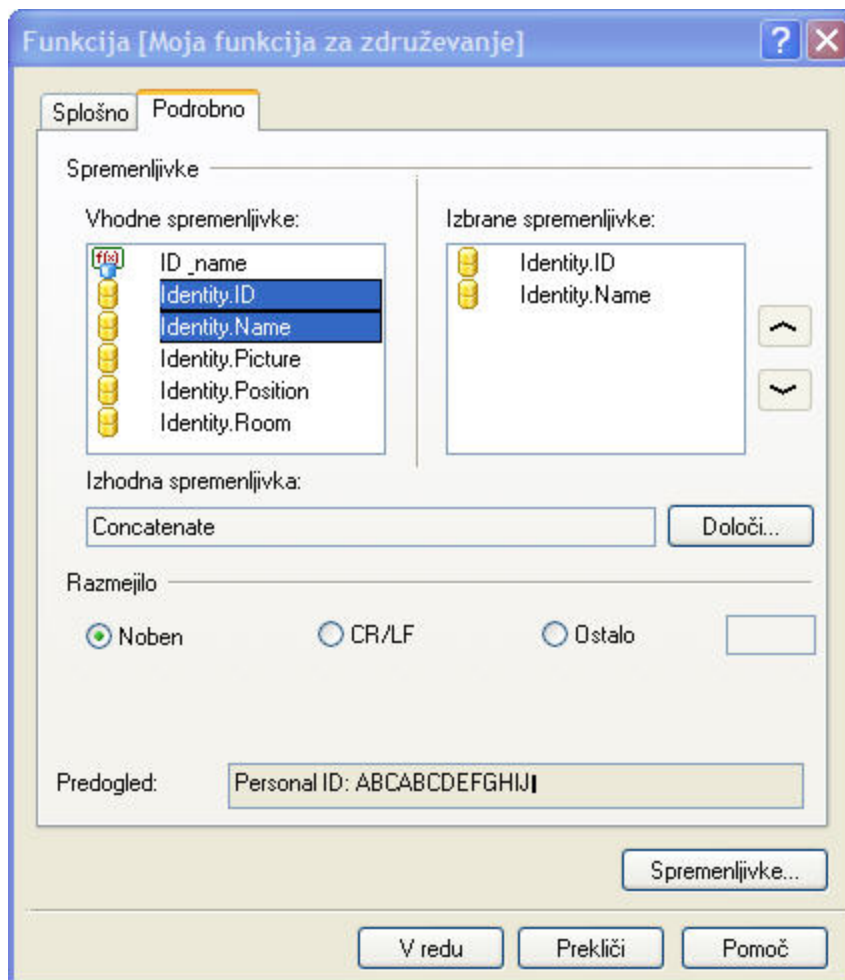
NiceLabel program omogoča delo s spremenljivimi vrednostmi na etiketi. Izvorno vsebino obdelate in uporabite pri drugih elementih etikete. Program NiceLabel ponuja skupino funkcij, ki vam tovrstno delo olajšajo. Pri delu s funkcijami imamo vedno izvorne podatke in obdelane izhodne podatke, ki so shranjeni v generirano spremenljivko. Generirane spremenljivke lahko povežete z drugimi elementi etikete ali pa uporabiti kot vhodni podatek drugih funkcij.

NiceLabel program vsebuje mnogo različnih funkcij, na primer funkcija Združevanje (uporabljena za združevanje polje), podmnožice, Prištevanje datuma, FACT, HIBC in Visual Basic skripta, ki omogoča naprednejšo obdelavo izvorne vsebine.

Uporaba funkcije Združevanje

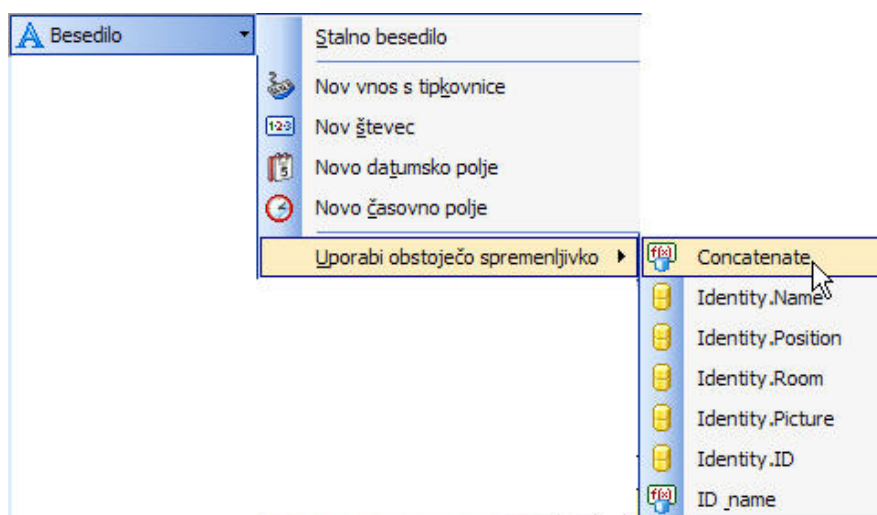
Funkcija "Združevanje" združi vrednosti dveh ali več spremenljivk v novo spremenljivko. Da bi uporabili funkcijo Združevanje sledite spodnjemu navodilu:

1. Kliknite ikono za odpiranje novih datotek v standardni orodni vrstici ali pa kliknite možnost **Odpri** v meniju **Datoteka**. Z NiceLabel sample mape "C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel5\Samples\Labels" izberite datoteko **ID_CARD.LBL**. Datoteka je povezana z podatkovno zbirko tako, da boste videli kako poteka združevanje zapisov.
2. Z menija **Podatki** izberite možnost **Funkcije**.
3. Ne upoštevajte funkcije, ki je privzeto že določena in kliknite gumb **Nova**. Odpre se pogovorno okno kjer določite lastnosti nove funkcije.
4. Na podstrani **Splošno** vnesite ime funkcije. Na primer 'Moja funkcija za združevanje'.
5. S seznama izberite funkcijo **Združevanje**.
6. Kliknite na podstran **Podrobno** in določite podrobnosti funkcije. Leva stran pogovornega okna vsebuje seznam spremenljivk, ki so določene za izbrano etiketo.
7. Izberite spremenljivko **Identity.ID** in **Identity.name**. Sedaj sta spremenljivki v desni polovici okna.
8. Ime izhodne spremenljivke je 'Concatenate' razmejilo pa je postavljeno na 'Noben'. Kliknite gumb **V redu**.



Določevanje funkcije združevanja

9. Kliknite gumb **Zapri** in zaprite pogovorno okno Funkcija.
10. Generirana spremenljivka je na voljo za določeno etiketo. Spremenljivko morate povezati z besedilom.
11. V orodni vrstvi kliknite na puščico poleg elementa Besedilo.
12. Kliknite puščico ob možnosti Uporabi obstoječo spremenljivko in izberite spremenljivko Concatenate.




Izbor generirane spremenljivke Concatenate

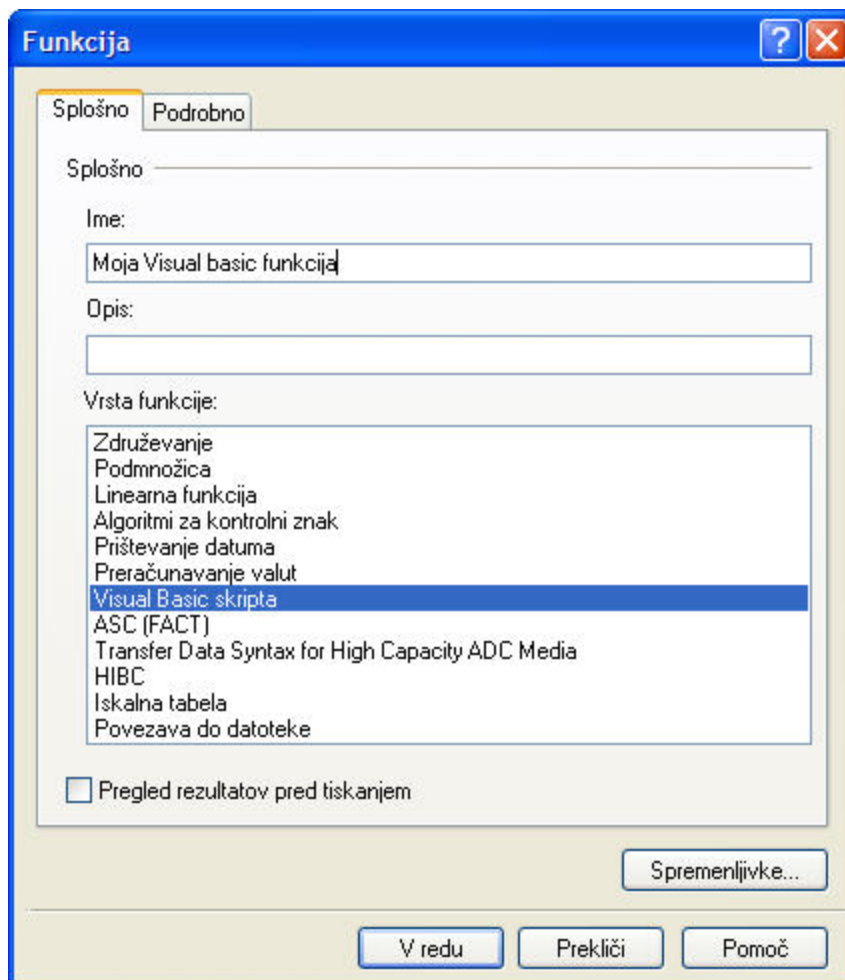
13. V etiki kliknite mesto kamor boste vnesli Besedilni element. Besedilni element je sedaj povezan s spremenljivko Concatenate.

Vrednosti spremenljivk 'Identity.ID' and 'Identity.NAME' sta združeni in shranjeni v generirani spremenljivki 'Concatenate' vsakič, ko za etiketo izvedete ukaz Predogled ali Tiskaj.

Uporaba Visual Basic funkcije

Možnost Visual Basic skripta vam omogoča uporabo celotne implementacije skriptnega programiranja v Visual Basicu, ki ga omogoča korporacija Microsoft. To vam omogoča napredno manipulacijo s podatki, primerjave in izračune direktno na etiki. Za izdelavo Visual basic funkcije sledite spodnjemu navodilu:

1. V standardni orodni vrstici kliknite ikono . Enako dosežete tudi preko menija Datoteka možnost **Odpri**. Z NiceLabel sample mape "C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel5\Samples\Labels" izberite datoteko ID_CARD.LBL. Datoteka je povezana z podatkovno zbirko tako, da boste videli kako poteka združevanje zapisov.
2. Z menija Podatki izberite možnost **Funkcije**.
3. Ne upoštevajte funkcije, ki je privzeto že določena in kliknite gumb **Nova**. Odpre se pogovorno okno kjer določite lastnosti nove funkcije.
4. Na podstrani **Splošno** vnesite ime funkcije. Na primer 'Moja Visual Basic funkcija'.
5. S seznama izberite funkcijo Visual Basic skripta.



Izbor Visual Basic skripte

- Kliknite na podstran **Podrobno** in določite podrobnosti funkcije.
Spremenljivka Name na etiketi vsebuje ime in priimek osebe. Visual Basic skripta bo podatek razdružila in, kot izhodno vrednost ponudila le ime osebe.

V Visual basic skripto vnesite spodnjo kodo:

```
Dim Spc
Spc = InStr(NAME, " ")
if NAME <> "" then
Result = Mid(NAME, 1, Spc-1)
end if
```

Skripta bo v spremenljivki NAME poiskala prvo prazno mesto (presledek) in, kot izhodni podatek shranila vse znake, ki se pojavijo za prvim presledkom.

Opomba:

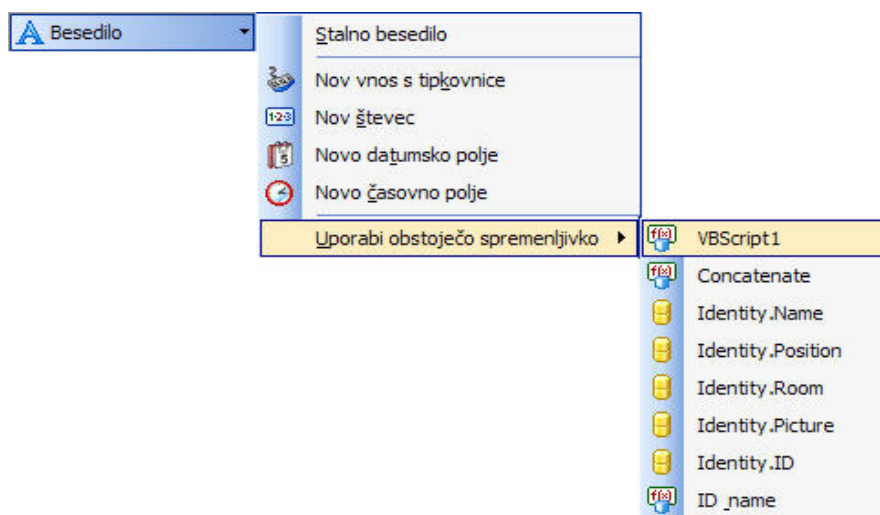
Za več informacij o Visual Basic skriptah si preberite uporabniški priročnik.

- Izid je avtomatično shranjen v generirani spremenljivki (VBScript1) vsakič, ko za etiketo izvedete ukaz Predogled ali Tiskaj.

8. Kliknite gumb **V redu**.
9. Kliknite gumb **Zapri** in zaprite pogovorno okno Funkcija. .

Da bi povezali generirano spremenljivko VBScript1 na element etikete sledite spodnjemu navodilu:

1. V orodni vrstivi kliknite na puščico poleg elementa Besedilo.
2. Kliknite puščico ob možnosti **Uporabi obstoječo spremenljivko** in izberite spremenljivko VBScript1.



Izbor generirane spremenljivke VBScript1

3. V etiketi kliknite mesto kamor boste vnesli Besedilni element. Besedilni element je sedaj povezan s spremenljivko VBScript1.

Pri vsakem predogledu ali tiskanju etikete bo Visual Basic skripta ponovila preverjanje in izid shranila v generirano spremenljivko VBScript1.

Opomba:

Skripta Visual Basic zna obravnavati vrednosti tipa Unicode. Če v etiketah uporabljate večjezične vrednosti (na primer kemijske etikete), lahko z vrednostmi manipulirate s pomočjo skript VisualBasic.

Podatkovne zbirke

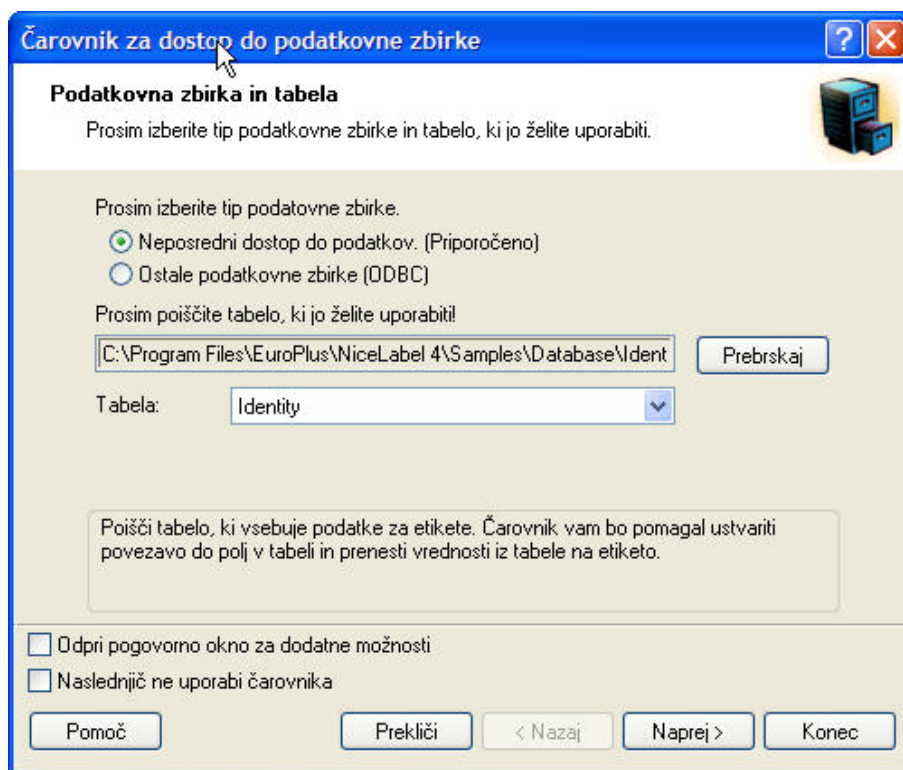
Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke

Uporaba Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke

Dostop do podatkovne zbirke izvedemo v štirih korakih (štiri pogovorna okna). V pogovorna okna vstavite podatke, ki jih čarovnik potrebuje. Na naslednje okno se premaknete s klikom na gumb **Naprej** v predhodno pogovorno okno pa se vrnete s klikom na gumb **Nazaj**.

Ko ste vstavili vse potrebne podatke kliknite gumb Konec. sedaj lahko dostopate do podatkovne zbirke. Nekatere možnosti imajo prednastavljene vrednosti tako, da vseh podatkov ni potrebno vstavljati ročno.

Določevanje polj podatkovne zbirke

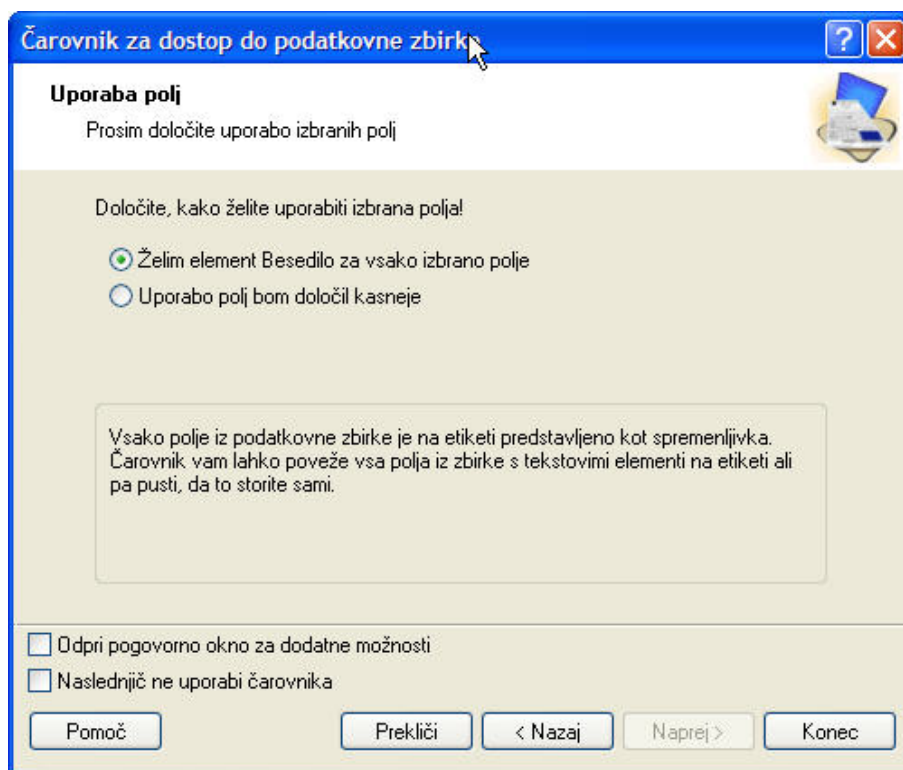


Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Določevanje polj podatkovne zbirke

V polje vnesite polno pot do podatkovne datoteke. Datoteko lahko poiščete s pomočjo gumba **Prebrskaj**.

Izberete lahko le podatkovne zbirke, ki so shranjene v datotekah. Če do podatkovne zbirke dostopate preko ODBC ali OLE DB gonilnikov boste morali dostop do podatkovne zbirke nastaviti ročno. To storite v pogovornem oknu [Podatkovna zbirka in tabela](#).

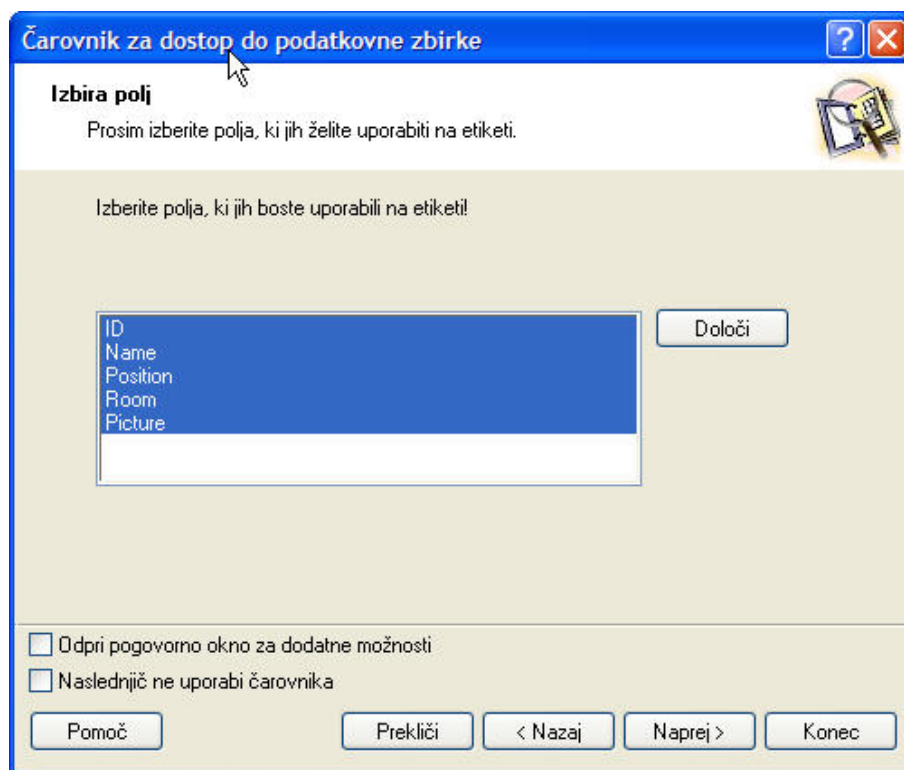
Etiketi dodamo polja



Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Etiketi dodamo polje

Tu določite ali naj čarovnik na etiketi generira besedilne elemente, ki so že povezani z ustreznimi polji podatkovne zbirke. Besedilni elementi, ki jih lahko kasneje poljubno razvrstite, so nameščeni na zgornji levi rob etikete.

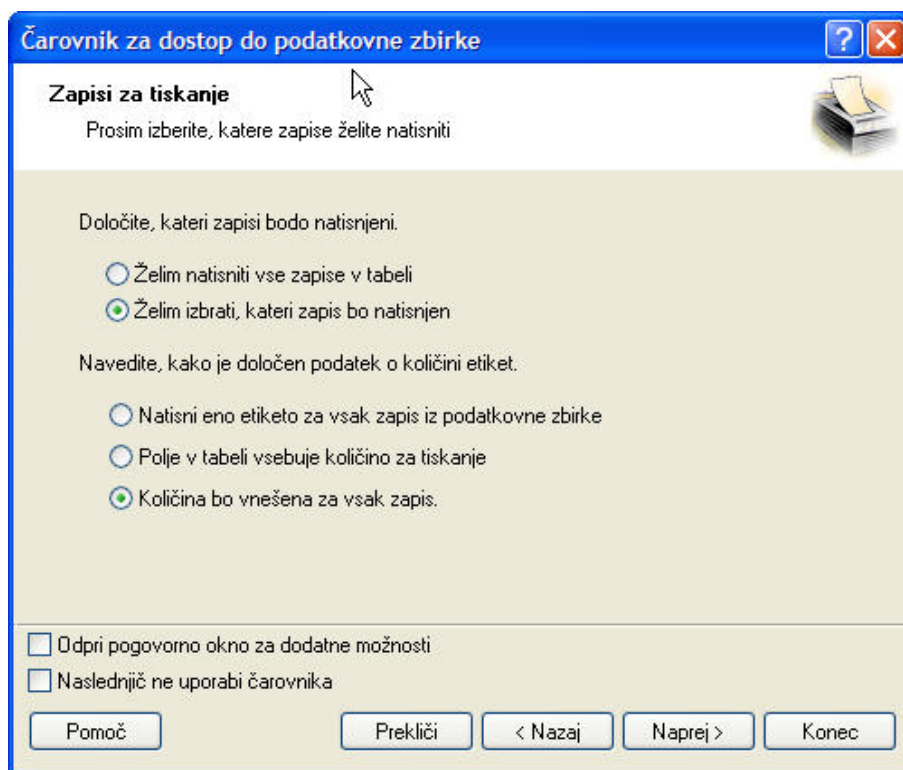
Izbira polj



Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Izbira polj

Tu izbirate polja, ki jih boste uporabili na etiketi. Privzeto so izbrana vsa polja. V kolikor imate velike tabele boste želeli nekaj polj odznačiti. Za vsako izbrano polje bo narejena spremenljivka, ki jo kasneje lahko povežete z elementom etikete.

Izbira zapisov, ki se bodo tiskali



Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Izbira zapisov, ki se bodo tiskali

Izberite zeleno možnost. Privzeto stanje je, **Želim natisniti vse zapise v tabeli**. Vsi zapisi tabele bodo natisnjeni en za drugim. Vsak zapis bo natisnjen le enkrat.

Če ne želite natisniti vse zapise iz tabele izberite možnost **Želim izbrati, kateri zapis bo natisnjen**. Pred tiskanjem boste v pogovornem oknu izbrali zapise, ki bodo natisnjeni.

Prednastavljeno je vsak zapis uporabljen enkrat na vsaki etiketi. Če želite zapis uporabiti na večih etiketah storite to v naslednjem koraku.

Možnost **Navedite kako je določen podatek o količini etikete** vam omogoča, da iz podatkovne zbirke izberete samo določena polja. Polje, za vsak zapis, vsebuje informacije o količinah etiket.

Primer:

Imate podatkovno zbirko vaših produktov. Podatkovna zbirka vsebuje polje, kjer so shranjeni podatki o količini etiket. Program bo natisnil količino etiket, kot jo določa polje.

Količina bo vnešena za vsak zapis: možnost je dostopna l, če ste se predhodno odločili, da boste izbirali med zapisi, ki bodo natisnjeni. Pred tiskanjem boste lahko izbirali zapise in določili kolikokrat bo vsak zapis natisnjen (število etiket).

Iz podatkovne zbirke izberemo spremenljive količine

V podatkovni zbirki izberite polje, ki vsebuje podatke o količini etiket. Zapis bo natisnjen na toliko zaporednih etiketah, kot je določeno v polju.

Opomba:

Prepričajte se, da ste izbrali polje, ki je bilo formatirano z numeričnimi podatki.

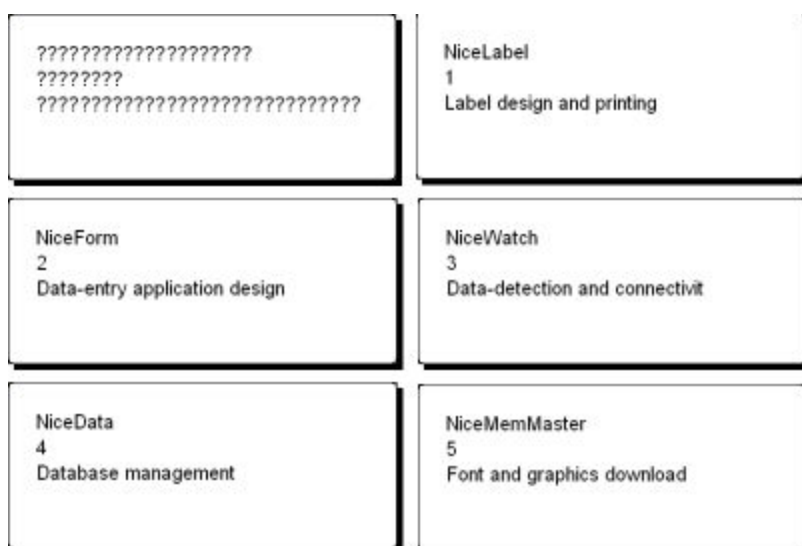
Zaključimo delo s Čarovnikom za dostop do podatkovne zbirke

V zadnjem koraku dela s Čarovnikom za dostop do podatkovne zbirke si ogledamo povzetek izvedenih nastavitvev. Če ste z nastavitvami zadovoljni kliknite gumb **Konec**. S tem korakom ustvarite dostop do podatkovne zbirke.

Dostopanje do tekstovne podatkovne zbirke

Pregled

Tekstovne podatkovne zbirke so datoteke, ki vsebujejo podatke, ki so kasneje uporabljeni v spremenljivkah elementov etikete. Tekstovne podatkovne zbirke niso prave podatkovne zbirke saj vsebujejo le zbirko podatkov, ne vsebujejo pa informacij o strukturi podatkov, ne o imenih polj in tudi ne o največji dovoljeni dolžini polj. Vse manjkajoče podatke morate določiti preden NiceLabel program takšno podatkovno zbirko lahko uporabi.




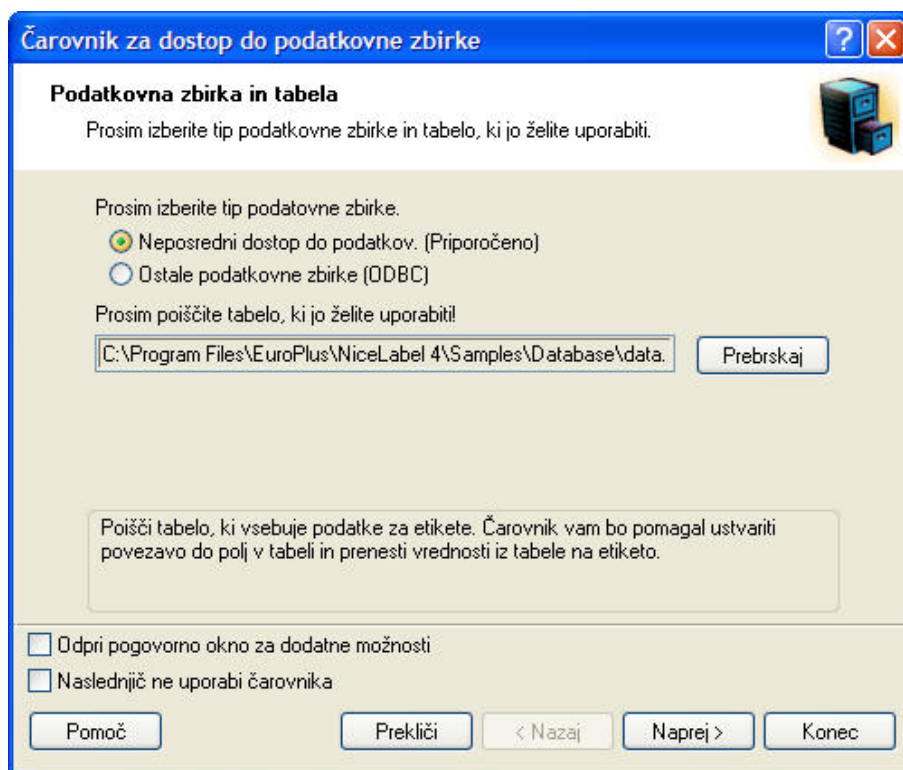
Etiketa med oblikovanjem (leva stran) in predogled petih etiket s podatki pridobljenimi s podatkovne zbirke.

Dostop do podatkovnih zbirk

Čarovnik za dostop do podatkovnih zbirk, ki je na voljo v NiceLabel programu, vas bo vodil preko korakov, ki jih morate izvesti, da bi povezali etiketo in podatkovno zbirko.

Da bi povezali etiketo in podatkovno zbirko sledite spodnje navodilo:

1. V standardni orodni vrstici kliknite gumb  Podatkovna zbirka ▾.
2. Kliknite gumb **Prebrskaj** in izberite besedilno podatkovno zbirko "C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel5\Samples\Database\data.txt".



Izbor besedilne podatkovne zbirke

3. Kliknite gumb **Naprej**.

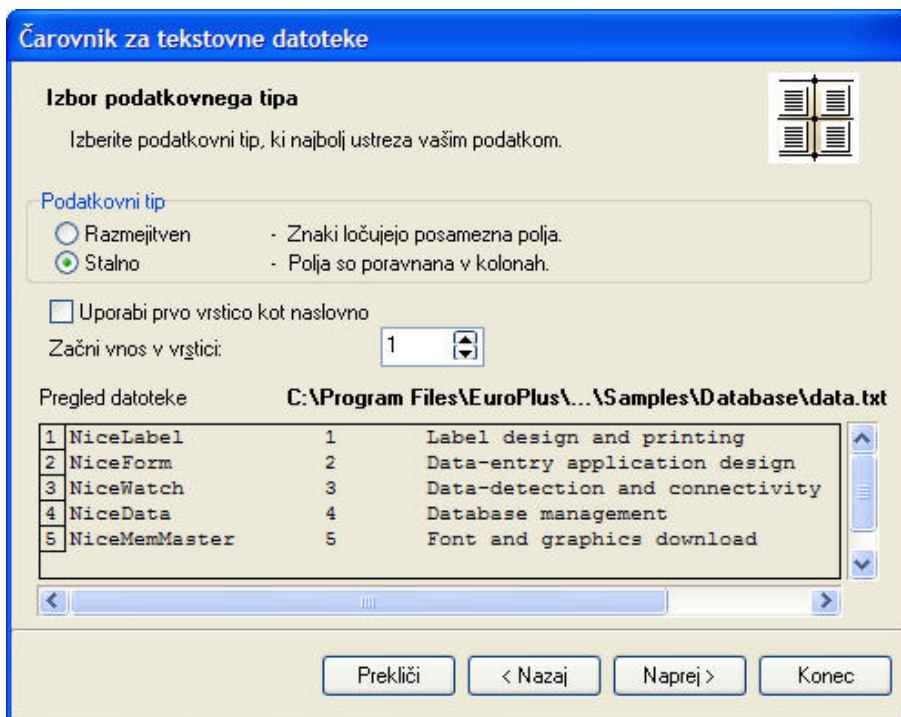
Opomba:

Če do podatkovne zbirke dostopate prvič boste morali določiti še strukturo podatkovne zbirke. Več informacij boste našli v naslednji temi.

S pomočjo čarovnika izberemo tip podatkov

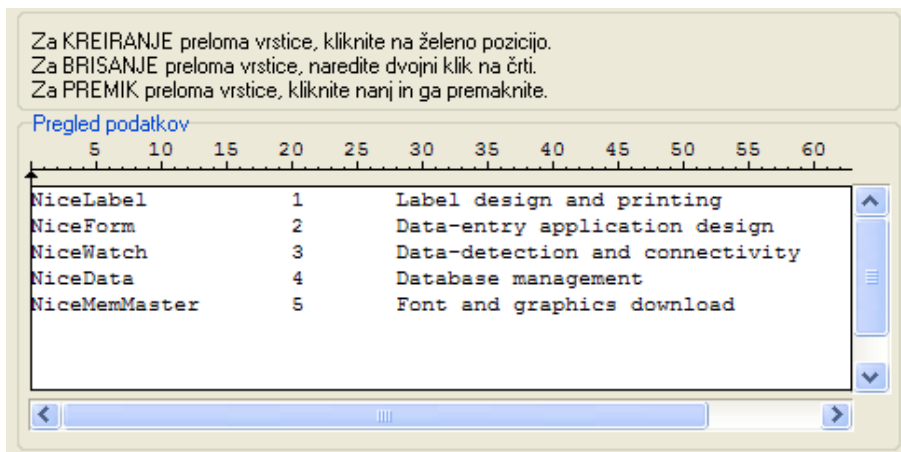
Tekstovne datoteke ne vsebujejo informacij o strukturi podatkov, zato morate te podatke določiti sami. Naslednjic, ko boste dostopali do tekstovne podatkovne zbirke, podatkov o strukturi ne bo potrebno ponovno določevati.

1. Izberite podatkovni tip, ki najbolj ustreza vašim podatkom. Izbor podatkovnega tipa je zelo pomemben kadar je vsebina datoteke večjezikovna (Unicode). Če niste popolnoma prepričani, najprej uporabite možnost **Samodejna prepoznavna**. V področju Pregled datoteke se izpišejo pravilne vrednosti.



Določevanje podatkovnega tipa

2. Za izbrano tekstovno podatkovno zbirko določite tip podatkov. Polja so razporejena navpično zato izberite možnost **Stalno**
3. Kliknite gumb **Naprej**.
4. Določite širino stolpca. Dodajte prazno vrstico pred drugim stolpcem in pred tretjim stolpcem.



Določevanje polj v tekstovni podatkovni zbirki

4. Kliknite gumb **Naprej**.
5. Pustite privzeta imena stolpcev in kliknite gumb **Naprej**.
6. Preglejte strukturo podatkovne zbirke. Prikazana so imena polj in največja dovoljena dolžina. Kliknite gumb **Konec** in zaprite pogovorno okno.

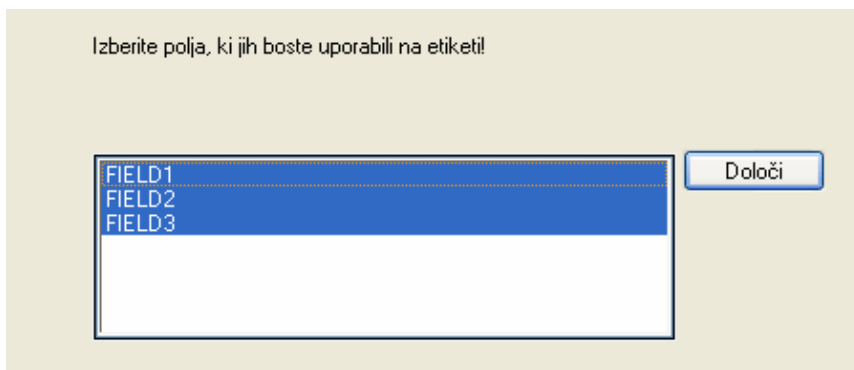
Narejena je povezava do podatkovne zbirke in polja podatkovne zbirke so na voljo v etiketi.

Program NiceLabel vas sedaj vrne v pogovorno okno Čarovnik za dostop do podatkovnih zbirke.

Etiketi dodamo polja podatkovne zbirke

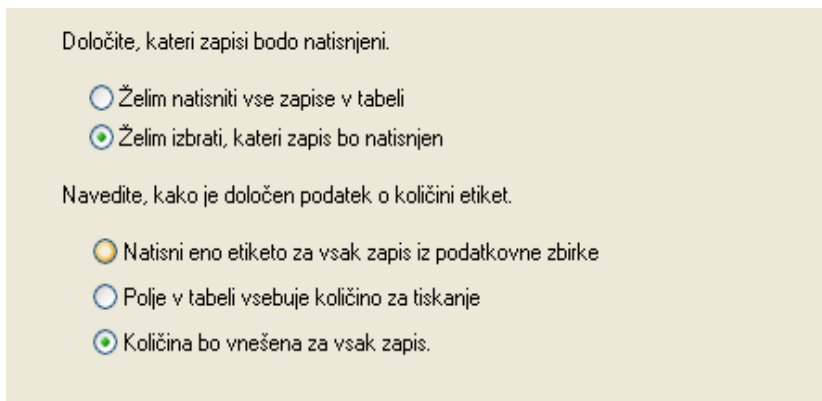
Naslednji korak čarovnika za dostop do podatkovnih zbirke je izbira polj, ki bodo na etiketi uporabljena.

1. Privzeto bodo etiketi dodana vsa polja podatkovne zbirke. Kliknite gumb **Naprej**.



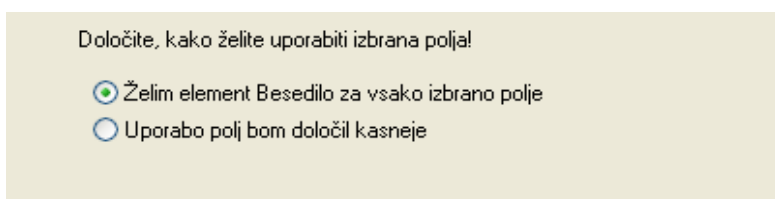
Dodajanje polj podatkovne zbirke

2. Določite kateri zapisi bodo natisnjeni. Določite tudi količino.
Izberite možnost **Želim izbrati, kateri zapis bo natisnjen** in **Količina bo vnešena za vsak zapis**. Pred tiskanjem boste tako lahko iz tabele izbrali zapise, ki jih želite natisniti. Za vsak zapis boste tudi določili količino.



Pred tiskanjem določimo, kateri zapisi bodo natisnjeni, določimo tudi količino.

3. Kliknite gumb **Naprej**.
4. Določite kako naj čarovnik polja poveže. Lahko poveže vsa polja iz zbirke s tekstovnimi elementi ali pa pusti, da to storite sami.
5. Kliknite gumb **Naprej**.
6. Izberite **Želim element Besedilo za vsako izbrano polje** in kliknite gumb **Konec**.

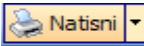


Vsako polje podatkovne zbirke bo povezano z etiketo.

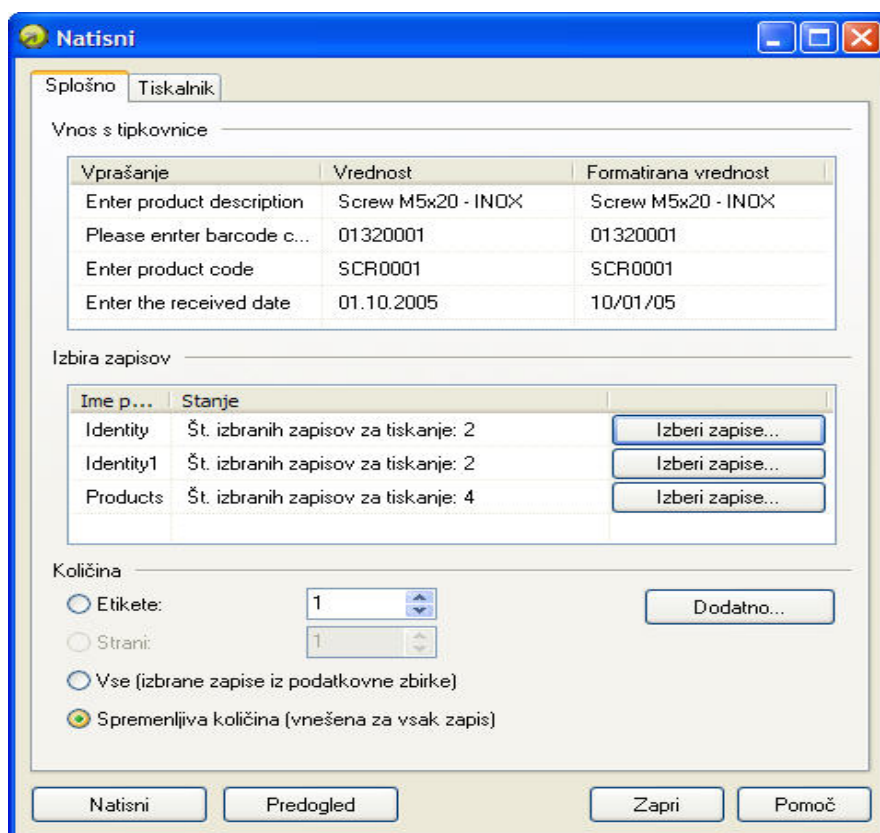
Etiketa vsebuje več besedilnih elementov. Vsako polje podatkovne zbirke je sedaj povezano z Besedilnim elementom na etiketi.

Predogled izbranih podatkov in etikete

Pred tiskanjem si boste etiketi ogledali.

1. V standardni orodni vrstici kliknite ikono .
2. Pogovorno okno Natisni vsebuje izbrane nastavitve; količina etiket je nastavljena na **Spremenljiva količina (vnašanje za vsak zapis)**. Nastavitev ustreza predhodno izbranim nastavitvam, ki ste jih določili preko Čarovnika za dostop do podatkovnih zbir (Želim izbrati, kateri zapis bo natisnjen in Količina bo vnešena za vsak zapis).

V določeni količini bodo natisnjeni le izbrani zapisi.



Pogovorno okno Natisni / predogled

3. Kliknite gumb **Izberi zapise ...**. V pogovornem oknu **Izbira zapisa** izberite zapise, ki bodo natisnjeni.
4. Izberite zapise in za vsak izbrani zapis določite količino etiket, ki bodo natisnjene z vsebovanim izbranim zapisom.

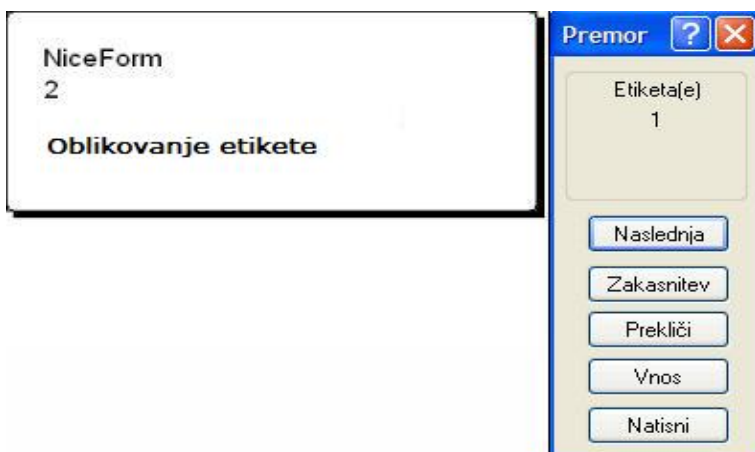
Povlecite glavo stolpca sem, da bi združili po tem stolpcu

	#	ID	Name	Position	Rc	Picture
<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	Linda Hudson	System Analyst	502	linda.wmf
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	Cindy Grey	General Manager	500	cindy.wmf
<input type="checkbox"/>	0	2	Jennifer Jones	Secretary	501	jennifer.wmf

Izbranih zapisov: 2 Vrstica 2 od 3

Pogovorno okno Izbor zapisov

- Klik na gumb **V redu** vas vrne v pogovorno okno **Natisni**.
- Kliknite gumb **Predogled** in na zaslonu predoglejte etikete. Besedilni element se spremeni pri vsaki spremembi uporabljenega zapisa.

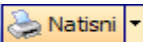


Predogled druge etikete v seriji etiket.

- S klikom na gumb **Naslednja** se premaknete na naslednjo etiketo v seriji etiket. Po predogledu zadnje etikete v seriji etiket vas program vrne v pogovorno okno **Natisni**.
- S klikom na gumb **Zapri** boste zaprli pogovorno okno Natisni.

Etiketo natisnemo

Ko ste se prepričali, da je etiketa pravilno oblikovana in, ko ste si etiketo predogledali lahko pričnete s tiskanjem. Da bi etiketo natisnili sledite spodnje navodilo:

- V standardni orodni vrstici kliknite ikono natisni . Odpre se pogovorno okno Natisni (enako okno, kot pri možnosti Predogled).
- Kliknite gumb **Izberi zapis** in izberite zapise, ki bodo natisnjeni. Za vsak zapis določite tudi količino.

Povlecite glavo stolpca sem, da bi združili po tem stolpcu

	#	ID	Name	Position	Rc	Picture
<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	Linda Hudson	System Analyst	502	linda.wmf
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	Cindy Grey	General Manager	500	cindy.wmf
<input type="checkbox"/>	0	2	Jennifer Jones	Secretary	501	jennifer.wmf

Izbranih zapisov: 2 Vrstica 2 od 3

Tiskanje - določevanje zapisov in količine

3. Kliknite gumb **V redu**.
4. Kliknite gumb **Natisni** in pričnite s tiskanjem.
5. Kliknite gumb **Zapri** in zaprite pogovorno okno.

Čarovnik za tekstovne datoteke

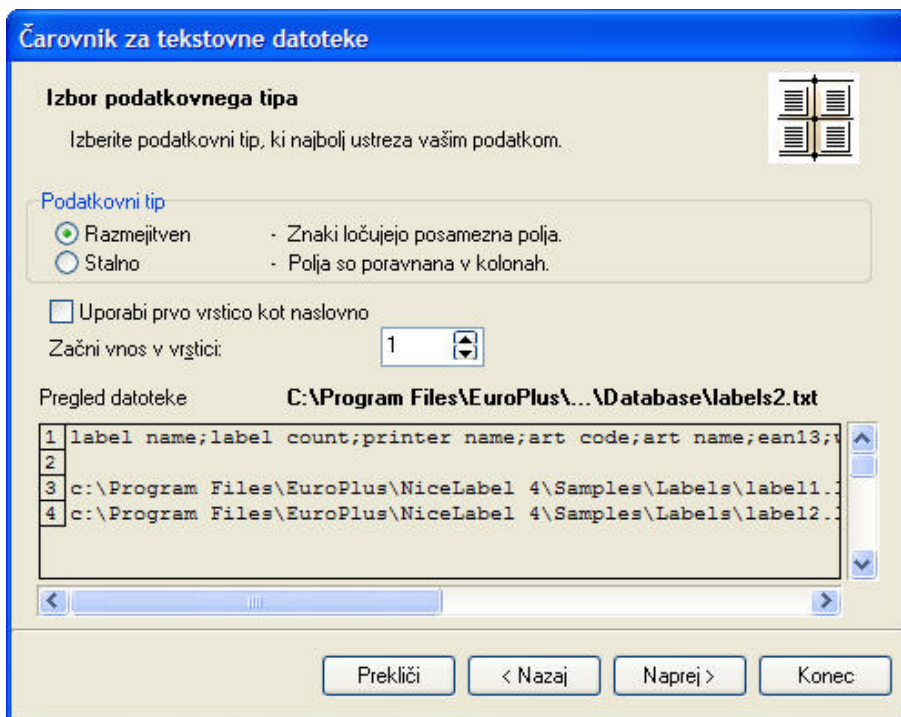
Čarovnik za tekstovne datoteke

Če je vhodna zbirka podatkov navadna ASCII datoteka, ali formatirana CSV (Comma Separated Values – vrednosti ločene z vejico), se znotraj čarovnika za podatkovne zbirke požene **Čarovnik za tekstovne datoteke**, ki vas bo vodil skozi hitre in preproste korake za zajem podatkov iz tekstovne datoteke. Glavna razlika med pravo zbirko podatkov in tekstovno datoteko je v informacijah o podatkovni strukturi. Zbirke podatkov vsebujejo popolne informacije o poljih (imena, format podatkov, dolžino) in jih je mogoče avtomatsko uporabiti v programu NiceLabel. Tekstovne datoteke na drugi strani ne vsebujejo teh informacij, zato morate programu NiceLabel povedati, kako so podatki kodirani.

Ko čarovnik za tekstovne datoteke konča, bo vrnil nadzor čarovniku za podatkovne zbirke, ki vas bo vodil skozi preostanek postopka.

Izbor podatkovnega tipa

Preden lahko uporabite tekstovno datoteko, morate določiti podatkovno strukturo. Polja so lahko razmejena z ločili (tabulator, podpičje, vejica ali ločilo kot ga definira uporabnik) ali pa so fiksne dolžine.



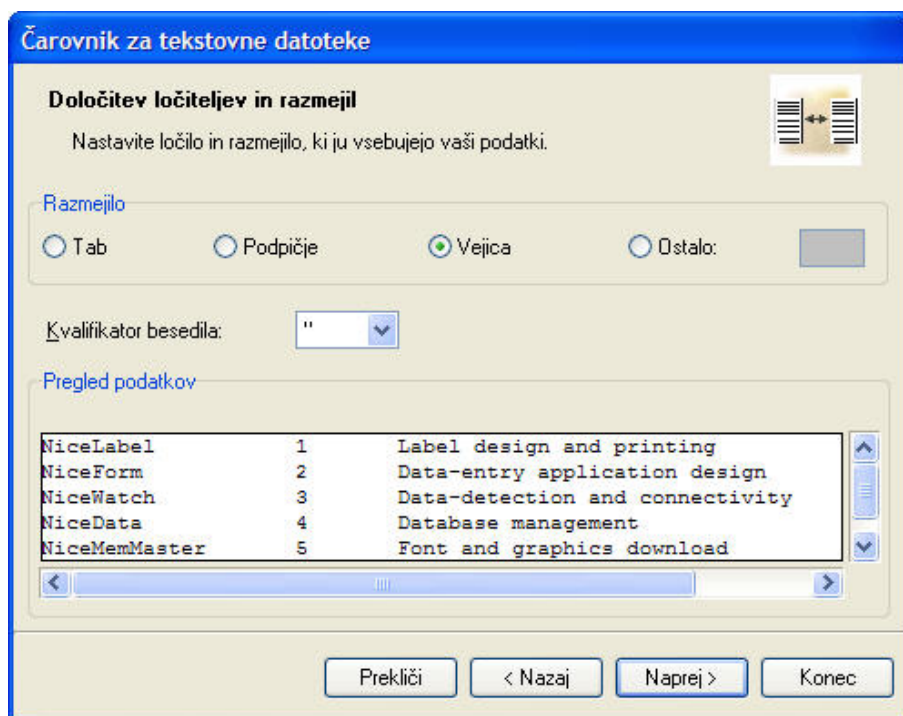
Čarovnik za tekstovne datoteke –Izbor podatkovnega tipa

Izberite **Razmejitven**, če veste, da so polja s podatki ločena z nekim posebnim znakom. Predogled datoteke na spodnji strani pogovornega okna vam je lahko pri tem v pomoč, če ne veste natančno, kako so podatki organizirani.

Izberite **Stalna**, če veste, da vaši podatki vedno zasedajo enako število znakov.

Možnost **Uporabi prvo vrstico kot naslovno** je uporabna, kadar ne želite uvoziti nekaj vrstic na vrhu datoteke. Najbolj pogosta situacija, ko boste želeli uporabiti to možnost, je kadar ima datoteka nad polji s podatki neko naslovno vrstico.

Nastavitev polj

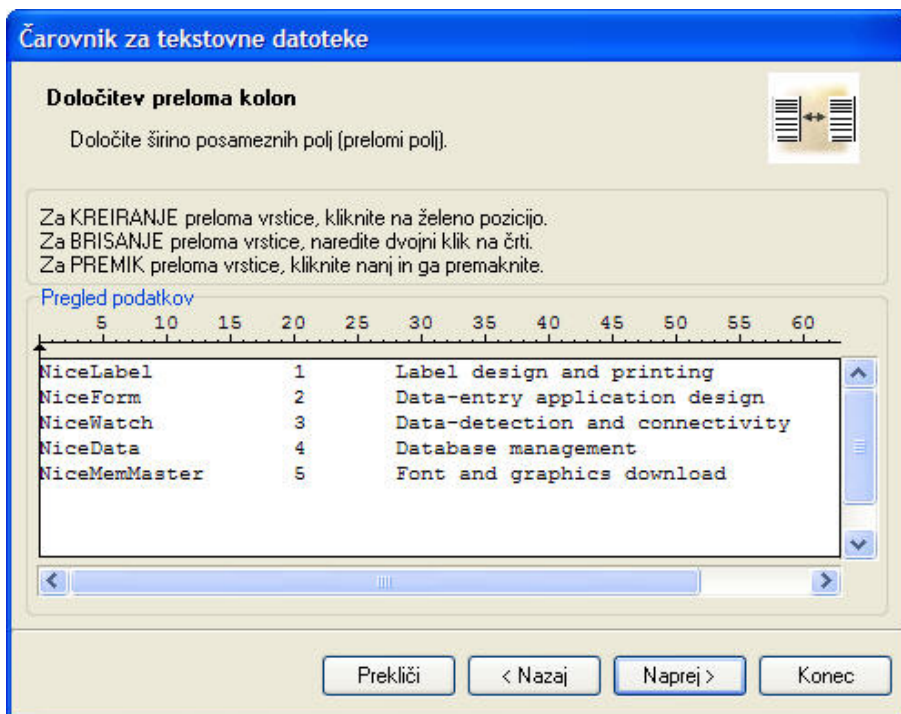


Čarovnik za tekstovne datoteke –Določitev ločiteljev in razmejil

V drugem koraku Čarovnika za tekstovne datoteke morate nastaviti polja v tekstovni datoteki. Če ste v predhodnem koraku izbrali **Razmejilo**, izberite ustrezno ločilo. Ločila, ki se navadno uporabljajo v tekstovnih datotekah so že predoločena. Če pa potrebujete neko drugo ločilo, imate možnost, da uporabite posebej definirano ločilo.

Določite lahko tudi Razmejilo, ki se uporablja takrat, kadar je ločilo uporabljeno v samem besedilu. Razmejili morata obkrožati tako polje. Besedilo med dvema razmejilima se smatra kot eno polje, čeprav vsebuje ločilo med polji.

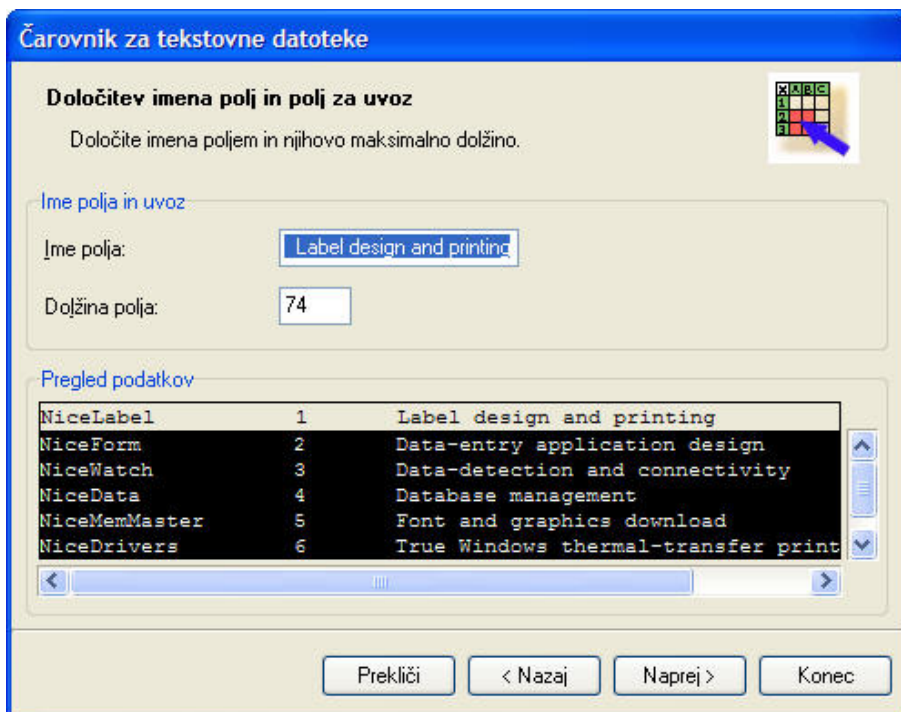
Predogled podatkov na spodnji strani pogovornega okna vam pokaže ali ste izbrali pravo ločilo. Polja bodo ločena z navpičnimi črtami, če je ločilo pravo.



Čarovnik za tekstovne datoteke –Določitev preloma kolon

Če ste izbrali, da so vaši podatki formatirani s konstantno širino polja, bo drugi korak čarovnika nekoliko drugačen. Namesto izbire znaka za ločilo, boste morali določiti širino polj. Čarovnik vam to kolikor je mogoče olajša. Uporabite miško in narišite navpične črte na začetek vsakega polja. Črte bodo označevale, kje se začne novo polje.

Formatiranje polj



Čarovnik za tekstovne zbirke – Formatiranje polj

V tem koraku lahko pregledate imena in dolžine polj, ter jih po potrebi popravite. Verjetno boste uporabili prijaznejša imena, tako da jih boste lažje ločevali v programu NiceLabel.

Ko končate s čarovnikom za tekstovne datoteke, bo strukturna informacija shranjena v ločeno datoteko s podaljškom .SCH (shema datoteka). Če boste uporabili isto tekstovno datoteko ob drugi priliki na drugi etiketi, vam bo prihranjeno določanje strukture. Avtomatsko bo uporabljena datoteka .SCH in Čarovnik za tekstovne datoteke bo v celoti preskočen.

Opomba: datoteka .SCH se kreira tudi pri programu za upravljanje s podatkovnimi zbirkami NiceData prvič, ko odprete tekstovno zbirko podatkov v tem programu.

Dostopanje do naprednih podatkovnih zbirk

Pregled

Z NiceLabel programom lahko, če imate nameščene ustrezne gonilnike podatkovnih zbirk, dostopate do podatkov vseh podatkovnih zbirk, ki so na vašem računalniku ali v omrežju.

Opomba:

Program Designer Express ne podpira vseh vrst podatkovnih zbirk. Z njim lahko dostopate do tekstovnih podatkovnih zbirk in to podatkovnih zbirk tipa Excel.

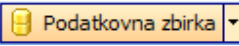
Program NiceLabel podpira različne gonilnike podatkovnih zbirk: ODBC, OLE DB in BDE. Privzeto ima vaš računalnik najpogosteje uporabljene gonilnike podatkovnih zbirk že nameščene, dodatne gonilnike pa lahko po potrebi namestite tudi sami.

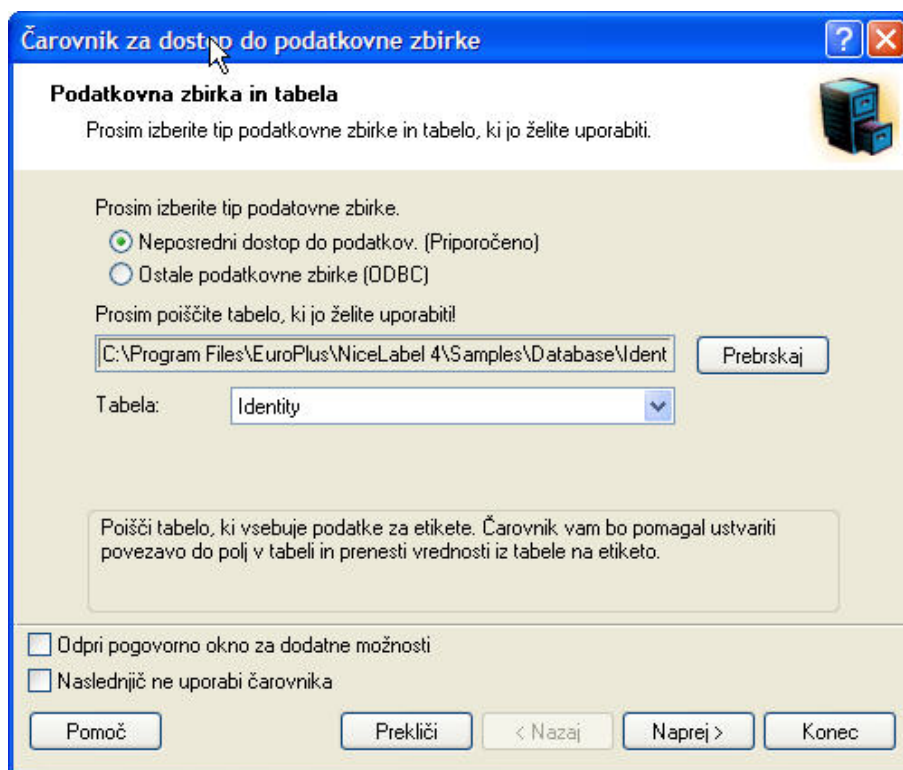
Privzeto bodo natisnjeni vsi zapisi podatkovne zbirke; nastavitve pa lahko spremenite in izberete samo določene zapise, ki bodo kasneje natisnjeni. Tako imate popolni pregled in nadzor nad zapisi, ki bodo na etiketi natisnjeni. Preden je etiketa natisnjena lahko iz tabele izberete zapis, ki ga boste uporabili. Lahko tudi določite kolikokrat bo kateri zapis uporabljen.

NiceLabel program vam omogoča tudi napredno izbiro zapisov. Zapise lahko filtrirate po določenem pogoju. Lahko pa združujete tudi tabele podatkovnih zbirk in tako dobite vrednosti iz različnih podatkovnih zbirk.

Za napredne uporabnike je na voljo tudi direktni dostop do SQL stavkov.

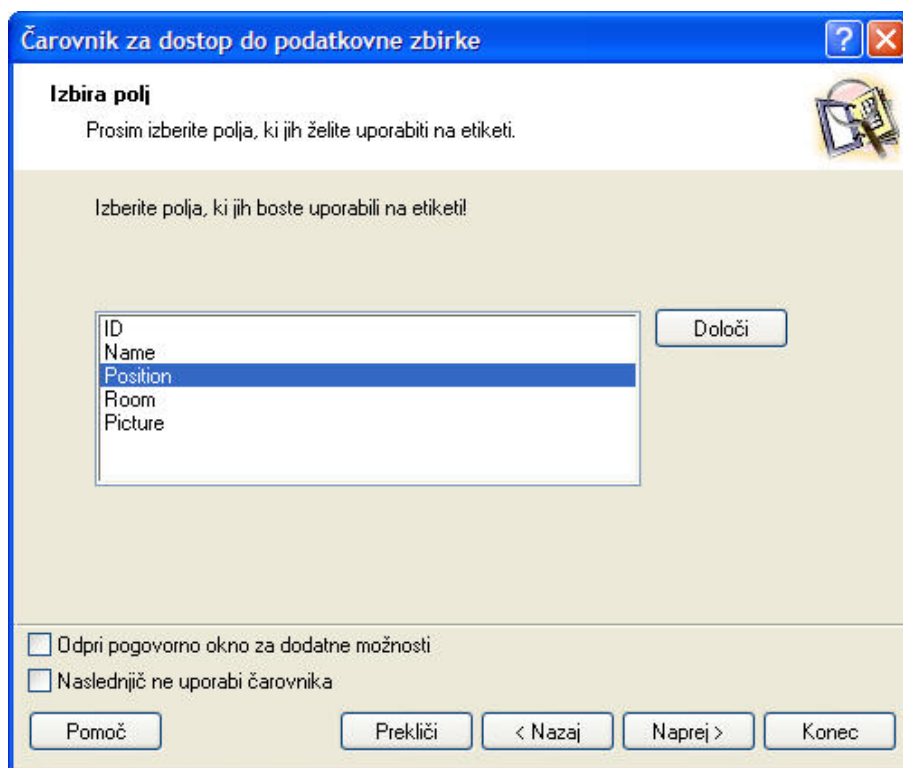
Dostopanje do podatkovne zbirke s pomočjo Čarovnika

1. V standardni orodni vrstici kliknite ikono . Odpre se Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke.
2. Izberite možnost **Neposredni dostop do podatkov** in kliknite gumb **Prebrskaj**. Možnost Neposredni dostop do podatkov uporabite, če dostopate do datotečnih podatkovnih zbirk, kot so Microsoft Access, Paradox, dBase, Excel ali .TXT datoteke.



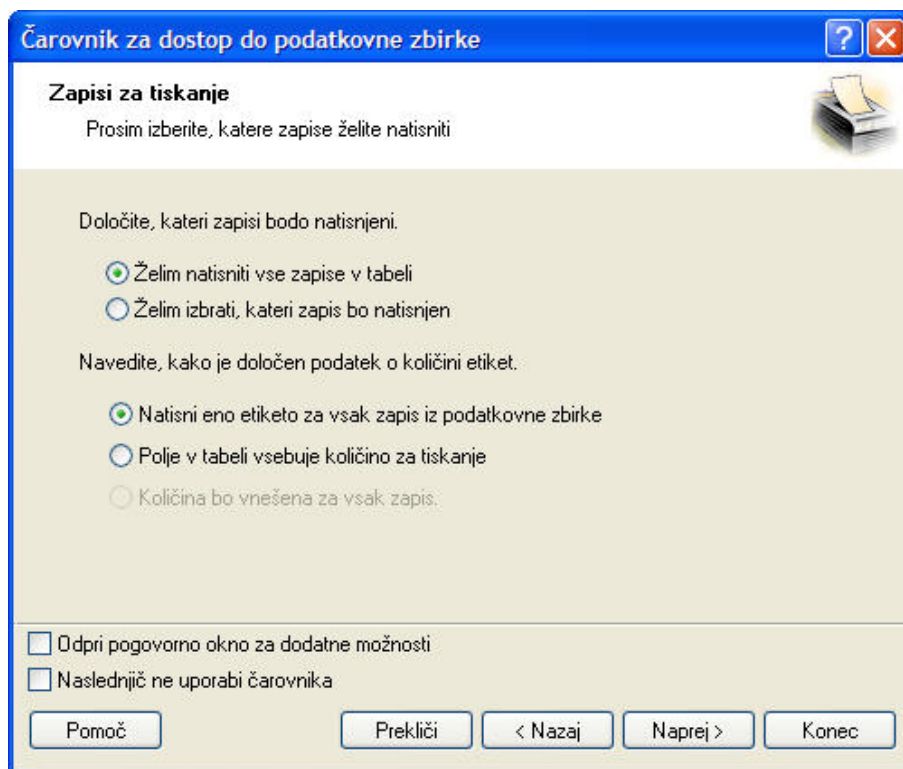
Izbira tipa podatkovne zbirke

3. Izberite podatkovno zbirko Access C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel5\Samples\Database\IDENTITY.MDB.
4. Kliknite gumb **Naprej**. Odpre se naslednje okno čarovnika za dostop do podatkovne zbirke, kjer boste izbrali polja.
V seznamu najdeta vsa polja tabele.



Polja tabele podatkovne zbirke

5. Pustite privzete nastavitve in kliknite gumb **Naprej**. Odpre se naslednje pogovorno okno kjer določite zapise za tiskanje.
6. Pustite privzete nastavitve.
Vsi zapisi podatkovne zbirke bodo natisnjeni. Vsak zapis pa je uporabljen na eni etiketi.




Določevanje zapisov podatkovne zbirke, ki bodo natisnjeni na etiketi

Kliknite gumb **Naprej**. Odpre se pogovorno okno, kjer boste določili uporabo polj.

7. Pustite privzete nastavitve.
Čarovnik bo avtomatsko povezal polja podatkovne zbirke z besedilnimi elementi etikete.
8. Kliknite gumb **Konec**.
Čarovnik se bo povezal s podatkovno zbirko, polja pa bo uporabil kot spremenljivke na etiketi. Spremenljivke bodo tako povezane z besedilnimi elementi.

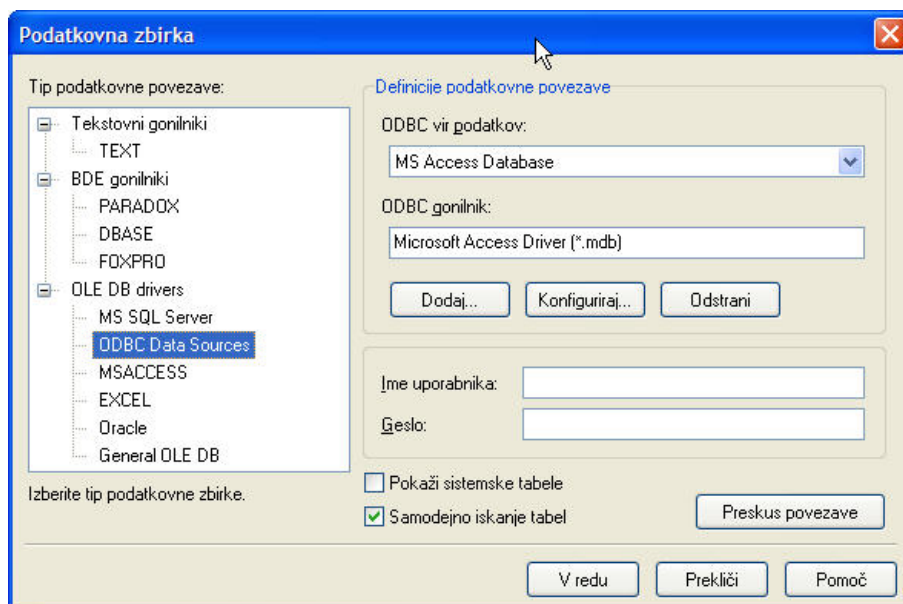
Direktni dostop do podatkovne zbirke

S pomočjo Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke ne morete dostopati do podatkovnih zbirk, ki jih ni na seznamu oziroma nimajo nastavljene povezave preko ODBC gonilnikov. V tem primeru boste morali do podatkovne zbirke dostopati direktno (ročno). Za direktni dostop do podatkovne zbirke sledite spodnje navodilo:

1. V standardni orodni vrstici kliknite ikono  Podatkovna zbirka. Odpre se Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke.
2. Označite možnost **Neposredni dostop do podatkov** in kliknite gumb **Določi**.
To možnost uporabite, če uporabljate strežniške podatkovne zbirke kot so: SQL Server,

Oracle, Informix ali druge podatkovne zbirke, ki niso podprte preko možnosti **Ostale podatkovne zbirke (ODBC)**.

3. S seznama izberite podatkovno zbirko.
4. Če povezava do izbrane podatkovne zbirke ni določena kliknite gumb **Določi**.
5. Odpre se pogovorno okno Podatkovna zbirka.
Tu določite tip podatkovne povezave.



Direktni dostop do podatkovne zbirke

6. Kliknite gumb **V redu**.
7. Nadaljujte s četrtem korakom poglavja Dostop do podatkovne zbirke s pomočjo Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke.

Tiskanje vseh zapisov podatkovne zbirke

Privzeto Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke nastavi povezavo do podatkovne zbirke na način, da so vsi zapisi podatkovne zbirke natisnjeni. Zapise za tiskanje pa lahko tudi izberete. To storite pri koraku Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke, Zapisi za tiskanje.

Za tiskanje vseh zapisov podatkovne zbirke sledite navodili v poglavju [Dostopanje do podatkovne zbirke s pomočjo Čarovnika](#).

Opomba:

Za tiskanje vseh zapisov podatkovne zbirke morate izbrati možnost 'Želim natisniti vse zapise v tabeli.' Privzeto je vsak zapis na etiketi natisnjen enkrat.

Tiskanje izbranih zapisov podatkovnih zbirk

V pogovornem oknu zapisi za tiskanje lahko izberete zapise, ki bodo natisnjeni.

1. Do petega (5) koraka sledite navodilu v poglavju Dostopanje do podatkovne zbirke s pomočjo Čarovnika.
2. Izberite možnost **Želim izbrati kateri zapis bo natisnjen**.

Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke

Zapisi za tiskanje
 Prosim izberite, katere zapise želite natisniti

Določite, kateri zapisi bodo natisnjeni.

Želim natisniti vse zapise v tabeli
 Želim izbrati, kateri zapis bo natisnjen

Navedite, kako je določen podatek o količini etiket.

Natisni eno etiketo za vsak zapis iz podatkovne zbirke
 Polje v tabeli vsebuje količino za tiskanje
 Količina bo vnešena za vsak zapis.

Odpri pogovorno okno za dodatne možnosti
 Naslednjič ne uporabi čarovnika

Izbira zapisa, ki bo natisnjen

3. Kliknite gumb **Konec**.

Besedilni elementi etikete so sedaj povezani s podatkovno zbirko.

4. Kliknite ikono  **Natisni**.

Gumb **Izbira zapisov** je sedaj na voljo.

5. Kliknite gumb **Izbira zapisov**.

6. Označite zapise, ki jih želite natisniti.

Lahko izberete en zapis ali skupino zapisov. Skupino izberite tako, da izberete prvi zapis nato pritisnete in držite tipko Shift in z miško označite zadnji zapis v skupini.

Opomba:

Izbira skupine zapisov je mogoča le pri uporabi pravih podatkovnih zbirk in ne pri uporabi podatkovnih zbirk tipa Microsoft Excel ali CSV datotek.

Podatkovna zbirka: C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel 4\Samples\Database\Identity.mdb
 Tabela: Identity

Točno iskanje

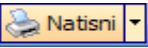
Povlecite glavo stolpca sem, da bi združili po tem stolpcu

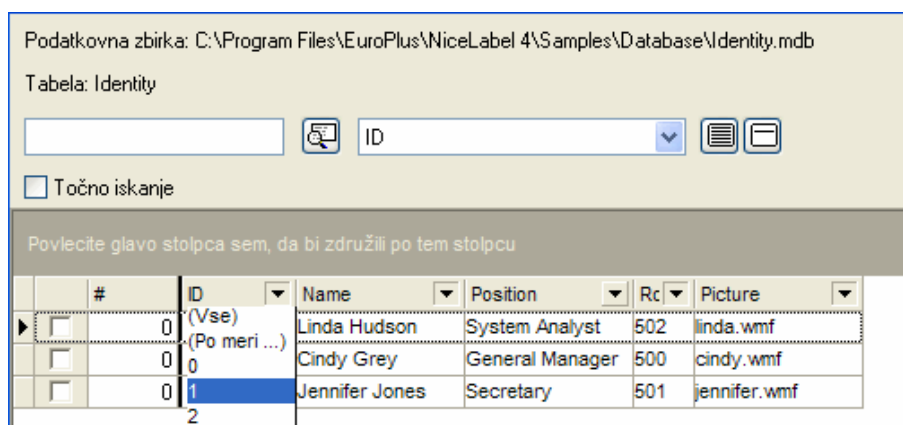
	#	ID	Name	Position	Room	Picture
<input type="checkbox"/>	0	0	Linda Hudson	System Analyst	502	linda.wmf
<input type="checkbox"/>	0	1	Cindy Grey	General Manager	500	cindy.wmf
<input type="checkbox"/>	0	2	Jennifer Jones	Secretary	501	jennifer.wmf

izbira zapisov za tiskanje

Poizvedbe in filtriranje zapisov podatkovne zbirke

Program NiceLabel omogoča tvorjenje poizvedbe nad tabelo podatkovne zbirke na način, da so izvlečeni le zapisi, ki ustrezajo določenim pogojem. Da bi lahko tvorili poizvedbe morate v podatkovni zbirki omogočiti možnost izbire zapisov. Da bi omogočili filtriranje zapisov sledite spodnje navodilo:

1. V poglavju **Dostopanje do podatkovne zbirke s pomočjo Čarovnika** izvedite korake od ena (1) do šest (6).
2. Izberite možnost **Želim izbrati**, kateri zapis bo natisnjen.
3. Kliknite gumb **Konec**.
Čarovnik se bo povezal s podatkovno zbirko, polja pa bo uporabil kot spremenljivke na etiketi. Spremenljivke bodo tako povezane z besedilnimi elementi.
4. V orodni vrstici kliknite gumb . Isto dosežete, če iz menija Datoteka izberete možnost **Natisni**.
5. V pogovornem oknu **Natisni** kliknite gumb **Izberi zapise ...**.
Odpre se pogovorno okno izbira zapisa.
6. Kliknite na puščico poleg imena polja in izberite pogoj.



Določevanje filtra

Prikažete lahko le zapise, ki ustrezajo pogoju s seznama ali pa filter priredite po svojih željah.

V tabeli bodo prikazani vsi zapisi s podatkovne zbirke, ki ustrezajo pogoju.

Opomba:

Pogoj lahko istočasno nastavite na več polj.

Dostop do podatkovnih zbirk

Funkcije za dostop do podatkov so posebne funkcije, ki kot svoj rezultat dajejo določene zapise iz zbirke podatkov.

Do zapisov iz podatkovne zbirke lahko dostopate na različne načine.

1. Zapise v zbirki lahko berete enega za drugim in jih vse uporabite na etiketi.
2. Lahko določite zapise, ki bodo natisnjeni.

3. Lahko določite filtriranje zapisov. V tem primeru bodo na etiketi uporabljeni samo zapisi, ki ustrezajo izbranim pogojem.

Rezultat funkcije za dostop do podatkov je več spremenljivk; po ena za vsako polje v zbirki. Vsaka spremenljivka povezana s poljem v tabeli je poimenovana po imenu polja v tabeli, predpona pa je kar ime zbirke podatkov. na ta način lahko hitro ugotovite iz katere zbirke prihaja določene spremenljivka.

Primer:

Če je ime polja iz tabele Produkt in ime tabele DBPROD, je končna spremenljivka poimenovana DBPROD.Produkt.


Podprti so naslednji tipi podatkovnih zbirk: dBase III, dBase IV, Paradox, MS Access, FoxPro ASCII ter zbirke podatkov, do katerih lahko dostopate preko standarda ODBC. NiceLabel je opremljen tudi z gonilniki za podatkovne zbirke kot so Oracle, InterBase, MS SQL, Informix itd., kar omogoča hitrejšo iskanje kot standardni ODBC gonilniki.

Za moderne Unicode zbirke podatkov pa je na voljo povezljivost preko OLE DB. S pomočjo te tehnologije lahko na etiketi uporabljate podatke iz Unicode zbirk podatkov. Ti so lahko uporabljeni v različnih kodnih straneh. Na isti etiketi so lahko tako uporabljeni podatki iz iste zbirke z različnimi jezikovnimi nastavitvami.

Spreminjanje vrstnega reda zapisov v podatkovni zbirki

Spremenite lahko vrstni red, po katerem program tiska zapise iz tabele podatkovne zbirke. Privzeto so zapisi natisnjeni od prvega do zadnjega, glede na prikaz v tabeli (če ne izberete možnosti Spreminjanja vrstnega reda).

Če želite razporediti zapise glede na eno polje iz tabele, naredite sledeče:

1. Povežite tabelo podatkovne zbirke z etiketo.
2. Prepričajte se, da je orodna vrstica za podatkovne zbirke vidna in nato pritisnite na gumb  (Urejanje).


Odpre se pogovorno okno **Dostop do podatkovne zbirke** z odprto podstranjo **Splošno**.

Opomba:

Če orodna vrstica Podatkovne zbirke ni vidna, izberite Orodne vrstice v meniju Pogled in pritisnite na Podatkovna zbirka.

3. V pogovornem oknu **Vrstni red** izberite polje , glede na katerega želite razvrstiti zapise. Ko boste želeli zapise natisniti ali prikazati v predogledu, bodo prikazani v naraščajočem vrsten redu, glede na izbrano polje.
4. Pritisnite **V redu**.

Če želite zapise razporediti glede na več polj iz podatkovne zbirke, naredite sledeče:

1. Povežite tabelo podatkovne zbirke z etiketo.
2. Prepričajte se, da je orodna vrstica za podatkovne zbirke vidna in nato pritisnite na gumb  (Urejanje).


Odpre se pogovorno okno **Dostop do podatkovne zbirke** z odprto podstranjo **Splošno**.

Opomba:

Če orodna vrstica Podatkovne zbirke ni vidna, izberite Orodne vrstice v meniju Pogled in pritisnite na Podatkovna zbirka.

3. Pritisnite na gumb **Napredno**.
Odpre se pogovorno okno **Vrstni red v tabeli**.
4. V razdelku **Vsa polja** izberite vsa polja, glede na katera želite razporediti zapise.
5. V razdelku **Izbrana polja** določite vrstni red prikaza zapisov.
6. Določite vrstni red za vsako polje.
Ko boste želeli zapise natisniti ali prikazati v predogledu, bodo najprej razporejeni glede na prvo izbrano polje, nato glede na drugo, itd. do zadnjega izbranega polja.
7. Pritisnite **V redu**.

Hitro urejanje podatkovne zbirke

V orodni vrstici podatkovne zbirke kliknite ikono . Program NiceData bo odprl trenutno izbrano podatkovno zbirko.


Opomba:

Program NiceData mora biti nameščen na sistem.

Branje podatkov iz podatkovne zbirke

Uporabiti morate funkcijo za dostop do zbirke podatkov.

Novo povezavo lahko naredite na dva načina:

- V orodni vrstici Podatkovna zbirka kliknite gumb "Ustvari povezavo s podatkovno zbirko" 
- Iz menija **Podatki** izberite **Dostop do podatkovnih zbirk**. V pogovornem oknu **Podatkovne zbirke** kliknite gumb **Čarovnik**.

Sledite navodilom na zaslonu, dokler [Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke](#) ne konča.

Sedaj bi morali imeti za vsako polje v tabeli en element besedila na etiketi ter spremenljivke, ki jih lahko pripnete drugim elementom (besedila, črtne kode ali slike).

Če vašega tipa zbirke podatkov ni na voljo v Čarovniku za podatkovne zbirke ali če želite uporabite OLE DB način za povezavo do podatkov, boste morali uporabiti direkten način priklopa do zbirke podatkov in ne Čarovnika.

Uporaba ODBC gonilnikov

Da bi se lahko povezali do vaše zbirke podatkov preko ODBC gonilnikov, jim morate najprej nastaviti ustrezne parametre. To lahko naredite s pomočjo nastavitvenega programa ODBC, ki se nahaja v Nadzorni plošči (Control Panel) tu morate popraviti Data Source Names (DSN) nastavitve. Enako lahko storite direktno iz programa NiceLabel.

Že obstoječo definicijo ODBC pa lahko uporabite iz [Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke](#).

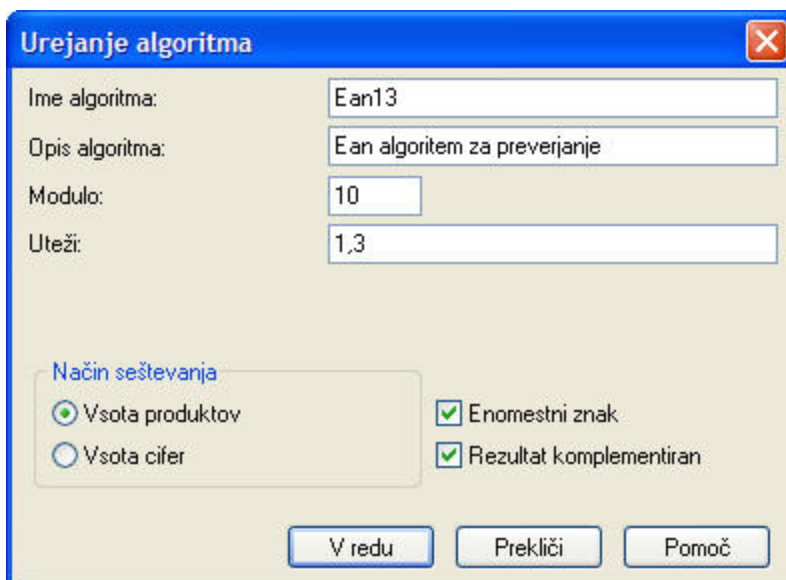
Če pa definicije še nimate vzpostavljene, boste morali uporabiti direktno metodo povezave na zbirko podatkov.

1. Odprite pogovorno okno [Dostop do podatkovne zbirke](#) in na podstrani Splošno kliknite gumb **Določi**.
2. V seznamu Tipov podatkovne povezave najprej izberite OLE DB drivers, nato pa ODBC Data Sources.
3. Na desni strani pogovornega okna izberite že pripravljeni vir ODBC podatkov ali naredite novega (gumb Dodaj).
4. Ko je vir ODBC podatkov pripravljen, ga izberite in zaprite pogovorno okno.
5. Polja, ki so definirana v zbirki podatkov so na voljo na etiketi.

Prirejeni kontrolni znaki

Oblikovanje prirejenih kontrolnih znakov

Algoritme lahko urejate lahko pa jih tudi brišete. Parametre algoritma določite v oknu Urejanje algoritma, kjer lahko uporabite sledeče možnosti:



Urejanje algoritma

Ime algoritma: Ean13

Opis algoritma: Ean algoritem za preverjanje

Modulo: 10

Uteži: 1,3

Način seštevanja

Vsota produktov Enomestni znak

Vsota cifer Rezultat komplementiran

V redu Prekliči Pomoč

Urejanje algoritma

Za razumevanje vseh parametrov je potrebno vedeti, kako je izračunan kontrolni znak. Najprej morate imeti numerično vrednost, nad katero bi radi izračunali kontrolni znak. Potem vzamete uteži. Oglejmo si primer izračuna za EAN13:

Vrednost: 123456789012

Uteži: 1, 3

Ko začnemo računati, je vsaka cifra utežena. Če sta določeni samo dve uteži, dobi tretja cifra prvo utež, četrta drugo, peta spet prvo itd. Če je določena samo ena utež, imajo vse cifre enako utež. Glede na računanje vsote, lahko uporabljamo uteži (vsota produktov) ali pa ne (vsota cifer). Algoritem EAN13 uporablja vsoto produktov.

Rezultat je: $1 \times 1 + 2 \times 3 + 3 \times 1 + 4 \times 3 + 5 \times 1 + \dots + 2 \times 3$

Ko je izračunana vsota, vzamemo parameter Modulo in delimo vsoto s to številko ter vzamemo ostanek od deljenja. To je že lahko rezultat algoritma.

Če je izbran še parameter Rezultat komplementiran, potem odštejemo dobljeni rezultat od Modulo-1. Če je dobljena vrednost manjša od 10, imamo že kontrolni znak. Če je večja (dve cifri), vzamemo samo manj vredno cifro (Enomestni znak) ali pa kar celotno vrednost.

Posebni znaki

Uporaba posebni znakov

Posebni znaki so vrsta znakov, ki jih ponavadi ne najdete na tipkovnici. Zaradi tega se vnašajo kot kombinacija tipke Alt in Kontrolnih tipk.

Problem se ponavadi ne pojavi z specifičnimi jezikovnimi znaki (ã, í, ñ, ș, č, Å etc), le te lahko vnesete neposredno na tipkovnici s kombinacijo Alt + <koda _znaka>. Kot alternativa pa se lahko uporabi Windowsova Tabela znakov, kjer želeni znak poiščete in ga prilepite v NiceLabel.

V primeru uporabe znakov, ki imajo ASCII kodo pod 32, pa se boste lahko soočili z manjšim problemom. Ti znaki se imenujejo kontrolni znaki, ki pa so včasih tudi potrebni. Le ti pa ne morejo biti normalno vnešeni v NiceLabel ali katerokoli drugo aplikacijo. NiceLabel vam zato ponuja alternativni način vnašanja teh znakov. Potek je opisan v naslednjih točkah tega poglavja.

Obstaja več možnosti kako vnesti posebne znake v NiceLabel programski paket.

Vnos znakov s <#šestnajstiško_kodo>

Ta metoda za vnos posebnih znakov uporablja <#šestnajstiško_kodo>. Šestnajstiška koda predstavlja dva znaka v heksadecimalnem številčnem sistemu. Pravilne vrednosti se gibljejo od 0 (decimalno 0) do FF (decimalno 255).

Primer, <#BC> (decimalno 188) je isto kot <FNC1>, oba sta kodirana kot znak z ASCII kodo 0188.

Vnos posebnih znakov z Alt+<ASCII_kodo>

Ta način je možen le za znake z ASCII kodo nad 32. Tipičen primer bi lahko bile FNC kode, ki se uporabljajo za kodiranje EAN.UCC 128 podatkov. NiceLabel programski paket bo zakodiral ta tip črtne kode glede na standard in običajno vam ni več potrebno spreminjati ničesar glede tega. Kakorkoli včasih pa je vseeno potrebno ročno dodati znak v podatke etikete.

V tem primeru Funkcijske kode le vnesemo kot ustrezen znak za kodo. ASCII kode za funkcijske kode so sledeči:

FNC1	0188
FNC2	0189
FNC3	0190
FNC4	0191

Za vnos znaka FNC1, pritisnite tipko Alt in jo držite, medtem pa na numeričnem delu tipkovnice vnesite številke 0188. Tipko Alt spustite in FNC1 znak se bo pojavil.

Ti znaki se lahko vnašajo neposredno s tipkovnice.

Pred-določene znakovne bližnjice

NiceLabel ima veliko kontrolnih znakov pred-določenih in se jih lahko izbere neposredno iz padajočega seznama v kateremkoli pogovornem oknu, kjer je omogočen tekstovni vnos. Na desni strani vnosnega polja, boste našli gumb z puščico. Kliknite za seznam vseh možnih bližnjic pred-določenih znakov. Enak seznam je dostopen z desnim klikom na vnosnem polju, kjer lahko izberete **Vstavi posebni znak**. Primer: FNC1 posebni znak se enostavno zakodira kot <FNC1>.

V primeru, da posebnega znaka, ki ga hočete uporabiti na etiketi ni na seznamu, si pogledjte dodatne vnosne metode.

ASCII koda	NiceLabel okrajšava	Opis posebnega znaka
1	SOH	Start of Heading
2	STX	Start of Text
3	ETX	End of Text
4	EOT	End of Transmission
23	ETB	End Transmission Block
25	EM	End of Medium
5	ENQ	Enquiry
6	ACK	Acknowledgement
7	BEL	Bell
8	BS	Back Space
9	HT	Horizontal Tab
11	VT	Vertical Tab
13	CR	Carriage Return
10	LF	Line Feed
12	FF	Form Feed
14	SO	Shift Out
15	SI	Shift In
16	DLE	Data Link Escape
17	DC1	XON - Device Control 1
18	DC2	Device Control 2
19	DC3	XOFF - Device Control 3
20	DC4	Device Control 4
28	FS	File Separator
29	GS	Group Separator
30	RS	Record Separator
31	US	Unit Separator
21	NAK	Negative Acknowledgement


22	SYN	Synchronous Idle
24	CAN	Cancel
26	SUB	Substitute
27	ESC	Escape
188	FNC	Function Code 1
189	FNC	Function Code 2
190	FNC	Function Code 3
191	FNC	Function Code 4

Tiskalniške spominske kartice

Uporaba tiskalniške spominske kartice


Uporaba tiskalniških spominskih kartic je priporočljiva vedno, ko je potrebno hitro tiskanje etiket. Spominska kartica poveča zmogljivosti tiskanja. Z njeno uporabo ni več potrebe po vsakokratnem prenašanju dolgih datotek s slikami in pisavami v tiskalnik. Vsi potrebni elementi etikete so že shranjeni na spominski kartici v tiskalniku.



Poglejmo si, kako pripraviti in uporabiti spominsko kartico.

1. Najprej preberite uporabniški priročnik za vašo spominsko kartico. Spominske kartice so občutljive elektronske naprave in napačna uporaba lahko poškoduje kartico ali tiskalnik.
2. Vložite kartico v tiskalnik v slot 1. Sloti so ponavadi na zadnji strani tiskalnika. Tiskalnik povežite z računalnikom in ga vključite.
3. Poženite program NiceMemMaster. To je upravljalca spominskih kartic in je del paketa NiceLabel Suite. Če v mapi **NiceLabel** v Start meniju nimate ikone za NiceMemMaster, preverite vašo namestitev paketa. Če je potrebno ponovno namestite NiceLabel Suite.
4. Privzeli bomo, da morebitni obstoječi podatki na spominski kartici niso pomembni in jo lahko brišemo. Program NiceMemMaster najprej potrebuje podatke, kakšen tip kartice je vložen v tiskalnik. Kliknite **Print Setup**  v meniju **Kartica**. Iz seznama izberite svoj termični tiskalnik. Če vašega tiskalnika ni na seznamu, boste morali namestiti Nice gonilnik za ta tiskalnik. Gonilniki se nahajajo na NiceLabel CD-ROMu. Kliknite gumb **Nastavitve** in potem še **Spomin**, da odprete pogovorno okno Spomin tiskalnika. Tu aktiviramo kartico, ki je vložena v slot 1. Poglejte oddelek Slot 1. V polju Tip izberite Kartica, polje Povezana ne spreminjajte. Klikajte **V redu**, dokler se ne vrnete v NiceMemMaster.

Opomba:

Program NiceMemMaster deluje samo z Nice tiskalniškimi gonilniki.

5. V naslednjem koraku je potrebno sformatirati spominsko kartico in jo pripraviti za prenos podatkov. Če kartica že vsebuje kake podatke, bodo ti izbrisani. Izberite **Format** v meniju Kartica ali kliknite . Formatiranje traja nekaj sekund.
6. Sledi sestava seznama pisav in slik, ki jih bomo shranili na spominski kartici. Vse informacije o pisavah in slikah na kartici so shranjene v nastavitveni datoteki za spominske kartice s pripono MMF.

Naredimo vzorec take datoteke. Izberite **Nova** v meniju **Kartica** ali kliknite . Datoteko poimenujte VZOREC in kliknite **V redu**. V pogovornem oknu Nastavitev kartice vpišite poljuben opis in izberite pravo velikost kartice v kilobajtih. V ta dialog se lahko vedno vrnete z izbiro Informacije o spominski kartici v meniju Kartica ali s klikom na .

Na levi strani okna programa NiceMemMaster je prostor za dodajanje pisav, na desni pa za dodajanje slik. Za dodajanje nove pisave izberite **Dodaj** v meniju **Pisava** ali z desnim gumbom kliknite v prostor za pisave. Izberite pisavo, ki jo želite prenesti na kartico, določite tudi stil in velikost. V naslednjem pogovornem oknu boste lahko določili črke v pisavi in samo te izbrane črke bodo prenešene na kartico. Z uporabo te možnosti varčujete s pomnilnikom na kartici. V našem primeru dodajmo kar vso pisavo. Sedaj bomo v seznam dodali še sliko. Izberite **Dodaj** v meniju Slike ali z desnim gumbom kliknite v prostor za slike. Izberite katerikoli sliko (n. pr. SAMPLE.PCX ali PRINTER.BMP, ti dve sta nameščeni skupaj s paketom NiceLabel Suite).


V spodnjem delu okna se izpišejo podatki o izbrani pisavi ali sliki: predogled, porabljeni pomnilnik, višina in širina. Vsak izbrani element lahko natisnete na etiketo, da bi se prepričali, da je z njim vse v redu. Izberite ukaz **Testno tiskanje**.

Elemente iz spiska lahko tudi odstranite. Označite tak element in izberite **Briši** iz menija Pisava/Slike ali z desnim gumbom kliknite na element in izberite **Briši**.

7. Ko je seznam pisav in fontov popoln, smo pripravljene za njihov prenos na spominsko kartico. Prenesete lahko ves spisek naenkrat. Z desnim gumbom kliknite levo ali desno polovico okna in iz seznama izberite **Prenesi vse**. Lahko pa prenašate vsak element posebej tako, da ga označite in izberite **Prenesi** v meniju Pisave/Slike ali z desnim gumbom kliknete nanj in v seznamu izberete **Prenesi**. Če želite iz nekega razloga samo izbrisati določeni element iz spominske kartice, ga pa želite ohraniti v spisku za drugič, uporabite ukaz **Odstrani**.

Natisnimo sedaj testno etiketo, na kateri bo tiskalnik sporočil uporabne informacije o uporabi spominske kartice. Izberite **Status Print** v meniju **Kartica**.

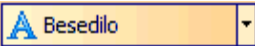
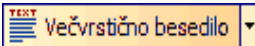

Spominska kartica je sedaj napolnjena z elementi (pisavami in slikami) in je pripravljena za uporabo iz programa NiceLabel.


1. Poženite program NiceLabel
2. Naredite novo etiketo. Izberite Nova etiketa v meniju Datoteka ali kliknite . Iz seznama izberite vaš tiskalnik. Izberite pripravljeno obliko etiket ali naredite svojo etiketo.
3. Najprej moramo programu NiceLabel povedati, da je naš tiskalnik opremljen s spominsko kartico in kakšen tip podatkov je shranjen na kartici.

Dvakrat kliknite na ime tiskalnika v statusni vrstici v spodnjem delu okna. Kliknite gumb **Spomin**, v oddelku Slot 1 v polju Tip izberite **Kartica**, v polju Povezana pa

izberite **VZOREC**. To je ime nastavitvene datoteke za spominske kartice (.MMF), ki smo jo naredili prej. Kliknite **V Redu** za vrnitev v NiceLabel.

4. Uporaba prenešenih pisav

V orodjarni kliknite ikono za besedilo  ali ikono za odstavek  in vpišite nekaj besedila. V paleti Oblikovanje besedila izberite pisavo, ki smo jo prej prenesli na kartico. Če te palete ne vidite na zaslonu, jo vključite z ukazom Oblikovanje besedil v meniju Pogled. Prenešeno pisavo boste prepoznali po simbolu tiskalnika pred imenom pisave . Enak simbol je prikazan tudi v spodnjem desnem kotu elementa na etiketi. Če tega simbola na elementu ni, v seznamu niste izbrali prave pisave, imate nastavljeno zelo majhno povečavo ali nimate vključenega prikaza tiskalniških internih elementov. V zadnjem primeru izberite Lastnosti elementov v meniju **Pogled** in kliknite **Tiskalnikovi elementi**.

V orodjarni kliknite ikono Slika  in v mapi na disku izberite sliko, ki ste jo prej prenesli na spominsko kartico. Kliknite **V redu**. Izbrana slika je sedaj uporabljena iz diska in ne iz spominske kartice. Da bi to spremenili, dvakrat kliknite na sliko in na podstrani Splošno označite Na spominski kartici. Kliknite **Prebrskaj** in izberite sliko iz spominske kartice. Da bi se prepričali, da je slika res iz kartice, preverite sliko na etiketi. Obrobljena mora biti z modrim okvirčkom. Običajna slika tega okvirčka nima.

Če potrebujete več informacij o delu s programom NiceMemMaster, pogledajte v dokumentacijo za program NiceMemMaster.

Čarovnik za nastavitve etikete

Uporaba čarovnika za nastavitve etikete

S pomočjo Čarovnika za nastavitve etikete, preko preprostih korakov, določite dimenzije etikete in spreminjate nastavitve tiskalnika. Za več informacij kliknite gumb **Sorodne teme**.

Določevanje dimenzije etikete

Določite dimenzije etikete.

Opomba:

Dimenzije etikete so izbrane avtomatični, če ste v predhodnem koraku izbrali paketno tiskanje.

Čarovnik za določitev parametrov etikete - določevanje dimenzij etikete

Širina, višina: Določite dimenzije etikete.

Odmik: Določite odmik etikete.

Stolpci, vrstice: Določite število etiket v vodoravni in navpični smeri. Ta možnost se pogosto uporablja pri pisarniških tiskalnikih.

Razmak: Določite razmak med etiketami.

Opomba:

Razmak določite le, če ste spreminjali nastavitve stolpcev in kolon. Pri termičnih tiskalnikih je ta vrednost običajno enaka 0, saj tiskalnik z vgrajenim senzorjem avtomatsko zaznava razmike med etiketami

Enota mere: Spremeni enoto mere.

Ko ste vnesli vse parametre etikete, kliknite Konec. Pogovorno okno se zapre.

Določevanje predlog

Izbor paketno tiskanje

Tu lahko določite prednastavljeni format etikete.

Tip predloge: Izberite tip predloge.

Ime predloge: S seznama izberite predlogo.

Podatki o predlogi: Podatki o dimenziji etikete, nastavitvah tiskalnika, ozadju etikete, kakor določa nabor podatkov izbranega paketa.

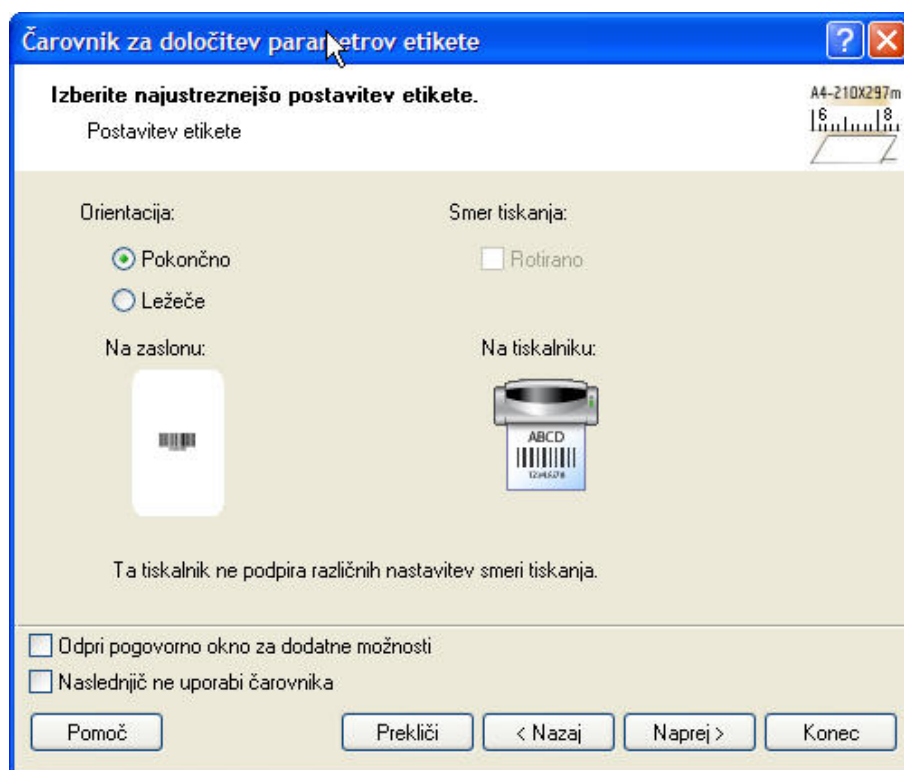
Povezava etikete na predlogo: V kolikor možnost označite, dimenzij ne boste mogli spreminjati, ker bodo spremembe kontrolirane s predlogo.

Opombe:

Uporaba prednastavljenih predlog vam olajša delo, saj vam ni potrebno več nastavljanje dimenzij etikete.

Kliknite gumb **Naprej**.

Določevanje postavitev etikete



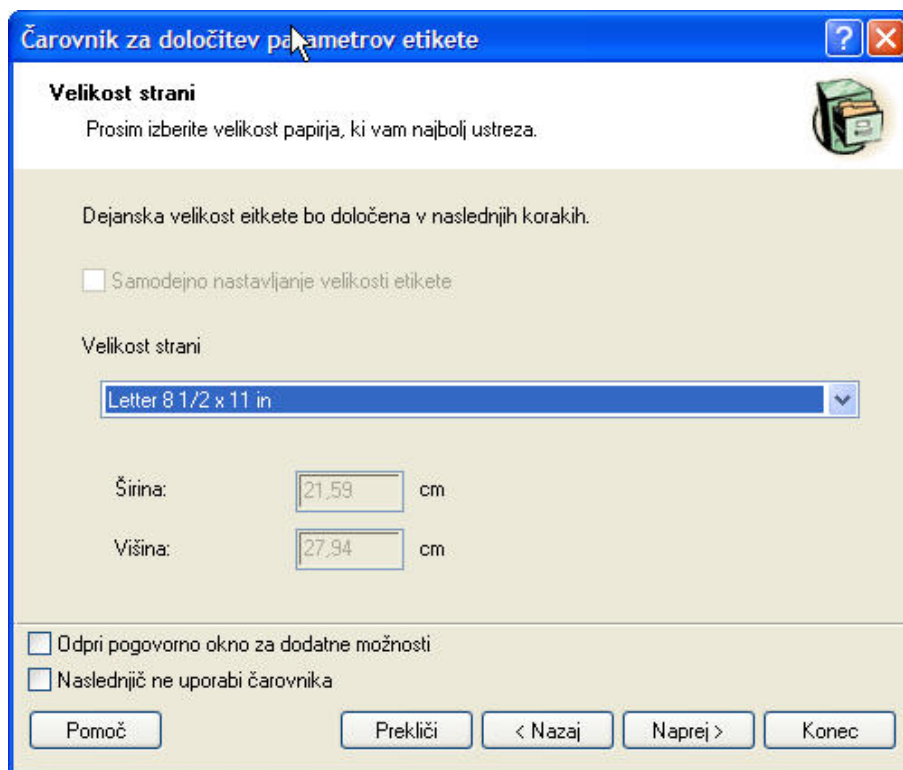
Postavitev etikete

Orientacija: Izberite orientacijo etikete. Da bi videli, ko bo etiketa natisnjena pogledajte izgled *Na zaslону* in *Na tiskalniku*.

Smer tiskanja: Označite možnost **Rotirano**. Etiketka bo ob tiskanju obrnjena za 180 stopinj.

Kliknite gumb **Naprej**.

Določevanje velikosti strani



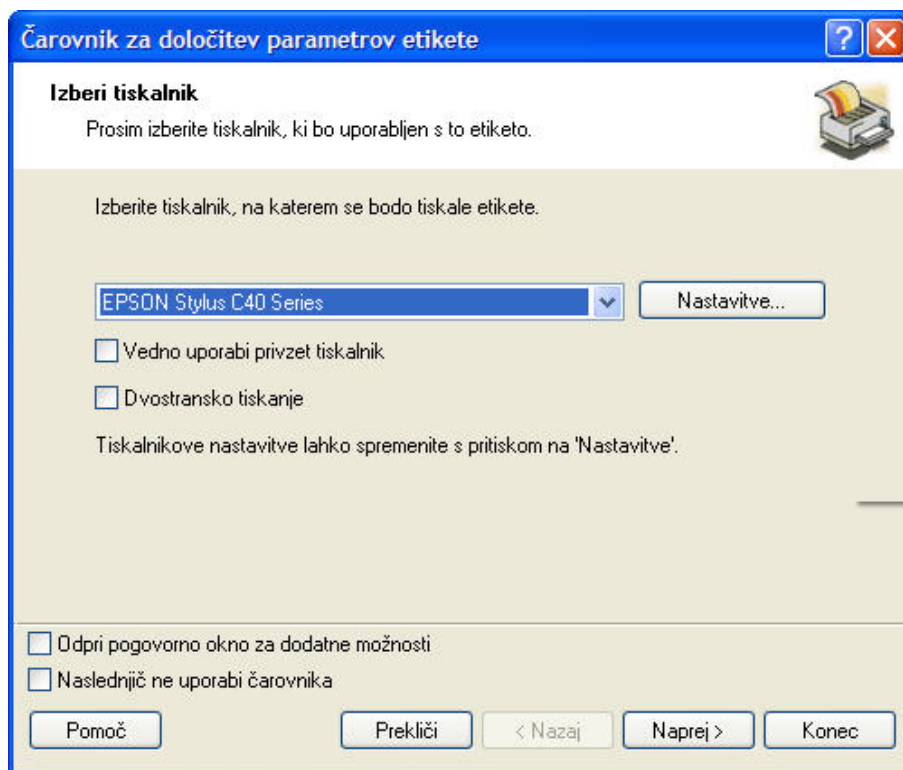
Čarovnik za nastavitve etiket - Velikost strani

Izberite velikost strani za etiketo. Ta korak je potreben le pri pisarniških tiskalnikih.

Samodejno nastavljanje velikosti etikete: Možnost označite, če uporabljate termične tiskalnike z NiceDrivers. NiceLabel in NiceDrivers bosta določila dimenzije etikete.

Kliknite gumb **Naprej**.

Izbor tiskalnika



Čarovnik za nastavitve etikete- Izbor tiskalnika

Izberite tiskalnik in, v kolikor je potrebno, kliknite gumb **Nastavitve**. V pogovornem oknu nastavitve tiskalnika spremenite nastavitve vašega tiskalnika, na primer hitrost tiskanja, kontrast in smer tiskanja. Pogovorno okno je standardno Windows okno zato so nastavitve lahko različne, odvisno od gonilnika, ki ga uporabljate.

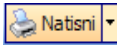
Če označite **Vedno uporabi privzeti tiskalnik** bodo pri tiskanju etikete vedno uporabljene privzete nastavitve tiskalnika.

Tiskanje in predogled tiskanja etiket

Predogled in tiskanje etikete

Etiketo lahko pred tiskanjem pregledate. S pomočjo ukaza Predogled tiskanja na ekranu preglejte simulacijo stiskane etikete.

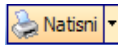
Na ekran simulirajte tiskanje desetih etiket, etikete preglejte in jih stiskajte. S

1. Kliknite ikono  v standardni orodni vrstici. Ukaz **Tiskanje** lahko izberete tudi preko menija Datoteka. Odpre se pogovorno okno Natisni.
2. Pod količino vstavite 10 in kliknite gumb **Predogled**. Pogovorno okno se zapre in program na ekran simulira produkcijo tiskanja desetih etiket.

Opomba:

Izbirate lahko med količino etiket in količino strani. Stran lahko vsebuje eno ali več etiket, ki so na strani razvrščene v stolpcih in vrsticah. Če imate osem etiket na stran bo pri količini desetih strani natisnjenih 80 etiket.

Ko ste prepričani, da bodo etikete pravilno natisnjene in, ko vam predogled pokaže pravilno razvrstitev in količino natisnjenih etiket lahko nadaljujete s tiskanjem.

1. Kliknite na ikono  v **Standardni orodni vrstici**. Odpre se pogovorno okno Natisni.
2. Pod količino vstavite 10 in kliknite gumb **Natisni**. Tiskalnik bo sedaj natiskal 10 etiket.

Opomba:

Etikete lahko hitro in enostavno tiskate s pomočjo NicePrint program. Obrazce pa generirajte s pomočjo programa NiceForm. Nadaljnje informacije preberite v temi NiceLabel aplikacije.

Predogled slik

Slika, ki jo vstavite pri oblikovanju etikete, je na zaslonu prikazana z globino barv, ki so bile sliki določene. Pri predogledu etikete pa so barve odvisne od možnosti razprševanja, ki je bila predhodno določena v gonilniku tiskalnika. Vse barvne slike (razen datotek WMF in EMF) so spremenjene v enobarvne slike, kontrasti pa so narejeni, s pomočjo različne gostote pik (več kot je pik temnejša barva je prikazana).

Pri predogledu so slike prikazane tako, kot bodo kasneje natisnjene. V kolikor pri predogledu niste zadovoljni z izgledom slike, lahko na gonilniku tiskalnika spremenite nastavitve razprševanja. T

Optimizirana hitrost tiskanja

Na hitrost tiskanja vpliva veliko faktorjev. Z upoštevanjem spodnjih pravil lahko zelo pospešite tiskanje etiket.

- Če vaš tiskalnik podpira povezavo preko paralelnega in serijskega vmesnika, uporabite paralelni vmesnik. Računalnik lahko pošilja podatke tiskalniku preko paralelnega vmesnika veliko hitreje, kot preko serijskega
- Uporabljajte pisave, vgrajene v tiskalnik (printer internal fonts), namesto pisav v sistemu Windows (True-Type). True-Type pisave morajo biti tiskalniku poslane kot grafika, kar zelo poveča količino podatkov, ki jih je treba poslati tiskalniku (nekaj kilo bytov). Če uporabljate vgrajene pisave, je potrebno prenesti le besedilo, ki bi ga radi izpisali (nekaj bytov). Če želite kljub temu uporabljati True-Type pisave, si lahko pomagata s programom NiceMemMaster, ki omogoča, da naložite te pisave v tiskalnikov interni spomin in kasneje uporabljate te pisave enako hitro, kot interne (samo če vaš tiskalnik podpira to možnost).
- Izogibajte se uporabi slik na etiketi. Če je uporaba slik neizogibna, lahko uporabite program NiceMemMaster, ki omogoča, da slike naložite v tiskalnikov interni spomin (samo če vaš tiskalnik podpira to možnost).
- Če uporabljate črtne kode, se prepričajte, da jih ne tiskate kot grafiko (samo če vaš tiskalnik podpira tiskanje črtnih kod).
- Če uporabljate števec in tiskalnikove interne tipe pisav, bo tiskalnik sam povečeval števec (če vaš tiskalnik podpira to možnost). To pomeni, da bo tiskalnik dobil samo prvo vrednost števca, ki jo bo kasneje sam povečeval za tiskanje naslednjih etiket. Ta možnost zmanjša količino podatkov, ki jih je potrebno prenesti od računalnika do tiskalnika, vendar pa je razlika opazna šele pri veliki količini etiket.
- Nastavite hitrost tiskanja na večjo vrednost (če vaš tiskalnik to omogoča). Hitrost tiskanja običajno vpliva na kvaliteto izpisa. Višja kot je hitrost, slabša je kvaliteta. Tukaj boste verjetno morali najti nek sprejemljiv kompromis.
- Na etikete ne tiskajte preveč podatkov. Če je hitrost tiskanja pomemben faktor, bi morali razmisliti o predtiskanih etiketah in tiskati samo podatke, ki so različni na vsaki etiketi.

Reprint Labels

The ability to reprint labels is one of a stronger key values of the labeling software. When you have the print logging enabled, the software will keep track of all printed labels. The Microsoft Access database stores all information about the printed labels. Not just basic information like the user name, the label name, label quantity, time of printing, printer name and similar data, but also advanced information like the values of variable fields on the label, status of counters, printed quantity and label job status.

Because all information about the printed label is remembered, you can reprint the whole print jobs, or individual labels from the job. The reprint feature is available as long as the information about the printer job is stored in the log database. You can use the reprint feature to print the label with the same information on the same printer as originally used, or to any other available printer.

Note: The reprint feature works with the same data on the label, but not with the same job files. The software recreates the print jobs on-the-fly using the information of variables fields from the log file.

Before each reprint action, the software checks the status of the printed label, as follows:

Label Version Change	Version of the label file is checked against the label version information in the log database. If the label version on the disk is greater than the version of the printed label, you will need to confirm printing of changed label.
Printer Availability	Each label file remembers to which printer the label must be sent. If the printer is not accessible, you can select some other printer driver.

To reprint labels, do the following:

1. Select **Tools -> View Log File**.
2. Select the log entry in the table that you want to reprint.
3. Click on the **Reprint** button.
4. Visually check the label preview if the selected label is really the correct one.
5. Select which label or labels you want to reprint from the print job. Put a tick mark in the selection box before the line. You can reprint the currently selected label, all labels from the beginning of the print job, all labels until the end of the print job, or select individual labels.

Note: To find a label with some particular value of variable field, use the **Find** toolbar. The labels matching the criteria will be selected in the table.

6. Select the printer to which you want to reprint the labels.

Note: You can select any available printer, not the original printer only, because the software will process the label again, not just send the same print job to the printer.

6. Click **OK**.
7. Click **Close**.

Uporaba obrazca po meri

Če imate na etiketi veliko spremenljivk, ki jim morate vpisati vrednosti, lahko uporabite lastne obrazce, ki omogočajo uporabniku prijazno vnašanje podatkov.

Naredite sledeče:

1. Odprite etiketo.
2. Izberite **Datoteka -> Nastavitev etikete**.
3. Odprite podokno **Tiskanje**.

Opomba:

Če podokno Tiskanje ni na voljo, kliknite gumb **Napredno>>** v spodnjem delu okna.

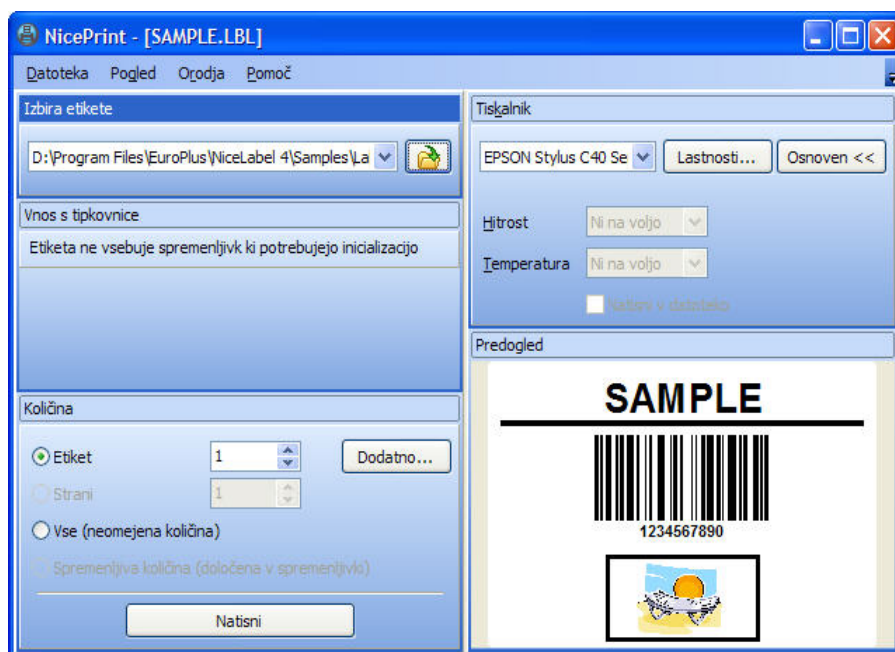
4. V polje **Obrazec** vpišite ime obrazca, ki ga želite uporabiti za tiskanje.
5. Če obrazec ne obstaja, kliknite gumb **Oblikovanje** in ga oblikujte.
6. Kliknite **V redu**.

Ko boste izbrali ukaz **Natisni**, se bo namesto standardnega pogovornega okna za tiskanje, v programu NiceLabel odprl ta obrazec.

NicePrint

NicePrint je samostojna aplikacija, ki omogoča hitro in preprosto tiskanje etiket. Program zaženemo iz programskega paketa NiceLabel Suite, preko Start menija. S pomočjo programa NicePrint izberemo vse potrebne nastavitve tiskanja v enem samem oknu.

- Izberite etiketo za tiskanje.
- Nastavite vrednosti spremenljivk.
- V podatkovni bazi izberite zapise.
- Nastavite tiskalnik in njegove lastnosti.
- Določite količino etiket.
- Etiketo preglejte v stanju Predogled tiskanja.
- Stiskajte etiketo.



Program NicePrint omogoča hitri dostop do tiskanja etiket

NicePrint je del programskega paketa NiceLabel Suite edition.

Opomba: Če v ukazni vrstici poleg izvršljive datoteke NicePrint vpišete ime etikete kot parameter, bo program NicePrint to etiketo odprl.

Integriranje in povezovanje

Pregled

Najpogostejši način dela je tiskanje etiket direktno iz programa NiceLabel. Vendar pa se lahko občasno pojavijo drugačne zahteve za produkcijo etiket. NiceLabel ima široko paleto možnosti povezovanja in integracije, tako da vam ni potrebno interaktivno uporabljati programa NiceLabel, ampak lahko uporabite ActiveX vmesnik ali DDE povezljivost. NiceLabel lahko uporabite kot "vmesnik za tiskanje", ki je neviden za vašega končnega uporabnika in popolnoma integriran v vašo aplikacijo.

Če ne potrebujete tako tesne integracije, lahko uporabite NiceWatch dodatno orodje za neprogramsko integracijo k obstoječim sistemom in popolnoma samodejno tiskanje. Določite skupek akcij, ki se sprožijo, če se zgodi določen dogodek. Te akcije lahko odprejo etiketo, jo povežejo s podatkovno zbirko, napolnijo vrednosti spremenljivk, povežejo z ustreznim tiskalnikom in natisnejo ustrezno število etiket. Izdelate lahko tudi popolnoma uporabniku prijazen vnos podatkov in tiskanje z uporabo NiceForm brez znanja programiranja.

Ukazne datoteke

Uporaba ukaznih datotek

Z ukaznimi datotekami lahko dajete navodila mehanizmu tiskanja. Ukazne datoteke uporabljajo strukturo , NiceCommands, da z njimi pošljejo ukaze mehanizmu tiskanja.

Na voljo so naslednje ukazne datoteke:

- [JOB file](#)
- [XML file](#)
- [CSV file](#)

Ukazne datoteke lahko uporabljate iz več aplikacij:

- Interaktivno iz programa za oblikovanje in tiskanje etiket (ukaz Datoteka -> Ukazne datoteke), ali avtomatično (ime ukazne datoteke je določeno kot parameter v ukazni vrstici)
- Iz NiceForm z ukazom Zaženi ukazno datoteko

Ukazne datoteke se vedno izvedejo po vrsti od zgoraj navzdol. Najprej se izvede prvi ukaz v datoteki. Vrstni red je zato pomemben. Primer: najprej morate določiti tiskalnik, šele nato lahko natisnete etiketo.

Ukazne datoteke so shranjene v besedilni datoteki, na voljo je tudi Unicode.

JOB ukazna datoteka

Ukazi, ki so na voljo v JOB ukaznih datotekah so NiceCommands.

Preberite poglavje o NiceCommands za več informacij o njihovi sintaksi in načinu uporabe.

Avtomatsko tiskanje z JOB datotekami

To možnost uporabite za avtomatsko, nenadzorovano tiskanje. JOB datoteka je preprosta tekstovna datoteka z ukazi, ki programu narekujejo, kaj naj stori. Ponavadi je postopek sledeč:

1. Program odpre datoteko etikete, kot mu to določa ukaz LABEL.
2. Program določi vrednost spremenljivkam na etiketi, kot to določa ukaz SET.
3. Če tako določa ukaz PRINTER, program izbere drug tiskalnik.
4. Ukaz PRINT programu določi, koliko etiket naj natisne.

Avtomatsko tiskanje se lahko uporablja interaktivno v aplikaciji ali pa s pomočjo parametrov ukazne vrstice.

Če želite interaktivno pognati avtomatsko tiskanje, naredite sledeče:

1. Odprite program za oblikovanje etiket.
2. Izberite Datoteka -> Ukazne datoteke -> Natisni.
3. Poiščite datoteko .JOB file in pritisnite **Odpri**.

Opomba: Interaktivni način je uporaben pri preizkušanju .JOB datotek. Če se v ukazih nahaja napaka, vas bo program opozoril nanjo.

Če želite začeti avtomatsko tiskanje s parametri ukazne vrstice, naredite sledeče:

1. Prepričajte se, da so ukazi v .JOB datoteki pravilni.
2. Poženite program z naslednjo strukturo:

```
NLABEL6.EXE <popolna pot do .JOB datoteke>
```

Primer: NLABEL6.EXE c:\My Labels\PRINT.JOB
Datoteko NLABEL6.EXE najdete v mapi Bin v Program Files.

Uporaba ukaznih datotek (JOB)

JOB datoteka je ena izmed možnosti za avtomatiziranje tiskanja etiket. Ukazne datoteke so zelo uporabne, kadar ne želite, da bi imel uporabnik direkten dostop do programa za oblikovanje etiket. JOB datoteka usmerja proces tiskanja, zato ni potrebno, da uporabnik vidi možnosti za oblikovanje, ki pri samem tiskanju niso pomembne.

JOB datoteka je preprosto besedilo, lahko v Unicode formatu, ki vsebuje ukaze. Tiskalnemu strežniku pove, katere akcije mora izvesti, da bo etiketa uspešno natisnjena. Ukazi se izvršujejo od zgoraj navzdol, zato je njihov vrstni red pomemben.

Ukazne datoteke se navadno uporabljajo za avtomatiziranje tiskanja etiket. Sledi nekaj primerov uporabe:

- **Command-line** možnost v programu za tiskanje etiket. Program bo udprl ukazno datoteko in izvršil ukaze, ki jih vsebuje. Če je zanj ukaz QUIT, potem se bo program po tiskanju zaprl.

Opomba: Ko uporabljate ukazne datoteke, ne pozabite, da program zaporedje '\n' razume kot znak za novo vrstico(newline character). Če imate mape, katerih ime se začneja z '\n', postavite pred zaporedje dodatno poševno črtico. Primer: Ime datoteke 'c:\NewJobs\Print.JOB' označite 'c:\\NewJobs\Print.JOB'.

CSV ukazna datoteka

Ukazi v CSV ukaznih datotekah so podmnožica NiceCommands. Uporabite lahko naslednje ukaze: Label, Set, Port, Print in Printer. Sintaksa ukazov je seveda rahlo drugačna, kadar so uporabljeni v CSV datoteki.

Razlaga strukture CSV ukazne datoteke

Kratice CSV označuje Comma Separated Values. To je besedilo, kjer so vrednosti polj ločene z vejico (.). Besedilo je lahko v Unicode formatu (pomembno pri podatkih v več jezikih).

Vsaka vrstica v CSV datoteki, vsebuje ukaze za eno tiskanje etiket.

Prva vrstica v CSV ukazni datoteki mora vsebovati imena stolpcev. Ta informacije je pomembna zato, da program ve, kakšen je vrstni red prikaza polj in kako so razporejeni podatki. Več imen stolpcev je privzetih.

Ime stolpca	Opis
@Label	Ime etikete, ki bo uporabljena. Priporočljivo je dodati pot do etikete in ime datoteke. Opomba: Če določite le ime etikete, se prepričajte, da bo mehanizem tiskanja iskal etiketo v pravi mapi. Obvezen parameter.
@Printer	S tem poljem določite drug tiskalnik, kot pa je določen na etiketi. Izbrani tiskalnik mora biti dosegljiv iz tega računalnika. Ni obvezno.
@Quantity	S tem poljem določite, koliko etiket naj bo natisnjenih. Možne vrednosti: numerična vrednost, SPREMENLJIVO (VARIABLE) ali NESKONČNO (UNLIMITED). Obvezno.
@Skip	S tem poljem določite, koliko etiket naj bo izpuščenih na začetku. Funkcija je koristna, kadar je del etiket na listu že porabljen. Ni obvezno.
@IdenticalCopies	S tem poljem določite, koliko kopij posamezne etikete naj bo natisnjenih. Funkcija je zelo uporabna pri tiskanju etiket s podatki iz podatkovne zbirke ali kadar uporabljate števec etiket in potrebujete kopije etiket. Ni obvezno.
@NumberOfSets	S tem poljem določite, kolikokrat naj se ponovi proces tiskanja. Primer: Če nastavite vrednost na 5, se bo proces tiskanja petkrat ponovil. Ni obvezno.
@Port	S tem poljem določite ime vrat za tiskalnik. Lahko spremenite privzete nastavitve v gonilniku tiskalnika. Ni obvezno.
Ostala polja	Vsa ostala polja določajo ime spremenljivk na etiketi. Polja določijo vrednosti spremenljivk.

Vrstni red stolpcev v CSV datoteki ni pomemben, je pa pomembno, da imajo vse vrstice v isti CSV datoteki enako strukturo.

Avtomatično se uporabi tiskalniška seja. Tiskalniška seja je onemogočena, če zamenjate tiskalnik ali etiketo znotraj ene CSV datoteke.

Pri določanju vrednosti spremenljivk na etiketi, so uporabljeni vsi stolpci iz CSV datoteke. Če na etiketi ne obstaja spremenljivka z imenom iz CSV datoteke, se **ne** prikaže sporočilo o napaki.

XML ukazna datoteka

Ukazi, ki so na voljo v XML ukaznih datotekah, so podmnožica NiceCommands. Uporabite lahko naslednje ukaze: Login, Quit, Label, LabelClose, Set, Port, Printer, SessionEnd, SessionStart, SessionPrint, SetDatabase and SetTable. Sintaksa ukazov je seveda rahlo drugačna, kadar so uporabljeni v XML datoteki.

Osnovni element, ki mora biti prisoten v XML ukazni datoteki je **Nice_Commands**. Slediti mu mora element **Label**, ki določi, katera etiketa naj se uporabi. Nadalje sta vam na voljo dve možnosti tiskanja etiket:

1. Natisni etikete normalno, s **Print_Job**.
2. Uporaba tiskalniške seje s **Session_Print_Job**.

Lahko tudi določite drug tiskalnik za tiskanje etiket, določite vrednost spremenljivkam in zamenjate podatkovno zbirko, ki je uporabljena na etiketi.

Razlaga strukture XML ukazne datoteke

Spodaj je opis strukture ukazne datoteke. Več elementov vsebuje attribute, nekateri so obvezni, nekateri pa poljubni. Nekateri atributi imajo lahko samo privzete vrednosti, drugim lahko določite vrednosti.

Nice_Commands: Osnovni element z dvema atributoma

- **login:** Izvede prijavo v program. Ni obvezen.
- **quit:** Zapre mehanizem tiskanja, ko so akcije izvedene. Odstrani mehanizem tiskanja iz spomnina. Obvezen.

Label: Odpre etiketo v mehanizmu tiskanja. Če je etiketa že odprta, bo ponovno uporabljena. Ta element lahko uporabite večkrat znotraj ene ukazne datoteke.

- **name:** Atribut vsebuje ime etikete. Priporočljivo je, da vključite pot do etikete in ime datoteke. Opomba: Če določite samo ime, se prepričajte, da bo mehanizem tiskanja iskal etiketo v ustrezni mapi. Obvezno.
- **close:** S tem atributom mehanizmu tiskanja poveste, ali naj etiketo po tiskanju zapre ali ne. Možne so vrednosti: true (resnično), false (neresnično). Obvezno.

Print_Job: Združi ukaze za tiskanje etiket. Ta element lahko uporabite večkrat znotraj ene ukazne datoteke.

- **printer:** S tem atributom določite drug tiskalnik, kot pa je določen na etiketi. Izbrani tiskalnik mora biti dosegljiv iz tega računalnika. Ni obvezno.

- **quantity**: S tem atributom določite, koliko etiket naj bo natisnjenih. Možne vrednosti: numerična vrednost, SPREMENLJIVO (VARIABLE) ali NESKONČNO (UNLIMITED). Obvezno.
- **skip**: S tem atributom določite, koliko etiket naj bo izpuščenih na začetku. Funkcija je koristna, kadar je del etiket na listu že porabljen. Ni obvezno.
- **job_name**: S tem atributom določite ime tiskalniškega opravila. Izbrano ime je vidno v tiskanju v ozadju. Ni obvezno.
- **print_to_file**: S tem atributom določite ime datoteke v kateri želite shraniti ukaze za tiskalnik. Ni obvezno.

Session_Print_Job: Ta element združi ukaze za tiskanje etiket. Upošteva pravila tiskalniške seje. Element lahko uporabite večkrat znotraj ene ukazne datoteke. Za attribute ki so na voljo, preberite besedilo pri ukazu **Print_Job**. Uporabite lahko vse, razen **quantity**. V opisu ukaza **Session** si preberite, kako določite količino etiket v tiskalniški seji.

Database: S tem elementom izberete drugo podatkovno zbirko, kot pa je določena na etiketi. Ta element lahko uporabite večkrat znotraj ene ukazne datoteke.

- **name**: Atribut vsebuje ime podatkovne zbirke. Obvezno.

Table: S tem elementom izberete drugo tabelo, kot pa je določena na etiketi. Ta element lahko uporabite večkrat znotraj ene ukazne datoteke.

- **name**: Atribut vsebuje ime tabele. Obvezno.

Variable: Element, ki določi vrednost spremenljivk na etiketi. Ta ukaz lahko uporabite večkrat znotraj ene ukazne datoteke.

- **name**: Atribut vsebuje ime spremenljivke. Obvezno.

Avtomatizacija tiskanja s pomočjo ukazne (JOB) datoteke

Avtomatsko tiskanje z JOB datotekami

To možnost uporabite za avtomatsko, nenadzorovano tiskanje. JOB datoteka je preprosta tekstovna datoteka z ukazi, ki programu narekujejo, kaj naj stori. Ponavadi je postopek sledeč:

1. Program odpre datoteko etikete, kot mu to določa ukaz LABEL.
2. Program določi vrednost spremenljivkam na etiketi, kot to določa ukaz SET.
3. Če tako določa ukaz PRINTER, program izbere drug tiskalnik.
4. Ukaz PRINT programu določi, koliko etiket naj natisne.

Avtomatsko tiskanje se lahko uporablja interaktivno v aplikaciji ali pa s pomočjo parametrov ukazne vrstice.

Če želite interaktivno pognati avtomatsko tiskanje, naredite sledeče:

1. Odprite program za oblikovanje etiket.
2. Izberite Datoteka -> Ukazne datoteke -> Natisni.

3. Poiščite datoteko .JOB file in pritisnite **Odpri**.

Opomba: Interaktivni način je uporaben pri preizkušanju .JOB datotek. Če se v ukazih nahaja napaka, vas bo program opozoril nanjo.

Če želite začeti avtomatsko tiskanje s parametri ukazne vrstice, naredite sledeče:

1. Prepričajte se, da so ukazi v .JOB datoteki pravilni.
2. Poženite program z naslednjo strukturo:

NLABEL6.EXE <popolna pot do .JOB datoteke>

Primer: NLABEL6.EXE c:\My Labels\PRINT.JOB
Datoteko NLABEL6.EXE najdete v mapi Bin v Program Files.

Avtomatiziranje programa

Avtomatiziranje s pomočjo ActiveX kontrol

Programski vmesnik: Avtomatizacija (ActiveX)

Informacije v tem poglavju so za zahtevnejše uporabnike in za razvijalce programske opreme. Če nimate namena pisati aplikacij, ki uporabljajo NiceLabel za tiskanje etiket, lahko to poglavje v celoti preskočite.

NiceLabel lahko deluje kot OLE Automation Server. Ime njegovega classa je NiceLabel5.Application.

Ukazi vam omogočajo več nadzora nad NiceLabel programskim paketom iz vaše aplikacije. Poleg tiskanja lahko integrirate tudi oblikovanje neposredno v vaši aplikaciji. Avtomatizacija Active X) vam omogoča tudi spremljanje stanja spremenljivk, povratne informacije lahko obdelate v vaši lastni aplikaciji in tako dobite popoln nadzor nad procesom.

Poleg nastavljanja spremenljivk je omogočeno tudi več programerske funkcionalnosti. ActiveX vmesnik omogoča poizvedbe lastnosti za vsak element. Prav tako je s spremenljivkami in funkcijami na etiketi. Lastnosti vseh elementov na etiketi se lahko spreminjajo, če ne želite uporabiti nastavitvev, ki so določene z etiketo. V vaši aplikaciji pa lahko izdelate tudi predogled etikete.

Za več informacij o programiranju vmesnikov poglejte priročnik **ActiveX and DDE Programming manual**, ki je vključen na NiceLabel CD-ROM ter na NiceLabel spletni strani.

Lahko pa tudi zgenerirate opis vmesnika z [uporabo parametra ukazne vrstice](#) /typelib. Opis se bo izdelal v NICE5.OLB, kjer bodo opisane vse metode, lastnosti in dogodki, ki jih NiceLabel Pro podpira. Za vpogled v .OLB datoteke je potreben poseben program.

Primeri programiranja

Primeri programiranja uporabe NiceLabel kot "tiskalnega vmesnika" iz vaše aplikacije so priloženi vaši kopiji programa NiceLabel. Najdete jih v mapi Samples\Integration. Običajno je to lokacija: C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel\Samples\Integration.

Priloženi so primeri za MS Word, MS Excel, MS Access, MS Visual Basic in Borland Delphi. Preberite si datoteko INTEGRATION.TXT v isti mapi. Vsebuje več tehničnih napotkov in opis priloženih programerskih primerov. Pomagala vam bo pri začetnih korakih programskega povezovanja do programa NiceLabel Designer Pro.

Avtomatiziranje s pomočjo DDE komunikacije

DDE Komunikacija

Uporabite lahko DDE povezavo za tiskanje etiket iz vaše Windows aplikacije, ki ste jo razvili v standardnem programskem okolju kot je Microsoft Visual Basic, Borland Delphi, C, Microsoft Access, ...

Da lahko uporabljate DDE komunikacije, mora odjemalčeva aplikacija uporabljati sledeče DDE parametre:

Service = NiceLabel

Topic=LINE or JOB

Ko uporabljate "Topic" JOB je vsebina ime ukazne datoteke, ki jo je potrebno izvesti. Ko uporabljate "Topic" LINE je vsebina eden od NiceLabel ukazov.

Če želite uporabljati DDE komunikacije za nadzor programa NiceLabel je verjetno najbolje, da uporabnik ne ve za izvajanje tega programa v ozadju. V ta namen uporabite ta parameter v ukazni vrstici:

NICE5.EXE <label_name> /s

Parameter s (silent – tih) prepreči pojavitev NiceLabel na ekranu. Deloval bo v minimizirani obliki.

Integriranje v sistem SAP R3

Integracija v sistem SAP R/3

Programsko opremo NiceLabel lahko uporabite tudi za oblikovanje etiket, ki se bodo tiskale na termične tiskalnike iz sistema SAP R/3. Mogoča sta dva načina uporabe.

Tiskanje z uporabo integratorskega modula NiceWatch

V tem primeru je za tiskanje etiket iz sistema SAP R/3 uporabljena aplikacija NiceWatch.

Etikete oblikujete na Windows PC računalniku, kjer imate nameščen programski paket NiceLabel. NiceWatch je zagnan in teče na tem istem računalniku.

Naslednji korak je, da uporabnik na SAP R/3 sistemu izvozi podatke za etiketo ali v neko navadno ASCII tekstno datoteko ali pa v neko zbirko podatkov. Aplikacija NiceWatch bo zaznala spremembo datoteke s podatki in sprožila tiskanje ustreznih etiket.

Prednost tega principa je v tem, da NiceLabel procesira etikete v realnem času s podatki iz zbirke podatkov. V tem načinu na

	<p>etiketi lahko uporabljate kakršnekoli spremenljive grafične elemente, truetype pisave za spremenljiva tekstna polja pa tudi napredne oblikovalne in procesne zmogljivosti (uporaba funkcij, Visual Basic skript ipd.). Etikete se lahko natisnejo na vsak termični tiskalnik, ki ima nameščen Windows gonilnik.</p> <p>Edina pomanjkljivost tega načina je, da je za tiskanje etiket potreben PC računalnik z nameščenim Windows operacijskim sistemom.</p> <p>Za več informacij, kako prilagoditi program NiceWatch vašim specifičnim potrebam, si pogledjte navodila za uporabo programa.</p>
<p>Tiskanje etiket direktno iz sistema SAP R/3</p>	<p>Pri tem načinu tiskanja so etikete tudi najprej oblikovane na Windwos PC računalniku, kjer je nameščena NiceLabel programska oprema. Oblikovano etiketo je potrebno izvoziti v format za SAP. Pri tem izvozu se generira .ITF datoteka z opisom etikete. Ta datoteka se potem prenese na sistem SAP R/3, kjer jo uporabniki lahko direktno uporabijo za tiskanje etiket.</p> <p>Prednost tega pristopa je, da PC računalnik ni zahtevan v procesu tiskanja etiket. Ko je etiketa enkrat izdelana, se aplikacije NiceLabel ne potrebuje več.</p> <p>Je pa pri tem načinu več omejitev, ki jih morate poznati. Prva omejitev je v tem, da vsi termični tiskalniki niso primerni za tiskanje etiket direktno iz sistema SAP R/3. SAP ima določene zahteve, ki jih vsi tiskalniki ne zadovoljijo. Najprej se morate prepričati, da vaš tiskalnik lahko uporabite direktno iz sistema SAP R/3. Okrnjena je tudi podpora grafičnim elementom, spremenljivih grafičnih elementov pa sploh ne morete uporabiti. Poleg tega pa samo določeni modeli tiskalnikov omogočajo tiskanje nespremenljivih slik in truetype pisav. Spremenljivi tekstni elementi na etiketi morajo biti označeni v internih tiskalnikovih pisavah, ki pa ne izgledajo tako lepo kot truetype pisave. Za spremenljiva polja so na voljo samo spremenljivke za vnos s tipkovnice. Ker pri tiskanju ne sodeluje aplikacija NiceLabel Designer Pro tudi ni možna uporaba funkcij in naprednih elementov na etiketi.</p>

Za več informacij o povezljivosti programske opreme NiceLabel s sistemom SAP R/3 poiščite informacije v ustreznem dokumentu na NiceLabel spletni strani ali se obrnite na tehnično pomoč.

Izvoz etikete

Izvoz datoteke

Možnost izvoza etiket je uporabna pri zahtevah za tiskanje etiket izven glavnega programa NiceLabel Designer Pro. Tukaj gre za tiskanje iz drugih operacijskih sistemov ali tiskanje iz drugih aplikacij. Funkcionalnost izvoza je odvisna od tiskalnika, ki je uporabljen na etiketi. Izvoz je mogoč samo, če uporabljate izvirne gonilnike termičnih tiskalnikov, ki podpirajo izvoz datotek.

NiceLabel Pro na računalniku z Windows operacijskim sistemom je uporabljen za oblikovanje etikete. Na etiketi lahko uporabite katerikoli element (besedilo, odstavek, RTF besedilo, črtno kodo, sliko, črte, okvirje, elipse, ...). Ko tiskate fiksno etiketo, se bo vsak element na etiketi natisnila kot grafika.

Če na etiketi uporabljate spremenljiva polja, morate upoštevati njihov format. Za vse spremenljive elemente morate upoštevati določena pravila.

Vse spremenljivke morajo biti oblikovane kot "Vnos s tipkovnice"	Uporabnik mora pred tiskanjem nastaviti vrednost spremenljivk. Če je za tip spremenljivke uporabljeno datumsko ali časovno polje, mora njihovo vrednost nastavljati ura v tiskalniku in ne ura PC računalnika.
Omejena podpora za funkcije (Združevanje, podmnožica ipd.).	Ker NiceLabel na PC računalniku ni na voljo v času tiskanja, se funkcije v glavnem ne morejo izvajati.
Vsi števc morajo biti tiskalnikovi števc	Ker NiceLabel na PC računalniku ni na voljo v času tiskanja, mora tiskalnik sam imeti interno možnost povečevanja / zmanjševanja vrednosti za števec.
Spremenljivih slik ni moč uporabiti.	Ker NiceLabel na PC računalniku ni na voljo v času tiskanja, ne more procesirati variabilnih slik. Slike na etiketi morajo biti fiksne.

Izvoz etiket je ena od možnosti tiskanja etiket brez direktne uporabe programske opreme NiceLabel. Za samo tiskanje je zahtevana neka druga aplikacija, ki zna odpreti izvoženo etiketo, jo obdelati in jo natisniti.

Za ostale možnosti tiskanja etiket poiščite pomoč v tehnični dokumentaciji na NiceLabel spletni strani.

Uporaba ukazov NiceCommands

Ukazi NiceCommands

Tiskanje s programom NiceLabel lahko tudi avtomatizirate. Obstajata dva načina. Prvi je s pomočjo ukazne datoteke (JOB), ki jo uporabljate v povezavi z ukazom Avtomatično tiskanje iz menija Datoteka. Drug način pa je s pomočjo kake druge Windows aplikacije, ki omogoča komunikacijo DDE med programi.

V obeh načinih lahko uporabljate enake ukaze. Ko uporabljate avtomatično tiskanje, ukaze enostavno naštejete vsakega v svojo vrstico v ukazni datoteki (.JOB), pri komunikaciji DDE pa jih pošiljate po kanalu DDE.

COMMENT

;

Ko razvijate programsko kodo ali skripte, je pametno svoje ukaze komentirati. To vam bo pomagalo pri ugotavljanju, kaj skripta dela, ko jo pogledate čez nekaj časa.

Uporabite podpičje (;) na začetku vrstice. Vse kar sledi podpičju bo obravnavano kot komentar in ne bo obdelano s strani NiceLabel.

CREATEFILE

CREATEFILE <ime_datoteke>

S pomočjo tega ukaza lahko naredite datoteko, v kateri bo pisalo NiceLabel.

Namen kreiranja ali brisanja datotek je v tem, da lahko odjemalna (client) aplikacija, s katero krmilite NiceLabel, ugotovi, kdaj se je celotno tiskanje končalo.

Primer uporabe je tiskanje iz datoteke. Aplikacija mora pripraviti podatke v datoteko, ki pa je ne sme zbrisati toliko časa, dokler NiceLabel ne obdela vseh podatkov. Če ne bi imeli mehanizma, ki bi omogočal sinhronizacijo, ne bi vedeli, kdaj se lahko pripravijo novi podatki. Če NiceLabel po končanem tiskanju zbriše to datoteko, je to znak za aplikacijo, da lahko začne novo opravilo.

DELETEFILE

DELETEFILE <ime_datoteke>

S tem ukazom zbrisete datoteko. Ukaz lahko uporabite v kombinaciji z ukazom CREATEFILE.

EXPORTLABEL

EXPORTLABEL ExportFileName [, ExportVariant [, CreateLVXFile]]

Namen tega ukaza je avtomatizirati ukaz "Izvoz na tiskalnik". Ročno dostopate do ukaza preko Datoteka -> Izvoz -> Izvoz na tiskalnik. Etiketa je poslana direktno tiskalniku in shranjena v njegovem spominu. Uporabnik lahko etiketo prikliče s tipkovnico na tiskalniku ali pa pošlje tiskalniku ukazno datoteko.

ExportFileName	Ta parameter je obvezen in določi ime datoteke ustvarjenega toka podatkov za izvoz etikete na tiskalnik.
ExportVariant	Nekateri tiskalniki podpirajo več različic izvoza. Pri ročno vodenem izvozu lahko v pogovornem oknu določite način izvoza. Pri ukazu EXPORTLABEL morate določiti način izvoza. Prvi način ima vrednost 0, drugi vrednost 1, itd. Če ne določite načina izvoza, se uporabi privzeta vrednost 0.
CreateLVXFile	Parameter ima dve možni vrednosti TRUE (resnično) ali FALSE (neresnično). Če nastavite vrednost na TRUE, bo poleg toka podatkov za tisk ustvarjena še LVX datoteka. LVX datoteka vsebuje informacije o spremenljivkah na etiketi. Več informacij o izvozu etiket in LVX datotekah najdete v tehničnih dokumentih na internetni strani proizvoda.

LABEL

LABEL ime _datoteke [, ImeTiskalnika]

S tem ukazom odprete delovno etiketo. Če je etiketa že odprta, se bo uporabila kar ta. Zaradi varnosti je priporočljivo v ime_datoteke napisati celotno pot.

Če uporabljate dolga imena datoteke, jo morate postaviti med dvojne narekovaje (npr. LABEL "C:\Moje_etikete\SAMPLE3.LBL").

Primer:

Uporabite LABEL "\\SERVER\Moje_etikete\LABEL.LBL" namesto LABEL "G:\Moje_etikete\LABEL.LBL"

ImeTiskalnika (če je določeno) določa tiskalnik, za katerega je etiketa prvotno ustvarjena. Če ni podan noben obstoječ tiskalnik, program javi napako.

LABELCLOSE

LABELCLOSE

Ukaz zapre trenutno aktivno etiketo. Program NiceLabel ostane odprt. Ta ukaz predstavlja sinonim za ukaz FILECLOSE. Za pospešitev tiskanja etiket tega ukaza ne uporabljajte za nenehno zapiranje odprtih etiket. V programu NiceLabel Designer Pro imate lahko odprtih več etiket naenkrat. Če je etiketa že odprta od prej, je ni treba nalagati in samo procesiranje etiket zato poteka precej hitreje.

LOGIN

LOGIN <uporabnik>

Izvede prijavo uporabnika v program NiceLabel. To je potrebno, kadar je zahtevana prijava v program NiceLabel.

POZOR. To je DDE ukaz in ga ne morete uporabljati v .JOB datotekah.

MESSAGEBOX

MESSAGEBOX message [, caption]

Pred tiskanjem se izpiše sporočilo. Drugi parameter je opsijski, pomeni pa naslov pogovornega okna, v katerem se sporočilo izpiše.

Če v vrednosti spremenljivke uporabljate presledke ali vejice, ga morate postaviti med dvojne narekovaje (npr. MESSAGEBOX "Vstavi etikete v tiskalnik.", Opozorilo).

OEMTOANSI

OEMTOANSI ON|OFF

Ukaz se lahko uporablja v povezavi z ukazom SET. Tekst, ki sledi ukazu SET postavi v pravo kodno stran, tako da ima spremenljivka prirejeno pravo vrednost in se ob tiskanju s pravilno vrednostjo pošlje tudi programu NiceLabel.

PORT

PORT <ime_datoteke>

Ta ukaz na novo določi vrata, na katera je priključen tiskalnik.

Ta ukaz se največkrat uporablja za preusmeritev tiskanja etiket v datoteko. V tem primeru ime datoteke vpišite kot parameter <ime_datoteke>. Če ime datoteke vsebuje presledke, vključite celotno ime v dvojne narekovaje.

PRINT

PRINT količina [,spusti [,število identičnih kopij [,število ponovitev]]]

S tem ukazom sprožite tiskanje. Prvi parameter je število etiket, ki naj se natisnejo.

<količina>	Tolikšno število etiket bo natisnjeno.
VARIABLE	Neka spremenljivka na etiketi vsebuje informacijo o količini etiket, ki naj se natisnejo. To je lahko spremenljivka definirana na etiketi ali neko polje iz zbirke podatkov.
UNLIMITED	Če je etiketa povezana z zbirko podatkov, iz katere dobi podatke za spremenljiva polja, bo ta način tiskanja natisnil toliko etiket, kolikor je zapisov v zbirki podatkov. Če pa ne uporabljate zbirke podatkov, ni veliko smisla v uporabi tega načina tiskanja. Pri termičnih tiskalnikih se bo izpisalo maksimalno število etiket, kot jih znajo natisniti interno. Pri pisarniških tiskalnikih pa to pomeni nešteto etiket.

Parameter spusti je število etiket na strani, kolikor jih bo NiceLabel izpustil pred prvo potiskano etiketo. Ta parameter pride prav, kadar imate del strani že potiskan. Da ne bi bilo prevelikega odpadka etiket, lahko s pomočjo te funkcije dotiskate isto stran etiket do konca.

Parameter število identični kopij pove koliko kopij posamezne etikete naj se natisne.

Parameter število ponovitev pove kolikokrat naj se celoten proces tiskanja ponovi.

Če nekaterih parametrov ukaza ne želite spreminjati, uporabite njihove privzete vrednosti.

Spusti	0
Število identičnih kopij	1
Število ponovitev	1

PRINTER

PRINTER <ime_tiskalnika>

Navadno ukaz PRINT natisne etikete na tiskalnik, ki je določen v datoteki z etiketo. S tem ukazom lahko izničite to nastavitvev in tiskate na drug tiskalnik.

Če ime tiskalnika vsebuje presledke, morate celotno ime tiskalnika okleniti v narekovaje.

Za ime_tiskalnika vedno uporabite sistemsko ime tiskalnika, ko je prikazano v spodnji statusni vrstici v programu NiceLabel Designer Pro (vidno, ko oblikujete etiketo). Sistemsko ime tiskalnika je običajno enako kot je ime tiskalnika v mapi Tiskalniki v Nadzorni plošči, ni pa vedno tako. Spremembe so v primeru, ko uporabljate omrežne tiskalnike. V tem primeru morate uporabiti ime tiskalnika v obliki "\\server\share" in ne opisnega imena npr. "SATO CL412".

PRINTJOBNAME

PRINTJOBNAME <ime_opravila>

Določi ime opravila, ki bo uporabljeno v 'print manager', ob izvedbi ukaza PRINT. Po tiskanju se ime vrne v normalno stanje.

Če v vrednosti spremenljivke uporabljate presledke ali vejice, ga morate postaviti med dvojne narekovaje (npr. PRINTJOBNAME "Etiketa za artikel").

QUIT

Ukaz zaključí delo s programom NiceLabel. Aplikacija se zapre.

RETURN

Ukaz vas po zaključku tiskanja vrne v program NiceLabe

SESSIONEND

Ta ukaz zaključí podatkovni tok.

SESSIONPRINT

SESSIONPRINT količina [,spusti]

Z uporabo tega ukaza na tiskalnik pošljete podatkovni tok. Uporabite lahko več SessionPrint ukazov enega za drugim in jih združite v en sam podatkovni tok. Podatkovni tok ni zaključen, dokler ne uporabite ukaza SessionEnd. Pomen parametrov količina in spusti je enak kot v NiceCommand ukazu PRINT.

SESSIONSTART

Vsi trije ukazi (SessionStart, SessionPrint, SessionEnd) se uporabljajo skupaj. Ko uporabite ukaz SessionPrint, se tiskalniku pošlje popoln podatkovni tok. Če pa želite tiskalniku poslati združenih več podatkovnih tokov naenkrat, uporabite to trojico ukazov, najprej SessionStart, ki mu sledi poljubno število ukazov SessionPrint in na koncu SessionEnd. Tok podatkov ni zaključen, dokler ne uporabite ukaza SessionEnd.

Uporaba teh ukazov optimalno izkoristi tiskanje etiket na tiskalnik, ker ni potrebno vsakič narediti kompletnega podatkovnega toka za vsako etiketo, ampak za vse etikete, uporabljene znotraj teh ukazov, samo enega.

SET

SET ime=vrednost_spremenljivke, [,korak[, število_ponovitev]]

Ime je ime spremenljivke, ki je definirana na etiketi. V primeru, da take spremenljivke ni na etiketi, pride do napake. korak in število_ponovitev sta opsijska parametra. Z njima poveste, za koliko se spremenljivka povečuje in na koliko etiket se ta sprememba dogaja.

Če vrednost_spremenljivke vsebuje presledke ali vejice, morate besedilo vnesti med dvojnimi narekovaji. Privzeto je označevalec besedil dvojni narekovaj vendar lahko uporabite tudi kateri drugi znak (glejte ukaz TEXTQUALIFIER)

SETDATABASE

SETDATABASE <ime_baze> = <vrednost>

ime_ baze	Ime trenutno uporabljene tabele.
vrednost	Ime nove tabele, ki naj bo uporabljena za vir.

Ta ukaz vam omogoča, da lahko ob tiskanju uporabite kako drugo tabelo in ne samo tisto, ki je bila uporabljena pri oblikovanju etikete.

Ta druga tabela se bo uporabljala le za tiskanje etiket, na etiketo pa bo še vedno pripeta originalna tabela.

Nova tabela, naj bi bila istega tipa kot originalna. Primer, tabele ne morete zamenjati na Paradox-ovo tabelo, če ste prej uporabljali dBase-ovo. Struktura nove tabele mora biti identična originalni.

SETPRINTPARAM

SETPRINTPARAM paramname=value

Ta ukaz vam omogoča nastavljanje naprednih parametrov tiskalnika pred tiskanjem.

Uporabljate lahko naslednje vrednosti za PARAMNAME.

PAPERBIN	Uporabite, ko želite določiti kateri predal na tiskalniku naj se uporabi. Če je tiskalnik opremljen z več kot enim predalom za papir / etikete, na ta način lahko določite, kateri se uporabi za tiskanje. Ime predala lahko razberete v nastavitvah gonilnika.
PRINTSPEED	Ta parameter uporabite za nastavljanje hitrosti tiskanja. Možne vrednosti se razlikujejo od tiskalnika do tiskalnika. Poglejte v uporabniški priročnik.
PRINTDARKNESS	Ta parameter uporabite za nastavljanje kontrasta tiskanja. Možne vrednosti se razlikujejo od tiskalnika do tiskalnika. Poglejte v uporabniški priročnik.

SETTABLE

SETTABLE <ime_tabele> = <vrednost>

ime_ tabele	Ime trenutno uporabljene tabele.
vrednost	Ime nove tabele, ki naj bo uporabljena za vir.

Ta ukaz vam omogoča, da lahko ob tiskanju uporabite kako drugo tabelo in ne samo tisto, ki je bila uporabljena pri oblikovanju etikete.

Ta druga tabela se bo uporabljala le za tiskanje etiket, na etiketo pa bo še vedno pripeta originalna tabela.

Nova tabela, naj bi bila istega tipa kot originalna. Primer, tabele ne morete zamenjati na Paradox-ovo tabelo, če ste prej uporabljali dBase-ovo. Struktura nove tabele mora biti identična originalni.

Tabelo lahko uporabljate iz podatkovne zbirke, ki je že pripeta na etiketo ali pa povsem iz druge podatkovne zbirke.

TEXTQUALIFIER

TEXTQUALIFIER %

Označevalec besedila je znak, ki omejuje vrednost podatka spremenljivke. Če vrednost podatka sestoji iz presledka mora biti le-ta vključen znotraj označevalca besedila drugače se spremenljivki priredi samo podatek do prvega presledka..

Privzeti ločevalec pri ukazu SET je dvojni narekovaj. Dvojni narekovaj je bližnjica do merske enote palec (inch) zato je včasih težko poslati JOB datoteki podatek s to mersko enoto.

V takšnih primerih uporabite dvojni dvojni narekovaj namesto enojnega dvojnega narekovaja, vendar morate spremeniti tudi prihajajoči tok podatkov. Lahko pa prihajajoči tok podatkov pustite kakršen je spremenite pa znak za ločevanje.

Na primer:

TEXTQUALIFIER %

```
SET Var1 = % EPAK WRP BD 12"X10 7/32" %
```

Za ločevanje bo ukaz TEXTQUALIFIER nastavljal znak %. Nov znak za ločevanje (%) lahko ukaz SET za nastavljanje vrednosti spremenljivke Var1.

Opomba:

Ukaz TEXTQUALIFIER bo ostal v veljavi tekom celotne seje. V primeru, da TEXTQUALIFIER nastavi JOB datoteka pa ostane ukaz v veljavi toliko časa dokler ukaz ni nastavljen na novo vrednost (uporabi se nov znak).

Možnosti ukazne vrstice

Naslednje možnosti ukazne vrstice lahko uporabite pri zagonu programa NiceLabel.

NICE5.EXE [ime_datoteke] [možnosti]

[ime_datoteke] predstavlja polno ime datoteke. Če je podano ime etikete, potem se odpre ta etiketa. Če pa je podane ime JOB datoteke, se ta datoteka izvede. Za več informacij o JOB datotekah, pogledajte v temi [Ukazi NiceCommands](#).

[možnosti] so lahko:

/silent	Tihi način izvajanja. Ne prikaže se nobena orodjarna, meni ali začetno sporočilo. Okno NiceLabel se odpre zmanjšano. Ta možnost je uporabna, če kličete NiceLabel iz kakšne druge aplikacije.
/r	Registrira NiceLabel kot OLE server.
/u	Odregistrira NiceLabel kot OLE server.
/i	Po končanem izvajanju JOB datoteke, se NiceLabel zapre.
/typelib	Ta možnosti generira datoteko NICE5.OLB s tipsko knjižnico z opisom NiceLabel activeX vmesnika. Datoteka vsebuje opis COM vmesnika za NiceLabel, če želite vključiti funkcionalnost NiceLabel v svojo aplikacijo.

Tehnična podpora

Podpora na spletu

Na spletu (www.nicelabel.com), pod predelom Support (Podpora), najdete najnovejše verzije programov, posodobitve, rešitve za probleme ter odgovore na pogosto zastavljena vprašanja (FAQ). V kolikor problema ne morete odpraviti sami se za pomoč obrnite na lokalnega prodajalca ali na eno izmed naših predstavništev. Informacije o predstavništvih podjetja najdete v povezavi [Kontakt](#).

Za nadaljnje informacije se obrnite na:

- Knowledge base: <http://kb.nicelabel.com>
- NiceLabel FAQ: www.nicelabel.com/nicelabel/nlbl_faq.php
- NiceLabel Tutorials: www.nicelabel.com/support/support_tutorials.php
- NiceLabel Forums: forums.nicelabel.com