



Designer Express Uporabniški Priročnik

Slovenska izdaja

Rev-1305

© 2013 Euro Plus d.o.o. Pravice pridržane.

Euro Plus d.o.o.
Poslovna cona A 2
SI-4208 Šenčur, Slovenia
tel.: +386 4 280 50 00
fax: +386 4 233 11 48
www.nicelabel.com
info@nicelabel.com

Kazalo

Kazalo	2
Uvod	5
Dobrodošli v NiceLabel program	5
Vsebina paketa	5
O priročniku	5
Sestava priročnika	5
Omejitve programa	6
Uporabljeni dogovori	6
Pregled programskega paketa	6
NiceLabel programska oprema	6
NiceLabel Express	6
NiceLabel Pro	6
NiceLabel Pro Print Only	6
NiceLabel Suite	6
NiceLabel Suite Print Only	6
Pocket NiceLabel	6
NiceLabel Pocket PC Designer	6
NiceLabel Print Center	6
NiceWatch Enterprise	6
NiceLabel SDK	6
NiceLabel WebSDK	6
Uporaba programa	7
Uporabniški vmesnik	7
Glavno okno programa	7
Podpora za Mouse Wheel	7
Bližnjice	7
Učinkovita uporaba tipkovnice in miške	8
Sistemska mapa	9
Začetni čarovnik	10
Uporaba projektnih map	10
Oblikovanje etiket	11
Uporaba čarovnika za nastavitve etiket	11
Uporaba čarovnika za nastavitve etikete	11
Izbor tiskalnika	11
Določevanje paketov	12
Določevanje velikosti strani	13
Določevanje postavitve etikete	14
Določevanje dimenzije etikete	14
Oblikovanje osnovne etikete	15
Pregled	15
Oblikovanje osnovne etikete	16
Oblikovanje nove etikete	16
Določevanje tiskalnika	16
Nastavitve etikete in določevanje dimenzij etikete	17
Stalno besedilo	19
Dodajanje elementa Črna koda	20

Vstavljanje slik	21
Shrani etiketo	22
Uporaba orodij za poravnavo	22
Uporaba orodij za risanje	23
Dodajanje spremenljivih polj	24
Pregled	24
Dodajanje polja Nov vnos s tipkovnice	24
Dodajanje polj spremenljivk z zaporednimi vrednostmi (števec)	25
Dodajanje Novega Datumskega in Časovnega polja	25
Uporaba možnosti predpona/pripona	26
Spreminjanje nastavitev tiskalnika	27
Spreminjanje splošnih nastavitev tiskalnika	27
Spreminjanje nastavitev Barvnega stresanja	28
Uporaba orodnih vrstic	28
Uporaba standardne orodne vrstice	28
Uporaba orodjarne	29
Uporaba orodne vrstice za pisave	29
Uporaba orodne vrstice za oblikovanje	30
Delo z elementi	30
Določevanje elementov	30
Dodajanje elementa Besedilo	30
Dodajanje element Črtna koda	31
Dodajanje elementa Slika	31
Dodajanje elementa Okvir	31
Dodajanje elementa Črta	32
Dodajanje element Elipsa	32
Dodajanje elementa Negativ	33
Čarovnik za besedilo	33
Čarovnik za besedilo	33
Čarovnik za besedilo - določevanje spremenljivega polja	34
Čarovnik za besedilo - Vnos s tipkovnice	34
Čarovnik za besedilo - lastnosti števca	35
Čarovnik za besedilo - lastnosti števca - nadaljevanje	36
Čarovnik za besedilo - Datumsko polje	37
Čarovnik za besedilo - Časovno polje	37
Čarovnik za besedilo - Podatkovna zbirka	38
Čarovnik za besedilo - Predpona in pripona	39
Čarovnik za črtno kodo	40
Čarovnik za črtno kodo	40
Čarovnik za črtno kodo - Izbiram spremenljivke črtne kode	40
Čarovnik za črtno kodo - Vnos s tipkovnice	41
Čarovnik za besedilo - števec	41
Čarovnik za besedilo - lastnosti števca -nadaljevanje	41
Čarovnik za črtno kodo - Datumsko polje	41
Čarovnik za besedilo - Časovno polje	42
Čarovnik za besedilo - podatkovne zbirke	42
Čarovnik za črtno kodo - Predpona in Pripona	42
GS1-128 Čarovnik	42
GS1-128Čarovnik	42
1.Korak: Izbira aplikacijskega identifikatorja	43
2. korak: Vhodni tip aplikacijskega identifikatorja	45
3. korak: Vstavljanje vrednosti z aplikacijski identifikator	45
Računanje kontrolnega znaka	47
Dodajanje nove spremenljivke	47
4. korak: Spisek izbranih aplikacijskih identifikatorjev	47
Izbira tipa črtne kode	48
Napredne nastavitve črtne kode	48

GSI-128 Črtna koda	48
Koda PDF 417 2D	49
Črtna koda DataMatrix	49
Koda MaxiCode 2D	50
Pogovorno okno Uredi črtno kodo	50
Podstran Splošno	50
Podstran Kontrolni znak	51
Podstran Interpretacija	52
Podstran Podrobnosti	53
Podprti tipi Črtne kode	54
Izbiranje elementov	54
Urejanje elementov	55
Prestavljanje elementov	55
Poravnavanje elementov	55
Spreminjanje velikosti elementa	56
Vrtenje etikete	56
Vrtenje elementov	57
Podprti formati slik	57
Delo s slikami	58
Delo s spremenljivimi podatki	58
Pregled dela s spremenljivimi podatki	58
Delo s podatkovnimi zbirkami	58
Uporaba podatkov iz podatkovne zbirke	59
Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke	59
Uporaba Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke	59
Določevanje polj podatkovne zbirke	60
Izbira polj	61
Izbira zapisov, ki se bodo tiskali	61
Iz podatkovne zbirke izberemo spremenljive količine	62
Etiketi dodamo polja	62
Povezovanje etikete in tekstovne podatkovne zbirke	63
Pregled	63
Dostop do podatkovnih zbirk	63
S pomočjo čarovnika izberemo tip podatkov	64
Etiketi dodamo polja podatkovne zbirke	66
Predogled izbranih podatkov in etikete	67
Etiketo natisnemo	68
Uporaba Čarovnika za tekstovne datoteke	69
Čarovnik za tekstovne datoteke	69
Izbor podatkovnega tipa	69
Nastavitev polj	71
Formatiranje polj	72
	73
Razpoložljivi datumski format	73
Razpoložljivi format časa	74
Uporaba maske vsebine	74
Tiskanje in predogled etiket	75
Predogled slik	75
Predogled in tiskanje etikete	75
Optimizirana hitrost tiskanja	75
Tehnična podpora	77
Podpora na spletu	77

Uvod

Dobrodošli v NiceLabel program

NiceLabel je družina profesionalnih programov, ki prinašajo popolno rešitev potrebno pri tiskanju črtnih kod in RFID pametnih etiket. Program uporabljajo lahko uporabniki namiznih računalnikov, uporabniki prenosnih enot in poslovni uporabniki. NiceLabel prihaja s preprostim uporabniškim vmesnikom, ki je kos še tako zahtevnemu oblikovanju etiket. Rešitev je uporabna na vseh področjih industrije, na primer v kemični industriji, farmacevtski industriji, avtomobilski industriji in drugih. Glavni programi, ki sestavljajo programsko opremo NiceLabel so NiceLabel Suite, NiceLabel Pro in NiceLabel Express.

Najnovejše verzije programov in posodobitve so na voljo na spletu, na NiceLabel domači strani www.nicelabel.com.

Vsebina paketa

Predno začnete z namestitvijo NiceLabel programske opreme preverite, da vaš paket vsebuje vse sestavne dele. Vsebovani morajo biti:

- NiceLabel CD
- Nalepka s serijsko številko ali hardverski ključ (ni na voljo pri vseh verzijah).

Če katerikoli izmed naštetih delov manjka, prosimo da se obrnete na vašega ponudnika, kjer ste programsko opremo kupili. Ponudnik vam bo paket zamenjal oziroma dopolnil.

O priročniku

Sestava priročnika

V NiceLabel uporabniškem priročniku je predstavljeno oblikovanje in tiskanje preproste etikete.

Uporabniški priročnik sestavljajo sledeča poglavja:

Uvod: V tem poglavju se spoznate z osnovnimi funkcijami programa NiceLabel.

Namestitev in aktiviranje: V tem poglavju se spoznate s postopkom namestitve in aktiviranja programa Nicelabel.

Nastavitve programa: V tem poglavju so razložene nastavitve in prilagoditve programa po vaši meri.

Oblikovanje etikete: V tem poglavju se spoznate s postopkom oblikovanja etiket. Poglavje je namenjeno uporabnikom, ki iščejo dodatne informacije o programu, oziroma želijo potrditi svoje razumevanje posameznih možnosti v pogovornih oknih oziroma menijih.

Z uporabo informacij, ki jih vsebuje to poglavje, boste NiceLabel lahko hitro zelo učinkovito uporabljali.

Tiskanje in predogled tiskanja etikete: V tem poglavju se spoznate s postopkom tiskanja in predogledom tiskanja etiket.

Referenca: Poglavje podrobno opisuje in razlaga vse ukaze, ki se uporabljajo v programu.

Tehnična podpora: Za rešitve problemov ter odgovore na pogosto zastavljena vprašanja se obrnite na tehnično podporo.

Omejitve programa

Uporabljeni dogovori

Tekst pisan s **poudarjenimi** črkami, se nanaša na imena menijev, gumbov in ostalih stvari, na katere lahko kliknite, kot npr. gumb V redu (OK).

Tekst, ki je natisnjen *ležeče*, se nanaša na imena opcij, pogovornih oken in potrjevanje akcij kot npr. opcija *Samo za branje*.

Tekst znotraj oklepajev se nanaša na tipke tipkovnice (npr. <Enter>).

Imena spremenljivk so napisane znotraj oglatih oklepajev, kot na primer [sprem].

Pregled programskega paketa

NiceLabel programska oprema

NiceLabel Express

NiceLabel Pro

NiceLabel Pro Print Only

NiceLabel Suite

NiceLabel Suite Print Only

Pocket NiceLabel

NiceLabel Pocket PC Designer

NiceLabel Print Center

NiceWatch Enterprise

NiceLabel SDK

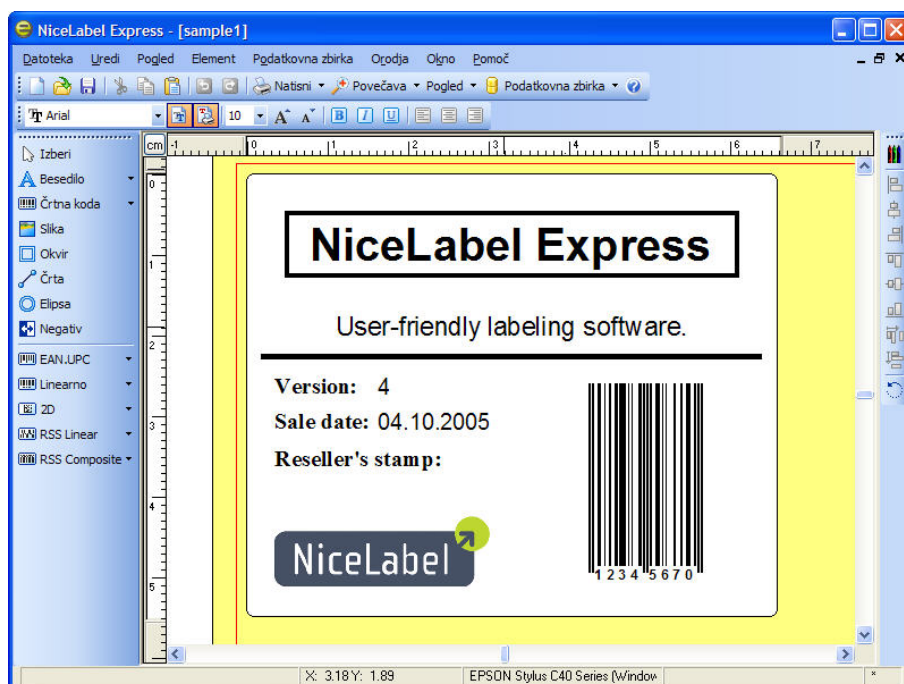
NiceLabel WebSDK

Uporaba programa

Uporabniški vmesnik

Glavno okno programa

Glavno okno programa NiceLabel Express ima mnogo različnih delov in funkcij.



Podpora za Mouse Wheel

Če imate miško s kolesčkom (Wheel Mouse) namesto srednjega gumba, lahko kolesček uporabite za pospešitev povečevanja in pomanjševanja etikete ter za premikanje.

- Vrtenje kolesčka premika etiketo gor-dol.
- Če držite <SHIFT> in vrtite kolesček, se etiketa premika levo-desno.
- Če držite <CTRL> in vrtite kolesček, se povečava povečuje ali zmanjšuje.

Bližnjice

Delete	zbriše izbrani objekt
Ctrl + X	Izreži
Ctrl + C	Kopiraj
Ctrl + V	Prilepi
Alt + Backspace	Razveljavi
+ (na	Povečava

numerični tipkovnici)	
- (na numerični tipkovnici)	Pomanjšava
Alt + Shift + Backspace	Uveljavi
Ctrl + T	Rotiraj za 90° v smeri urinega kazalca
Ctrl + A	Poravnaj
Ctrl + Z	Razveljavi
Ctrl + Y	Uveljavi
Ctrl + N	Nova etikete
Ctrl + O	Odpri
Ctrl + S	Shrani
Ctrl + P	Natisni
Ctrl + R	Predogled
Ctrl + premik elementa z miško	Vzporedno premikanje elementa samo po eni glavni osi.
Alt + premik elementa z miško	Premikanje objekta po mreži, tudi če ta ni vključena.
Ctrl + premik elementa s smernimi tipkami	fino nastavljanje pozicije elementa.
Shift + smerne tipke	fino nastavljanje velikosti elementa, spreminjanje višine in širine v majhnih korakih.
Kliknite desno tipko na objektu	in odpre se priročni meni z bližnjicami do ukazov. Vsebina priročnega menija je odvisna od tega kje kliknete na desno tipko in kaj je bilo takrat izbrano.
Enter F2 ali dvo-klik	Odpre se vam pogovorno okno z lastnostmi.

Učinkovita uporaba tipkovnice in miške

Na izbranem elementu lahko določite točko oprijemališča tako da med klikanjem na robne točke elementa držite pritisnjeno tipko <CTRL>.

Če imate miško s kolesčkom (Wheel Mouse), lahko uporabite kolesček za premikanje etikete gor-dol. Če držite <SHIFT> med vrtenjem kolesčka, se etiketa premika levo-desno, <CTRL> pa spreminja povečavo etikete.

Dvoklik na ime tiskalnika v statusni vrstici odpre pogovorno okno z lastnostmi tiskalnika. Če držite <CTRL> med dvoklikom se odpre pogovorno okno v katerem lahko izberete drug tiskalnik.

Elemente lahko hitro premaknete iz ene etikete na drugo, če držite tipko <ALT> in izvedete potegni-in-spusti operacijo z miško. Če želite elemente kopirati, držite pritisnjeno še tipko <CTRL>. Seveda morata biti na zaslonu vidni obe okni z etiketami.

Elemente lahko izbirate tudi s tipko <TAB>, ki izbere naslednji element. <SHIFT>+<TAB> izbere prejšnji element.

Trenutno izbran element lahko premikate po etiketi z uporabo smernih tipk tako, da med tem držite pritisnjeno tipko <Ctrl>. Če pritisnete tipko <SHIFT>, medtem ko uporabljate smerne tipke boste spreminjali velikost objekta.

Desni gumb na miški lahko kliknete praktično kjerkoli na etiketi. Prikaže se priročni meni, ki vsebuje najpogosteje uporabljene ukaze za izbrani element ali del etikete. Če na primer kliknete na element z besedilom z desnim gumbom, se prikaže meni z možnostmi in ukazi za izbrani element. Podobno velja za ostale dele etikete.

Več elementov lahko izberete tako, da držite pritisnjeno tipko <SHIFT> med klikanjem nanje.

Uporabite bližnjice za elemente kadar koli je to mogoče. Vsak element, ki ga je mogoče povezati z izvorom vsebine ima bližnjico preko katere lahko hitro dosežete obstoječe spremenljivke ali določite nove. Kliknite na upravljalca bližnjic za vsak element. Prikazan je kot mala puščica na strani gumba v Orodjarni.

Sistemska mapa

Program uporablja svojo sistemsko mapo za shranjevanje zagonskih datotek. Lokacija mape s to datoteko je odvisna od operacijskega sistema Windows, ki ga uporabljate.

Lokacija sistemske mape C:\Documents in Settings\All Users\Application Data\EuroPlus\Express 6\System.

Pomembno je, da imate na vašem sistemu **omogočeno pravico pisanja** do te mape in s tem pravico pisanja in spreminjanja teh datotek.

Opomba: Klienti NiceLabel omrežne različice uporabljajo sistemsko mapo na omrežnem strežniku, zato morajo vsi klienti omrežne različice imeti polni dostop do sistemske mape na strežniku.

NiceLabel program v tej mapi shranjuje pomembne sistemske nastavitve, kot na primer:

- podatke o uporabnikih in njihovih pravicah
- uporabniške nastavitve
- dnevnik vodenih spremenljivk in dnevnik vodenih etiket
- datoteke z nastavitvami lastnih spremenljivk (*.NVR)
- standarde črtnih kod
- nastavitvene vrednosti globalnih spremenljivk (GLOBALS.TDB).

Začetni čarovnik

Začetni čarovnik se zažene ob zagonu NiceLabel uporabniškega programa. Čarovnik vas vodi preko najosnovnejših ukazov potrebnih za začetek dela z etiketami.

Odpri novo datoteko	Odpre prazno etiketo. Zažene se Čarovnik za določitev parametrov etikete. Sedaj lahko oblikujete novo etiketo.
Odpri predkratkim uporabljenim datoteko	Odpre seznam predkratkim uporabljenih datotek od koder lahko hitro izberete etiketo, ki jo boste obdelovali.
Odpri drugo obstoječo etiketo	Odpre Windows pogovorno okno kjer izberete etiketo, ki jo boste obdelovali.

Uporaba projektnih map

Ko delate s projekti oblikovanja etiket, vedno poskrbite za ustrezno urejenost map na vašem disku. S tem lahko znatno povečate učinkovitost in vedno boste vedeli kje shranjujete določene tipe datotek. Na ta način bo tudi aplikacija hitreje locirala potrebne datoteke.

Dosledna urejenost map je še posebej pomembna pri zahtevnejših projektih, kjer delate z velikim številom etiket, podatkovno bazo, slikami in obrazci za tiskanje. Seveda pa lahko lokacije map vedno spremenite v nastavitvah aplikacije (**Orodja -> Možnosti**), kar pa ni priporočljivo kadar delate z različnimi projekti in ne želite pomešati med seboj datotek, ki pripadajo različnim projektom.

Za urejenost map naredite sledeče:

1. Naredite posebno mapo za vsak posamezni projekt, na primer Projekt1.
2. V tej mapi naredite naslednjo strukturo podmap.
 - Database (za podatkovne baze)
 - Forms (za obrazce)
 - Graphics (za slike)
 - Labels (za etikete)

Opomba: Uporabite angleške izraze (Databases, Forms, Graphics, Labels).

3. V mape shranite ustrezne datoteke.
4. Ne spreminjajte nobene lokacije mape v nastavitvah aplikacije (Orodja -> Možnosti).

Ko aplikacija potrebuje katero izmed datotek, bodo relativne povezave vedno enake. Tudi kadar skopirate osnovno mapo projekta na drugo lokacijo na disku, relativne povezave na Database, Forms, Graphics in Labels vedno ostanejo nespremenjene.

Primer: Na etiketo umestite sliko. Izvorna lokacija slike je na lokalnem disku v mapi c:\My Project 10\Grahics\logo.jpg. Ko zaključite projekt za vašega naročnika, skopirate na naročnikov računalnik celotno datotečno strukturo "My Project" in jo preimenujete v "Labels". Nova lokacija je d:\Labels. Ker ste uporabili podmape, so relativne povezave med etiketo v mapi Labels in sliko logo.jpg v mapi Graphics enake. Program NiceLabel ustrezno najde sliko.

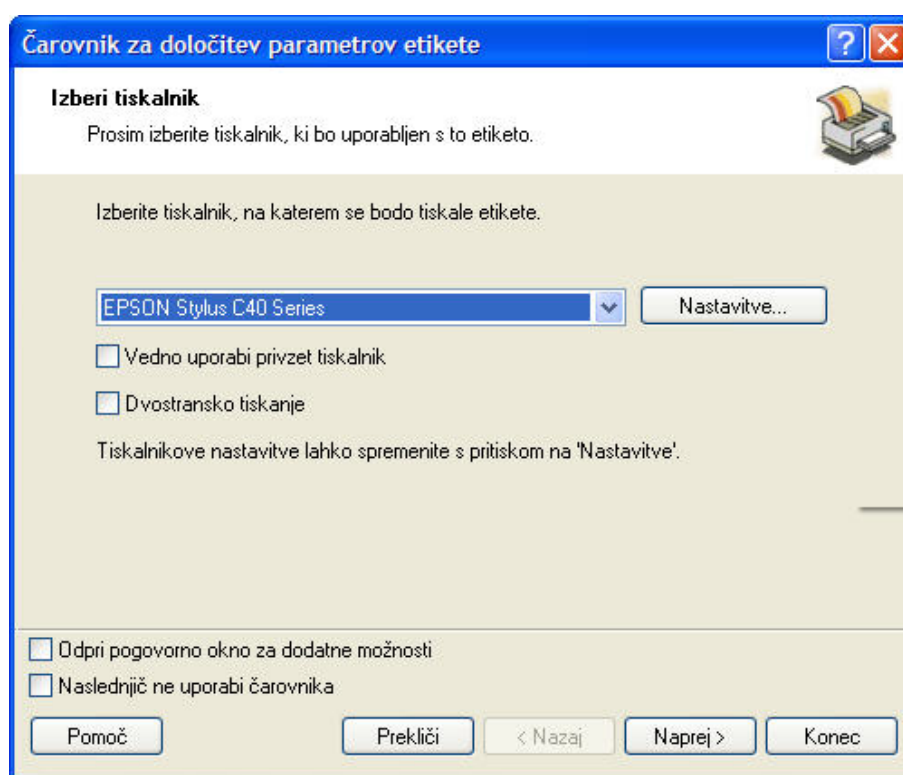
Oblikovanje etiket

Uporaba čarovnika za nastavitve etiket

Uporaba čarovnika za nastavitve etikete

S pomočjo Čarovnika za nastavitve etikete, preko preprostih korakov, določite dimenzije etikete in spreminjate nastavitve tiskalnika. Za več informacij kliknite gumb **Sorodne teme**.

Izbor tiskalnika



Čarovnik za nastavitve etikete- Izbor tiskalnika

Izberite tiskalnik in, v kolikor je potrebno kliknite gumb **Nastavitve**. V pogovornem oknu nastavitve tiskalnika spremenite nastavitve vašega tiskalnika, na primer hitrost tiskanja, kontrast in smer tiskanja. Pogovorno okno je standardno Windows okno zato so nastavitve lahko različne, odvisno od gonilnika, ki ga uporabljate.

Če označite **Vedno uporabi privzeti tiskalnik** bodo pri tiskanju etikete vedno uporabljene privzete nastavitve tiskalnika.

kliknite gumb **Naprej** in nadaljujte z naslednjim korakom.

Določevanje paketov

Izbor paketno tiskanje

Tu lahko določite prednastavljeni format etikete.

Tip paketa: Izberite tip paketa.

Ime paketa: S seznama izberite paket.

Podatki o paketu: Podatki o dimenziji etikete, nastavitvah tiskalnika, The information about label dimensions, printer settings, ozadje etikete, kakor določa nabor podatkov izbranega paketa.

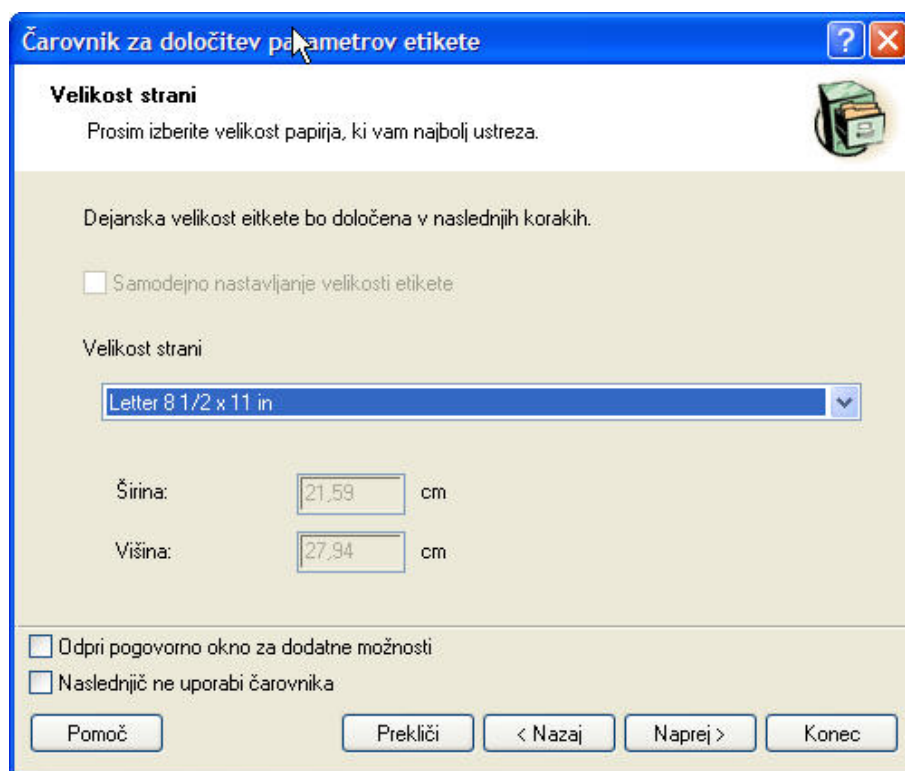
Povezava etikete na paket: V kolikor možnost označite dimenzij ne boste mogli spreminjati, ker bodo spremembe kontrolirane s paketom.

Opombe:

Uporaba prednastavljenih paketov vam olajša delo saj vam ni potrebno več nastavljanje dimenzij etikete.

Kliknite gumb **Naprej**.

Določevanje velikosti strani



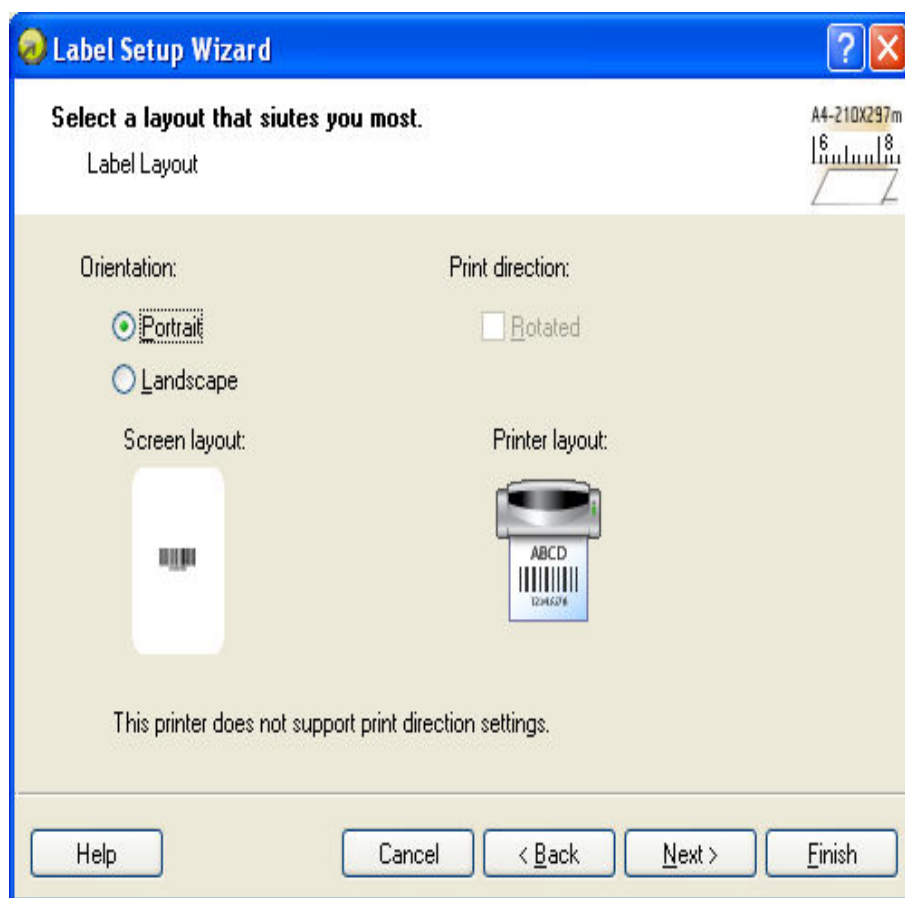
Čarovnik za nastavitve etiket - Velikost strani

Izberite velikost strani za etiketo. Ta korak je potreben le pri pisarniških tiskalnikih.

Samodejno nastavljanje velikosti etikete: Možnost označite, če uporabljate termične tiskalnike z NiceDrivers. NiceLabel in NiceDrivers bosta določila dimenzije etikete.

Kliknite gumb **Naprej**.

Določevanje postavitve etikete



Postavitev etiket

Orientacija: Izberite orientacijo etikete. Da bi videli, ko bo etiketa natisnjena pogledjte izgled Na zaslону in Na tiskalniku.

Smer tiskanja: Označite možnost Rotirano. Etiketа bo ob tiskanju zarotirana za 180 stopinj.

Kliknite gumb **Naprej**.

Določevanje dimenzije etikete

Določite dimenzije etikete.

Opomba:

Dimenzije etikete so izbrane avtomatični, če ste v predhodnem koraku izbrali paketno tiskanje.

Čarovnik za določitev parametrov etikete - določevanje dimenzij etikete

Širina, višina: Določite dimenzije etikete.

Odmik: Določite odmik etikete.

Stolpci, vrstice: Določite število etiket v vodoravni in navpični smeri. This option is commonly used with office printers.

Razmak: Določite razmak med etiketami.

Opomba:

Razmak določite le, če ste spreminjali nastavitve stolpcev in kolon. Pri termičnih tiskalnikih je ta vrednost običajno enaka 0, saj tiskalnik z vgrajenim senzorjem avtomatsko zaznava razmike med etiketami

Enota mere: Spremeni enoto mere.

Ko ste vnesli vse parametre etikete, kliknite Konec. Pogovorno okno se zapre.

Oblikovanje osnovne etikete

Pregled

V tem poglavju se boste naučili oblikovati etikete s spremenljivimi kakor tudi nespremenljivimi elementi. Naučili se boste:

- Kako vrednost pozivnemu elementu elementu dodati preko tipkovnice.
- Kako vrednost elementa pokličemo s podatkovne zbirke.

- Kako predogledati etikete.
- Kako natisniti etikete.

Slika prikazuje etiketo, ki jo bomo v nadaljevanju nadgrajevali :




Osnovna etiketa

Oblikovanje osnovne etikete

Oblikovanje nove etikete

Za oblikovanje osnovne etikete sledite spodnjemu navodilu:

1. Odprite NiceLabel program (Pro ali Express).
2. Izberete meni **Datoteka** in pritisnete ukaz **Nova** ali, v standardni orodni vrstici,

kliknite na ikono .

Pri vsakem oblikovanju nove etikete se zažene "Čarovnik za nastavitve etikete" preko katerega določiti nastavitve etikete in tiskalnik na katerega boste etikete izpisovali.

Opomba:

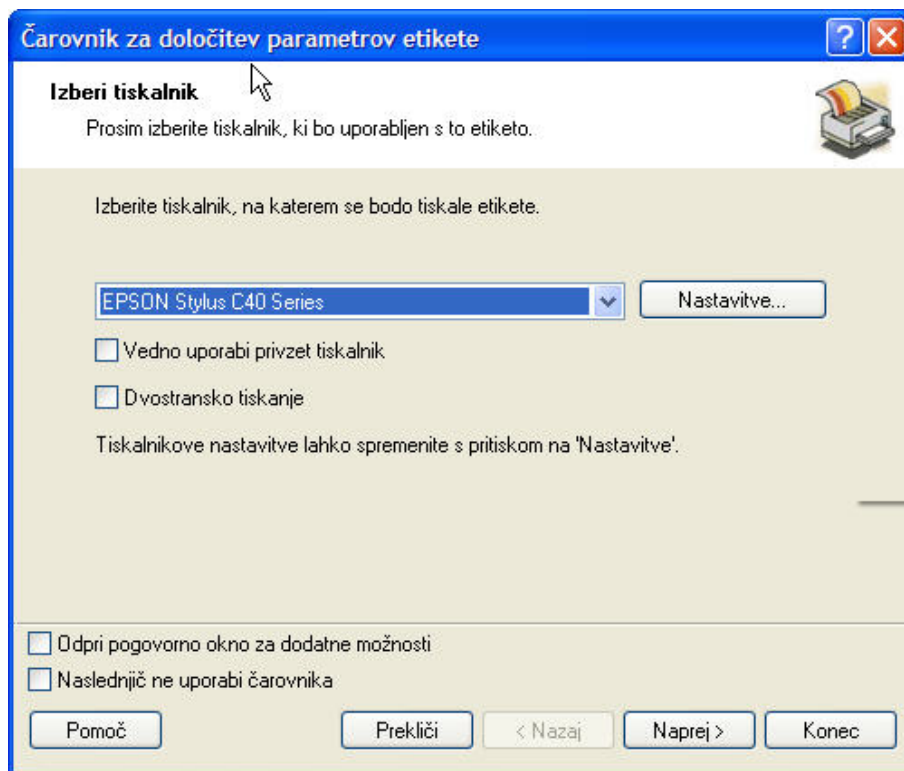
S klikom na gumb **Konec** lahko potrdite privzete (prednastavljene) nastavitve in zapustite okno čarovnika.

Določevanje tiskalnika

1. Določite tiskalnik s katerim boste tiskali etikete.

Opomba:

Če gonilniki tiskalnika niso nameščeni vašega tiskalnika ne boste našli na seznamu. V takšnem primeru boste morali gonilnik tiskalnika namestiti. Za pomoč pri nameščanju gonilnika breberite temo [Namestitvev gonilnikov](#) .

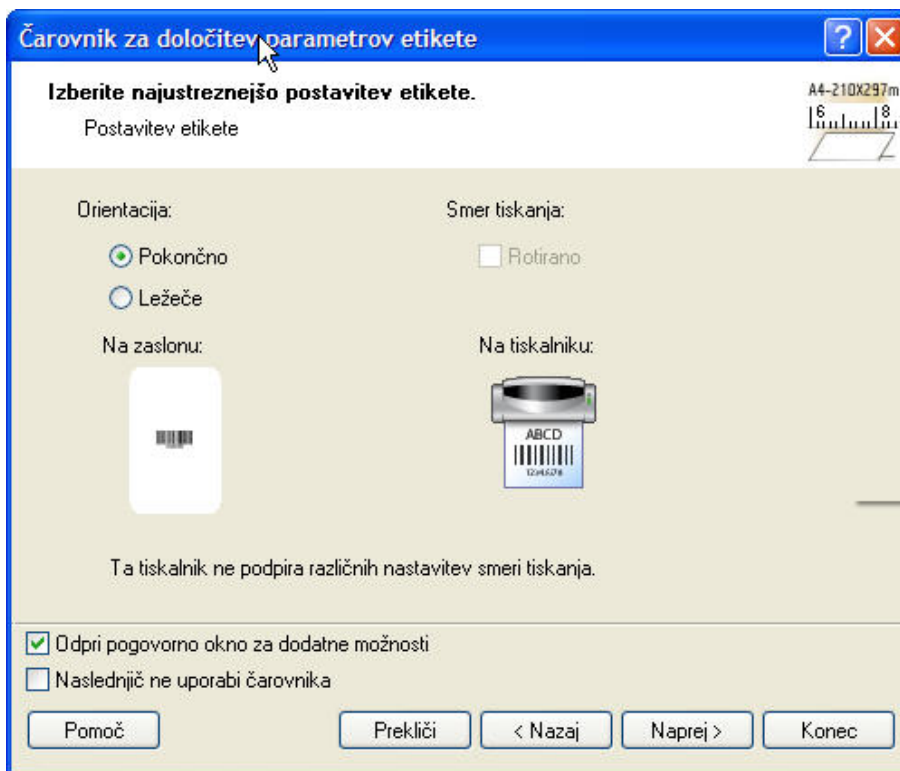


Določevanje tiskalnika

2. Kliknite gumb **Naprej**.

Nastavitve etikete in določevanje dimenzij etikete

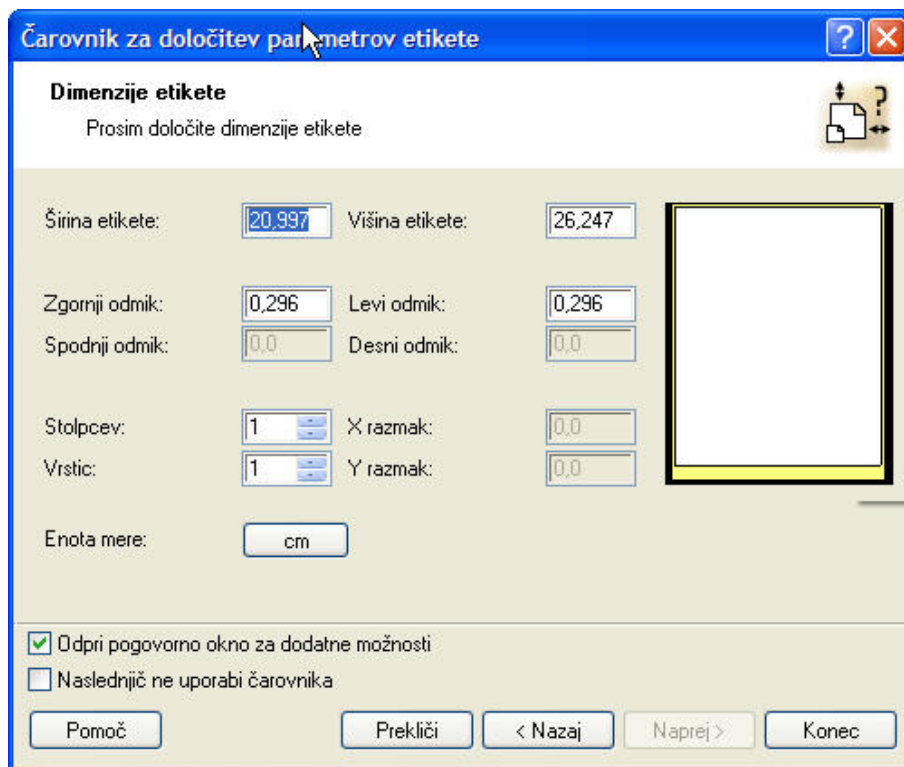
1. Parametre paketnega tiskanja, v kolikor ga želite uporabiti, nastavite na podstrani **Paketno tiskanje**.
2. Kliknite gumb **Naprej**. Odpre se novo pogovorno okno kamor ročno vnesete dimenzije etikete.
3. Velikost strani pustite na privzetih vrednostih in označite možnost **Avtomatsko povečevanje velikosti strani**.
4. Kliknite gumb **Naprej**.
5. Določite orientacijo etikete in smer tiskanja.



Nastavitve etikete

6. Kliknite gumb **Naprej**. V okno vnesite vrednost 10 za širino etikete in vrednost 7 za višino etikete.

Opombe:
Pogovorna okna pri termičnih tiskalnikih se razlikujejo od prikazanih.



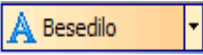
Nastavitve dimenzij etikete

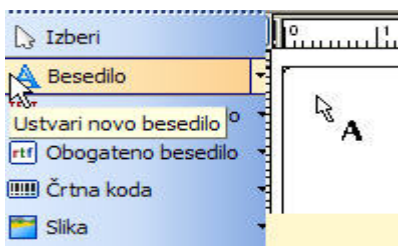
Opomba:

Mersko enoto lahko spremenite s klikom na gumb, ki se nahaja pod napisom Merska enota (cm, palec, mm, točke).

7. Kliknite gumb **V redu**. Odpre se prazna etiketa.

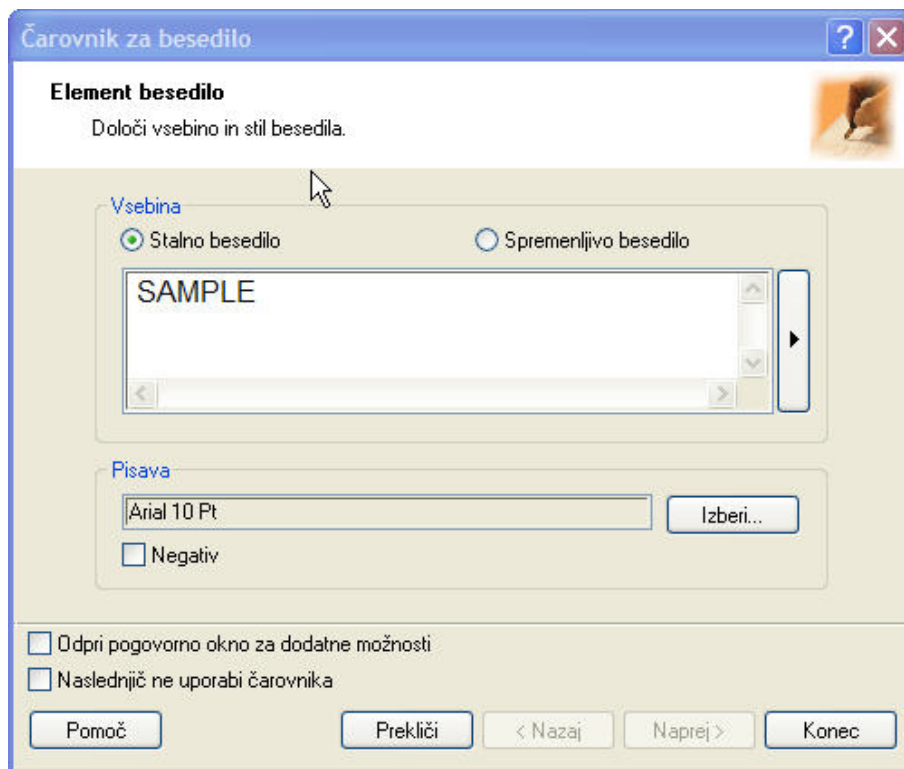
Stalno besedilo

1. V orodjarni kliknite gumb . Na zaslonu se pokaže kurzor za vnos elementa.



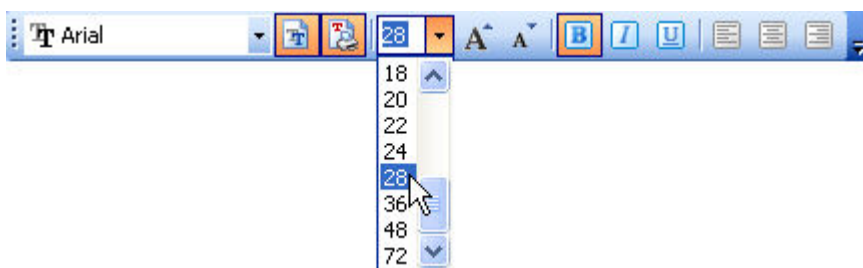
Kurzor za vnos elementa

2. Kurzor premaknite na mesto kamor boste vnesli besedilni element in kliknite gumb desni gumb miške.
odpre se pogovorno okno Čarovnik za besedilo.
3. Kot vsebino vnesite besedilo "SAMPLE" in kliknite gumb **Konec**.



Vsebina elementa Besedilo

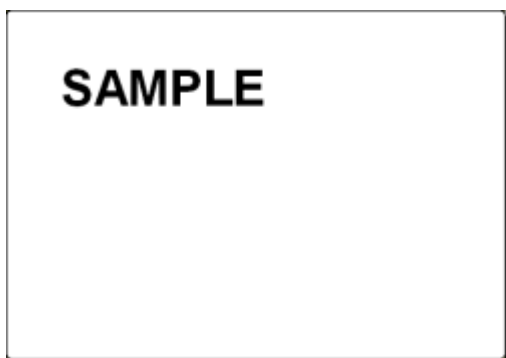
4. Kliknite na pravkar dodani element.
5. V orodni vrstici besedilo spremenite pisavo besedila. Izberite pisavo Arial, velikosti 28 pik. Besedilo naj bo krepko tiskano.



Orodna vrstica za besedilo

6. Črtno kodo postavite na željeno mesto. Element preprosto primite (postavite se na element Črtna koda in kliknite levi gumb) in ga povlecite na željeno mesto.


Izgled etikete po vnosu elementa:

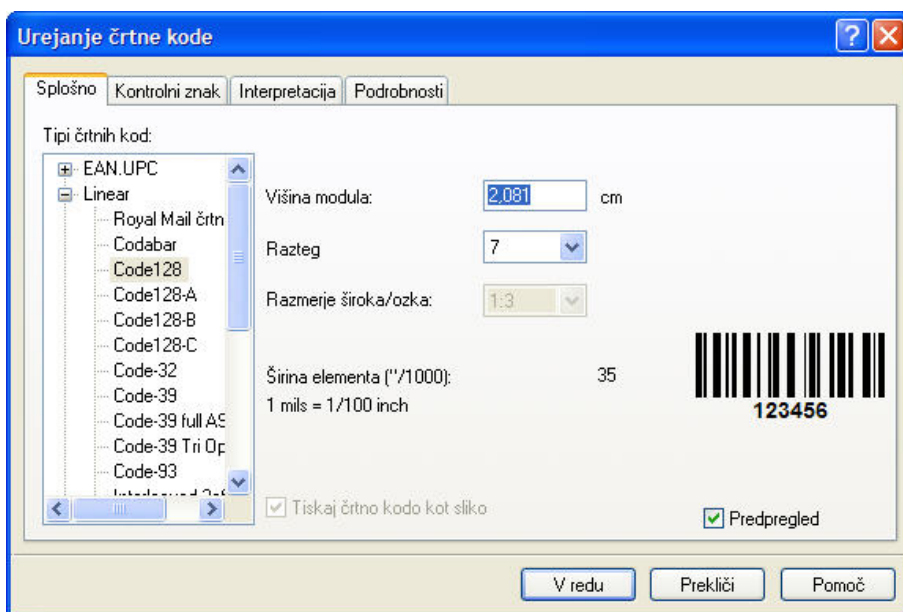


Vnos besedilnega elementa.

Dodajanje elementa Črtna koda

Etiketi dodajte stalno črtne code Code128.

1. V orodjarni kliknite na ikono  Črtna koda.
2. Kurzor postavite na mesto kamor boste dodali element Črtna koda in kliknite na levi gumb miške.
3. V pogovornem oknu določite lastnosti elementa.
4. Kot vrednost črtne kode vnesite 1234567890.
5. Kliknite gumb **Določi**. Odpre se okno Urejanje črtne kode.
6. Izberite črtno kodo Code128 in kliknite gumb **V redu**.



Izbira tipa črtne kode

7. Kliknite gumb **V redu**.
8. Črtno kodo postavite na željeno mesto. Element preprosto primite (postavite se na element Črtna koda in kliknite levi gumb) in ga povlecite na željeno mesto.
9. Velikost elementa spremenite s pomočjo ročajev (majhni kvadratici, ki obkrožajo element).

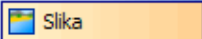
Izgled etikete po vnosu elementa:



Etiketa z besedilom in elementom črtna koda.

Vstavljanje slik

NiceLabel lahko uporablja slike v formatih BMP, PCX, WMF, PUT, GIF in JPEG in drugih pomembnejših formatih

1. Za vstavitve slike na etiketo kliknite ikono  v "Orodjarni" .
2. Z miško se postavite na željeno mesto in pritisnite levi gumb.

3. V oknu Open izberite ime ustrezne datoteke, ki vsebuje sliko in pritisnite Open. V našem primeru odprite mapo Sample Graphics, zberite sliko LEISURE.WMF in pritisnite gumb Open.


Na zaslonu se prikaže spodnja slika:



Etiketa z besedilom, črtno kodo in sliko kot elemento

Shrani etiketo

Po končanem oblikovanju etiketo shranite.

1. Kliknite ikono .
2. Vnesite ime etikete, na primer 'label'.
3. Ime etikete je vidno v napisu programskega okna.

Uporaba orodij za poravnavo

Elemente, ki ste jih dodali etiketi poravnajte v sredino etikete. To storite s pomočjo orodne vrstice za poravnavo, ki se nahaja desno od vašega delovnega okna.

Za poravnavanje elementov sledite spodnjemu navodilu:

1. Izberite vse elemente etikete.


Opomba:

Prvi izbrani element določa orientacijo poravnave vsem ostalim elementom.

2. V orodjarni izberite puščico in izrišitate okvir okoli elementov, ki jih želite poravnati.



Poravnavanje elementov na etiketi

3. V orodni vrstici za poravnavo (desno od vašega delavnega okna) kliknite ikono  in poravnajte elemente v sredino etikete.

Elementi se poravnajo v vodoravno sredino etikete.

Opomba:

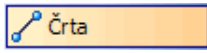

V orodni vrstici imate različne možnosti poravnave.

Opomba:

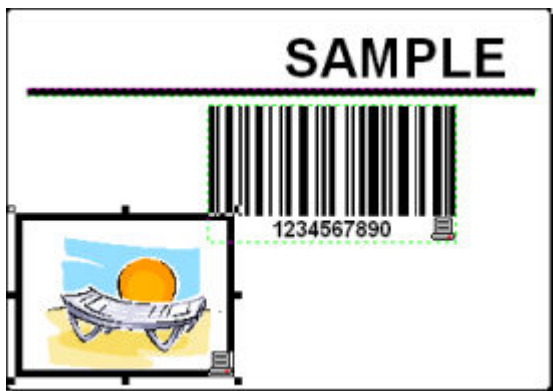
Elemente lahko tudi prilagodite mreži. Možnost Prilagodi mreži najdete v meniju pogled.

Uporaba orodij za risanje

V nadaljevanju bomo etiketi dodali črto, ki razmejuje besedilni element od ostalih elementov in sliki, kot elementu, dodali okvir.

1. V Orodjarni izberite ikono . Z miško se postavite na začetno točko črte.
2. Gumb miške držite, medtem ko povečujete dolžino črte. Ko je dolžina ustrezna, gumb miške spustite. Sedaj etiketa vsebuje izbrani element.
3. Okrog slike bomo sedaj naredili okvir. V Orodjarni izberite ikono  in kliknite z miško na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi rob okvirja.
4. Gumb miške držite dokler raztegujete okvir proti spodnjemu desnemu kotu slike. Ko je velikost okvirja ustrezna, spustite gumb miške.
5. Debelino okvirja (pravokotnih in vzporednih črt) spremenite tako, da dvo kliknete na element okvir. Določite videz in stanje elementa in kliknite gumb **V redu**.
6. Elementa črta in/ali okvir lahko poljubno spreminjate. Dvokliknite na izbrani element znotraj etikete in v oknu lastnosti spremenite nastavitve.

Prikaz etikete:



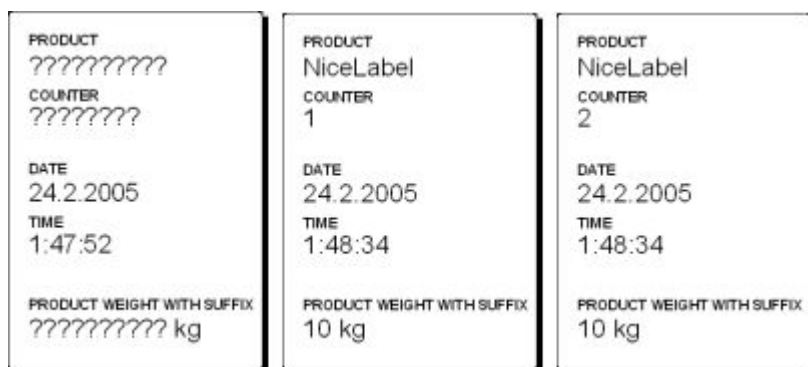
Etiketa z vstavljenimi elementi

Dodajanje spremenljivih polj

Pregled

Včasih boste želeli tiskati etikete pri katerih se za vsako naslednjo natisnjeno etiketo spremeni datum. Programski paket NiceLabel vam omogoča dodajanje različnih polj spremenljivk (števec, datum/ura, nov vnos s tipkovnice), ki jih lahko vežete na besedilni element, slikovni element ali na element črna koda.

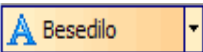
Za lažje razumevanje polj so bile izdelane nove etikete. V nadaljevanju so prikazani potrebni koraki, ki jih morate slediti, da bi etiketi dodali pozivna polja, kot so števec in polji datum ter čas. Posnetki zaslona na spodnji sliki so bili narejeni ločeno.



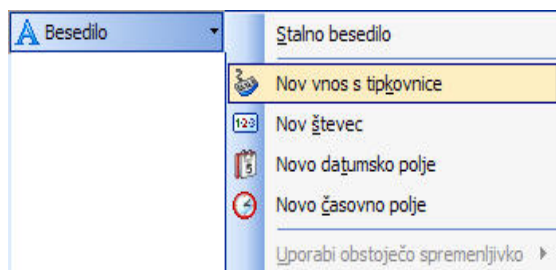
Leva slika prikazuje etiketo med izdelavo, naslednji dve sliki pa prikazujeta sosledni etiketi prikazane v pogledu predogled tiskanja.

Dodajanje polja Nov vnos s tipkovnice

Vsebino pozivnega polja, ki je lahko različna za vsako opravilo, nastavite pred tiskanjem etikete.

1. V orodjarni kliknite na puščico poleg ikone  in odprite seznam spremenljivk.
2. S seznama izberite **Nov vnos s tipkovnico** in, na etiketi, kliknite mesto kamor boste vnesli nov element.

Odpre se pogovorno okno Čarovnik za spremenljivko - Prompt 1.



Dodajanje polja Nov vnos s tipkovnico

3. V polje Vprašanje za to spremenljivko vnesite besedilo 'vnesi ime produkta'. Vprašanje je namenjeno operaterju, ki je odgovoren ta tiskanje.
4. Kliknite gumb **Naprej**, kurzorj je sedaj spremenil obliko. Puščici je dodan element besedilo.
5. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti pozivno polje.

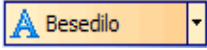
Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi.

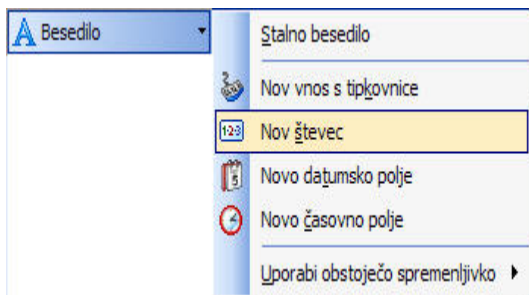
Opomba:

Ob vsakem tiskanju etikete boste opozorjeni na vnos imena produkta. Ime produkta je vidno tako pri predogledu tiskanja kakor tudi pri tiskanju samem.

Dodajanje polj spremenljivk z zaporednimi vrednostmi (števec)

Etiketi dodajte polje **Nov števec**. Vrednost spremenljivke se na vsaki naslednji etiketi poveča za en korak.

1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. S seznama izberite **Nov števec**.
3. Odpre se pogovorno okno Čarovnik za spremenljivke - Counter 1 .



Dodajanje polja Nov števec.

4. V kolikor pustite vse nastavitve nespremenjene bo začetna vrednost števca vedno 1. Za vsako naslednjo etiketo pa se bo števec povečal za en korak.
5. Kliknite gumb **Konec**.
6. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti števec.

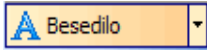
TNova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi.

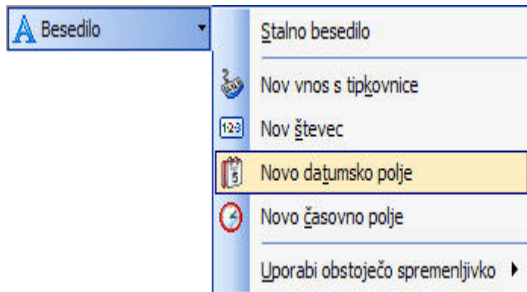
Opomba:

Števec se običajno poveča na vsaki naslednji etiketi za en korak. Na primer, 1, 2, 3, 4, 5, itd. Korak (prirast) lahko poljubno nastavite.

Dodajanje Novega Datumskega in Časovnega polja

Datumsko in časovno polje lahko privzameta trenutno vrednost sistemskega časa (čas in datum, ki ga beleži vaš računalnik ali vaš tiskalnik (funkcija je podprta le pri nekaterih tiskalnikih).

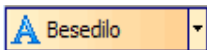
1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone  . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. Iz seznama izberite možnost **Novo datumsko polje**. Odpre se pogovorno okno **Čarovnik za spremenljivko -Date1**.



Dodajanje Novega datumskega polja

3. V kolikor pustite vse nastavitve nespremenjene bo na etiketi prikazan privzeti datum v formatu, ki ga uporablja Windows operacijski sistem.

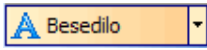
Dodajanje Novega časovnega polja:

1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone  . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. Iz seznama izberite možnost **Novo časovno polje**.
3. Kliknite gumb **Konec**.
4. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti novo časovno polje. Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi.

Polji čas in datum sta tako posodobljeni pri vsakem predogledu ali tiskanju etikete. Pri zgornjem primeru sta vrednosti datum in čas privzeti iz systemskega časa vašega računalnika.

Uporaba možnosti predpona/pripona

Spremenljivki lahko določite tudi predpono ali pripono. Pripono/predpono dodate spremenljivki v času predogleda ali tiskanja etikete.

1. V orodjarni kliknite puščico poleg ikone  . Prikaže se seznam spremenljivk.
2. S seznama izberite **Nov vnos s tipkovnico**.
3. Odpre se pogovorno okno Čarovnik za spremenljivke - Prompt 1 .
4. V polje Vprašanje za to spremenljivko vnesite besedilo 'vnesi težo produkta'. Vprašanje je namenjeno operaterju, ki je odgovoren ta tiskanje. Nastavite format na številke in kliknite gumb **Naprej**.
5. Kot pripono vnesite ' kg'.

Pripona:

Določevanje pripone spremenljivke


6. Kliknite gumb **V redu**.
7. Na etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti novo pozivno polje. Nova spremenljivka je tako vezana na element besedilo v etiketi. Ob vsakem predogledu ali tiskanju etikete bo tako vrednosti dodana še pripona ' kg' .

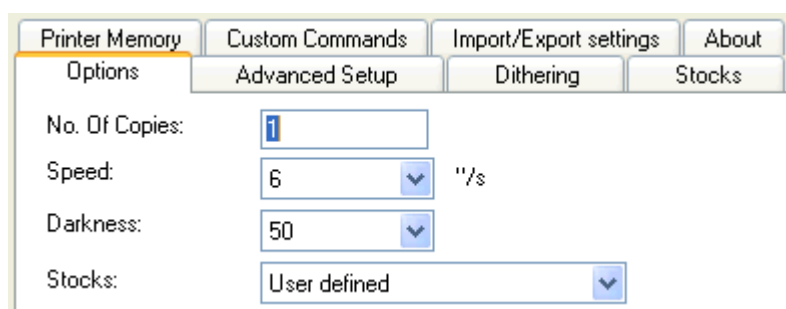
Spreminjanje nastavitev tiskalnika

Spreminjanje splošnih nastavitev tiskalnika

Pri oblikovanju etikete v programu NiceLabel določite tudi tiskalnik. Vse nastavitve za tiskalnik se shranijo skupaj z etiketo in se ponovno naložijo vsakič, ko odprete etiketo. Z vsako etiketo se shranijo specifične nastavitve tiskalnika za to etiketo. V primeru, da na etiketi spremenite tiskalnik ali naredite novo etiketo, se uporabijo privzete nastavitve.

V spodnjem primeru bomo spremenili hitrost in kontrast tiskanja. Da bi spremenili nastavitve tiskalnika sledite spodnjemu navodilu:

1. V meniju datoteka izberite Nastavitve tiskalnika. Odpre se pogovorno okno z nastavitvami tiskalnika.
2. Odprite podstran Možnosti.
3. Spremenite nastavitve **Hitrosti tiskanja** in **Kontrast**.
4. Kliknite gumb **V redu**.
5. Shranite etiketo. V standardni orodni vrstici kliknite ikono  Enako lahko dosežete, če v meniju Datoteka izberete ukaz **Shrani**.



Nastavitve gonilnika

Opomba:

Vsaka sprememba na strani tiskalnika se shrani tudi na etiketo. Spremembe bodo vidne ob vsakem nadaljnjem tiskanju etikete.

Nastavitev tiskalnika pa lahko spreminjate tudi tik pred tiskanjem etikete.

1. V meniju Datoteka izberite ukaz **Tiskanje**.
2. Pojdite na podstran **Tiskalnik**.
Tu lahko spreminjate nastavitve tik predno začnete s tiskanjem. Tu lahko spremenite tudi nastavitve kot so hitrost tiskanja, kontrast in smer tiskanja.

Opomba:


Spremenbe ne bodo shranjene na etikete in bodo upoštevane samo ob tokratnem tiskanju.

Spreminjanje nastavitev Barvnega stresanja

Pri barvnem stresanju gre za zamenjavo barvne lestvice slik s črno belo lestvico. Tako pripravljene slike lahko natisnete tudi na termičnem tiskalniku. Termični tiskalniki ne morejo tiskati barvnih slik.

Pri barvnem stresanju so vse barve na sliki zamenjane z belimi ali črnimi pikami, ki zaradi različnega kontrasta in jakosti bele in črne barve ustvarijo iluzijo slike. Razprševanje se pri tiskalnikih ponavadi imenuje halftoning (polovični toni).






Da bi spremenili nastavitve barvnega stresanja sledite spodnjemu navodilu:




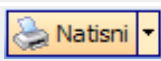
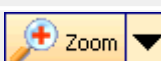
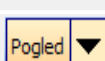
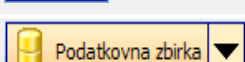

1. V meniju datoteka izberite Nastavitve tiskalnika. Odpre se pogovorno okno z nastavitvami tiskalnika.
2. Izberite podstran Barvno stresanje.
3. Spremenite nastavitve barvnega stresanja. Na desni strani okna si predoglejte učinek spremenb na etiketi.
4. Kliknite gumb **V redu**.
5. Shranite etiketo. V standardni orodni vrstici kliknite ikono  Enako lahko dosežete, če v meniju Datoteka izberete ukaz **Shrani**.

Uporaba orodnih vrstic

Uporaba standardne orodne vrstice

S klikom na ikone v standardni orodni vrstice boste sprožili naslednje akcije:

	Ustvari novo etiketo.
	Odpri obstoječo etiketo.
	Shrani etiketo.
	Izreži in daj v odlagališče.
	Kopiraj v odlagališče.

	Prilepi v odlagališče.
	Razveljavi zadnjo akcijo.
	Uveljavi zadnjo akcijo.
	Dostop do funkcij tiskalnika. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
	Dostop do funkcije povečava. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
	Dostop do funkcije Pogled. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
	Dostop do podatkovnih zbirk. S klikom na puščico dostopate do dodatnih ukazov.
	Vsebina pomoči.

Uporaba orodjarne

Da bi uporabili orodjarno sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na ikono in izberite element.
2. Z kazalcem miške pojdite preko etikete, ki jo v NiceData programu obdelujete. Akcija povzroči spremenbo kazalca.
3. S klikom na izbrano mesto etikete namestite element.

Nekateri elementi imajo dodatne bližnjice. Ukazi se nahajajo desno ob ikoni. Z uporabo tovrstnih bližnjic boste hitro naredili nove elemente s stalno vsebino, naredili boste nove spremenljivke in jih povezali z izbranimi elementi ali pa boste povezali element z že obstoječimi spremenljivkami.

Uporaba orodne vrstice za pisave

Parametre besedil (pisava, velikost, stil) lahko hitro v orodjarni za besedila.





Sledite navodilo:

1. S klikom na besedilo izberite element besedilo.
2. Kliknite na izbrano ikono v orodjarni.
3. S polja s seznamom pisav izberite ustrezno pisavo in obstoječo pisavo etikete zamenjajte z novo izbrano pisavo.

Opomba:




Seznam pisav lahko omejite. Seznam lahko vsebuje vse pisave, lahko vsebuje le grafične pisave (truetype, opentype, type1, bitmap Windows pisave) ali pa samo pritajene pisave termičnega printerja.

4. S seznama velikosti besedil izberite odgovarjajočo velikost. Lahko pa tudi kliknete na gumb  in  kar bo povečalo ali pomanjšalo velikost besedila za eno stopnjo.

Opomba:

Velikost pisave lahko spremenite tudi neposredno na etiki. Z miško kliknite na besedilo in spremenite velikost elementa.

5. Da bi spremenili obliko pisave (krepko, ležeče, podčrtano) kliknite na ustrezno ikono.

	Izbrano besedilo je krepko izpisano.
	Izbrano besedilo je izpisano ležeče.
	Izbrano besedilo je podčrtano.

6. Da bi spremenili poravnavo besedilnega elementa kliknite na ustrezno ikono poravnave.

Opomba:

Ukazi so na voljo le pri večvrstičnih zapisih.

	Leva poravnava.
	Središčna poravnava.
	Desna poravnava.

Uporaba orodne vrstice za oblikovanje

S pomočjo orodne vrstice za načrtovanje lahko:

- Spremenite barvo elementa.
- Poravnate elemente.
- Poljubno zavrtite elemente.
- Razporedite elemente.

Delo z elementi

Določevanje elementov

Dodajanje elementa Besedilo

Da bi dodali element besedilo sledite spodjemu navodilu:

1. V orodjarni kliknite na ikono **Besedilo**.
2. Kliknite na mesto v etiketi, kjer želite imeti besedilo. odpre se pogovorno okno Čarovnik.
3. Določite vsebino elementa.
4. Kliknite gumb **Naprej**. In sledite navodilom na zaslonu.
5. Kliknite gumb **Konec**.

Opomba:

Da bi kasneje spremeniti lastnosti elementa dvakrat kliknite nanj. Pojavi se pogovorno okno Besedilo.

Dodajanje element Črtna koda

Da na etiketo vključite črtno kodo sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na ikono **Črtna koda**.
2. Kliknite na mesto etikete, kamor želite vključiti črtno kodo. Odpre se Čarovnik za črtno kodo.
3. Določite vsebino elementa črtna koda.
4. Kliknite gumb **Naprej**.
5. Sledite navodilu na zaslonu.
6. Kliknite gumb **Končaj**.

Opomba:

Element lahko kasneje spreminjate. Z dvoklikom na element ponovno odprete pogovorno okno Čarovnik za črtno kodo.

Dodajanje elementa Slika

Da na etiketo vključite sliko sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite ikono **Slika**.
2. V etiketi kliknite na mesto kamor želite vstaviti element slika.
3. Poiščite sliko in kliknite gumb **Open**.

Opomba:

Element lahko kasneje spreminjate. Z dvoklikom na element ponovno odprete pogovorno okno Čarovnik.

Dodajanje elementa Okvir

Da na etiketo vključite elemnt Okvir sledite spodnje navodilo:

1. V orodni vrstici kliknite na ikono **Okvir**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi del okvirja.

3. Gumb miške držite dokler raztegujete okvir. Ko je velikost okvirja ustrezna, gumb izpustite.
4. Drugi način izvedete tako, da izberete orodje za okvir in kliknete na etiketo. Pojavil se bo okvir s privzeto velikostjo, ki jo lahko kasneje spremenite po želji z uporabo ročajev okrog okvirja.

Opomba:

Če želite dodati kvadratni okvir morate z miško prijeto ročaj na vogalu elementa, pritisniti in držati tipko Shift ter poljubno spremeniti velikost okvirja. Za več informacij o bližnjicah, ki jih program pozna si breberite poglavje [Bližnjice](#).

4. V primeru, da hočete okvir premakniti, izberite element in ga potegnite na novo lokacijo.

Opomba:

Element lahko kasneje spreminjate. Z dvoklikom na element ponovno odprete pogovorno okno z lastnostmi elementa.

Dodajanje elementa Črta

Da na etiketo vključite element črto sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na element **Črta**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer naj se nahaja začetni položaj črte.
3. Dokler povečujete dolžino črte, držite gumb miške pritisnjen. Ko je dolžina črte ustrezna, gumb spustite.
Z leve proti desni strani etikete se izriše črta.

Opomba:

Če potrebujete navpično črto, kliknite za začetno pozicijo in nato povlecite kazalec gor ali dol.

Dodajanje element Elipsa

Da na etiketo vključite črtno kodo sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite na ikono **Elipsa**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi del elipse.
3. Gumb miške držite dokler raztegujete elipso. Ko je velikost elipse ustrezna, gumb izpustite.
4. Drugi način izvedete tako, da izberete orodje za elipso in kliknete na etiketo. Pojavila se bo elipsa s privzeto velikostjo, ki jo lahko kasneje spremenite po želji z uporabo ročajev okrog elipse.

Opomba:

V primeru, da želite vstaviti krog, med vstavljanjem elipse pritisnite tipko Shift. Za več informacij o bližnjicah, ki jih program pozna si breberite poglavje [Bližnjice](#).

5. V primeru, da elipso hočete premakniti, jo izberite in potegnite na novo lokacijo.

Dodajanje elementa Negativ

Da bi naredili negativ sledite spodnjim korakom:

1. V orodjarni kliknite element **Negativ**.
2. Z miško kliknite na etiketo, kjer želite, da se nahaja zgornji levi del negativa.
3. Gumb miške držite pritisnjen in povečujte velikost okvirja. Ko ste v okvir zajeli vse elemente, ki jih želite predstaviti v negativu, gumb miške spustite.

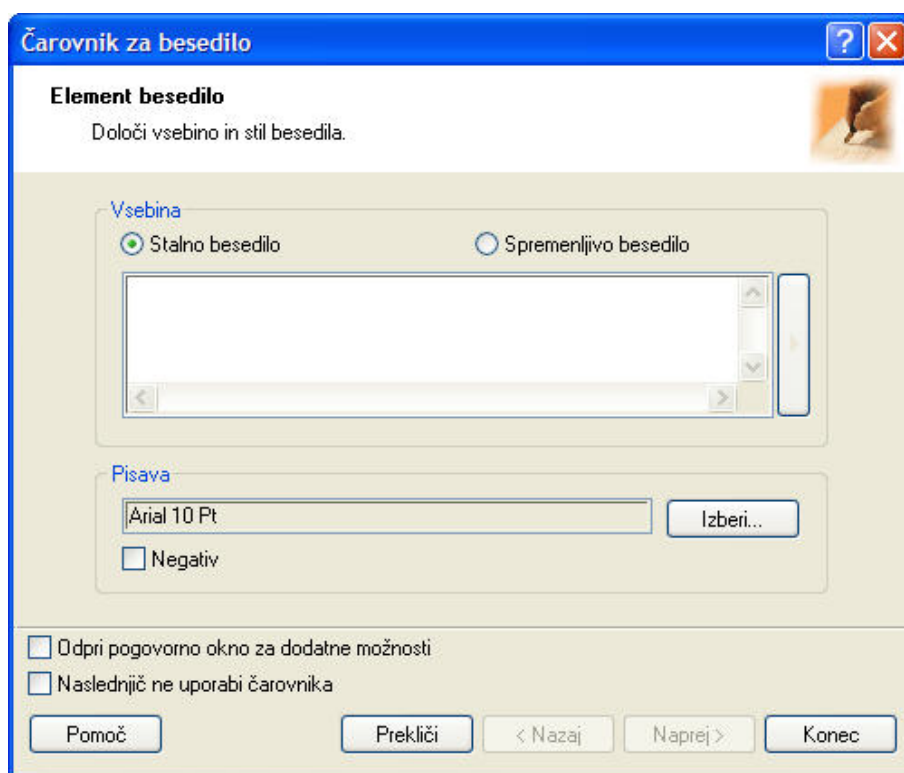
Opomba:

Če želite narisati kvadrat primite ročaj na vogalu elementa in istočasno pritisnite in držite tipko Shift ter spremenite velikost pravokotnika. Za več informacij o bližnjicah pogledjte temo [Bližnjice](#).

4. Element znotraj etikete lahko prestavljate tako, da ga povlečete na novo lokacijo.

Čarovnik za besedilo

Čarovnik za besedilo



Čarovnik za besedilo - prva stran

S pomočjo čarovnika za besedilo boste elementu besedilo določili potrebne parametre.

Stalno besedilo: Možnost izberite v kolikor želite imeti stalno nespremenljivo vsebino besedila. V pogovorno okno vnesite še vsebino elementa.

Spremenljivo besedilo: Možnost izberite v kolikor želite imeti spremenljivo vsebino besedila. V naslednjem koraku boste elementi določili še vsebino.

Pisava: Polje prikazuje trenutno izbrano pisavo.

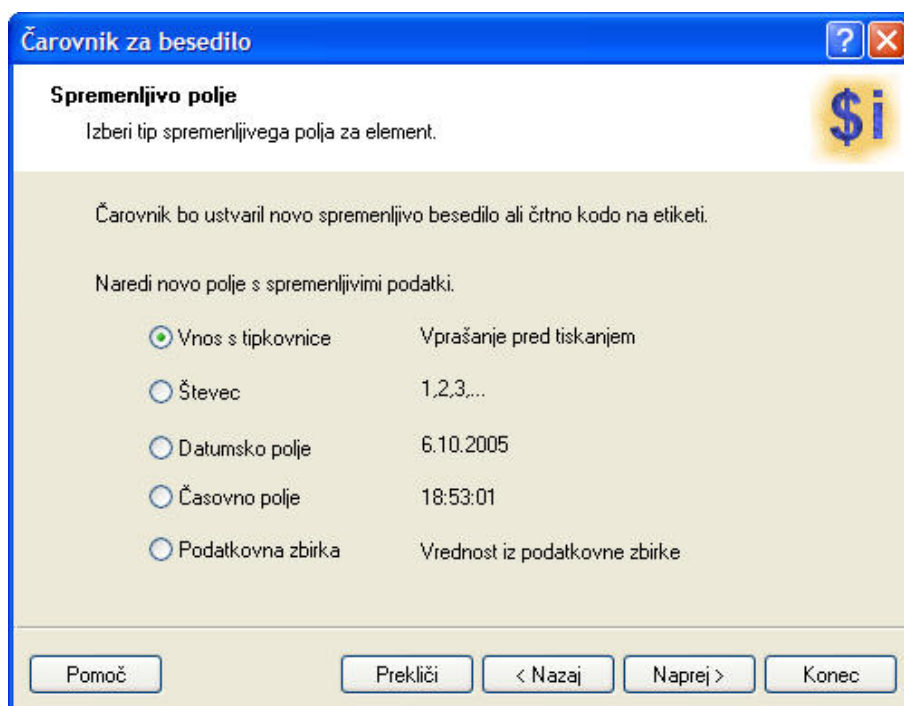
- Negativ: Omogoča uporabo elementa besedilo kot negative (obratno).

Opomba:

Možnost ni na voljo pri vseh tiskalnikih.

- **Gumb Izberi:** Izberite pisavo.

Čarovnik za besedilo - določevanje spremenljivega polja



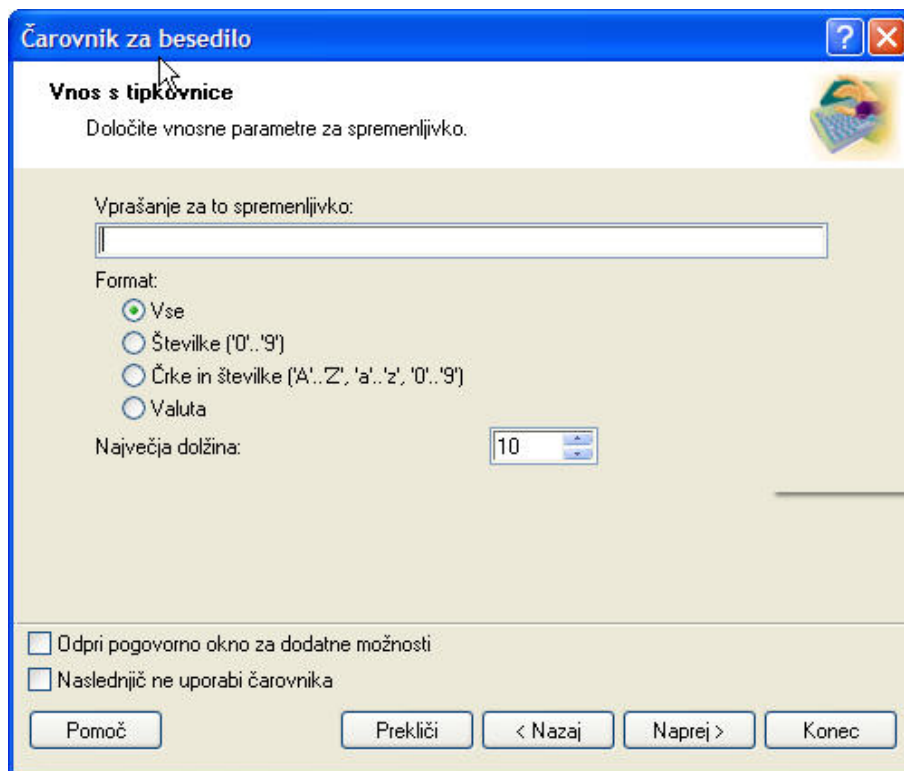
Čarovnik za besedilo - določevanje spremenljivega polja

Izberite tip spremenljivega polja za element.

Naslednej pogovorno okno je odvisno od izbranega tipa spremenljivke.

Čarovnik za besedilo - Vnos s tipkovnice

To možnost uporabite kadar želite, da operater, pred tiskanjem določenega števila etiket, vnese vrednost spremenljivke.



Pogovorno okno Čarovnik za besedilo - Vnos s tipkovnico

Vprašanje za to spremenljivko: Vstavite besedilo, ki se bo izpisalo operaterju pri vnosu vrednosti spremenljivke.

Format: Določite dovoljen format podatkov za to polje spremenljivke.

Največja dolžina: Določite največjo dolžino znakov za polje spremenljivke.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca

V pogovornem oknu določite lastnosti števca.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca

Začetna vrednost: Določite začetno vrednost števca. Števec bo začetno vrednost povečal ali pa jo bo pomanjšal, odvisno od vaših nastavitvev v pogovornem oknu.

Opomba:

Kot začetno vrednost lahko vnesete samo števila.

Vprašaj za vrednost pred tiskanjem: Če želite pred tiskanjem vnesti začetno vrednost števca mora biti možnost Vprašaj za vrednost pred tiskanjem označena. V polje vnesite besedilo, ki se bo, pred tiskanjem, izpisalo operaterju.

Besedilo bo na zaslonu prikazano pred vsakim tiskanjem etikete.

Največja dolžina: Določite največjo dolžino, ki jo števec lahko zavzame.

Povečanje ali pomanjševanje: Določite ali se bo začetna vrednost števca povečevala ali zmanjševala.

Predogled: Polje prikaže predogled števca. Prikaz je odvisen od vaših predhodnih nastavitvev.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca - nadaljevanje

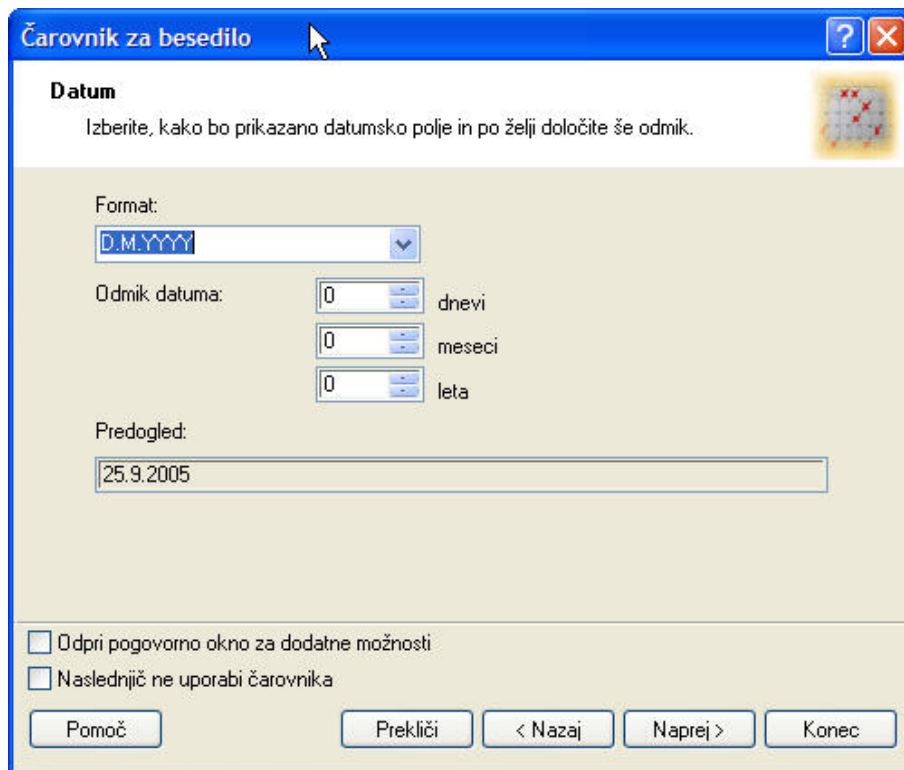
Korak: Določite korak števca. na vsaki naslednji etiketi se števec poveča za predhodno določeni korak.

Spremeni vrednost vsakih <n> etiket: Določite po katerem številu etiket števec spremeni vrednost.

Preskok ko je doseženo: Ko je vrednost, ki jo tu vnesete, dosežena se števec povrne v izhodiščno določeno vrednost.

Čarovnik za besedilo - Datumsko polje

Določite lastnosti datumskega polja. Spremenljivka bo dobila vrednost sistema časa.



Čarovnik za besedilo - datumsko polje

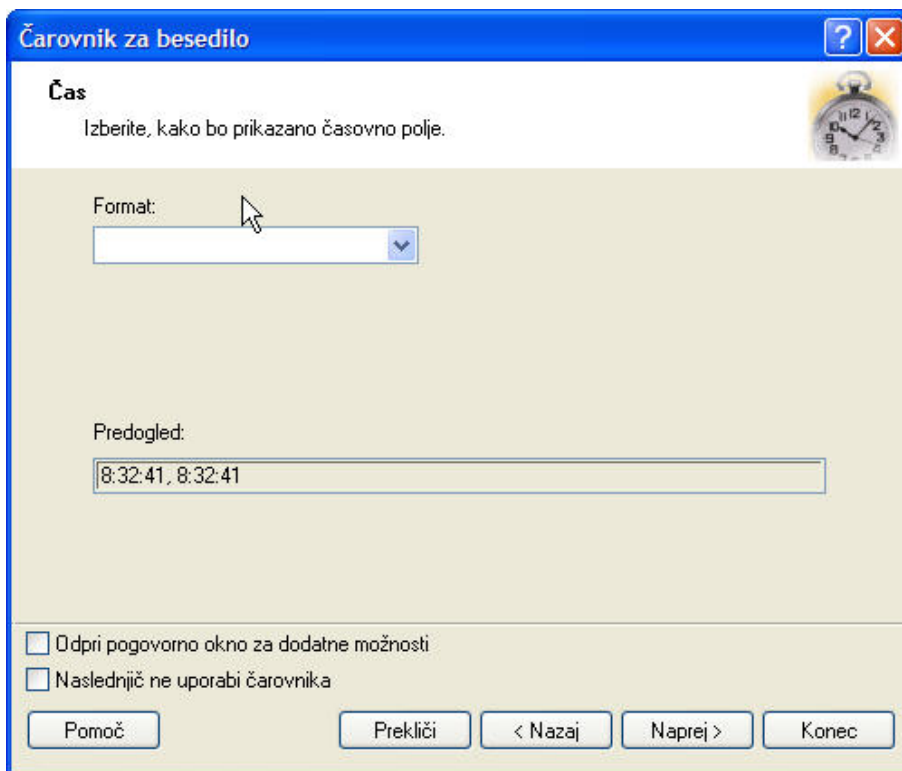
Format: S seznama izberite format datumskega polja. vnesete lahko tudi prirejen format.

Odmik datuma: Trenutnemu datumu lahko dodate število dni, mesecev ali let. Ob tiskanju bo datum nastavljen na predhodno določen odmik.

Predogled: Tu si predhodno lahko ogledate datum, ki bo natisnjen.

Čarovnik za besedilo - Časovno polje

Določite lastnosti časovnega polja. Spremenljivka bo dobila vrednost sistema časa



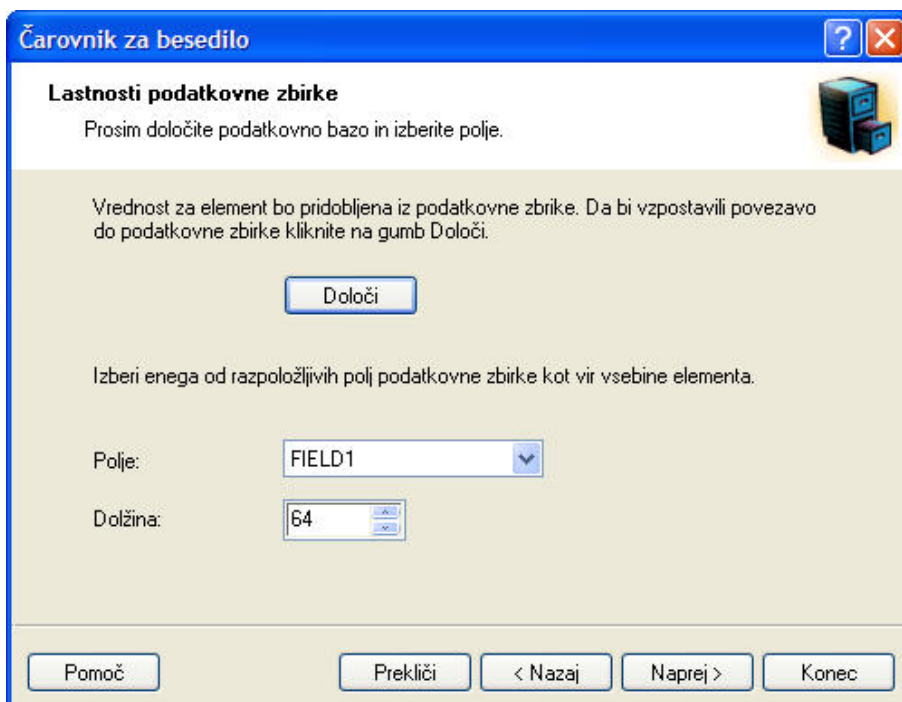
Čarovnik za besedilo - Časovno polje

Format: S seznama izberite format časovnega polja. vnesete lahko tudi prirejen format.

Predogled: Tu si predhodno lahko ogledate čas, ki bo natisnjen.

Čarovnik za besedilo - Podatkovna zbirka

Polja spremenljivk vezanih na podatkovno zbirko dobijo vrednosti izbranih polj podatkovne zbirke.



Dialog box for Text Wizard when Database option is chosen

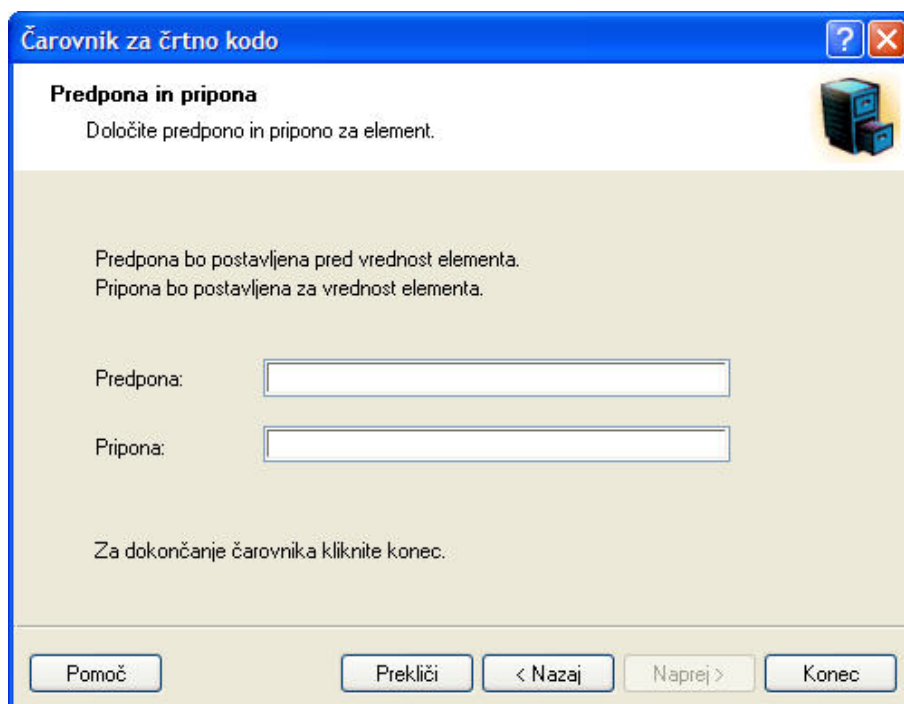
Določi: Klik na gumb Določi vam pomaga določiti podatkovno zbirko, ki jo boste vezali na spremenljivko.

Polje: Izberite polje podatkovne zbirke. Izbrano polje bo služilo kot zaloga vrednosti polju spremenljivke.

Dolžina: Določite največjo dolžino niza. Niz ni natisnjen v primeru, da je niz polja podatkovne zbirke daljši od določenega. Ta možnost je koristna v primeru, da vaša podatkovna zbirka ni stalna (ASCII datoteka) ali v primeru, da ne želite določiti prostor za vse znake polja podatkovne zbirke.

Čarovnik za besedilo - Predpona in pripona

Elementu lahko določite predpono ali pripono. Predpona je postavljena pred vrednost spremenljivke, pripona pa za vrednost spremenljivke.



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Čarovnik za črtno kodo" (Barcode Wizard). The current step is "Predpona in pripona" (Prefix and Suffix). The instructions are: "Določite predpono in pripono za element." (Specify prefix and suffix for the element). Below this, it explains: "Predpona bo postavljena pred vrednost elementa." (Prefix will be placed before the element value) and "Pripona bo postavljena za vrednost elementa." (Suffix will be placed after the element value). There are two empty text input fields: "Predpona:" and "Pripona:". At the bottom, there are five buttons: "Pomoč" (Help), "Prekliči" (Cancel), "< Nazaj" (Back), "Naprej >" (Next), and "Konec" (Finish). A small icon of a barcode scanner is visible in the top right corner of the dialog.

Določevanje predpone ali pripone za element Besedilo

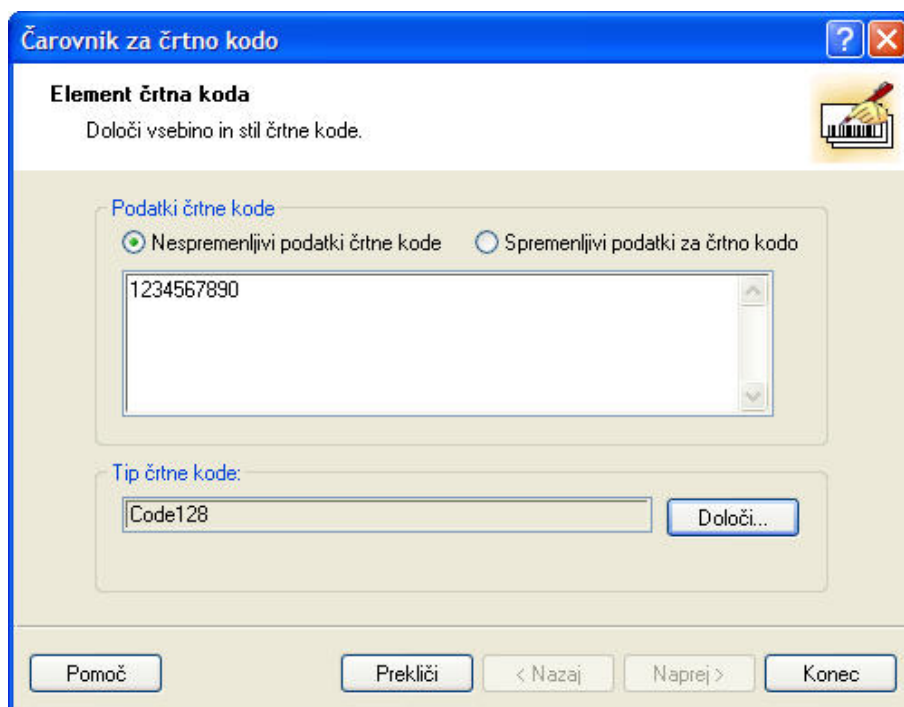
Opomba:

Predpona ali pripona nista dodani vrednosti spremenljivke, če pustite polje prazno.

Predpono ali pripono lahko določite le v primeru, da ima spremenljivka neko vrednost. Če spremenljivka vrednosti nima potem tudi predpona ali pripona nista natisnjeni na etiketo.

Čarovnik za črtno kodo

Čarovnik za črtno kodo



Čarovnik za črtno kodo - prva stran

Čarovnik za črtno kodo vas vodi preko potrebnih korakov za nastavljanje parametrov besedilnega elementa etikete.

Nespremenljivi podatki črtno koda: Možnost izberite v kolikor želite imeti stalno, nespremenljivo vsebino elementa. Besedilo lahko vnesete neposredno v pogovorno okno.

Spremenljivi podatki črtno koda: Možnost izberite v kolikor želite imeti spremenljivo vsebino elementa. Vsebino tako določite v naslednjem koraku. Select this option, if you would like to have variable content of the object.

Opombe:

Kadar vnašate vsebino za črtno kodo tipa RSS morate obenem vnesti še linearne in kompozitne (sestavljene) vrednost.

Za vnos kompozitne vrednosti RSS črtno koda uporabite spodnjo strukturo stavka. Znak cev (|) je namenjen ločevanju sestavnih delov stavka.

Struktura stavka: <linearni del>|<kompozitni del>

Primer: 12345|opis

Čarovnik za črtno kodo - Izbiram spremenljivke črtno koda

Izberite tip polja spremenljivke.

Ime spremenljivke: Vnesite ime spremenljivke, ki bo povezana z elementom črtno koda in mu bo določevala vrednost.

Naslednja podstran v pogovornem oknu Čarovnik črtne kode je odvisna od izbora spremenljivke.

Čarovnik za črtno kodo - Vnos s tipkovnice

Takšno spremenljivko uporabite kadar želite, da operator vnese vrednost spremenljivke preden prične s tiskanjem etiket določenega števila etiket.

Vprašanje za to spremenljivko: Vnesite besedilo, ki bo prikazano ob vnosu vrednosti za polje spremenljivke.

Format: Izberite dovoljeni format za polje spremenljivke.

Največja dolžina: Določite največje število znakov (dolžina), ki je lahko vnešeno za polje spremenljivke.

Čarovnik za besedilo - števec

Na podstrani Lastnosti števca določite parametre števca.

Začetna vrednost: Določite začetno vrednost števca. Pri izbranem Povečevanju bo program povečeval začetno vrednost in nasprotno pri izbranem Pomanjševanju.

Opombe:

V polje je mogoče vnesti samo številke.

Vprašaj za vrednost pred tiskanjem: Začetna vrednost spremenljivke je lahko vnesena tudi prek tipkovnice, tik preden je etiketa ali paket etiket natisnjen. Če želite to narediti, lahko vnesete sporočilo (vprašanje oz. "prompt"), ki bo operaterju dalo navodila, kaj želite. Sporočilo bo prikazano na ekranu vsakič pred tiskanjem etikete.

Največja dolžina: Določite največjo dolžino – največje število cifer za spremenljivko.

Povečanje ali pomanjšanje: Določite lahko povečevanje ali pomanjševanje vrednosti spremenljivke od etikete do etikete.

Predogled: Polje izpiše izbrano vrednost števca.

Čarovnik za besedilo - lastnosti števca -nadaljevanje

Korak: Določite korak števca. Na vsaki etiketi se števec poveča za predhodno določeno število.

Spremeni vrednost vsakih <n> etiket: Določite število etiket po katerem bo števec spremenil vrednost.

Preskok ko je doseženo: Določite vrednost. Ko je vrednost dosežena se števec povrne na prvotno vrednost.

Čarovnik za črtno kodo - Datumsko polje

Datumsko polje praviloma dobi vrednost sistemsekga časa (datum/ura).

Format: S seznama izberite datumski format. Format lahko tudi poljubno prenestavite.

Zamik datuma: datum lahko nastavite vnaprej. Izberite dan, mesec in leto. Etiketa bo tako imela prenestavljeno datumsko vrednost.

Predogled: S možnostjo predogleda tiskanja zagotovite pravilnost datumskega izpisa.

Čarovnik za besedilo - Časovno polje

Določa lastnosti časovnega polja. Polje spremenljivke dobi vrednost sistemske ure.

Format: S seznama izberite format, ki bo uporabljen za prikazovanje časa. Format lahko tudi poljubno spremenite.

Predogled: Čas na etiketi bo stiskan v formatu, kot prikazano v polju Predogled.

Čarovnik za besedilo - podatkovne zbirke

Vrednost elementov je pridobljena iz povezane podatkovne zbirke (elementi so povezani do podatkovne zbirke).

Določi: S klikom na gumb se odpre pogovorno okno Podatkovna zbirka in tabele. V pogovornem oknu določite povezavo do podatkovne zbirke.

Polje: Na tej strani lahko izberete polja podatkovne baze, ki jih želite uporabiti, kot izvor podatkov z a polja spremenljivk.

Dolžina: Določite maksimalno dolžino niza spremenljivke. V kolikor niz vsebuje več znakov, kot določeno, le ti ne bodo stiskani. Funkcionalnost je uporabna v primeru, ko dolžina polj podatkovne zbirke ni strogo določena (ASCII datoteka, podatki ločeni s predelčniki) ali v primeru, ko nočete porabiti dodatnega prostora za vse znake v polju podatkovne zbirke.

Čarovnik za črtno kodo - Predpona in Pripona

Za element spremenljivke lahko določite tudi predpono ali pripono. Predpona bo zapisana pred vrednostjo spremenljivke, pripona pa za vrednostjo.

Opomba:

Če pustite polje prazno predpona oziroma pripona ne bo uporabljena.

Predpona oziroma pripona se izpiše samo v primeru, ko ima spremenljivka vrednost. V primeru, ko je spremenljivka prazna (za spremenljivko niste določili vrednosti), predpona oziroma pripona ni natisnjena.

GS1-128 Čarovnik

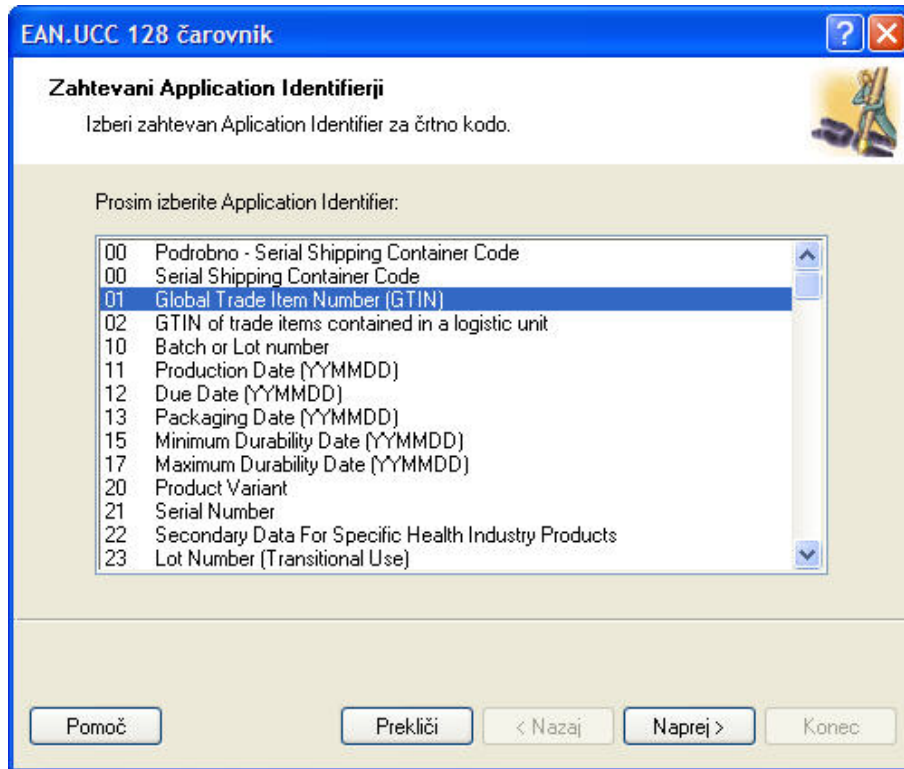
GS1-128Čarovnik

Ta čarovnik vam olajša definicijo nove GS1-128podatkovne strukture. Ta tip črtne kode se uporablja na različnih področjih, ki vključujejo prodajne artikle, logistične enote, opremo in lokacije. GS1-128simbolika je varianta simbolike Code 128. Uporaba te črtne kode je ekskluzivno licencirana EAN International in UCC. UCC je vključila simboliko, ki omogoča kodiranje informacij poleg identifikacije.

Simbol GS1-128je zelo fleksibilna simbolika. Dopolnjuje predstavitev podatkov spremenljive dolžine in omogoča kodiranje več kosov informacij v enem simbolu črtne kode. To se imenuje konkatencija. Aplikacijski identifikator (AI) je polje dveh ali več znakov na začetku niza elementa. AI so predpone, ki enolično identificirajo pomen in format podatkovnega polja, ki sledi AI.

Podatki, ki sledijo AI lahko vsebujejo črkovne in/ali numerične znake poljubne dolžine do 30 znakov. Podatkovna polja so lahko fiksne ali spremenljive dolžine glede na AI.

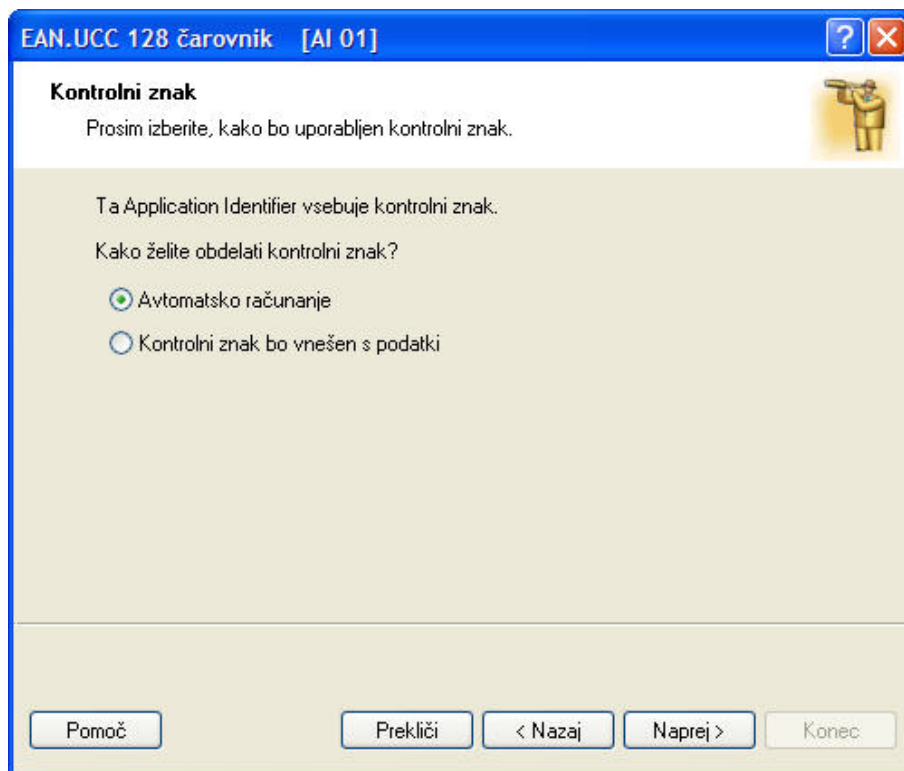
1.Korak: Izbira aplikacijskega identifikatorja



GS1-128Čarovnik: Izbiranje application identifier-jev

Dialog v prvem koraku vam omogoča izbiro GS1-128podatkovne strukture. Vsaka črna koda je sestavljena iz enega ali več aplikacijskih identifikatorjev (AI) in njihovih podatkov.

Izberite enega od aplikacijskih identifikatorjev s seznama. Kasneje v procesu lahko dodate, spremenite, ali zbrisate aplikacijske identifikatorje s črtne kode.

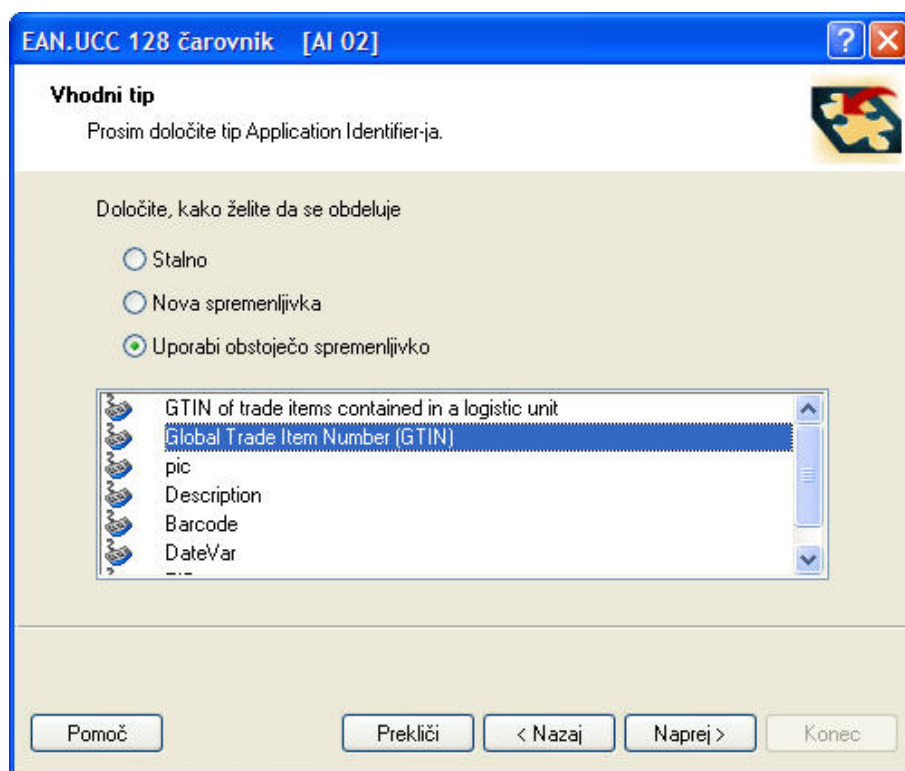


GS1-128Čarovnik: kako uporabljamo kontrolni znak

Če ste izbrali aplikacijski identifikator, kjer podatki vsebujejo kontrolni znak (npr. AI(01) – GTIN, Global Trade Item Number), morate najprej izbrati, kako bo uporabljen kontrolni znak. Možne izbire so:

- **Avtomatsko računanje:** Izberite to možnost, če želite, da NiceLabel avtomatsko izračuna kontrolni znak.
- **Kontrolni znak bo vnešen s podatki:** Izberite to možnost, če bo kontrolni znak vstavljen skupaj s podatki. Zagotoviti boste morali, da je vstavljeni kontrolni znak res pravilno izračunan, sicer se bo pojavila napaka.

2. korak: Vhodni tip aplikacijskega identifikatorja



GS1-128Čarovnik: Vhodni tip AI

Ko izberete aplikacijski identifikator, morate določiti od kod bodo podatki za njegovo vrednost. Na razpolago so tri možnosti:

- **Stalno:** Izberite to možnost, če želite fiksno vrednost za aplikacijski identifikator. Vrednost bo v vseh primerih enaka.
- **Spremenljiva vrednost:** Izberite to možnost, če želite določiti spremenljivo vrednost za ta aplikacijski identifikator. Določena bo nova spremenljivka, ki bo izvor za AI podatke.
- **Uporabi obstoječo spremenljivko:** Izberite to možnost, če želite uporabite obstoječo spremenljivko s tem AI. Format spremenljivke mora ustrezati zahtevam AI (tip polja, dolžina, itd.).

3. korak: Vstavljanje vrednosti z aplikacijski identifikator

Stalna vrednost za aplikacijski identifikator

EAN.UCC 128 čarovnik [AI 01]

Vrednost za Application Identifier

Prosim vnesite vsebino za Application Identifier.

AI 01: Global Trade Item Number (GTIN)
Podatkovni format: n14

Prosim vnesite vrednost za App. Identifier:

1234567890123

Application Identifier mora vsebovati 13 številke.

Format podatkov bo: Številke.

Pomoč Prekliči < Nazaj Naprej > Konec

Vnašanje vsebine application identifier

Če ste v prejšnjem koraku izbrali stalno vrednost, morate sedaj vnesti vrednost za aplikacijski identifikator. Čarovnik vam bo napisal, kako dolga mora biti vrednost za AI. Za nekatere AI je dolžina polja fiksirana na določeno število cifer, pri drugih pa je definirana samo maksimalna dolžina. Zraven je tudi opozorilo o pravem formatu polja AI (številčni, alfanumerični).

Spremenljiva vrednost za aplikacijski identifikator.

EAN.UCC 128 čarovnik [AI 02]

Lastnosti polja spremenljivke

Prosim izberite način in format vnosa

Vprašanje: Vnesite vrednost za AI 02 GTIN

Format: Številke
 Črke in številke

Števec:

Stalno
 Povečevanje (1,2,3...)
 Pomanjševanje (10,9,8...)

Korak: etiket

Spremeni vrednost vsakih etiket

Pomoč Prekliči < Nazaj Naprej > Konec

Izbiranje načina formata vnosa application identifier

Če ste v prejšnje koraku izbrali Spremenljiva vrednost, bo ustvarjeno novo polje s spremenljivko. Določiti boste morali nekaj podatkov o uporabljeni spremenljivki.

Računanje kontrolnega znaka

Izberite način računanja kontrolnega znaka.

1. Kontrolni znak vnesite skupaj s podatki in program NiceLabel bo preveril ali je vnešeni kontrolni znak pravilen.
2. Program lahko izračuna kontrolni znak.

Dodajanje nove spremenljivke

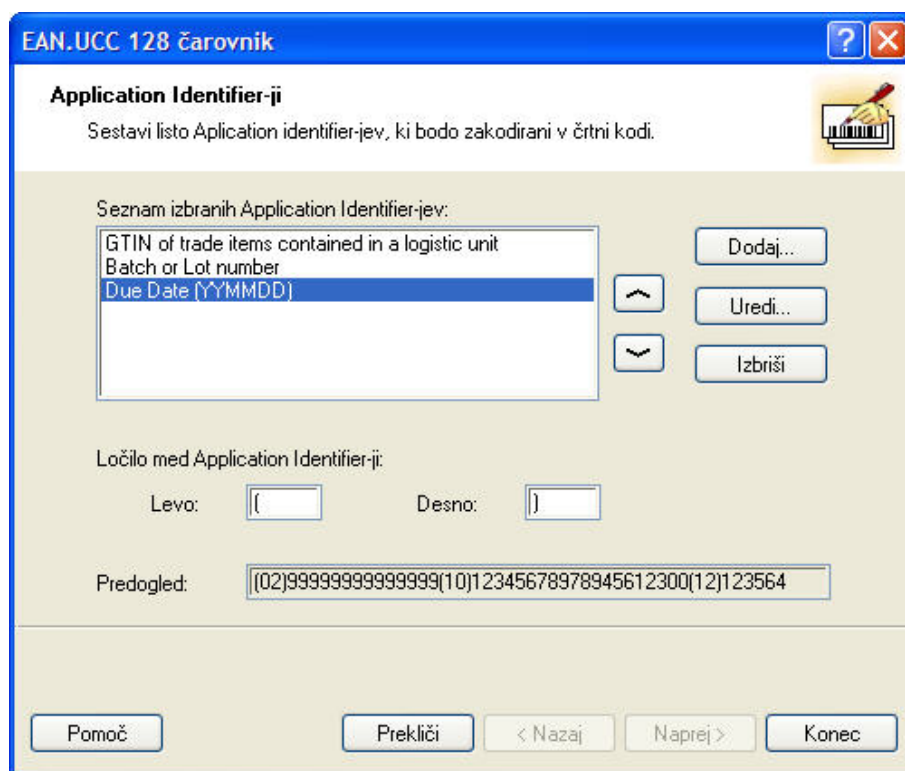
Določite lastnosti spremenljivk, ki bodo služile, kot zaloge vrednosti (vir) Application Identifierjev (AI).

Vprašanje: Vnesite besedilo, ki bo prikazano operaterju v času tiskanja etikete.

Format: Določite format spremenljivke.

Števec: Če je spremenljivka števec ji morate še določite lastnosti.

4. korak: Spisek izbranih aplikacijskih identifikatorjev



Seznam izbranih Application Identifier-jev

To je zadnji korak GS1-128čarovnika. Tu lahko dodate, uredite, ali izbrišete aplikacijske identifikatorje in določite ločila med njimi.

- **Seznam izbranih aplikacijskih identifikatorjev:** V tem polju so naštetni vsi izbrani aplikacijski identifikatorji za črtno kodo po vrsti kot so bili kreirani. Vrstni red aplikacijskih identifikatorjev lahko zamenjate tako, da izberete enega od njih in kliknete na puščico gor ali dol.
- **Dodaj, Uredi, ali Izbriši:** Uporabite te gumbе za dodajanje novih aplikacijskih identifikatorjev in urejanje ter brisanje obstoječih.
- **Ločilo med aplikacijskimi identifikatorji:** Tu lahko določite levo in desno ločilo med različnimi aplikacijskimi identifikatorji. Privzeta nastavitev je uporaba okroglih oklepajev.
- **Predogled:** Tu je prikazan primer vsebine črtne kode glede na izbrane AI.

Kliknite gumb **Konec**, za izhod iz čarovnika.

Izbira tipa črtne kode

Napredne nastavitve črtne kode

GS1-128 Črtna koda

Črtna koda je sestavljena iz ene ali več vhodnih vrednosti in standardnega AI - Aplikacijskega Identifikatorja. Podatki, ki sledijo AI lahko vsebujejo črkovne in/ali numerične znake poljubne dolžine do 30 znakov. Podatkovna polja so lahko fiksne ali spremenljive dolžine glede na AI.

Ko iz seznama tip črtne kode izberete GS1-128 postane polje za vnos podatkov nedostopno. GS1-128 čarovnik vas bo vodil skozi korake za preprosto določitev potrebne črtne kode. Da bi določili vsebino črtne kode kliknite gumb **Naprej**.

Pogovorno okno v prvem koraku vam omogoča izbiro GS1-128 podatkovne strukture. Izberite enega od aplikacijskih identifikatorjev s seznama. Zapisan bo v oklepaju pod črtno kodo. Kasneje v procesu lahko dodate, spremenite, ali zbršete aplikacijske identifikatorje s črtne kode.

Če ste izbrali aplikacijski identifikator, kjer podatki vsebujejo kontrolni znak, morate najprej izbrati, kako bo uporabljen kontrolni znak.

V naslednjem koraku morate določiti od kod bodo podatki za njegovo vrednost.

Stalna vrednost

Če ste v prejšnjem koraku izbrali fiksno vrednost, morate sedaj vnesti vrednost za aplikacijski identifikator. Čarovnik vam bo napisal, kako dolga mora biti vrednost za AI.

AID, ki ste ga določili je viden v seznamu Seznam izbranih Application Identifier-jev. Vrstni red aplikacijskih identifikatorjev lahko zamenjate tako, da izberete enega od njih in kliknete na puščico gor ali dol.

V kolikor želite AID urejati kliknite gumb **Uredi**.

Seznam AID lahko uredite z uporabo gumbov za pomikanje navzgor ali navzdol.

Vse nastavitve si lahko ogledate v polju **Predogled**.

Aplikacijske identifikatorje lahko med seboj ločite. Tu lahko določite levo in desno ločilo med različnimi aplikacijskimi identifikatorji. Privzeta nastavitev je uporaba okroglih oklepajev.

Spremenljive vrednosti

V GS1-128 črtno kodo lahko spremenljivke vnesete - podatki spremenljivke so vnešeni s tipkovnice.

Lahko določite tudi Vprašanje – sporočilo operaterju, ki bo vnašal podatek.

Določite dovoljeni format podatkov. Podatki so lahko numerični (številke) ali pa črke in številke.

Podatki so lahko stalni, lahko pa so na vaski etiketi, ali po določenem številu etiket, povečani ali pomanjšani odvisno od določenega koraka.

Predogled: Tu je prikazan primer vsebine črtne kode glede na izbrane AI. Podatki so izpisani, kot vrsta znakov

"A".

Kliknite gumb **Konec**, za izhod iz čarovnika.

Koda PDF 417 2D

Podstran Splošno

Y faktor raztega

Določa višino simbolov črtne kode.

Podstarn Zaščita

Standard omogoča izbiranje med 9-imi nivoji zaščite. Višji nivo zaščite omogoča bolj zanesljivo odčitavanje vendar pa je v tem primeru simbol črtne kode večji.

Truncated bar codes can be used where label damage is unlikely and there is no demand for very high level of security. The truncated symbol is smaller.

Razmerje

Je razmerje med številom vrstiv in številom stolpcev.

Vsebina

PDF 417 koda lahko vsebuje:

- Polni 128 ASCII znakovni niz
- Polni razširjeni 128 ASCII znakovni niz
- 8-bit binarne podatke

Črtna koda DataMatrix

Podstran Splošno

Y faktor raztega

Določa višino simbola črtne kode.

Razteg

Je razmerje med številom stolpcev in številov vrstic. V polje vnesite vrednost.

Podstran Podrobnosti

ECC Tip

ECC definira nivo zaščite. S padajočega seznama izberite standardni nivo zaščite.

Format ID

Določa skupino znakov za etiketo. Izberete lahko obliko in filter.

01 in 11	0..9, presledek
02 in 12	A..Z, presledek
03 in 13	A..Z, 0..9, presledek

04 in 14	A..Z, 0..9, presledek,-/
05 in 15	7-bit ASCII spodnji del (od 0 do 127)
06 in 16	vsi
07 in 17	7-bit ASCII

Format od 1 do 7 omogoča dolžino do 500 znakov. Formati od 11 do 17 pa dolžino zapisa do 2000 znakov.

Velikost roba

Fktor od 1 do 15 nastavi dimenzijo roba v obliki črke "L".

Data Matrix enkodira:

- 128 ASCII set znakov
- ISO set znakov
- EBCDIC set znakov

Koda MaxiCode 2D

Podstran Splošno

Y faktor raztega

Določa višino simbolov črtne kode.

Podstran Podrobnosti

Če možnost **Strukturirana** ni izbrana je vsebina črtne kode neobvezna.

Strukturirani črtni kodi lahko dodate samo standardno vsebino.

Pogovorno okno Uredi črtno kodo

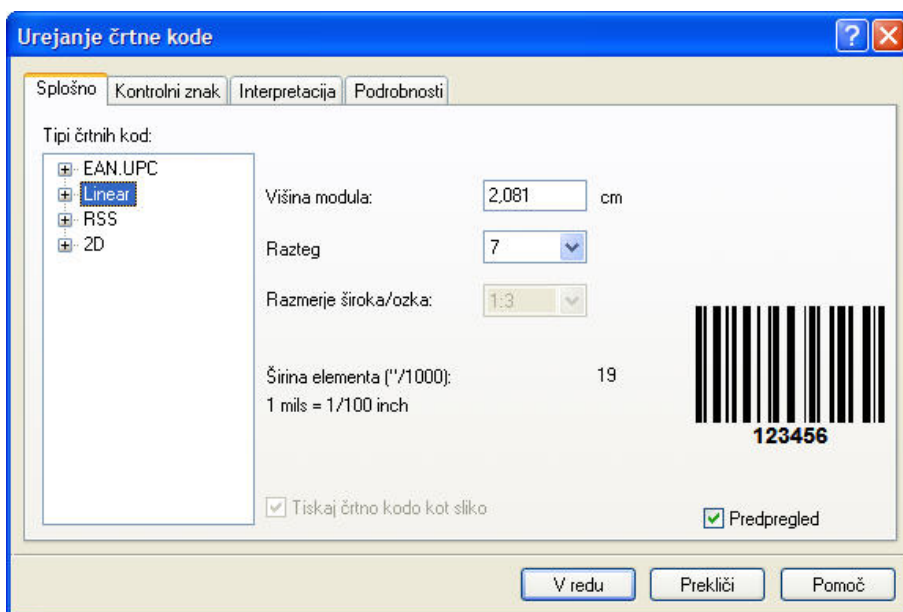
Pogovorno okno se odpre, če kliknete, v pogovornem oknu Črtna koda gumb **Uredi**. V tem pogovornem oknu določite tip črtne kode in ves dodatne napredne lastnosti elementa: kako naj bo črtna koda generirana, ali naj bo kontrolni znak avtomatsko izračunan, Če si želite etiketo pred tiskanjem ogledati označite možnost Predogled. Predogled nastavitvev etikete je prikazan na desni strani pogovornega okna.

Ko ste z nastavitvami zadovoljni kliknite gumb **V redu**. Če pa vam nastavitve ne ustrezajo kliknite gumb **Prekliči**.

Pogovorno okno Uredi ima več podstrani.

Podstran Splošno

On this tab you can select the bar code type you want to use and the properties of the bar code.



Pogovorno okno Urejanje črtne kode – Podstran Splošno

Tipi črtnih kod: S seznama črtnih kod izberite zahtevan simbol črtne kode.

Višina modula: Višino črtne kode lahko določite tako, da vnesete vrednost na tej podstrani ali da ji direktno spremenite višino na etiketi.

Razteg: Razteg določa faktor širine simbola črtne kode.

Razmerje široka/ozka: To razmerje je nastavljeno glede na standarde. Za večino črtnih kod tega ne morete spremeniti, za nekatere pa lahko.

Širina elementa: To je širina osnovnega elementa (najožjega) v tisočinkah inče.

Tiskaj črtno kodo kot sliko: Na termalnih tiskalnikih se črtne kode tiskajo z uporabo internih ukazov tiskalnika. To lahko bistveno poveča hitrost tiskanja, ker je potrebno v tiskalnik prenesti manj podatkov.

Opomba:

Če na takem tiskalniku želite tiskati zrcalne črtne kode morate izbrati **Tiskaj črtno kodo kot sliko**. Enako velja, če želite uporabiti vsebinsko masko. Če uporabljate druge Windows tiskalnike, se črtne kode tiskajo kot slike v vsakem primeru, tako da je ta možnost vedno izbrana in onemogočena.

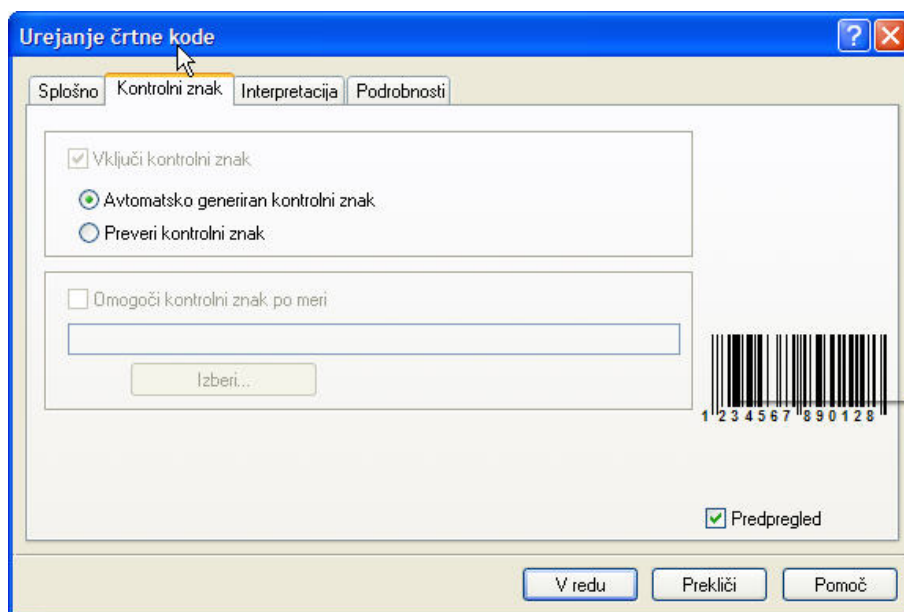
Podstran Kontrolni znak

Nekatere črtne kode dopuščajo prosto omogočanje ali onemogočanje kontrolnega znaka. Pri takih črtnih kodah lahko uporabite Vključi kontrolni znak.

Nekatere črtne kode po definiciji vključujejo kontrolni znak in ga ni mogoče izpustiti. Primera takih črtnih kod sta EAN in UPC, kjer ni mogoče onemogočiti kontrolnega znaka.

Opomba:

Uporabo kontrolnega znaka priporočam, saj se tako poveča zanesljivost skeniranja.



Edit bar code dialog box – Check digit tab

V programu NiceLabel lahko izberete ali želite vnesti vrednost kontrolnega znaka ali naj ga program izračuna za vas:

Avtomatsko generiran kontrolni znak: program izračuna kontrolni znak. Vstaviti morate le prve znake koda. Npr. ko uporabljate črtno kodo EAN-13, vstavite prvih 12 znakov, kontrolni znak bo izračunan in dodan avtomatsko.

Preveri kontrolni znak: uporabite ta ukaz, kadar želite sami vnesti vrednost kontrolnega znaka. Ob času tiskanja bo program NiceLabel preveril ali je vnešen kontrolni znak pravilen in vas obvestil, če je vnešeni kontrolni znak neveljaven.

Omogoči kontrolni znak po meri: možnost omogoča vnos drugega algoritma za izračun kontrolnega znaka. Z gumbom Izberi lahko določite in izberete drug algoritem za preverjanje kontrolnega znaka.

Podstran Interpretacija

Na tej podstrani lahko nastavite možnosti glede pozicije in izgleda interpretacije črtne kode.

Brez: Črtna koda ne bo imela interpretacije.

Spodaj: Vsi podatki, ki so kodirani v črtni kodi, so predstavljeni (interpretirani) pod kodo kot čitljivi znaki.

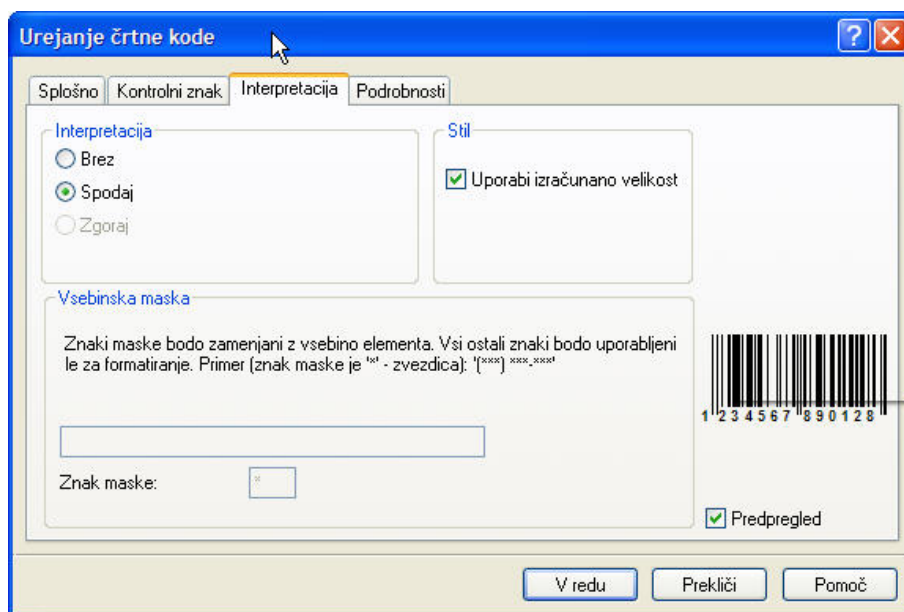
Zgoraj: Vsi podatki, ki so kodirani v črtni kodi, so predstavljeni (interpretirani) nad kodo kot čitljivi znaki.

Pisava: Gumb **Pisava** lahko uporabite za izbiro ustrezne pisave za interpretacijo. Možnost **Uporabi izračunano velikost** prilagodi velikost pisave velikosti črtne kode.

Opomba:

Če črtne kode ne tiskate kot slike, ni mogoče nastavljati pisave, saj tiskalnik sam nadzira izgled interpretacije črtne kode. V tem primeru bodo uporabljene interne pisave tiskalnika.

Vsebinska maska nastavi format čitljive interpretacije.



Pogovorno okno Uredi črtno kodo Edi – Podstran Interpretacija

Podstran Podrobnosti

Na tej podstrani lahko določite napredne nastavitve za črtno kodo.

Opomba:

Vse možnosti niso dostopne za vse črtne kode in tiskalnike.

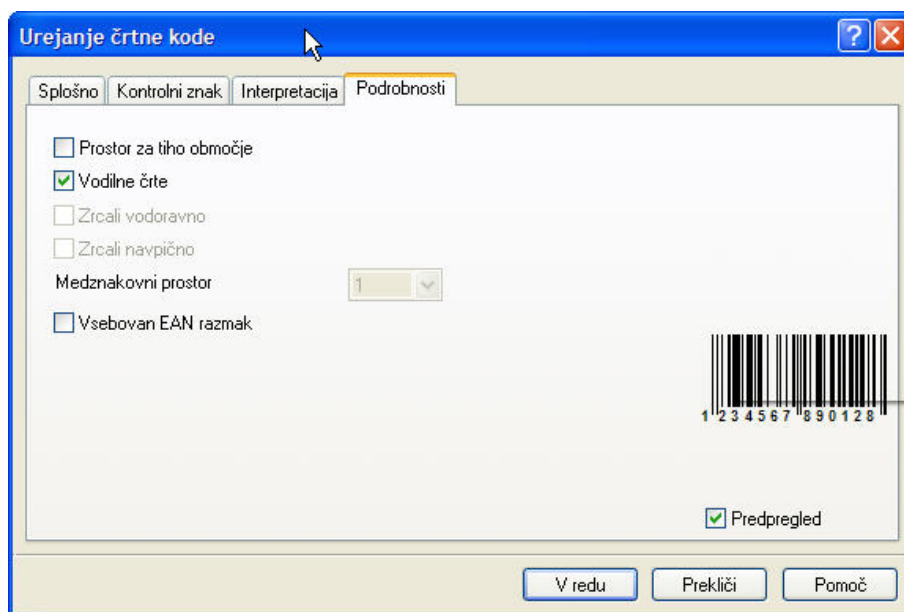
Prostor za tiho območje: Če izberete to možnost, bo imela črtna koda nekaj belega prostora pred in za kodo zaradi boljše čitljivosti.

Vodilne črte: Nekatere črte črtne kode bodo daljše od ostalih. To tipično uporabljamo pri črtnih kodah tipa EAN in UPC, ki imajo daljše črte na začetku, v sredini in na koncu črtne kode.

Zrcal vodoravno/zrcali navpično: Črtno kodo lahko zrcalite navpično ali vodoravno. V večini primerov je potrebno za to opcijo tiskati črtno kodo kot sliko.

Medznakovni prostor: Nekatere črtne kode vam omogočajo, da spreminjate razmak med znaki v črtni kodi (npr. Code-39). Črtno kodo boste morali tiskati kot sliko in ne kot tiskalnikov interni element.

Vsebovan EAN razmak: Pred in za črtno kodo je vstavljen poseben znak, < ali >. Označuje širino črtne kode. Če na področje črtne kode vstavite kak drug znak, bo to zmanjšalo čitljivost črtne kode. Ta možnost je na razpolago samo pri EAN črtnih kodah.



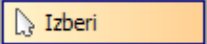
Urejanje črtne kode - podstran Podrobnosti

Podprti tipi Črtne kode

Skupine črtnih kod	Tipi črtnih kod
EAN in UPC	EAN-8, EAN-8 + 2-mestni dodatek, EAN-8 + 5-mestni dodatek, EAN-13, EAN-13 + 2-mestni dodatek, EAN-13 + 5-mestni dodatek, EAN-14, DUN-14, UPC Case Code, UPC-A, UPC-A + 2-mestni dodatek, UPC-A + 5-mestni dodatek, UPC-E, UPC-E + 2-mestni dodatek, UPC-E + 5-mestni dodatek, EAN.UCC 128, SSCC, Bookland, Addon 2, Addon 5
Linear	Interleaved 2 of 5, ITF 14, ITF 16, Code 39, Code 39 Tri Optic, Code 39 Full ASCII, Code 32, Code 93, CODE 128 (A, B and C subsets), MSI, Codabar, Postnet-32, Postnet-37, Postnet-52, Postnet-62, Kix, Pharmacode
RSS	Linear RSS symbologies RSS14, RSS14 Truncated, RSS14 Stacked, RSS14 Stacked Omnidirectional, RSS Limited, RSS Expanded Composite RSS symbologies RSS14, RSS14 Truncated, RSS14 Stacked, RSS14 Stacked Omnidirectional, RSS Limited, RSS Expanded, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13, GS1-128& CC-A/B, GS1-128& CC-C
Two-dimensional	2D-Pharmacode, PDF-417, DataMatrix, MaxiCode, Aztec, QR, MicroQR, Codablock F, MicroPDF, InfoGlyph

Izbiranje elementov

Da bi na etiketi izbrali element sledite spodnje navodilo:

1. V orodjarni kliknite ikono .
2. Na etiketi kliknite element, ki ga želite izbrati.

Da bi izbrali dva ali več elementov pritisnite tipko <Shift>, in jo, medtem, ko z miško klikate izbrane elemente, držite ves čas pritisnjeno.

S klikom na desni gumb miške elemente lahko izberete, jih izrežete, kopirate, prilepite in urejate. Če z desnim gumbom miške kliknete na element se v meniju pokažejo vse možnosti, ki jih imate za delo z elementom. Te možnosti pa so enake možnostim do katerih dostopate preko ukazov v menijih.

Na izbranem elementu lahko določite točko oprijemališča tako da med klikanjem na robne točke elementa držite pritisnjeno tipko <CTRL>.

Urejanje elementov

Da bi uredili lastnosti elementov sledite spodnej navodilo:

1. Dvo kliknite element na etiketi.
Odpod se pogovorno okno z lastnostmi elementa.

Opomba:

Enako dosežete, če izberete element, ki ga želite urediti in pritisnete tipko <Enter>.

2. Spremenite nastavitve.
3. Kliknite gumb **Konec**.

Prestavljanje elementov

Da bi prestavili element na etiketi sledite spodnje navodilo:

1. Izberite element.
2. Element kliknite z levim gumbom miške.
3. Gumb držite pritisnjen.
4. S kurzorjem se premaknite na novo mesto na etiketi kamor želite element presatviti.
S kurzorjem se prestavi tudi element.

Poravnavanje elementov

Najprej morate izbrati enega ali več elementov, ki jih želite poravnati med seboj.

Opomba:

Vsi elementi se prilagajajo glede na prvi izbrani element.

Nato s klikom na ustrezni gumb v **Orodju za poravnavo** poravnate elemente glede na vaše zahteve. Če Orodje za poravnavo ni vidno (privzeta pozicija za to orodje je desna stran okna), izberite Poravnava elementov v meniju Pogled.

Elemente lahko poravnate glede na:



Levo



Desno



Po sredini vodoravno



Zgoraj



Spodaj



Po sredini navpično

Elemente lahko razporedite enakomerno tako, da je razmak med njimi enak:



Vodoravno enakomerni razmak



Navpičen enakomeren razmak

Opomba:

Če držite pritisnjeno tipko <CTRL> med klikom na gumbе v orodju za poravnavo, se elementi poravnajo glede na etiketo in ne glede na prvi izbrani element.


Spreminjanje velikosti elementa

Da bi elementom spremenili velikost sledite spodnje navodilo:

1. Izberite element.
Okoli izbranega elementa se prikaže pravokotni okvir.
2. Kliknite na enega izmed malih pravokotnikov na vogalu okvirja.
3. Gumb miške držite pritisnjen.
4. Premaknite kurzor po zaslonu.
S kurzorjem se spremeni tudi velikost elementa.

Vrtenje etikete

Za vrtenje etikete sledite spodnjemu navodilu:

1. Kliknite ikono  v levem zgornjem kotu področja za oblikovanje etiket (ob stičišču vertikalnega in horizontalnega ravnila).
2. Etiketа se zavrti za 90° v smeri urinega kazalca.


Z vsakim nadaljnjim klikom na ikono se etiketa zavrti za nadaljnjih 90°. Začetna pozicija etikete je Pokončno. Z vsakim klikom zavrtite etiketo do naslednje pozicije, ki si sledijo sledeče: pokončno, ležeče, pokončno obrnjeno, ležeče obrnjeno.

Z vrtenjem etikete na zaslonu si pomagajte pri oblikovanju etikete v primerih, ko morate natisniti etikete v obrnjenem položaju, oblikujete pa jih v drugem položaju.

Opomba: Če ne uporabljate gonilnikov NiceDriver ali če vaš tiskalnik ne podpira 180° tiskanja, boste imeli na izbiro le dve poziciji vrtenja (pokončno in ležeče).

Vrtenje elementov

Da bi zavrteli element sledite spodnjim navodilom:

1. Izberite element.
2. V orodni vrstici za urejanje elementov kliknite na ikono  Element se zavrti v korakih po 90° v smeri urinega kazalca.

Opomba:

Če orodna vrstica za oblikovanje ni vidna na zaslonu pojdite v meni pogled, odprite seznam Orodne vrstice in izberite možnost **Oblikovanje**.

Podprti formati slik

Podprti so naslednji formati slik:

Končnica datoteke	Tip slike
BMP, DIB, RLE	Windows Bitmap
GIF	CompuServer Bitmap
JPG, JPEGM, JPE	JPEG Bitmap
TIFF, TIF, FAX, G3N, G3F	TIFF Bitmap
PNG	Portable Network Graphics
WMF	Windows Metafile
EMF	Enhanced Windows Metafile
ICO	Windows Icon
CUR	Windows Cursor
TGA, TARGA, VDA, ICB, VST, PIX	Targa Bitmap
PXM, PPM, PGM, PBM	Portable Pixmap, GreyMap, BitMap
JP2	JPEG2000
J2K, JPC	JPEG2000 Code Stream
PCX	Paintbrush

Delo s slikami

Slike so lahko raznih velikosti. Če originalna velikost ne ustreza vaši etiketi, lahko prosto spremenite velikost tako, da kliknete in potegnete na ročaje okoli slike. Sliki lahko spreminjate velikost proporcionalno ali pa jo raztegnete samo v eni od smeri.

Slikovni objekt lahko vstavite na etiketo tudi z odložišča ali pa ga uvozite iz druge aplikacije (t.j. Corel Draw, programi optičnih čitalcev, ...) tako, da uporabite ukaz Vstavi predmet ali Prilepi iz menija Uredi. V tem primeru je slika ugnježena v datoteko z etiketo. To pomeni, da je v celoti shranjena v etiketi in ne v posebni datoteki. Vendar pa tako uvoženo sliko lahko kadarkoli shranite v datoteko.

Opomba: Če sliko vstavite kot OLE element (kopiraj/prilepi iz drugega programa), bo celotno oblikovalsko okolje tega programa na voljo v NiceLabel programu. Če dvokliknete tak OLE element, se na etiketi odpre ta program. Ob uporabi OLE elementov je obdelava etiket lahko počasnejša, etiketa pa bo zavzela več prostora na disku in več pomnilnika. Če je le mogoče se zato izogibajte uporabi OLE objektov.

Delo s spremenljivimi podatki

Pregled dela s spremenljivimi podatki

Lahko se zgodi, da želite tiskati etikete s podatki, ki morajo biti na vsaki etiketi drugačni, npr.: serijska številka, števec, datum in ura, teža, slika artikla in podobno. V tem primeru NiceLabel Express ponuja enostavno rešitev s pomočjo spremenljivk, funkcij in podatkovnih zbirk. Spremenljivo polje lahko uporabite pri besedilnih elementih.

Izbirate lahko med različnimi tipi spremenljivk in med različnimi funkcijami, ki jih definirate. Spremenljivi podatki na etiketi lahko dobijo vrednosti iz različnih virov:

- vnos s tipkovnice
- avtomatsko iz systemskega časa (datum in čas)
- avtomatsko, preko oblikovanja etikete (pri uporabi števcov s predoločenimi vrednostmi in koraki).
- iz podatkovne zbirke

Isto spremenljivko lahko uporabite na eni ali več datotekah.

Delo s podatkovnimi zbirkami

NiceLabel Express omogoča tudi delo s podatkovnimi zbirkami, v katerih hranite podatke. Podprta tip podatkovnih zbirk sta:

1. ASCII (tekstovna datoteka) v katerem so polja fiksne dolžine ali pa ločena s poljubnim ločilnim znakom.
2. Microsoft Excel podatkovne zbirke.

Na isti etiketi lahko uporabite le eno podatkovno zbirko.

Podatkovna zbirka je zelo uporabna v primeru, ko tiskate etikete velikim številkom različnih podatkov in spremenljivih vrednosti. Pred tiskanjem vam ni več potrebno vnašati vrednosti vsake

spremenljivke posebej, pač pa si že vnaprej pripravite zbirko podatkov. Zbirko lahko napišete v vsakem enostavnem tekstnem editorju (n. pr. Beležnica), lahko pa jo izvozite tudi iz drugih programov (n. pr. Microsoft Word, Microsoft Excel in podobno).

Podatke iz zbirke povežete s spremenljivkami na etiketi in ob tiskanju ta spremenljivka avtomatično dobiva vrednosti iz pripravljene zbirke

Za vsako naslednjo etiketo se uporabi naslednji zapis v zbirki in tako naprej dokler se zbirka ne konča.

Uporaba podatkov iz podatkovne zbirke

Recimo da imamo shranjeno naslednjo podatkovno zbirko, ki vsebuje imena in priimke ljudi:

polje1	polje2
Janez	Novak
Micka	Kovač
Jaka	Jaklič

1. Da bi podatke lahko uporabljali na etiketi moramo najprej določiti zbirko s Čarovnikom za podatkovne zbirke.
2. Da bi na etiketo vstavili dve spremenljivi besedili morate etiketi dodati dva besedilna elementa.
3. V Čarovniku za besedilo izberite Spremenljivo besedilo in kliknite gumb **Naprej**.
4. Za vnosni podatek spremenljivke izberite Podatkovna zbirka.
5. Oba besedilna elementa povežite s spremenljivimi polji. Pazite, da povežete vsak element s svojim poljem.

Ko tiskate etikete, bo vsaka spremenljivka na etiketi dobila svojo vrednost iz določenega polja enega zapisa v podatkovni zbirki. Ko se etiketa natisne, se uporabi naslednji zapis v zbirki in proces se ponovi. To pomeni, da bo vsako ime natisnjeno na svoji etiketi.

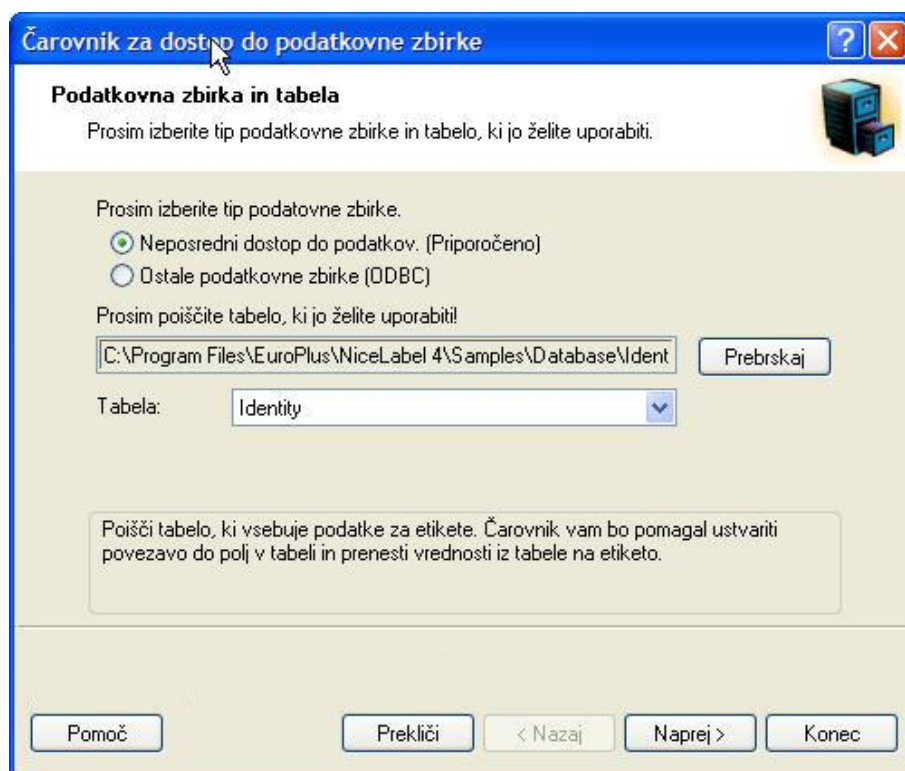
Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke

Uporaba Čarovnika za dostop do podatkovne zbirke

Dostop do podatkovne zbirke izvedemo v štirih korakih (štiri pogovorna okna). V pogovorna okna vsatvite podatke, ki jih čarovnik potrebuje. Na naslednje okno se premaknete s klikom na gumb **Naprej** v predhodno pogovorno okno pa se vrnete s klikom na gumb **Nazaj**.

Ko ste vsatvili vse potrebne podatke kliknite gumb Konec. sedaj lahko dostopate do podatkovne zbirke. Nekatere možnosti imajo prednastavljene vrednosti tako, da vseh podatkov ni potrebno vsatvljati ročno.

Določevanje polj podatkovne zbirke

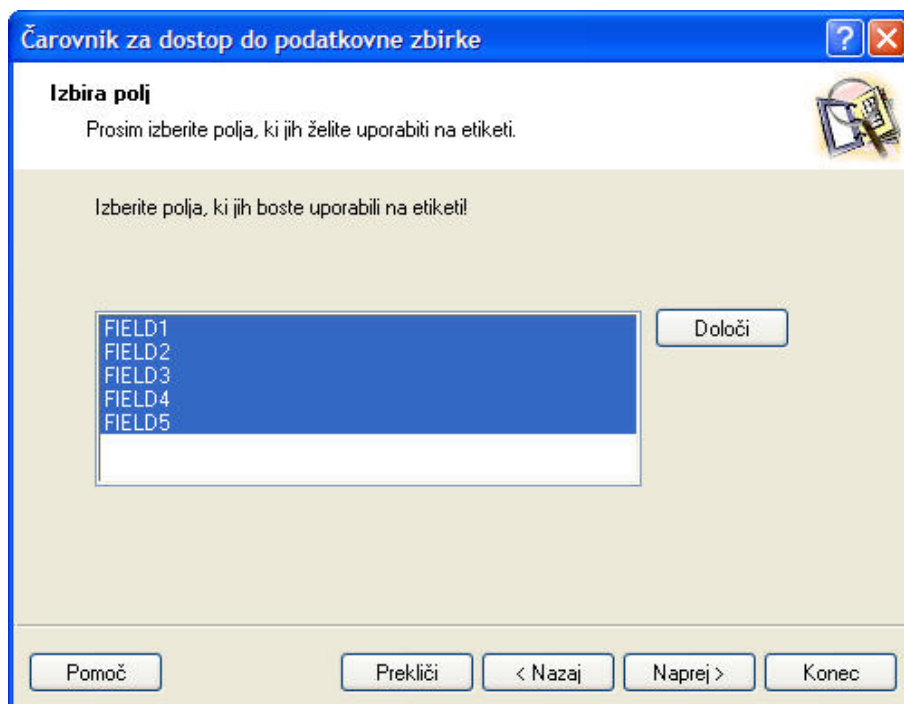


Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Določevanje polj podatkovne zbirke

V polje vnesite polno pot do podatkovne datoteke. Datoteko lahko poiščete s pomočjo gumba **Prebrskaj**.

Izberete lahko le podatkovne zbirke, ki so shranjene v datotekah. Če do podatkovne zbirke dostopate preko ODBC ali OLE DB gonilnikov boste morali dostop do podatkovne zbirke nastaviti ročno. To storite v pogovornem oknu Podatkovna zbirka.

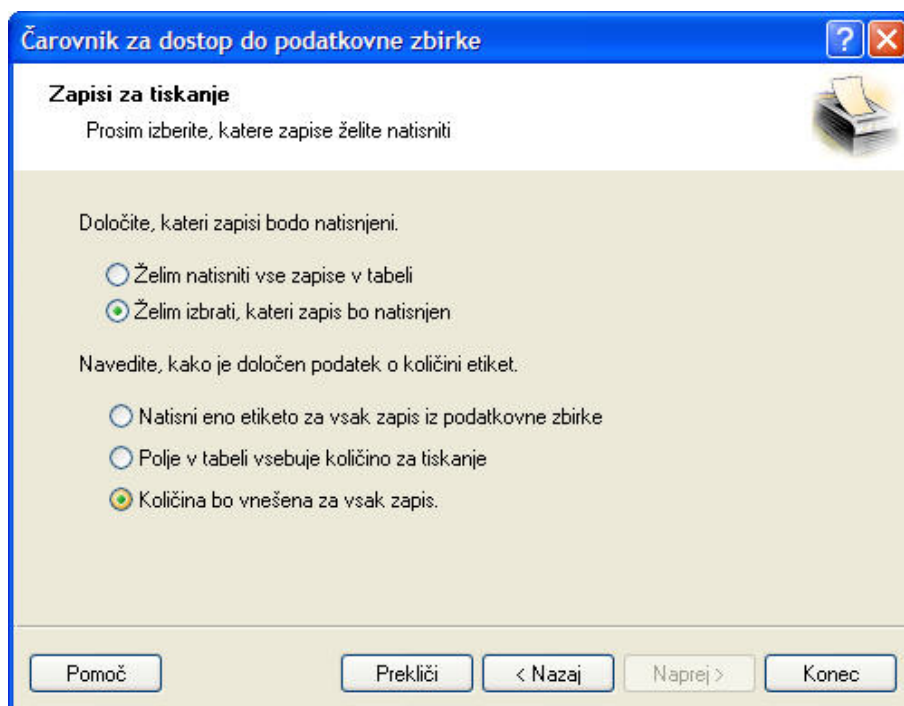
Izbira polj



Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Izbira polj

Tu izbirate polja, ki jih boste uporabili na etiketi. Privzeto so izbrana vsa polja. V kolikor imate velike tabele boste želeli nekaj polj odznačiti. Za vsako izbrano polje bo narejena spremenljivka, ki jo kasneje lahko povežete z elementom etikete.

Izbira zapisov, ki se bodo tiskali



Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Izbira zapisov, ki se bodo tiskali

Izberite zeleno možnost. Privzeto stanje je, **Želim natisniti vse zapise v tabeli**. Vsi zapisi tabele bodo natisnjeni en za drugim. Vsak zapis bo natisnjen le enkrat.

Če ne želite natisniti vse zapise iz tabele izberite možnost **Želim izbirati, kateri zapisi bo natisnjeni**. Pred tiskanjem boste v pogovornem oknu izbrali zapise, ki bodo natisnjeni.

Prednastavljeno je vsak zapis uporabljen enkrat na vsaki etiketi. Če želite zapisi uporabiti na večih etiketah storite to v naslednjem koraku.

Možnost **Navedite kako je določen podatek o količini etikete** vam omogoča, da iz podatkovne zbirke izberete samo določena polja. Polje, za vsak zapis, vsebuje informacije o količinah etiket.

Primer:

Imate podatkovno zbirko vaših produktov. Podatkovna zbirka vsebuje polje, kjer so shranjeni podatki o količini etiket. Program bo natisnil količino etiket, kot jo določa polje.

Količina bo vnešena za vsak zapis: možnost je dostopna, če ste se predhodno odločili, da boste izbirali med zapisi, ki bodo natisnjeni. Pred tiskanjem boste lahko izbirali zapise in določili kolikokrat bo vsak zapis natisnjen (število etiket).

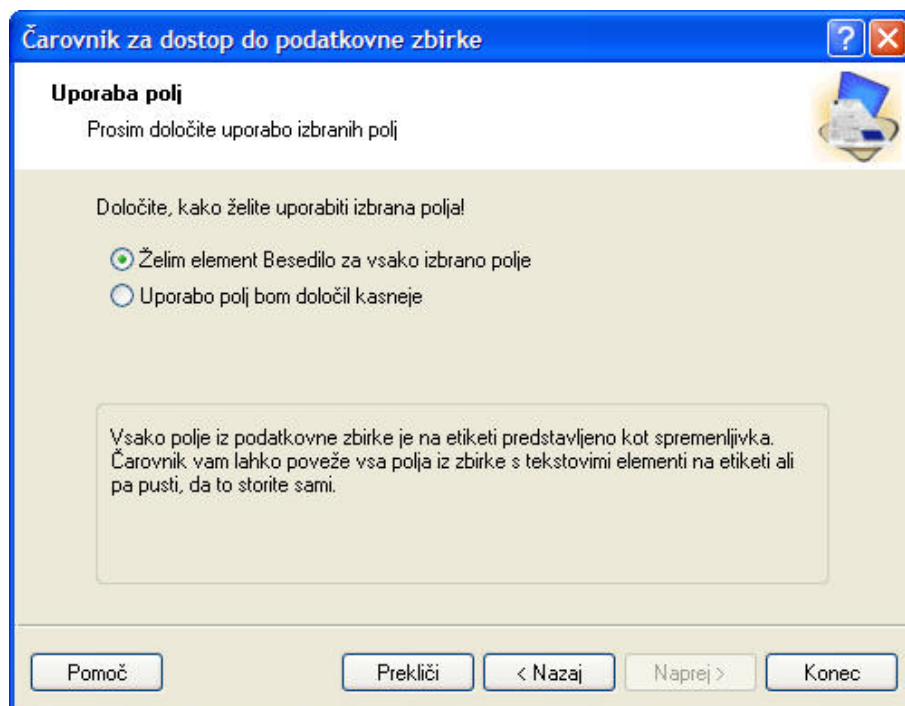
Iz podatkovne zbirke izberemo spremenljive količine

V podatkovni zbirki izberite polje, ki vsebuje podatke o količini etiket. Zapis bo na etiketi natisnjen tolikokrat, kot je določeno v polju.

Opomba:

Prepričajte se, da ste izbrali polje, ki je bilo formatirano z numeričnimi podatki.

Etiketi dodamo polja



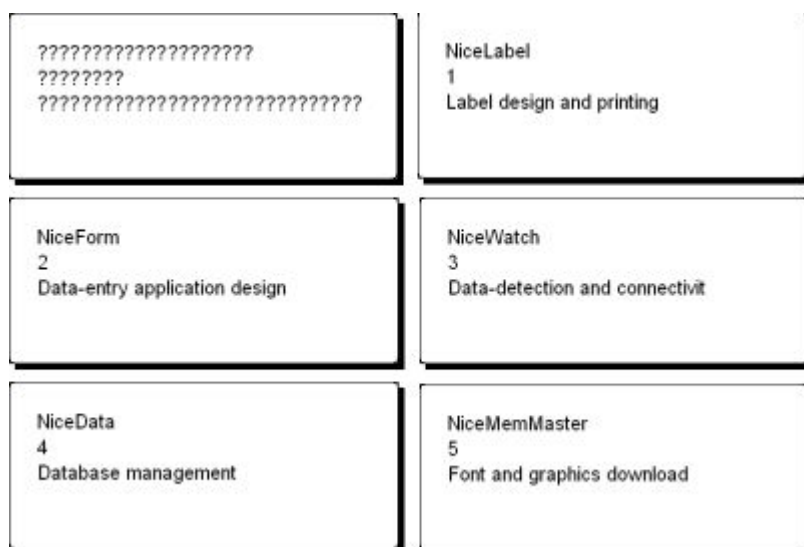
Čarovnik za dostop do podatkovne zbirke – Etiketi dodamo polje

Tu določite ali naj čarovnik na etiketi generira besedilne elemente, ki so že povezani z ustreznimi polji podatkovne zbirke. Besedilni elementi, ki jih lahko kasneje poljubno razvrstite, so nameščeni na zgornji levi rob etikete.

Povezovanje etikete in tekstovne podatkovne zbirke

Pregled

Tekstovne podatkovne zbirke so datoteke, ki vsebujejo podatke, ki so kasneje uporabljeni v spremenljivkah elementov etikete. Tekstovne podatkovne zbirke niso prave podatkovne zbirke saj vsebujejo le zbirko podatkov, ne vsebujejo pa informacij o strukturi podatkov, ne o imenih polj in tudi ne o največje dovoljene dolžine polj. Vse manjkajoče podatke morate določiti preden NiceLabel program takšno podatkovno zbirko lahko uporabi.

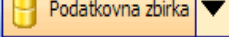


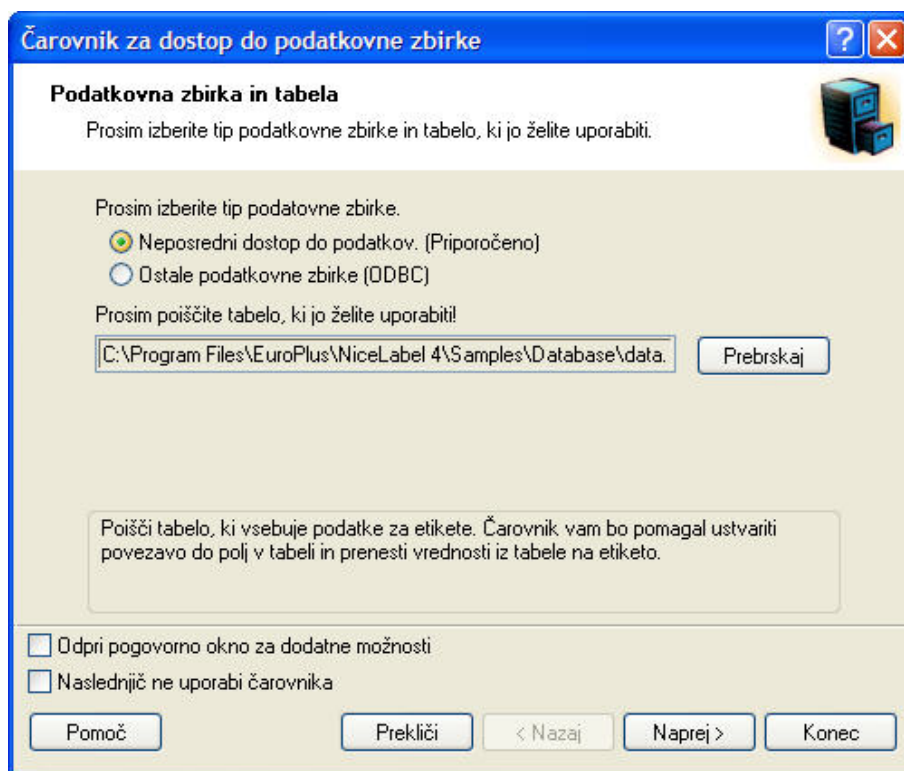
Etiketa med oblikovanjem (leva stran) in predogled petih etiket s podatki pridobljenimi s podatkovne zbirke.

Dostop do podatkovnih zbirk

Čarovnik za dostop do podatkovnih zbirk, ki je na voljo v NiceLabel Express programu, vas bo vodil preko korakov, ki jih morate izvesti, da bi povezali etiketo in podatkovno zbirko.

Da bi povezali etiketo in podatkovno zbirko sledite spodnje navodilo:

1. V standardni orodni vrstici kliknite gumb .
2. Kliknite gumb **Prebrskaj** in izberite besedilno podatkovno zbirko "C:\Program Files\EuroPlus\NiceLabel4\Samples\Database\data.txt".



Izbor besedilne podatkovne zbirke

3. Kliknite gumb **Naprej**.

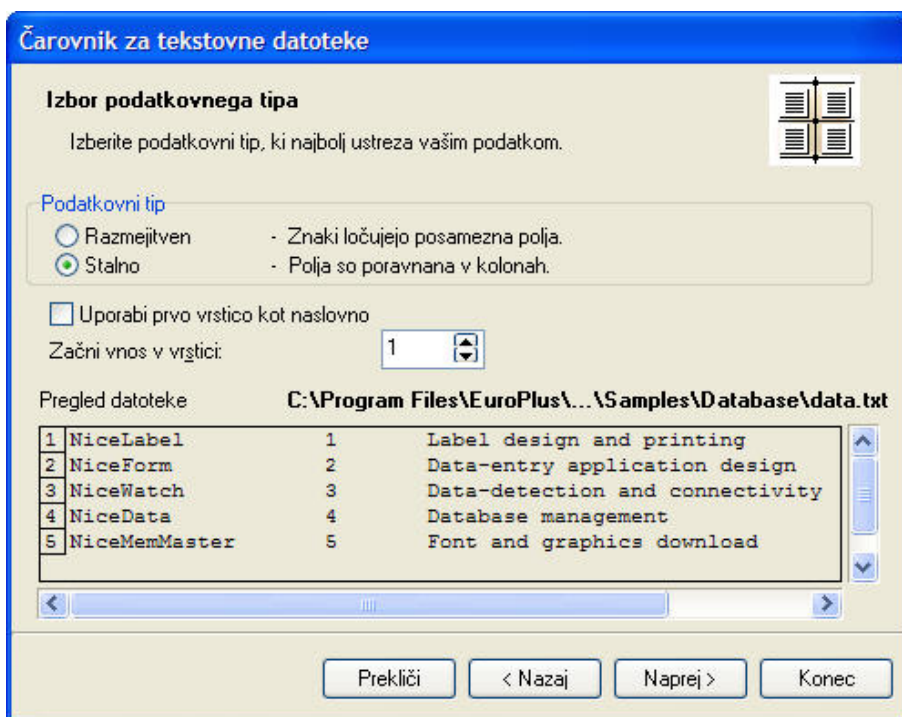
Opomba:

Če do podatkovne zbirke dostopate prvič boste morali določiti še strukturo podatkovne zbirke. Več informacij boste našli v naslednji temi.

S pomočjo čarovnika izberemo tip podatkov

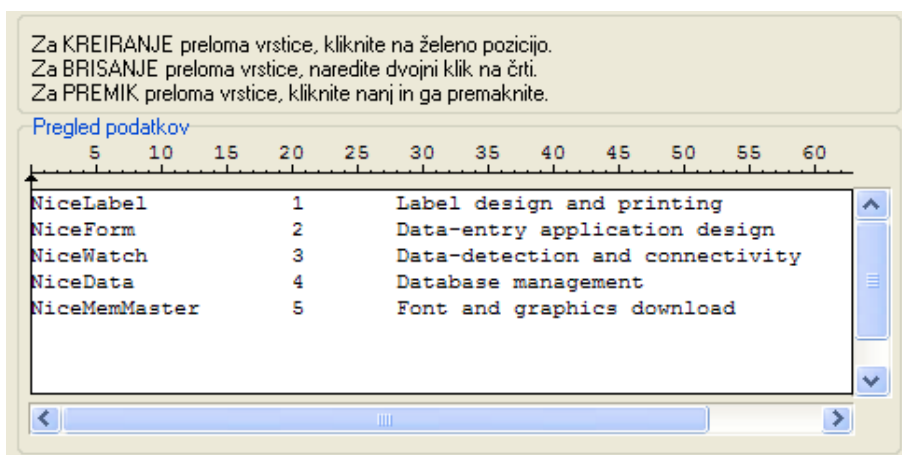
Tekstovne datoteke ne vsebujejo informacij o strukturi podatkov, zato morate te podatke določiti sami. Naslednjič, ko boste dostopali do tekstovne podatkovne zbirke podatkov o strukturi ne bo potrebno ponovno določevati.

1. Za izbrano tekstovno podatkovno zbirko določite tip podatkov. Polja so razporejena navpično zato izberite možnost **Stalno**.



Določevanje podatkovnega tipa

2. Kliknite gumb **Naprej**.
3. Določite širino stolpca. Dodajte prazno vrstico pred drugim stolpcem in za tretjim stolpcem.



Določevanje polj v tekstovni podatkovni zbirki

4. Kliknite gumb **Naprej**.
5. Pustite privzeta imena stolpcev in kliknite gumb **Naprej**.
6. Preglejte strukturo podatkovne zbirke. Prikazana so imena polj in največja dovoljena dolžina. Kliknite gumb **Konec** in zaprite pogovorno okno.

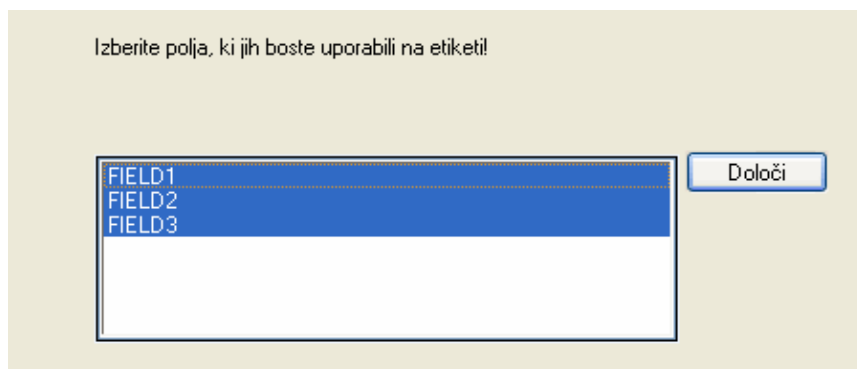
Narejena je povezava do podatkovne zbirke in polja podatkovne zbirke so na voljo v etiki.

Program NiceLabel vas sedaj vrne v pogovorno okno Čarovnik za dostop do podatkovnih zbirk.

Etiketi dodamo polja podatkovne zbirke

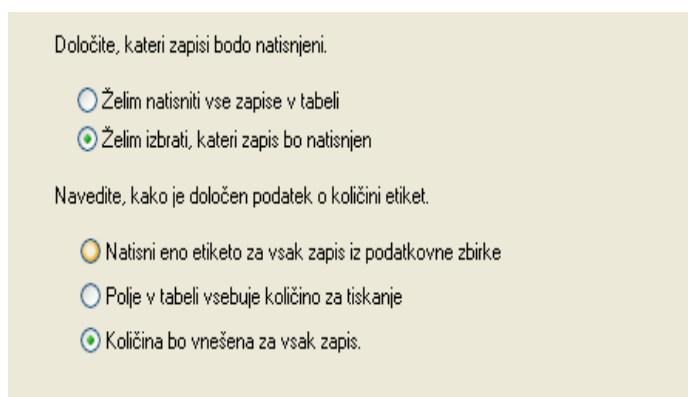
Naslednji korak čarovnika za dostop do podatkovnih zbirk je izbira polj, ki bodo na etiketi uporabljena.

1. Privzeto bodo etiketi dodana vsa polja podatkovne zbirke. Kliknite gumb **Naprej**.



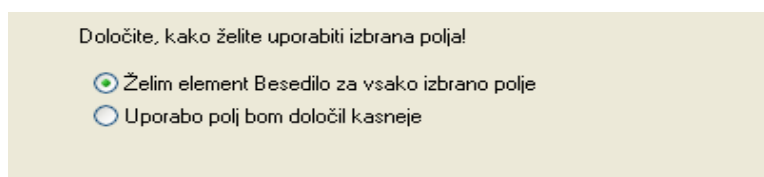
Dodajanje polj podatkovne zbirke

2. Določite kateri zapisi bodo natisnjeni. Določite tudi količino.
Izberite možnost **Želim izbrati, kateri zapis bo natisnjen** in **Količina bo vnešena za vsak zapis**. Pred tiskanjem boste tako lahko iz tabele izbrali zapise, ki jih želite natisniti. Za vsak zapis boste tudi določili količino.



Pred tiskanjem določimo, kateri zapisi bodo natisnjeni, določimo tudi količino.

3. Kliknite gumb **Naprej**.
4. Določite kako naj čarovnik polja poveže. Lahko poveže vsa polja iz zbirke s tekstovnimi elementi ali pa pusti, da to storite sami.
5. Kliknite gumb **Naprej**.
6. Izberite **Želim element Besedilo za vsako izbrano polje** in kliknite gumb **Konec**.

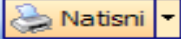


Vsako polje podatkovne zbirke bo povezano z etiketo.

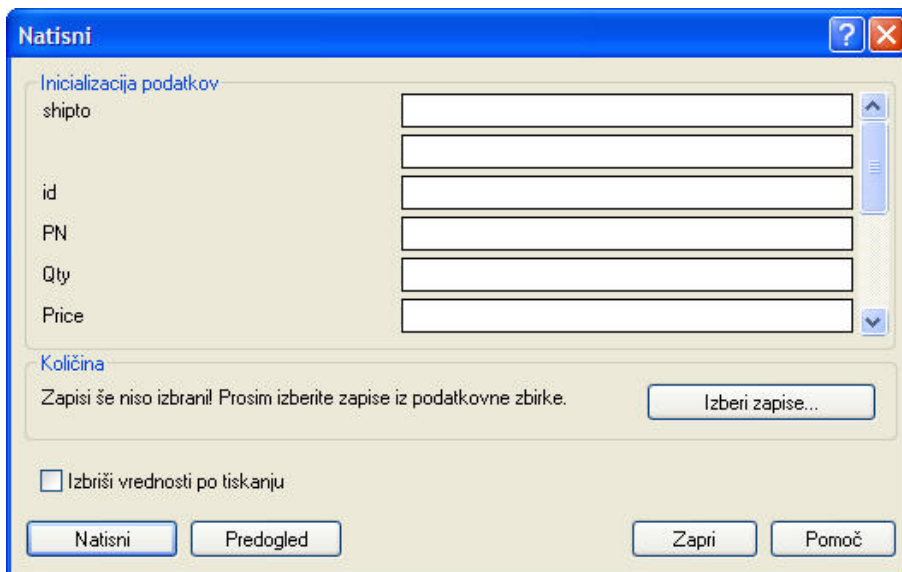
Etiketa vsebuje več besedilnih elementov. Vsako polje podatkovne zbirke je sedaj povezano z Besedilnim elementom na etiketi.

Predogled izbranih podatkov in etikete

Pred tiskanjem si boste etiketi ogledali.

1. V standardni odorni vrstici kliknite ikono .
2. Pogovorno okno Natisni vsebuje izbrane nastavitve; količina etiket je nastavljena na **Spremenljiva količina (vnašanje za vsak zapis)**. Nastavitev ustreza predhodno izbranim nastavitvam, ki ste jih določili preko Čarovnika za dostop do podatkovnih zbirk (**Želim izbrati, kateri zapis bo natisnjen in Količina bo vnešena za vsak zapis**).

V določeni količini bodo natisnjeni le izbrani zapisi.



Print / Print preview dialog box

3. Kliknite gumb **Izberi zapise ...**. V pogovornem oknu **Izbira zapisa** izberite zapise, ki bodo natisnjeni.
4. Izberite zapise in za vsak izbrani zapis določite količino etiket, ki bodo natisnjene z vsebovanim izbranim zapisom.

Povlecite glavo stolpca sem, da bi združili po tem stolpcu

	#	ID	Name	Position	Rc	Picture
<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	Linda Hudson	System Analyst	502	linda.wmf
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	Cindy Grey	General Manager	500	cindy.wmf
<input type="checkbox"/>	0	2	Jennifer Jones	Secretary	501	jennifer.wmf

Izbranih zapisov: 2 Vrstica 2 od 3

Record selection dialog box

5. Klik na gumb **V redu** vas vrne v pogovorno okno **Natsini**.
6. Kliknite gumb **Predogled** in na zaslonu predoglejet etikete. Besedini element se spremeni pri vsaki spremembi uporabljenega zapisa.

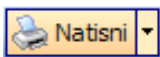


Preview of the second label in the series

7. S klikom na gumb **Naslednja** se premaknete na naslednjo etiketo v seriji etiket. Po predogledu zadnje etikete v seriji etiket vas program vrne v pogovorno okno **Natsini**.
8. S klikom na gumb **Zapri** boste zaprli pogovorno okno Natsini.

Etiketo natisnemo

Ko ste se prepričali, da je etiketa pravilno oblikovana in, ko ste si etiketo predogledali lahko pričnete s tiskanjem. Da bi etiketo natisnili sledite spodnje navodilo:

1. V standardni orodni vrstici kliknite ikono natisni . Odpre se pogovorno okno Natisni (enako okno, kot pri možnosti Predogled).
2. Kliknite gumb **Izberi zapis** in izberite zapise, ki bodo natisnjeni. Za vsak zapis določite tudi količino.

Povlecite glavo stolpca sem, da bi združili po tem stolpcu

	#	ID	Name	Position	Rc	Picture
<input checked="" type="checkbox"/>	1	0	Linda Hudson	System Analyst	502	linda.wmf
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	Cindy Grey	General Manager	500	cindy.wmf
<input type="checkbox"/>	0	2	Jennifer Jones	Secretary	501	jennifer.wmf

Izbranih zapisov: 2 Vrstica 2 od 3

Tiskanje - določevanje zapisov in količine

3. Kliknite gumb **V redu**.
4. Kliknite gumb **Natisni** in pričnite s tiskanjem.
5. Kliknite gumb **Zapri** in zaprite pogovorno okno.

Uporaba Čarovnika za tekstovne datoteke

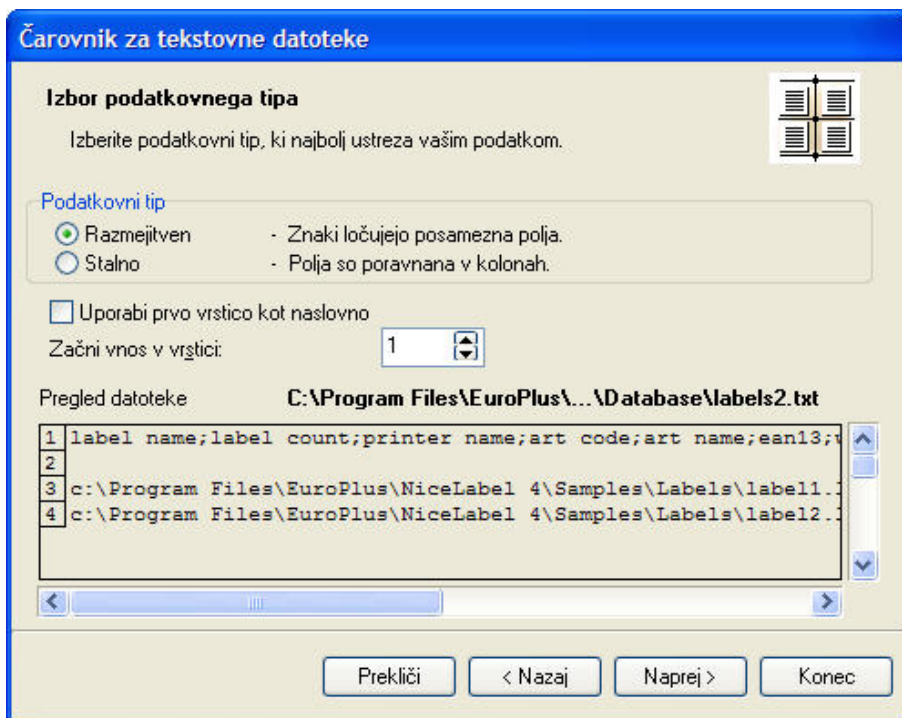
Čarovnik za tekstovne datoteke

Če je vhodna zbirka podatkov navadna ASCII datoteka, ali formatirana CSV (Comma Separated Values – vrednosti ločene z vejico), se znotraj čarovnika za podatkovne zbirke požene **Čarovnik za tekstovne datoteke**, ki vas bo vodil skozi hitre in preproste korake za zajem podatkov iz tekstovne datoteke. Glavna razlika med pravo zbirko podatkov in tekstovno datoteko je v informacijah o podatkovni strukturi. Zbirke podatkov vsebujejo popolne informacije o poljih (imena, format podatkov, dolžino) in jih je mogoče avtomatsko uporabiti v programu. Tekstovne datoteke na drugi strani ne vsebujejo teh informacij, zato morate programu povedati, kako so podatki kodirani.

Ko čarovnik za tekstovne datoteke konča, bo vrnil nadzor čarovniku za podatkovne zbirke, ki vas bo vodil skozi preostanek postopka.

Izbor podatkovnega tipa

Preden lahko uporabite tekstovno datoteko, morate določiti podatkovno strukturo. Polja so lahko razmejena z ločili (tabulator, podpičje, vejica ali ločilo kot ga definira uporabnik) ali pa so fiksne dolžine.



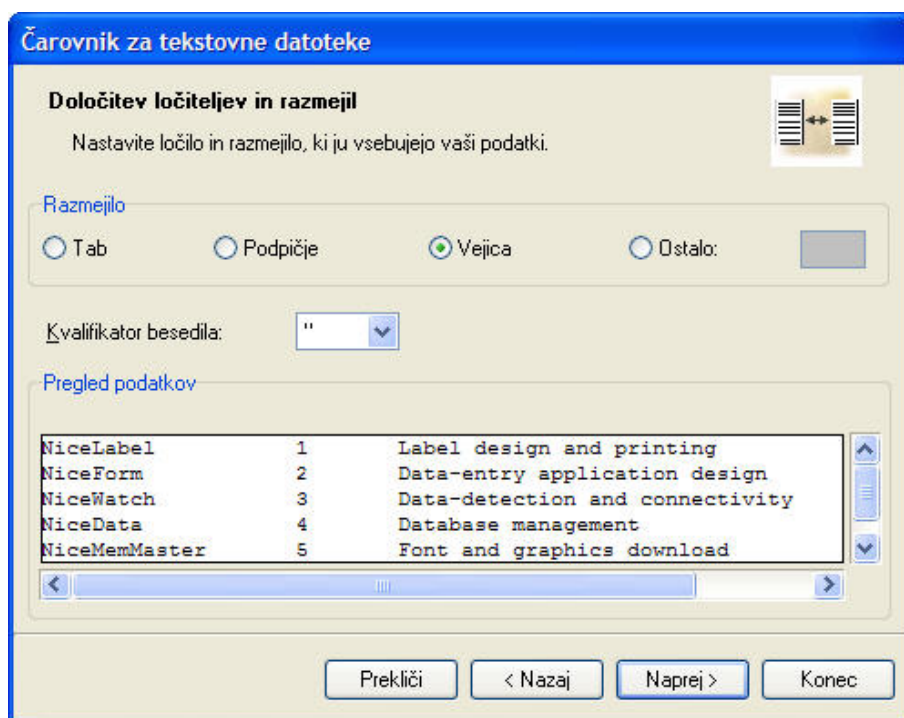
Čarovnik za tekstovne datoteke –Izbor podatkovnega tipa

Izberite **Razmejitven**, če veste, da so polja s podatki ločena z nekim posebnim znakom. Pregled datoteke na spodnji strani pogovornega okna vam je lahko pri tem v pomoč, če ne veste natančno, kako so podatki organizirani.

Izberite **Stalna**, če veste, da vaši podatki vedno zasedajo enako število znakov.

Možnost **Uporabi prvo vrstico kot naslovno** je uporabna, kadar ne želite uvoziti nekaj vrstic na vrhu datoteke. Najbolj pogosta situacija, ko boste želeli uporabiti to možnost, je kadar ima datoteka nad polji s podatki neko naslovno vrstico.

Nastavitev polj

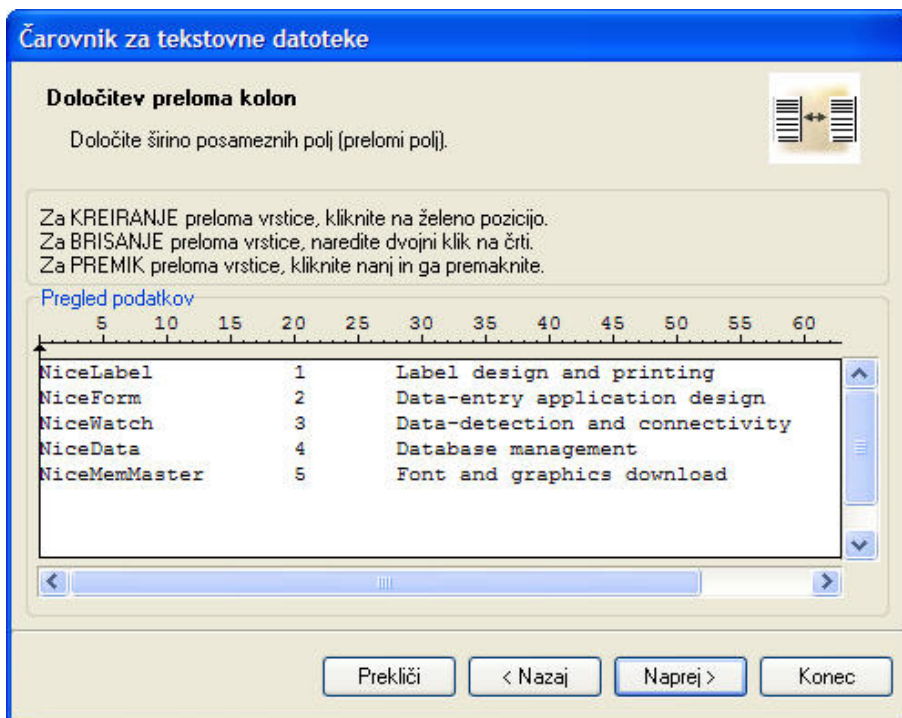


Čarovnik za tekstovne datoteke –Določitev ločiteljev in razmejil

V drugem koraku Čarovnika za tekstovne datoteke morate nastaviti polja v tekstovni datoteki. Če ste v predhodnem koraku izbrali **Razmejilo**, izberite ustrezno ločilo. Ločila, ki se navadno uporabljajo v tekstovnih datotekah so že preddefinirana. Če pa potrebujete neko drugo ločilo, imate možnost, da uporabite posebej definirano ločilo.

Določite lahko tudi Razmejilo, ki se uporablja takrat, kadar je ločilo uporabljeno v samem besedilu. Razmejili morata obkrožati tako polje. Besedilo med dvema razmejilima se smatra kot eno polje, čeprav vsebuje ločilo med polji.

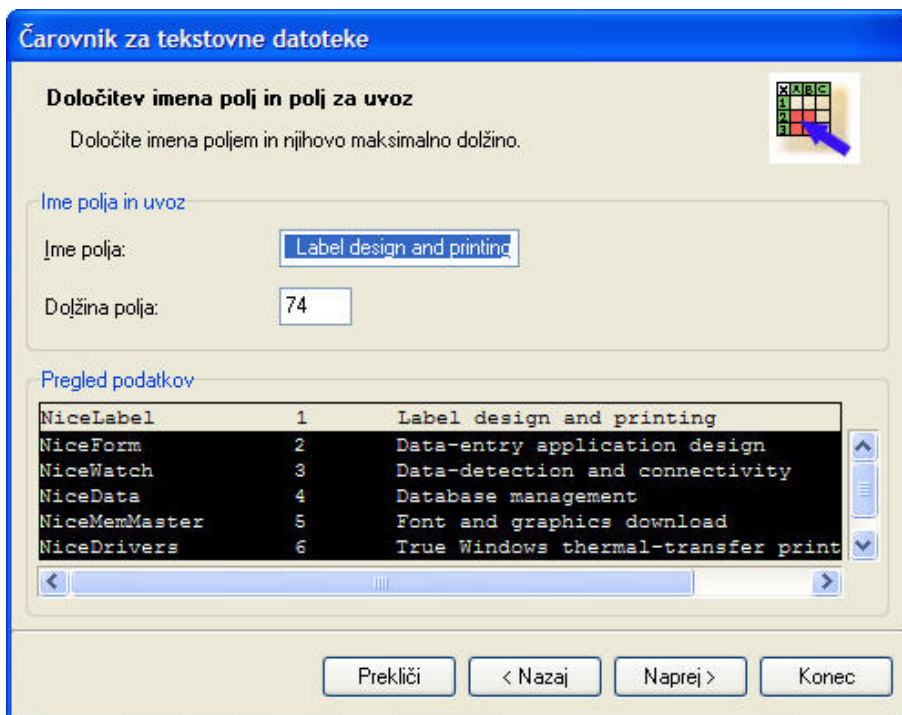
Predogled podatkov na spodnji strani pogovornega okna vam pokaže ali ste izbrali pravo ločilo. Polja bodo ločena z navpičnimi črtami, če je ločilo pravo.



Čarovnik za tekstovne datoteke –Določitev preloma kolon

Če ste izbrali, da so vaši podatki formatirani s konstantno širino polja, bo drugi korak čarovnika nekoliko drugačen. Namesto izbire znaka za ločilo, boste morali določiti širino polj. Čarovnik vam to kolikor je mogoče olajša. Uporabite miško in narišite navpične črte na začetek vsakega polja. Črte bodo označevale, kje se začne novo polje.

Formatiranje polj



Čarovnik za tekstovne zbirke – Formatiranje polj

V tem koraku lahko pregledate imena in dolžine polj, ter jih po potrebi popravite. Verjetno boste uporabili prijaznejša imena, tako da jih boste lažje ločevali v programu NiceLabel.

Ko končate s čarovnikom za tekstovne datoteke, bo strukturna informacija shranjena v ločeno datoteko s podaljškom .SCH (shema datoteka). Če boste uporabili isto tekstovno datoteko ob drugi priliki na drugi etiketi, vam bo prihranjeno določanje strukture. Avtomatsko bo uporabljena datoteka .SCH in Čarovnik za tekstovne datoteke bo v celoti preskočen.

Opomba: datoteka .SCH se kreira tudi pri programu za upravljanje s podatkovnimi zbirkami NiceData prvič, ko odprete tekstovno zbirko podatkov v tem programu.

Razpoložljivi datumski format

Datum je lahko natisnjen v različnih formatih. V tem polju določite, kako bo datum izpisan. Izberete lahko nekaj že določenih formatov ali pa svojega. Ko določate format datuma, uporabite naslednjo obliko:

D	Predstavlja številko dneva v mesecu. Lahko zasede enega ali dva znaka.
DD	Številka dneva v mesecu. Vedno zasede dva znaka (če je številka manjša od 10 bo pred njo vstavljena ničla).
M	Predstavlja številko meseca v letu. Lahko zasede enega ali dva znaka.
MM	Predstavlja številko meseca v letu. Vedno zasede dva znaka.
YY or YYYY	Tukaj je leto zapisano z dvema ali štirimi znaki (ciframi).
DDD	Okrajšava za dan v tednu.
DDDD	Polno ime za dneva v tednu.
MMMM	Polno ime meseca.
MMM	Okrajšava za ime meseca.
J	Število dni od 1. januarja. Lahko zasede od enega do treh znakov (cifer).
JJJ	Število dni od 1. januarja. Vedno zasede tri znake.
W	Številka tedna v trenutnem letu. Zasede enega ali dva znaka.
WW	Številka tedna v trenutnem letu. Vedno zasede dva znaka.
	Katero koli drugo zaporedje znakov bo izpisano nespremenjeno. Tako lahko vstavljate pike in vejice, ter ostala potrebna ločila v zapisu datuma.

Nekaj primerov:

Format	Kako bo izpisan datum
D/M/YYYY	10/3/2005
DD/MM/YY	10/03/05
DDDD, D. MMMM YYYY	četrtek, 10. marec 2005
JJJWWYYYY	069102005

Razpoložljivi format časa

Čas je lahko natisnjen v različnih formatih. V tem polju določite, kako bo čas izpisan. Izberete lahko nekaj že določenih formatov ali pa vpišete svojega. Ko določate format časa uporabite naslednjo obliko:

h	Predstavlja ure v 12-urnem formatu (oznaka AM/PM bo dodana na koncu). Zasede en ali dva znaka.
hh	Predstavlja ure v 12-urnem formatu (oznaka AM/PM bo dodana na koncu). Zasede vedno dva znaka. Če je ura manj kot deset, bo v zapis vstavljena ničla.
H	Predstavlja ure v 24-urnem formatu. Zasede en ali dva znaka.
HH	Predstavlja ure v 24-urnem formatu. Zasede vedno dva znaka.
mm	Predstavlja minute.
ss	Predstavlja sekunde.

Nekaj primerov:

Format	Kako bo izpisan čas
h:mm {AM/PM}	8:25PM
H:mm	20:25
hh:mm:ss	08:25:36

Uporaba maske vsebine

Maska vsebine je zelo uporabna možnost v primeru, da želite pod simbolom črtne kode uporabiti ne-standardno oblikovano interpretacijo vsebine črtne kode.

Na primer kadar morate za interpretacijo besedila pod črtno kodo uporabiti podatke drugačnega formata, kot je format podatkov na črtni kodi. V tem primeru verjetno ne želite določiti dveh spremenljivk in dvakrat vnašati podobne podatke.

Znak maske bo zamenjan z trenutno vsebino elementa, vsi ostali znaki pa bodo uporabljeni kot so vpisani. Na primer, če je trenutna vsebina za črtno kodo

"AD951"

in je maska vsebine

"**C - ** /*/"

tbo končni rezultat

"ADC - 95 /1/"

Na ta način lahko poljubno preoblikujete izpis intepretacije pod črtno kodo, je pa ta možnost dosegljiva samo pri črtnih kodah, ki jih tiskate kot grafiko, ne kot interne elemente.

Opomba:

Če vsebina vaše črtne kode že vsebuje privzeti znak maske "*", boste morali na tem mestu znak maske spremeniti v nek drugi znak, ki se ne pojavlja v vsebini črtne kode.

Možnost Maska vsebine je na voljo pri besedilnih elementih in elementu črna koda.

Tiskanje in predogled etiket

Predogled slik

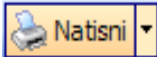
Slika, ki jo vstavite pri oblikovanju etikete, je na zaslonu prikazana z globino barv, ki so bile sliki določene. Pri predogledu etikete pa so barve odvisne od možnosti razprševanja, ki je bilao predhodno določena v gonilniku tiskalnika. Vse barvne slike (razen datotek WMF in EMF) so spremenjene v enobarvne slike, kontrasti pa so narejeni, s pomočjo različne gostote pik (več kot je pik temnejša barav je prikazana).

Pri predogledu so slike prikazane tako, kot bodo kasneje natisnjene. V kolikor pri predogledu niste zadovoljni z izgledom slike, lahko na gonilniku tiskalnika spremenite nastavitve barvnega stresanja.

Predogled in tiskanje etikete

Etiketo lahko pred tiskanjem pregledate. S pomočjo ukaza Predogled tiskanja na ekranu preglejte simulacijo stiskane etikete.

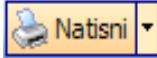
Na ekran simulirajte tiskanje desetih etiket, etikete preglejte in jih stiskajte.

1. Kliknite ikono  v standardni orodni vrstici. Ukaz **Tiskanje** lahko izberete tudi preko menija Datoteka. Odpre se pogovorno okno Natisni.
2. Pod količino vstavite 10 in kliknite gumb **Predogled**. Pogovorno okno se zapre in program na ekran simulira produkcijo tiskanja desetih etiket.

Opomba:

Izbirate lahko med količino etiket in količino strani. Stran lahko vsebuje eno ali več etiket, ki so na strani razvrščene v stolpcih in vrsticah. Če imate osem etiket na stran bo pri količini desetih strani natisnjenih 80 etiket.

Ko ste prepričani, da bodo etikete pravilno natisnjene in, ko vam predogled pokaže pravilno razvrstitev in količino natisnjenih etiket lahko nadaljujete s tiskanjem.

1. Kliknite na ikono  v **Standardni orodni vrstici**. Odpre se pogovorno okno Natisni.
2. Pod količino vstavite 10 in kliknite gumb **Natisni**. Tiskalnik bo sedaj natiskal 10 etiket.

Optimizirana hitrost tiskanja

Na hitrost tiskanja vpliva veliko faktorjev. Z upoštevanjem spodnjih pravil lahko zelo pospešite tiskanje etiket.

- Če vaš tiskalnik podpira povezavo preko paralelnega in serijskega vmesnika, uporabite paralelni vmesnik. Računalnik lahko pošilja podatke tiskalniku preko paralelnega vmesnika veliko hitreje, kot preko serijskega
- Uporabljajte pisave, vgrajene v tiskalnik (printer internal fonts), namesto pisav v sistemu Windows (True-Type). True-Type pisave morajo biti tiskalniku poslane kot grafika, kar zelo poveča količino podatkov, ki jih je treba poslati tiskalniku (nekaj kilo bytov). Če uporabljate vgrajene pisave, je potrebno prenesti le besedilo, ki bi ga radi izpisali (nekaj bytov). Če želite kljub temu uporabljati True-Type pisave, si lahko pomagate s programom NiceMemMaster, ki omogoča, da naložite te pisave v tiskalnikov interni spomin in kasneje uporabljate te pisave enako hitro, kot interne (samo če vaš tiskalnik podpira to možnost).
- Izogibajte se uporabi slik na etiketi. Če je uporaba slik neizogibna, lahko uporabite program NiceMemMaster, ki omogoča, da slike naložite v tiskalnikov interni spomin (samo če vaš tiskalnik podpira to možnost).
- Če uporabljate črtne kode, se prepričajte, da jih ne tiskate kot grafiko (samo če vaš tiskalnik podpira tiskanje črtnih kod).
- Če uporabljate števec in tiskalnikove interne tipe pisav, bo tiskalnik sam povečeval števec (če vaš tiskalnik podpira to možnost). To pomeni, da bo tiskalnik dobil samo prvo vrednost števca, ki jo bo kasneje sam povečeval za tiskanje naslednjih etiket. Ta možnost zmanjša količino podatkov, ki jih je potrebno prenesti od računalnika do tiskalnika, vendar pa je razlika opazna šele pri veliki količini etiket.
- Nastavite hitrost tiskanja na večjo vrednost (če vaš tiskalnik to omogoča). Hitrost tiskanja običajno vpliva na kvaliteto izpisa. Višja kot je hitrost, slabša je kvaliteta. Tukaj boste verjetno morali najti nek sprejemljiv kompromis.
- Na etikete ne tiskajte preveč podatkov. Če je hitrost tiskanja pomemben faktor, bi morali razmisliti o predtiskanih etiketah in tiskati samo podatke, ki so različni na vsaki etiketi.

Tehnična podpora

Podpora na spletu

Na spletu (www.nicelabel.com), pod predelom Support (Podpora), najdete najnovejše verzije programov, posodobitve, rešitve za probleme ter odgovore na pogosto zastavljena vprašanja (FAQ).

Za nadaljnje informacije se obrnite na:

- Knowledge base: <http://kb.nicelabel.com>
- NiceLabel FAQ: www.nicelabel.com/nicelabel/nlbl_faq.php
- NiceLabel Tutorials: www.nicelabel.com/support/support_tutorials.php
- NiceLabel Forumi: forums.nicelabel.com